



RAVEN & VINCENT

# INHERITANCE

GROUP B - OOP



```
products: storeProducts
}
render() {
  return (
    <React.Fragment>
      <div className="py-5">
        <div className="container">
          <Title name="our" title="Our Products" />
          <div className="row">
            <ProductConsumer key={this.props.id}>
              {(value) =>
                const {name, description, price} = value;
                console.log(name);
              }
            </ProductConsumer>
          </div>
        </div>
      </div>
    <React.Fragment>
  );
}
```

# DEFINISI

---

Dalam Object-Oriented Programming (OOP) di Java, **Inheritance** (pewarisan) adalah salah satu pilar utama yang memungkinkan sebuah class mewarisi properti dan metode dari class lain.

Konsep dasar:

- **Superclass:** Kelas induk yang menyediakan atribut dan metode.
- **Subclass:** Kelas anak yang mewarisi atribut dan metode dari superclass dan bisa menambahkan fungsionalitas tambahan atau mengubah (override) metode yang diwarisi



# CONTOH CODE

```
● ● ●

class Hewann {
    String nama;
    void kaki() {
        System.out.println(nama + "berkaki 4");
    }
}
class Kucing extends Hewann {

    void suara() {
        System.out.println(nama + "meong!");
    }
}
public class Hewan {

    public static void main(String[] args) {
        Kucing pet = new Kucing();
        pet.nama = "Milo ";
        pet.kaki();
        pet.suara();
    }
}
```

# OUTPUT

```
● ● ●
Milo berkaki 4
Milo meong!
```

# KEUNGGULAN

01

**Code reuse:** Tidak perlu menulis ulang kode yang sama

01

**Extensibility:** Mudah memperluas fungsionalitas program

01

**Maintenance:** Perubahan pada superclass langsung mempengaruhi subclass

