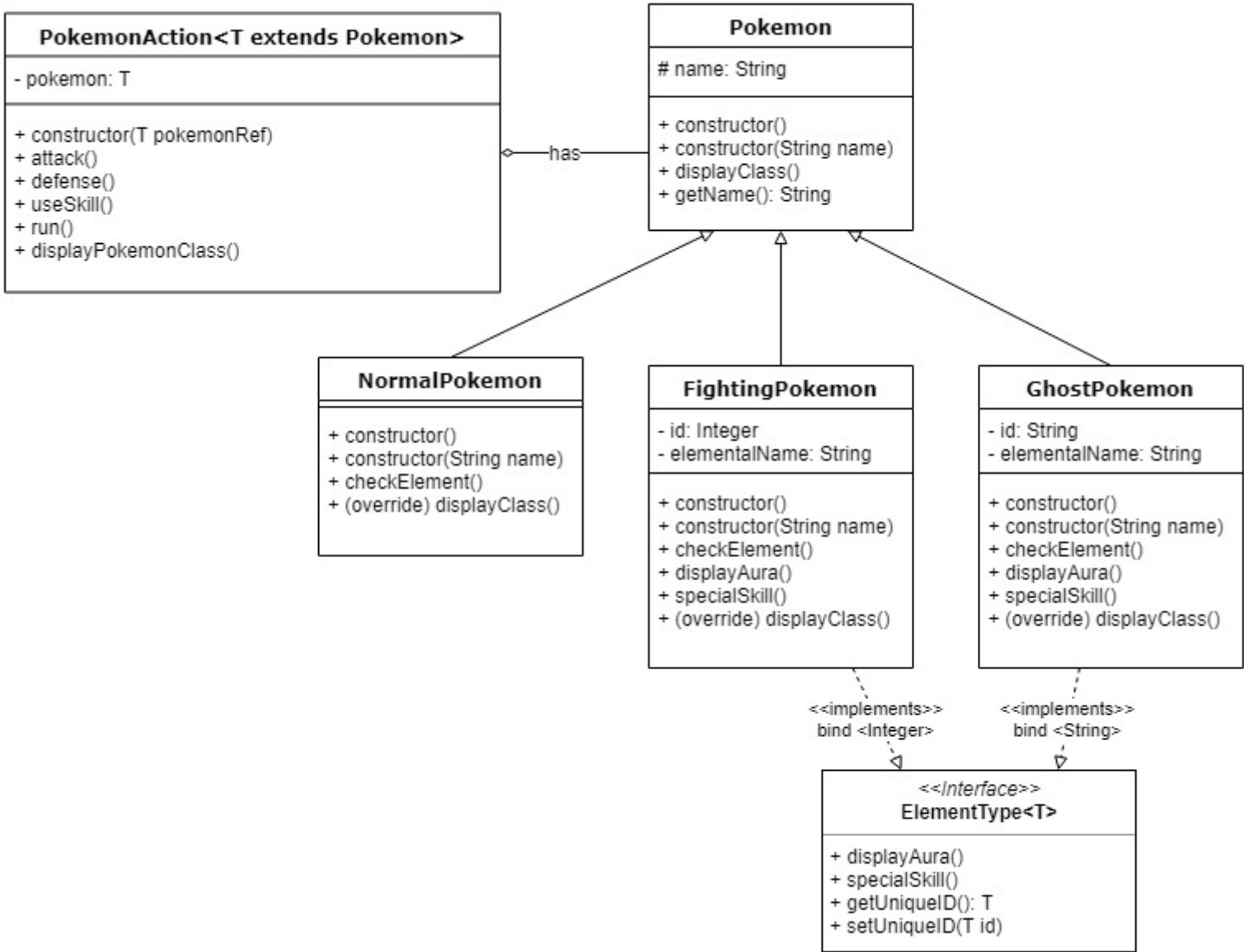


Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Implementasi kelas **ElementType<T>**, **Pokemon**, dan **PokemonAction<T extends Pokemon>** terdapat pada file-file berikut ini: [ElementType.java](#), [Pokemon.java](#), [PokemonAction.java](#).

Silahkan implementasi kelas **NormalPokemon**, **GhostPokemon**, dan **FightingPokemon** pada file-file yang diberikan berikut: [NormalPokemon.java](#), [GhostPokemon.java](#), dan [FightingPokemon.java](#).


Diagram Kelas



Buat juga kelas **Main** pada **Main.java** yang mengeluarkan keluaran seperti file [ans.txt](#).

Kompres **NormalPokemon.java**, **GhostPokemon.java**, **FightingPokemon.java**, dan **Main.java** ke **poke.zip**.

Java 8

 [poke.zip](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	100	Accepted	0.05 sec, 27.90 MB

