

Computing Competitive Programming 2021 Competitive Programming – Penyisihan – Editorial



[J] Latihan Eran Yigah

1. Diselesaikan oleh: 19 peserta.

2. Penyelesaian pertama pada menit ke: 23 Oleh Brillian Adhiyaksa Kuswandi.

3. Tingkat kesulitan soal: *Easy*

4. Tipe soal: Brute Force

5. Author: Vincentius Arnold Fridolin

Objektif

Mencari nilai ke-3 terendah (third smallest) dari suatu deret angka dengan catatan terkecil_1 < terkecil_2 < terkecil_3.

Penyelesaian

Cara paling efisien dalam menyelesaikan permasalahan third smallest ini adalah dengan melakukan Linier Scan dengan menemukan 3 nilai distinct minimum atau menggunakan struktur data set. Namun solusi umumnya adalah melakukan sorting terlebih dahulu. Kemudian lakukan pengecekan secara satu per satu dengan penanda (x) yang menandakan terkecil ke-x dari elemen pertama hingga menemukan elemen ketiga terkecil. Jika tidak ditemukan, maka nilai x != 3. Maka dapat dipastikan tidak ada third smallest.

Jika menggunakan struktur data set, cukup lakukan sorting dari set. Kemudian cek sisa elemen dalam set apakah < 3. Jika iya, maka tidak ada third smallest. Bila set >= 3, maka keluarkan index ke-2 dari set/list.

Analisis Kompleksitas

Cara pertama, Linear search akan berjalan dengan kompleksitas O(n). Cara kedua, karena kita membutuhkan sorting, sehingga kompleksitasnya akan sepanjang:

$$T(n) = n + n \log(n) = \mathbf{O(n \log(n))}$$

Contoh:

(1)

n = 5

Array 5	4	7	3	6
---------	---	---	---	---



Computing Competitive Programming 2021 Competitive Programming – Penyisihan – Editorial



langkah	1:	sort	arrav	dari	kecil	ke	besar
1411717411		SOLU		uuii	170011	110	DUBLE

Allay 3 4 5 0 7

langkah 2: inisiasi x = 1

lakukan loopin dari element pertama array, kemudian jika nilai array elemen array selanjutnya > elemen sekarang, increment nilai x.

Array	3	4	5	6	7
x	1	2	3	[stop]	

maka keluarkan output dari data ketika x = 3 yaitu 5.

(2)

n = 5;

Array 3	5	5	3	5
---------	---	---	---	---

Sorting

|--|

inisiasi x

Array	3	3	5	5	5
X	1	1	2	2	2

jika $x \le 3$ dan elemen sudah sampai paling akhir, keluarkan "sasageo"