COMTRAN Competitive Programming Contest

[D] Menjelajah

Batas waktu: 1 detik per test case

Batas Memory: 32 MB

Deskripsi Masalah

Fauzi adalah seorang petualang peringkat S yang sangat sakti. Pada suatu hari, ia pergi untuk menaklukkan labirin tingkat SS dengan membawa senjata andalannya dan sebuah tas ajaib. Tas ajaib tersebut memiliki kapasitas x buah item. Berkat kemampuan saktinya, Fauzi dapat mengetahui ada berapa banyak barang yang ada di dalam labirin. Pada labirin yang akan ia taklukan ini, terdapat n buah barang. Setiap barang tersebut memiliki nilai harga yang bervariasi. Dalam menentukan barang mana yang akan diambil, Fauzi memiliki beberapa aturan sebagai berikut:

- 1. Jika kapasitas dari tas ajaib masih belum penuh, ia akan mengambil barang yang ia temukan.
- 2. Jika kapasitas dari tas ajaib telah penuh dan nilai barang yang ditemukan lebih tinggi dibandingkan nilai paling rendah pada tas ajaib, ia akan menukar barang tersebut.

Bantulah Fauzi untuk menentukan barang mana saja yang harus ia ambil!

Format Masukan dan Keluaran

Masukan terdiri dari 2 baris. Baris pertama berisi nilai $n \, dan \, x$ dengan $1 \le n \le 10^5$, $dan \, 1 \le x \le n$. Baris kedua berisi n buah bilangan dengan $1 \le h_i \le 10^8$.

Keluaran adalah x buah bilangan yang menandakan harga barang yang diambil oleh Fauzi dan dikeluarkan secara terurut menurun.

Contoh Masukan/Keluaran

Masukan	Keluaran
5 2	60 54
38 54 29 40 60	

Penjelasan Masukan/Keluaran

Pada pertemuan item ke - 1, tas ajaib akan berisi nilai (38).

Pada pertemuan item ke - 2, tas ajaib akan berisi nilai (54, 38).

Pada pertemuan item ke - 3, tas ajaib akan berisi nilai (54, 38).

Pada pertemuan item ke -4, tas ajaib akan berisi nilai (54, 40).

Pada pertemuan item ke - 5, tas ajaib akan berisi nilai (60, 54).