

Latihan-1 (1)

- ▶ Diketahui sebuah interface bernama **Drawable** yang mengandung beberapa method sebagai berikut:
 - ▶ double calculateArea: menghasilkan luas suatu bidang
 - ▶ double calculateCircum: menghasilkan keliling suatu bidang
- ▶ Diketahui sebuah interface bernama **Comparable** yang mengandung methods sebagai berikut:
 - ▶ boolean isEqual (Comparable): true jika sebuah object “sama” dengan current object, false jika tidak
 - ▶ boolean IsGreater (Comparable) : true jika current object “lebih besar” dari object lain, false jika tidak

Latihan-1 (2)

- ▶ Diketahui sebuah kelas bernama Point yang mengimplement interface Comparable.
- ▶ Point memiliki atribut sbb:
 - ▶ X dan Y bertipe double
- ▶ Beberapa method Point:
 - ▶ Ctor default: assignment nilai X dan Y dengan 0
 - ▶ Ctor user defined: menerima masukan nilai double x1 dan y1 dan mengassign: $X = x1$ dan $Y = y1$
 - ▶ Jarak: menghitung jarak antara current Point, misalnya $P1 = (X1, Y1)$ dengan sebuah Point lain, misalnya $P2 = (X2, Y2)$ dengan rumus: $\sqrt{(X2 - X1)^2 + (Y2 - Y1)^2}$
 - ▶ Getter dan Setter
- ▶ Implementasi method Comparable adalah:
 - ▶ IsEqual: 2 Point P1 dan P2 disebut sama jika $P1.X = P2.X$ dan $P1.Y = P2.Y$
 - ▶ IsGreater: P1 disebut lebih besar dari P2 jika P1 berada di kanan-atas dari P2

Latihan-1 (3)

- ▶ Diketahui sebuah kelas bernama Rectangle yang mengimplement Drawable dan Comparable
- ▶ Atribut Rectangle adalah:
 - ▶ TopLeft: sebuah Point yang menyatakan pojok kiri atas persegi panjang
 - ▶ BottomRight: sebuah Point yang menyatakan pojok kanan bawah persegi panjang
 - ▶ Asumsi: TopLeft lebih kiri atas dibanding BottomRight
- ▶ Beberapa method Rectangle:
 - ▶ Ctor user defined: menerima masukan 2 buah point PTL dan PBR dan meng-assign PTL sebagai TopLeft dan PBR sebagai BottomRight (asumsi PTL lebih kiri atas dari PBR)
 - ▶ Getter dan Setter
- ▶ Implementasi method Drawable:
 - ▶ calculateArea : menghasilkan luas persegi panjang
 - ▶ calculateCircum: menghasilkan keliling persegi panjang

Latihan-1 (4)

- ▶ Implementasi method Comparable:
 - ▶ IsEqual (Rectangle): 2 Rectangle dianggap jika dimensi panjang dan lebar kedua Rectangle sama
 - ▶ IsGreater (Rectangle): Rectangle R1 dianggap lebih besar dari Rectangle R2 jika luas R1 lebih besar dari luas R2

Latihan-1 (5)

- ▶ Untuk semua kelas dan interface, buatlah main program untuk tes (bebas).