**Form Analisis dan Rencana Implementasi Tugas Terjemahan Aplikasi CPP ke JAVA**

Kelompok : 1. Adrian Mulyana N. / 13515075

2. Vincent Hendryanto H. / 13515089

3. Mikhael Artur D. / 13515099

4. Alif Ijlal Wafi / 13515122

Ass Mentor : Dininta Annisa

# Diagram Kelas

## Diagram Kelas CPP

### Diagram Kelas VZ02

### Diagram Kelas VZ03

## Diagram Kelas JAVA (aplikasi baru)

### Diagram Kelas VZ02

### Diagram Kelas VZ03

## Ulasan Redesign

*Jelaskan perbedaanya dengan diagram kelas CPP (setoran yang lalu) yang pernah anda rancang dibandingkan dengan diagram kelas aplikasi baru*

# Implementasi Perubahan

## Versi VZ02

| **Package** | **Nama Kelas CPP** | **Nama Method** | **Nama Kelas JAVA** | **Nama Method JAVA** | **Reuse**  **Ya/Tidak** | **Deskripsi Perubahan** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| animal | Animal.cpp | - | Animal.java | Render | Ya | - |
| driver | Driver.cpp | - | Driver.java | - | Ya | - |
| cell | Cell.cpp | - | Cell.java | - | Ya | - |
| zoo | Zoo.cpp | - | Zoo.java | - | Ya | - |
| cage | Cage.cpp | - | Cage.java | - | Ya | - |

## Versi VZ03

| **Package** | **Nama Kelas CPP** | **Nama Method** | **Nama Kelas JAVA** | **Nama Method JAVA** | **Reuse**  **Ya/Tidak** | **Deskripsi Perubahan** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Animal | Animal | - | Animal | Render | Ya | Pemindahan method Render dari turunan class Animal untuk membuat *class* menjadi lebih efisien. |
| AirAnimal | - | AirAnimal | - | Ya | - |
| LandAnimal | - | LandAnimal | - | Ya | - |
| WaterAnimal | - | WaterAnimal | - | Ya | - |
| Amphibian | - | Amphibian | - | Ya | - |
| *Seluruh class nama hewan* | Render, Interact | *Seluruh class nama hewan* | - | Ya | Penghapusan method untuk dipindahkan ke class Animal |
| Cage | Cage | - | Cage | - | Ya | - |
| Cell | Cell | - | Cell | - | Ya | Pengubahan kelas menjadi kelas *abstract* |
| Habitat | Habitat | - | Habitat | - | Ya | - |
| AirHabitat | - | AirHabitat | - | Ya | Pengubahan kelas menjadi kelas *abstract* |
| LandHabitat | - | LandHabitat | - | Ya | Pengubahan kelas menjadi kelas *abstract* |
| WaterHabitat | - | WaterHabitat | - | Ya | Pengubahan kelas menjadi kelas *abstract* |
| Facility | Facility | - | Facility | - | Ya | - |
| Road | - | Road | - | Ya | - |
| Resto | - | Resto | - | Ya | - |
| Park | - | Park | - | Ya | - |
| Zoo | Zoo | - | Zoo | - | Ya | - |
| Driver | Driver | - | Driver | - | Ya | - |
| Renderable | Renderable | - | Renderable | - | Ya | Pengubahan kelas menjadi *interface* |

# Pengukuran Metriks Aplikasi

*Pada bagian ini sertakan hasil pengukuran metriks dengan Jdepend (rincian boleh dalam file terpisah, bukan digabung dalam dokumen ini)*

# Pengukuran Kualitas Kode Aplikasi

*Pada bagian ini sertakan hasil dari static analyser menggunakan CheckStyle atau tools lain yang disarankan oleh asisten (optional, akan diberi nilai tambah jika dilakukan)*

# Dokumentasi Rinci Kelas

Dilampirkan bersama dokumen *softcopy.*

*Dokumentasi Rinci Kelas adalah hasil generation JAVADoc . Tidak perlu diprint.* ***Setor dalam file terpisah (softcopy) ke Oddyseus***