

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [ITB IF2210 2 1819](#) / [Kuliah Online 2 - 22 dan 28 Maret 2019](#) / [Latihan Soal Kuliah Online - Materi Inheritance](#)

Question **3**

Correct

Mark 100 out of 100

Time limit

1 s

Memory limit

64 MB

Implementasi tiga buah spesifikasi kelas dalam bahasa C++ sebagai berikut, menjadi terjemahan sesuai dengan yang dijelaskan di kelas, menjadi kelas-kelas dalam bahasa Java. Implementasi tidak diberikan, harus anda pahami dari spesifikasi ini.

Submit **CaraMakan.java**, **Bear.java**, dan **Panda.java** dalam **ans.zip** yang sudah diimplementasi berdasarkan spesifikasi yang diberikan, dan akan menjamin eksekusinya setara untuk yang tak mungkin diterjemahkan langsung ke Java, dan jika terjadi polymorfisme akan berfungsi dengan benar.

Ralat: pada ctor tanpa parameter kelas Bear dan Panda, len diisi dengan 100.

```
// file: CaraMakan.h
// sebuah ABC, Abstract Base Class harus diterjemahkan menjadi interface
using namespace std;
class CaraMakan {
public:
    virtual void caraMakan()=0;
};
```

```
// file: Bear.h
#include <iostream>
using namespace std;
class Bear : public CaraMakan{ // Bear implement CaraMakan
public:
    Bear(); //inisialisasi umur dengan nol, memo dialokasi menampung 100 integer,
           // isinya semuanya nol
    Bear(int _umur, int _len);
    // alokasi memo dengan mengisi nilai _memo dengan 0 sebanyak _len

    Bear (const Bear& b); //ctor menjamin semua memori dikembalikan

    // Bear& operator= (const Bear& b); // Menjamin operasi "assignment" dengan menyalin
    // ganti menjadi sebuah prosedur copy
    void copy (const Bear& b); // copy nilai b ke current object
    // virtual ~Bear(); // body akan membereskan memori, tak perlu dibuat

    virtual void caraMakan() { cout << "Makan cara si Bear" << endl; }
    virtual void hobby() { cout << "Berkelannya Bear" << endl; }
    virtual void print () { cout << "Bear:" << umur << "," << len << endl }
protected:
    int umur;
    int len;
    int* memo;
};
```

```
// file: Panda.h
// Panda dirancang untuk tidak mempunyai kelas turunan lagi
#include <iostream>
using namespace std;
class Panda: protected Bear {
    Panda (); // umur dan len bernilai nol, khas bernilai 5, memo semuanya diisi dengan
    nilai 0

    Panda (int _umur, int _len, int _khas);
    // implementasinya menginstansiasi semua atribut dengan benar.

    // ~Panda(); // implementasinya membereskan memori, tak perlu dilakukan pada Java

    void caraMakan() { cout << "Makan cara si Panda" << endl; }

    void hobby() { cout << "Berkelannya Panda" << endl; }
    void print() { Bear::print(); cout << "Panda:" << khas << endl; }
private:
    const int khas; // terjemahkan menjadi final
};
```

Java 8

 [ans.zip](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	12	Accepted	0.07 sec, 24.80 MB
2	12	Accepted	0.07 sec, 24.85 MB
3	12	Accepted	0.08 sec, 24.91 MB
4	12	Accepted	0.08 sec, 24.91 MB
5	12	Accepted	0.08 sec, 24.92 MB
6	12	Accepted	0.08 sec, 25.07 MB
7	12	Accepted	0.07 sec, 25.04 MB
8	16	Accepted	0.08 sec, 24.93 MB

◀ Latihan Soal OOP Java - Generik

Jump to...

Forum Pertanyaan Tugas Besar ▶