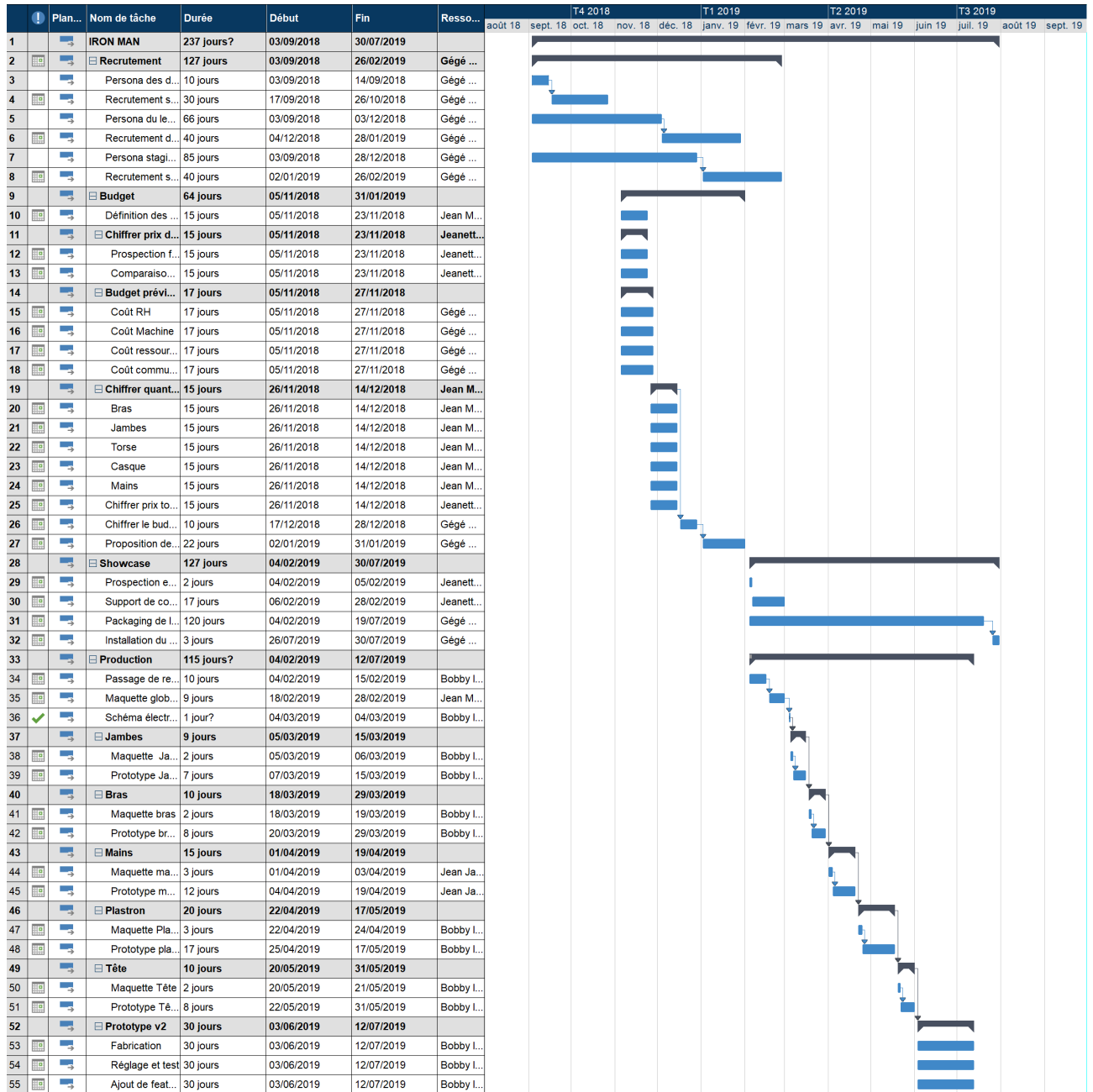


# IRON MAN



1	Recrutement	4
1.1	Persona des deux premiers stagiaires 3ème année	4
1.2	Recrutement stagiaires 3ème année	4
1.3	Persona du lead tech	4
1.4	Recrutement du lead tech	4

1.5	Persona stagiaire 5eme année	4
1.6	Recrutement stagiaire 5eme année	4
2	Budget	4
2.1	Définition des ressources nécessaires pour l'armure	4
2.2	Chiffrer prix des ressources	4
2.2.1	Prospection fournisseur	4
2.2.2	Comparaison prix fournisseur	4
2.3	Budget prévisionnel	4
2.3.1	Coût RH	4
2.3.2	Coût Machine	4
2.3.3	Coût ressources	4
2.3.4	Coût communication	4
2.4	Chiffrer quantité de ressources pour armure	4
2.4.1	Bras	4
2.4.2	Jambes	4
2.4.3	Torse	4
2.4.4	Casque	4
2.4.5	Mains	5
2.5	Chiffrer prix total de l'armure	5
2.6	Chiffrer le budget global du projet	5
2.7	Proposition de budget au board	5
3	Showcase	5
3.1	Prospection evenement	5
3.2	Support de communication	5
3.3	Packaging de l'armure	5
3.4	Installation du stand	5
4	Production	5
4.1	Passage de relais	5
4.2	Maquette global de connexion entre les composants	5
4.3	Schéma électrique	5

4.4	Jambes	5
4.4.1	Maquette Jambes	5
4.4.2	Prototype Jambes v1	5
4.5	Bras	5
4.5.1	Maquette bras	5
4.5.2	Prototype bras v1	5
4.6	Mains	5
4.6.1	Maquette mains	5
4.6.2	Prototype main v1	5
4.7	Plastron	6
4.7.1	Maquette Plastron	6
4.7.2	Prototype plastron v1	6
4.8	Tête	6
4.8.1	Maquette Tête	6
4.8.2	Prototype Tête v1	6
4.9	Prototype v2	6
4.9.1	Fabrication	6
4.9.2	Réglage et test	6
4.9.3	Ajout de features	6

## 1 RECRUTEMENT

### 1.1 PERSONA DES DEUX PREMIERS STAGIAIRES 3ème ANNÉE

### 1.2 RECRUTEMENT STAGIAIRES 3ème ANNÉE

### 1.3 PERSONA DU LEAD TECH

### 1.4 RECRUTEMENT DU LEAD TECH

### 1.5 PERSONA STAGIAIRE 5ème ANNÉE

### 1.6 RECRUTEMENT STAGIAIRE 5ème ANNÉE

## 2 BUDGET

### 2.1 DÉFINITION DES RESSOURCES NÉCESSAIRES POUR L'ARMURE

### 2.2 CHIFFRER PRIX DES RESSOURCES

#### 2.2.1 PROSPECTION FOURNISSEUR

#### 2.2.2 COMPARAISON PRIX FOURNISSEUR

### 2.3 BUDGET PRÉVISIONNEL

#### 2.3.1 COÛT RH

#### 2.3.2 COÛT MACHINE

#### 2.3.3 COÛT RESSOURCES

#### 2.3.4 COÛT COMMUNICATION

### 2.4 CHIFFRER QUANTITÉ DE RESSOURCES POUR ARMURE

#### 2.4.1 BRAS

#### 2.4.2 JAMBES

#### 2.4.3 TORSE

#### 2.4.4 CASQUE

#### 2.4.5 MAINS

#### 2.5 CHIFFRER PRIX TOTAL DE L'ARMURE

#### 2.6 CHIFFRER LE BUDGET GLOBAL DU PROJET

#### 2.7 PROPOSITION DE BUDGET AU BOARD

### 3 SHOWCASE

#### 3.1 PROSPECTION EVENEMENT

#### 3.2 SUPPORT DE COMMUNICATION

#### 3.3 PACKAGING DE L'ARMURE

#### 3.4 INSTALLATION DU STAND

### 4 PRODUCTION

#### 4.1 PASSAGE DE RELAIS

#### 4.2 MAQUETTE GLOBAL DE CONNEXION ENTRE LES COMPOSANTS

#### 4.3 SCHéMA éLECTRIQUE

#### 4.4 JAMBES

##### 4.4.1 MAQUETTE JAMBES

##### 4.4.2 PROTOTYPE JAMBES V1

#### 4.5 BRAS

##### 4.5.1 MAQUETTE BRAS

##### 4.5.2 PROTOTYPE BRAS V1

#### 4.6 MAINS

##### 4.6.1 MAQUETTE MAINS

##### 4.6.2 PROTOTYPE MAIN V1

## 4.7 PLASTRON

### 4.7.1 MAQUETTE PLASTRON

### 4.7.2 PROTOTYPE PLASTRON V1

## 4.8 Tête

### 4.8.1 MAQUETTE Tête

### 4.8.2 PROTOTYPE Tête V1

## 4.9 PROTOTYPE V2

### 4.9.1 FABRICATION

### 4.9.2 RéGLAGE ET TEST

### 4.9.3 AJOUT DE FEATURES

---