

# Projet: Application de Gestion de Restaurant

## Objectif de ce projet:

Créer une application de gestion de restaurant permettant de gérer les réservations, les menus et les commandes. L'idée est de travailler les concepts de l'architecture logicielle et de la programmation orientée objet et les design pattern.

## Les fonctionnalités attendues:

### ➤ Gestion des Réservations

- ✚ Ajouter une nouvelle réservation.
- ✚ Annuler une réservation existante.
- ✚ Lister toutes les réservations pour une date donnée.

### ➤ Gestion du Menu

- ✚ Ajouter un plat au menu.
- ✚ Supprimer un plat du menu.
- ✚ Modifier les détails d'un plat (nom, description, prix).
- ✚ Lister tous les plats disponibles.

### ➤ Gestion des Commandes

- ✚ Passer une nouvelle commande.
- ✚ Mettre à jour le statut d'une commande (en cours, terminée).
- ✚ Lister toutes les commandes pour une date donnée.

- Vous allez définir les différentes étapes pour mener à bien ce projet.
- Par quoi allez-vous commencer ?
- Quelle architecture allez-vous adopter pour ce projet et pourquoi ?
- Quel paradigme : Structurel (procédural), POO ou Fonctionnelle ? Pourquoi ?
- Allez-vous utiliser un design pattern ? Si oui, lequel ?