

# 1.0c Spyder 操作及 print 指令

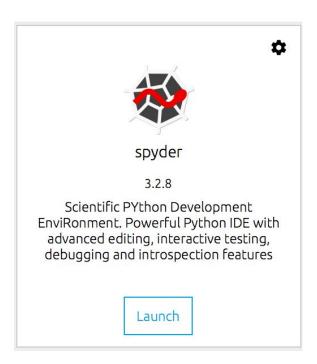


## 你將學習到

- 1. Spyder 介面操作
- 2. 輸出字串到屏幕函數 print()
- 3. 單行及多行注解



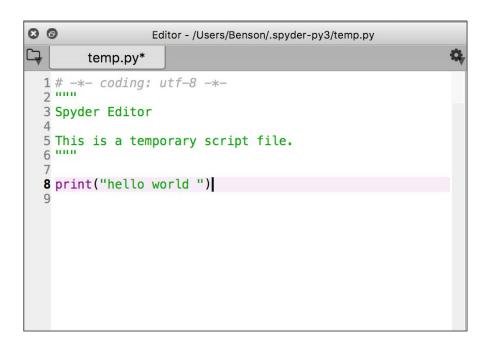
# 打開 Spyder



打開 Anaconda Navigator, 然後找到 spyder, 點擊 "Launch"。



# Spyder - 文字編輯器區域

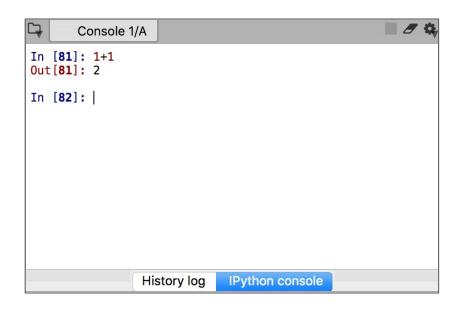


#### **Text Editor**

你的程序可以在這裡編輯, 並 且能儲存成 .py 檔, 方便之後 使用。



# Spyder - Python 編譯器區域

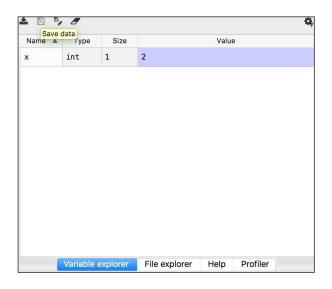


#### Console (Python 編譯器)

你的程序可以在這裡進行測試,輸入程式碼後按 enter, 便可以運行該行程序。

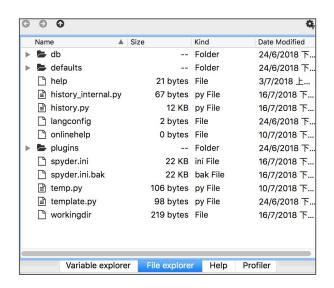


### Variable explorer, File explorer



#### Variable explorer

這裡會列出所有程式變數, 方便查閱及修改。

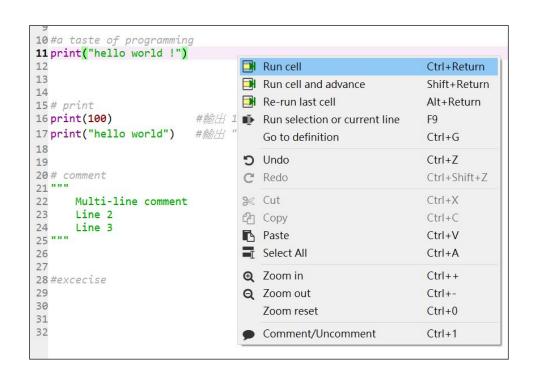


#### File explorer

讓你尋找和打開檔案, 執行相關的程序。



# Spyder 快速執行代碼方法



#### 執行單行代碼:

滑鼠點擊該行,按F9或右鍵選擇 "Run cell"

#### 執行多行代碼:

滑鼠全選多行代碼,按F9或右鍵選擇 "Run cell"



### 最簡單的程式 Hello World!

print( "hello world !" )



# 輸出字串到屏幕 print()

print() 函數可以把訊息打印到屏幕

```
#輸出 100
print( 100 )
print( "hello world" ) # 輸出 "hello world"
```



### 單行、多行注解

我們很多時會在程式碼中留下注解,說明每一部份代碼的功能,讓其他人能更容易理解代碼。電腦會自動忽略不會執行注解。 單行注解以#開頭,多行注解頭尾則加3個 "。



### 切勿用全型符號!

所有符號均需用英文的半型符號, 錯用中文全型符號會導致程式出錯! Windows 用 Shift - space 切換半型/全型符號, Mac 則用英文模式輸入符號。 以下是部份半型全型符號例子:

半型符號例子	全型符號例子
abcde	abcde
1234567890	1234567890
,	,
•	··
"	un
() [] {} =	()[]{}=



# 練習

- 1. 命令電腦顯示 "i love python"
- 2. 試把以上代碼變成注解



## 答案

- 1. print("i love python")
- 2. # print("i love python")



## 學習回顧

- 1. Spyder 介面操作
- 2. 輸出字串到屏幕函數 print()
- 3. 單行及多行注解