

梅禹萱 Yuxuan Mei

+86 18001588501

<https://homes.cs.washington.edu/~ym2552/>

ym2552@cs.washington.edu

教育经历

华盛顿大学

美国西雅图 2019 - 2024

计算机科学和工程学院 计算机科学博士学位

哥伦比亚大学

美国纽约 2015 - 2019

傅氏工程和应用科学学院 计算机科学学士学位 (拉丁荣誉: 最优等)

GPA: 4.07/4.33

研究和项目经历

华盛顿大学 计算机图形学和成像实验室 助研

2019/06 - 现在

在 Prof. [Adriana Schulz](#) 的指导下研究增材制造相关的过程模拟。

哥伦比亚大学 计算机图形学组 助研

2018/09 - 2019/05

在 Prof. [Changxi Zheng](#) 的指导下参与研究如何去除音源中的音频水印。首先尝试了已有的相关方法, 然后进行了文献总结, 用网络爬虫爬取不同网站上的音源, 处理成数据集, 用于训练不同结构的神经网络并比较去水印效果。同时探索了设计和制造方面的想法并制定了计划。

哥伦比亚大学 计算机图形学 and 用户界面组 助研

2017/09 - 2017/12

在 Prof. [Steven Feiner](#), [Carmin Elvezio](#) 和 [Amir Baradaran](#) 的监督下, 用 C# 在 Unity 中实现了不同的植被和文字的创意视觉效果。

哥伦比亚大学 经济系 助研

2016/09 - 2017/03

在 Prof. [Douglas Almond](#) 和 Prof. [Shuang Zhang](#) 的监督下, 用 Python 网络爬虫爬取中国各省污染监控网站的数据, 并清理数据以便进行统计分析。

工作经历

谷歌纽约 DoubleClick for Publishers Infrastructure 组 软件工程实习生

2018/05 - 2018/08

设计并实现了基于 FlumeJava 的数据管道, 用于处理用户在前端交互时记录的活动数据, 以便可视化。将该可视化工具整合进 Infra 组已有的工具中, 同时提供文档, 帮助其他开发组使用这一工具。

谷歌洛杉矶 AdWords Keyword Planner 组 EP 实习生

2017/05 - 2017/08

设计并实现了[概览界面](#)的全栈开发, 包括前端样式, 前端服务器的数据服务, 和后端 API 的数据服务。

校园经历

哥大计算机系计算机科学和 Java 编程入门

主助教

哥大计算机系计算机图形学

助教

哥大计算机系计算机动画

助教

哥大计算机女性协会

社团管理成员

哥大科学评论杂志社

插画师

获得荣誉

哥大院长嘉许名单

2015 - 2018

哥大计算机系 Russell C. Mills 奖

2019

华大计算机和工程系研究助学金

2019

技能和兴趣爱好

语言技能 汉语 (母语), 英语 (母语级), 日语 (中级)

工程技能 Java, C++/C/C#, Python, Dart, HTML/CSS, SQL, git, \LaTeX , OpenGL, FlumeJava, PyTorch

兴趣爱好 听音乐, 唱歌, 走路, 画画, 烹饪