# Kerangka Pembagian Peran dan Log Activity

Kelompok 33 – Re Master Game Dev

# Pembagian Peran

## Deskripsi secara Umum

Secara umum pembagian tugas dilakukan di awal pertemuan dengan pembagian tugas sebagai berikut :

1. Adrian Mulyana N (13515075) mengkode bagian Model
2. Vincent Hendryanto H (13515089) mengkode bagian View & Controller
3. Mikhael Artur D (13515099) mengkode bagian View & Controller
4. Alif Ijlal W (13515122) mengkoding bagian Model

Dengan desain dibuat bersama-sama pada awal rilis tugas besar

Namun pada saat pengerjaan tugas, ada anggota yang tidak bisa dikontak dan tidak mengikuti timeline sehingga pembagian tugas diubah menjadi sebagai berikut :

1. Vincent Hendryanto H (13515089) mengkode bagian Model & View
2. Mikhael Artur D (13515099) mengkode bagian View & Controller
3. Adrian Mulyana N (13515075) mengkode bagian Model, dan membuat Unit testing

Karena sebagian besar kelas menggunakan unsur *Random* dan atau tampilan pada layar, maka tidak dapat dilakukan unit testing pada sebagian besar kelas.

* 1. Deskripsi rinci tanggung jawab

| **Kelas** | **File** | **Boleh diisi lebih dari Satu** | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Designer** | **Koder** | **Tester** |
| Entity | Entity.java | Vincent H, Mikhael A, Adrian M, Alif I W | Vincent H | N/A |
| PlayerEntity | PlayerEntity.java |
| EnemyEntity | EnemyEntity.java |
| ItemEntity | ItemEntity.java |
| Consumables | Consumables.java |
| Potion | Potion.java |  |
| EnemyGenerator | EnemyGenerator.java | N/A |
| Enemy | Enemy.java |
| Slime | Slime.java | Adrian M | Adrian M |
| Skeleton | Skeleton.java |
| Minotaur | Minotaur.java |
| Goblin | Goblin.java |
| Player | Player.java | Mikhael A | N/A |
| Warrior | Warrior.java | Adrian M |
| Berserker | Berserker.java |
| Paladin | Paladin.java |
| Ninja | Ninja.java |
| GameController | GameController.java | N/A |
| MapController | MapController.java |
| PlayerController | PlayerController.java |
| EnemyController | EnemyController.java |
| BattleController | BattleController.java |
| PlayerBattleController | PlayerBattleController.java |
| EnemyBattleController | EnemyBattleController.java |
| GuiUpdateController | GuiUpdateController.java |
| EncounterListener | EncounterListener.java |
| MapChangeListener | MapChangeListener.java |
| Cell | Cell.java | Vincent H | Adrian M |
| Map | Map.java | N/A |
| Terrain | Terrain.java |
| TransferPoint | TransferPoint.java |
| BattleButton | BattleButton.java |
| BattleButtonInterface | BattleButtonInterface.java |
| BattleInterface | BattleInterface.java |
| BattleView | BattleView.java |
| EnemyStatsInterface | EnemyStatsInterface.java |
| GameInterface | GameInterface.java |
| MapInterface | MapInterface.java |
| StatsInterface | StatsInterface.java |
| Game | Game.java |

## Dokumentasi

| **Elemen Dokumentasi** | **Penanggung Jawab** | **Writer** | **Reviewer** |
| --- | --- | --- | --- |
| Unit Test | Adrian M N | Adrian M N | Adrian M N |
| Dokumentasi Utama | Vincent H. H. | Vincent, Mikhael A. D. | Mikhael A. D. |
| Kualitas Kode (CheckStyle) | Vincent H. H. | Vincent H. H. | Mikhael A. D. |
| Dokumentasi Rinci (JavaDocs) | Vincent H. H. | Vincent H. H. | Mikhael A. D. |
| Pengukuran Metriks (JDepend) | Vincent H. H. | Vincent H. H. | Mikhael A. D. |

1. **Rincian kegiatan**

| **No** | **Dari**  **Tgl…**  **Pk…** | **S.d.**  **Tgl. .. Pk…** | **Kegiatan** | **Hasil** | **Keterangan** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 11 April 2017  Pk 17.00 | 11 April  2017  Pk 18:00 | Menentukan bentuk aplikasi yang akan dibuat, membuat diagram kelas model versi awal dan garis besar waktu pengerjaan. | Bentuk aplikasi yang akan dibuat, diagram kelas awal dan timeline sederhana. | Aktor :  Vincent H.  Mikhael A.  Alif I W  Adrian M N |
|  | 13 April 2017  Pk 09.00 | 13 April  2017  Pk 11:00 | Mentoring, mendetailkan diagram kelas model dengan method dan atribut tiap kelas, membuat skenario program, merencanakan versi lain program. Pembagian tugas. | Diagram kelas yang lebih lengkap, skenario program versi awal dan rancangan diagram kelas versi lain.. | Aktor :  Vincent H.  Mikhael A.  Alif I W  Adrian M N |
|  | 17 April 2017  Pk 09.00 | 17 April 2017  Pk 10.00 | Pembuatan template .java dari rancangan diagram kelas beserta keterangan kerja method | File .java berisi kelas yang ada dari diagram kelas | Aktor:  Vincent H. H |
|  | 23 April 2017  Pk 14.00 | 23 April 2017  Pk 16.00 | Melakukan koding pada bagian model dan view | Model dan View jadi seluruhnya | Aktor:  Mikhael A. D.  Vincent H. H. |
|  | 24 April 2017  Pk 07:00 | 24 April 2017  Pk 14.00 | Melakukan koding pada bagian controller dan integrasi komponen | Kode program, berjalan namun tidak lolos skenario test | Aktor:  Mikhael A. D.  Vincent H. H. |
|  | 25 April 2017  Pk 14.00 | 25 April 2017  Pk 20.00 | Melakukan *bugfixing* pada koding  Pembuatan Unit Test | Unit Test untuk kelas model  Kode program, berjalan namun tidak lolos skenario test | Aktor :  Vincent H. H  Mikhael A. D.  Adrian M. N |
|  | 26 April 2017  Pk 09.00 | 26 April 2017  Pk 11.00 | Melengkapi Dokumentasi  Melakukan pembetulan pada | Dokumentasi Terlampir | Aktor :  Vincent H. H  Mikhael A. D. |

Total waktu yang dibutuhkan untuk mengerjakan tugas : 84 manhours

1. **Rangkuman capaian**

Capaian pengerjaan berbeda jauh dari timeline yang ditetapkan pada awal perencanaan. Direncanakan pada tanggal 19 koding untuk kelas model sudah jadi, namun karena orang yang diberikan tugas untuk melakukan koding pada kelas model tidak mengerjakan hingga lewat deadline, tugas dialihkan kepada anggota lainnya.

Karena tidak mengantisipasi anggota yang tidak mengerjakan tugas yang sudah dibagikan, timeline menjadi kacau dan koding harus dilakukan dalam waktu singkat.