

Question **1**
Correct
Mark 100 out of 100

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Diberikan kode di bawah ini.

```
public class SingingAnimal {
    private int legs;
    private String voice;
    private String name;
    public SingingAnimal(int legs, String name, String voice) {
        this.legs = legs;
        this.name = name;
        this.voice = voice;
    }
    public void sing() {
        System.out.println(voice);
    }
    public void dance() {
        System.out.println("I am dancing using my " + legs + " legs");
    }
    public String getName() {
        return name;
    }
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }
}
```

- Anda diharuskan mengimplementasikan dua buah kelas sebagai berikut.
1. SingingChicken
- SingingChicken merupakan **turunan** dari kelas **SingingAnimal**
 - SingingChicken selalu memiliki nilai **legs = 2**
 - SingingChicken memiliki 1 buah konstruktor dengan **2 parameter String (pastikan sesuai urutan berikut)**, yaitu **name** dan **voice**.
 - SingingChicken mengoverride method **sing**, di mana method sing SingingChicken akan **mencetak "Cock-a-doodle-doo"** (tanpa tanda kutip) diikuti newline saja.
 - SingingChicken mengoverride method **dance**, di mana method akan memanggil **method dance milik SingingAnimal** terlebih dahulu, kemudian **mencetak "I am also flying"** (tanpa tanda kutip) diikuti newline
2. SingingCat
- SingingCat merupakan **turunan** dari kelas **SingingAnimal**
 - SingingCat selalu memiliki nilai **legs = 4**
 - SingingCat memiliki atribut **String** bernama **breed**. Untuk atribut ini, kelas juga memiliki method public getter-setter **getBreed** dan **setBreed**.
 - SingingCat memiliki **2 buah constructor** sebagai berikut (**urutan parameter harus sesuai**)
 - a. Menerima 2 parameter **String**, yaitu **name** dan **voice**. Pada konstruktor ini, **nilai breed diassign nilai default "normal"** (tanpa tanda kutip)
 - b. Menerima 3 parameter **String**, yaitu **name, voice, dan breed**
 - SingingCat mengoverride method **sing**, di mana method sing SingingCat akan **mencetak "Meow"** (tanpa tanda kutip) diikuti newline terlebih dahulu, kemudian **mencetak nilai atribut voice** diikuti newline.
 - SingingCat memiliki **method void public** baru bernama **introduce**, di mana method tersebut akan mencetak dua baris sebagai berikut
 - a. "My name is {atribut name}", e.g. jika atribut name="Beyonce", maka akan mencetak "My name is Beyonce" (tanpa tanda kutip, diikuti newline)
 - b. "My breed is {atribut breed}", e.g. jika atribut breed="persian", maka akan mencetak "My breed is persian" (tanpa tanda kutip, diikuti newline)
- Kumpulkan **SingingChicken.java** dan **SingingCat.java** dalam satu berkas .zip bernama **SingingAnimal.zip**.

Java 8

 [SingingAnimal.zip](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	12.5	Accepted	0.07 sec, 28.59 MB

No	Score	Verdict	Description
3	12.5	Accepted	0.07 sec, 26.88 MB
4	12.5	Accepted	0.07 sec, 28.43 MB
5	12.5	Accepted	0.07 sec, 28.13 MB
6	12.5	Accepted	0.07 sec, 28.11 MB
7	12.5	Accepted	0.07 sec, 30.93 MB
8	12.5	Accepted	0.10 sec, 29.86 MB

[◀ Latihan Soal OOP Java - Generik](#)

Jump to...

[Forum Pertanyaan Tugas Besar ▶](#)