

MEMBUAT MENU UTAMA

LAPORAN TUGAS UTS

Diajukan untuk memenuhi tugas mata kuliah
IF3260 Grafika Komputer

oleh

DEVIN ALVARO / 13515062

FELIX LIMANTA / 13515065

RIONALDI CHANDRASETA / 13515077

VINCENT HENDRYANTO HALIM / 13515089

HOLY LOVENIA / 13515113

AGUS GUNAWAN / 13515143



**SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG
2018**

Pembagian Tugas

NIM	Tugas
13515062	Pembuatan menu utama, <i>debugging</i>
13515065	Pembuatan menu utama, <i>debugging</i>
13515077	Pembuatan menu utama, <i>debugging</i>
13515089	Pembuatan menu utama, <i>debugging</i>
13515113	Pembuatan menu utama, <i>debugging</i>
13515143	Pembuatan menu utama, <i>debugging</i>

Penjelasan Singkat Algoritma

Berikut penjelasan algoritma program:

1. Menerima masukan komando dari angka 1 sampai 7
2. Memanggil dan menjalankan tugas yang bersangkutan
3. Modul-modul yang digunakan adalah sebagai berikut.
 - a. Font: Digunakan untuk men-load tulisan dari file eksternal
 - b. Color: Digunakan untuk mengubah representasi sebuah piksel sehingga berwarna
 - c. Draw Square: Digunakan untuk menggambar sebuah kotak
 - d. Draw Circle: Digunakan untuk menggambar lingkaran
 - e. Draw Polygon: Digunakan untuk menggambar polygon
 - f. Frame Buffer: Digunakan untuk inisialisasi frame buffer dan manipulasinya
 - g. Print String: Digunakan untuk menulis sebuah tulisan ke layar
 - h. Fill: Digunakan untuk mewarnai sebuah shape, polygon dan bentuk lainnya
 - i. Clipping: Digunakan untuk membuat view port
 - j. Polygon: Digunakan sebagai representasi sebuah polygon
 - k. Shape: Digunakan sebagai sebuah representasi bentuk ruang
 - l. Vector Image: Digunakan untuk men-load gambar vektor dari file eksternal
 - m. Vertex: Digunakan sebagai representasi titik-titik ujung yang ada di polygon
4. Program kembali ke menu utama dari masing-masing subprogram ketika kunci 'q' pada keyboard ditekan

Videoshot

<http://bit.ly/GrafikaNyanNyanUTS>

Screenshot

```
== Menu ==  
1. Task 1 - Bitmap Font  
2. Task 2 - Nyan Cat  
3. Task 3 - Vector Font  
4. Task 4 - Airplane  
5. Task 5 - Clipping  
6. Task 6 - ITB 2D  
7. Task 7 - Mouse
```

```
Command: _
```

