梅禹菅 Yuxuan Mei

http://merlinyx.github.io

+86 18001588501

ym2552@cs.washington.edu

教育经历

计算机科学和工程学院 计算机科学博士学位

哥伦比亚大学 美国纽约 2015 - 2019

傅氏工程和应用科学学院 计算机科学学士学位(拉丁荣誉: 最优等) GPA: 4.07/4.33

工作经历

谷歌纽约 DoubleClick for Publishers Infrastructure 组 软件工程实习生

2018/05 - 2018/08

设计并实现了基于 FlumeJava 的数据管道,用于处理用户在前端交互时记录的活动数据,以便可视化。 将该可视化工具整合进 Infra 组已有的工具中,同时提供文档,帮助其他开发组使用这一工具。

谷歌洛杉矶 AdWords Keyword Planner 组 EP 实习生

2017/05 - 2017/08

设计并实现了<mark>概览界面</mark>的全栈开发,包括前端样式,前端服务器的数据服务,和后端 API 的数据服务。

研究和项目经历

华盛顿大学 计算机图形学和成像实验室 助研

2019/06 - 现在

在 Prof. Adriana Schulz 的指导下研究增材制造相关的过程模拟。

哥伦比亚大学 计算机图形学组 助研

2018/09 - 2019/05

在 Prof. Changxi Zheng 的指导下参与研究如何去除音源中的音频水印。首先尝试了已有的相关方法,然后进行了文献总结,用网络爬虫爬取不同网站上的音源,处理成数据集,用于训练不同结构的神经网络并比较去水印效果。同时探索了设计和制造方面的想法并制定了计划。

哥伦比亚大学 计算机图形学和用户界面组 助研

2017/09 - 2017/12

在 Prof. Steven Feiner, Carmine Elvezio 和 Amir Baradaran 的监督下,用 C# 在 Unity 中实现了不同的植被和文字的创意视觉效果。

哥伦比亚大学 经济系 助研

2016/09 - 2017/03

在 Prof. Douglas Almond 和 Prof. Shuang Zhang 的监督下,用 Python 网络爬虫爬取中国各省污染监控网站的数据,并清理数据以便进行统计分析。

校园经历

哥大计算机系计算机科学和 Java 编程入门 主助教 哥大计算机系计算机图形学 助教 助教 助教

哥大科学评论杂志社 插画师

获得荣誉

哥大院长嘉许名单2015 - 2018哥大计算机系 Russell C. Mills 奖2019华大计算机和工程系研究助学金2019

技能和兴趣爱好

语言技能 汉语(母语), 英语(母语级), 日语(中级)

工程技能 Java, C++/C/C#, Python, Dart, HTML/CSS, SQL, git, LATEX, OpenGL, FlumeJava, PyTorch

兴趣爱好 听音乐,唱歌,走路,画画,烹饪