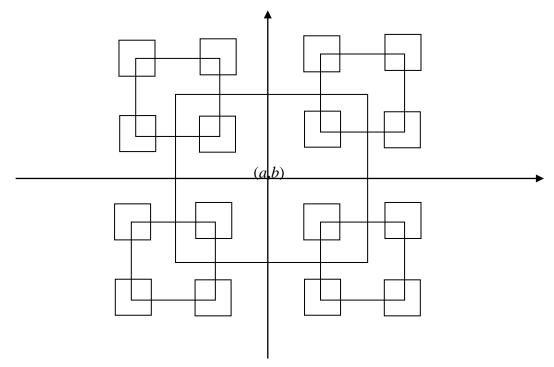
重要公告

- 一、109年3月31日起,修習進階程式課程同學,可以在任何地方撰寫老師所出的程式作業,為了防疫及個人健康,不一定要擠到通風不怎麼理想之電腦教室(一)寫程式。由於教育部全面禁用 ZOOM 視訊教學軟體,因而改用 Webex 視訊軟體,請同學練習並熟稔一下該軟體使用環境,109/04/22 起 ZOOM 停用改成 Webex 視訊會議軟體
- 二、為了老師能完全掌握修課同學於上課時段是否確實認真的在寫程式,請無法到電腦教室(一)上課的同學,務必登入老師的 WebEX 個人會議室 (網址: https://moe-tw.webex.com/meet/h Siaojy),以方便同學可以問問題或老師可以隨時瞭解同學的學習狀況
- 三、在電腦教室(一)寫程式的同學,依然可以舉手驗收完成的程式,遠距學習的同學則可用 WebEX 或雲端學院課程討論版的功能通知助教驗收你完成的程式
- 四、無故不到電腦教室(一)上課且又不登入老師的 WebEX個人會議室與老師保持聯繫,視為翹課,視 情節嚴重程度扣減平常成績,若累計 4 次無法聯絡 到人,直接當掉

進階程式設計課程作業#12

(請使用 C 或 C++語言撰寫解決下列問題之程式)

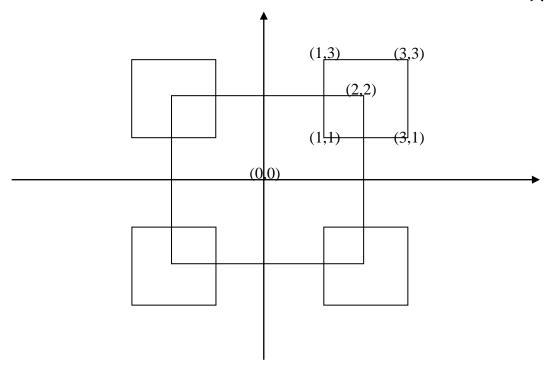
一、若以二維座標(a,b)為中心,在平面上畫出一個每邊長度為 d 的正方形,接下來以此正方 形之四個頂點為中心,各畫出一個長度各為 d/2 的正方形,依此步驟不斷的重複繪製正 方形,若重覆的次數為 x 次,則所繪出的最後一個正方形其各邊長為 d/2x(例如在 x=2 時,所繪出的圖形應如下圖所示)。



請設計一程式,由使用者輸入正方形中心點座標(a,b)、每邊長度 d 及重覆次數 x,依據所輸入的資料計算出所有正方形頂點座標中 X 軸及 Y 軸皆大於 0 的 X 軸及 Y 軸座標值的個別總合(**不須繪出圖形**)。

範例:

以下圖為例,若正方形中心點座標為(0,0)、正方形每邊長度 d=4、重覆次數 x=1,則所有 X 軸及 Y 軸皆大於 0 的正方形頂點座標為(1,3)、(3,3)、(1,1)、(3,1)及(2,2)。因此 X 軸座標值總合為 1+3+1+3+2=10, Y 軸座標值總合為 3+3+1+1+2=10。



輸入:

0041

-20 -50 64 5

輸出:

10 10

4414 1420