Enigma

Catégorie : Algorithme

Année : 2022

Client : self-taught

Technologie utilisé pour développer ce projet :

Front end : HTML / CSS / Javascript

Description :

Ce projet algorithmique est une interface html qui permet beaucoup d’interactions autour du cryptage de texte.

Il suffit de choisir une clé, qui est une chaine de caractère qui fera office de mot de passe nécessaire au cryptage et décryptage, puis de rentrer le texte à crypter.

Il est possible ensuite de crypter le message, de le copier dans le presse-papier, ou de l’envoyer par mail, avec ou sans commentaires, afin de donner au destinataire un indice sur la clé utilisée afin de décrypter le message.

Il existe bien sûr un bouton qui permet de décrypter un message entrant à condition d’utiliser la bonne clé.

3-Screenshots