|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **框 架：**talent-aio  **机 器：** CPU: i7 4790， 内存：8G、操作系统：windows7  **测试步骤：**   1. 下载talent-aio所有代码，然后转到其根目录 2. 双击start-im-server.bat，启动im server 3. 双击start-im-client.bat, 启动im client 4. 在弹出界面中，点击”连接并进入群组”按钮 5. 点击“群发”按钮 6. 待消息收发完毕后，重复执行第5步，然后在界面中观察测试数据，多观察几次数据 | | |
| **测试项** | **测试结果** | **备注** |
| server端可支持的tcp长连接数 | **7.5万** | 这个数值有提升空间，当时用了5个客户端连，server自己本身也作客户端 |
| client端可支持的tcp长连接数 | **1.6万** | 修改操作系统参数，此值有提升空间(待测) |
| 接收处理消息数（每秒） | 消息条数：**138.8889万条**  消息大小：**140278KB(约137M)** | 不同CPU此值相差很大，譬如本人五年前的笔记本就只能测到20万条消息左右(宏基、i5、8G) |
| 发送消息数（每秒） | 消息条数：**138.8889万条**  消息大小：**140278KB(约137M)** | 不同CPU此值相差很大，譬如本人五年前的笔记本就只能测到20万条消息左右(宏基、i5、8G) |
| 稳定性 | 7万长连接，拷机**2周**，运行良好 | 虽然talent-aio只开发数周时间，但是作者曾于2011年在中兴通讯开发过talent-nio(雏形)，其核心代码目前仍生产环境在运行，后来talent-nio正式作为热波间的im server框架，而talent-aio有不少思想是参考talent-nio的，相当于talent-nio踩过的坑在talent-aio中都可以避免。 |
| 线程数 | 16个 | 本框架的线程数 = CPU核数\*2，不会因为其它原因让线程数量不可控。 |
| 收发**200万**条消息耗时 | **1440毫秒** |  |