Project Resource Management Review

Plan Resource Management

- 1. Plan Resource Management là quá trình gì? Mục đích của nó là để làm gì?
- 2. Thực hiện quá trình Plan Resource Management như thế nào? Liệt kê các bước cụ thể 1, 2, 3
- 3. Với mục đích như trên, kết quả đầu ra chính của quá trình Plan Resource Management là cái gì?
- 4. Organization breakdown structure (Org charts) là cái gì? Mục đích để làm gì? Tạo sao lại có trong Plan Resource Management ? Cho ví dụ cụ thể?
- 5. Responsibility assignment matrix là cái gì? Mục đích để làm gì? Tạo sao lại có trong Plan Resource Management? Cho ví dụ cụ thể?
- 6. Text-oriented formats là cái gì? Mục đích để làm gì? Tạo sao lại có trong Plan Resource Management? Cho ví dụ cụ thể?
- 7. Organizational theory là cái gì? Mục đích để làm gì? Tạo sao lại có trong Plan Resource Management? Cho ví dụ cụ thể?
- 8. Team charter là cái gì? Tại sao Team charter lại là kết quả đầu ra của Plan Resource Management ? Nó chứa thông tin gì ? Cho ví dụ cụ thể?
- 9. Scope baseline là cái gì? Tại sao Scope baseline lại là đầu vào của Plan Resource Management ? Cần thông tin gì trong đó? Cho ví dụ cụ thể?
- 10. Stakeholder register là cái gì? Tại sao Stakeholder register lại là đầu vào của Plan Resource Management? Cần thông tin gì trong đó? Cho ví dụ cụ thể?

Estimate Resources

- Estimate Activity Resources là quá trình gì?
 Mục đích của nó là để làm gì?
- Thực hiện quá trình Estimate Activity Resources như thế nào? Liệt kê các bước cụ thể 1, 2, 3
- 3. Resource requirements là cái gì? Tại sao Resource requirements lại là kết quả đầu ra của Estimate Activity Resources? Nó chứa thông tin gì? Cho ví dụ cụ thể?
- 4. Basis of Estimate là cái gì? Tại sao Basis of Estimate lại là kết quả đầu ra của Estimate Activity Resources? Nó chứa thông tin gì? Cho ví dụ cụ thể?
- 5. Resource breakdown structure là cái gì? Tại sao Resource breakdown structure lại là kết quả đầu ra của Estimate Activity Resources?

 Nó chứa thông tin gì? Cho ví dụ cụ thể?
- 6. Activity list là cái gì? Tại sao Activity list lại là đầu vào của Estimate Activity Resources ? Cần thông tin gì trong đó? Cho ví dụ cụ thể?
- 7. Cost estimates là cái gì? Tại sao Cost estimates lại là đầu vào của Estimate Activity Resources ? Cần thông tin gì trong đó? Cho ví dụ cụ thể?

Acquire Resources

- 1. Acquire Resources là quá trình gì? Mục đích của nó là để làm gì?
- Có những chiến lược nào để có được Resources?
- 3. Với mục đích như trên, kết quả đầu ra chính của quá trình Acquire Resources là cái gì?
- 4. Acquire Resources cần đầu vào là gì? Có thể tham khảo thông tin từ những nguồn nào?
- 5. Halo effect là hiện tượng gì? Tại sao cần phải tránh?
- 6. Pre-assignment là cái gì? Tạo sao lại có trong Acquire Resources ?

- 7. Project team assignments là cái gì? Nó chứa thông tin gì? Cho ví dụ cụ thể?
- 8. Project schedule là cái gì? Tại sao Project schedule lại là đầu vào của Acquire Resources ? Cho ví dụ cụ thể?

Develop Team

- 1. Develop Team là quá trình gì? Mục đích của nó là để làm gì?
- 2. Theo Tuckman, nhóm dự án có những giai đoạn phát triển nào? Đặc điểm của từng giai đoan?
- 3. Tại sao lại phải thực hiện quá trình Develop Team? Nếu không thực hiện thì hậu quả thế nào? Cho ví dụ minh hoạ cụ thể?
- 4. Khi nào thì thực hiện quá trình Develop Team ? Hay quá trình này diễn ra khi nào?
- 5. Colocation là cái gì? Mục đích để làm gì? Cho ví dụ cụ thể?
- 6. Virtual teams là cái gì? Mục đích để làm gì? Cho ví du cu thể?
- 7. Team building là cái gì? Mục đích để làm gì? Tạo sao lại có trong Develop Team? Cho ví dụ cụ thể?
- 8. Training là cái gì? Mục đích để làm gì? Tạo sao lại có trong Develop Team? Cho ví dụ cụ thể?
- 9. Recognition and rewards là cái gì? Mục đích để làm gì? Cho ví dụ cụ thể?
- 10. Mô tả lại thuyết tháp nhu cầu của Maslow
- 11. Mô tả lại thuyết nhu cầu của David Mc.Cleland
- 12. Mô tả lại thuyết Hygiene của Herberg
- 13. Mô tả lại thuyết X và Y của Mc Gregor
- 14. Team performance assessments là cái gì? Tại sao Team performance assessments lại là kết

- quả đầu ra của Develop Team? Nó chứa thông tin gì? Cho ví dụ cụ thể?
- 15. Project team assignments là cái gì? Nó chứa thông tin gì? Tại sao Project team assignments lại đầu vào của Develop Team? Cho ví dụ cụ thể?

Manage Team

- Manage Team là quá trình gì? Mục đích của nó là để làm gì?
- 2. Khi nào thì thực hiện quá trình Manage Team ? Hay quá trình này diễn ra khi nào?
- 3. Emotional intelligence là cái gì? Mục đích để làm gì? Tạo sao lại có trong Manage Team ? Cho ví dụ cụ thể?
- 4. Có những dạng quyền lực nào (forms of power, influencing) ? Sự khác nhau của từng loại quyền lực?
- 5. Có những phong cách dẫn dắt nào? Sự khác nhau của các phong cách dẫn dắt?
- 6. Mô tả lại thuyết lãnh đạo theo tình huống (situational leadership) của Hersey-Blanchard
- 7. Có những nguồn nào dẫn đến xung đột ? Cho ví dụ cụ thể?
- 8. Có những chiến lược giải quyết xung đột nào? Sự khác biệt của những chiến lược này?
- 9. Issue log là cái gì? Tại sao Issue log lại là kết quả đầu ra của Manage Team? Nó chứa thông tin gì? Cho ví dụ cụ thể?
- 10. Project Performance Appraisal là cái gì? Tại sao nó có liên quan tới quá trình Manage Team?

Control Resources

- 1. Control Resources là quá trình gì? Mục đích của nó là để làm gì?
- 2. Tại sao lại phải thực hiện quá trình Control Resources? Nếu không thực hiện thì hậu quả thế nào? Cho ví dụ minh hoạ cụ thể?