



Peraturan Teknis Pengawasan Babak Final

Schematics NPC 2021

Peraturan Umum

- Dilarang menggunakan *prewritten* code dalam bentuk apapun, kecuali berasal dari *cheatsheet*.
- Dilarang menggunakan *browser* kecuali untuk membuka web Schematics (<https://schematics.its.ac.id/>), portal Schematics NPC 2021 (<https://junior.schematics-npc.com/> atau <https://senior.schematics-npc.com/>), dan public scoreboard (<https://schematics-npc.com/> atau <https://www.schematics-npc.com/>).
- 1 tim akan dimasukkan dalam 1 *voice channel*
- Proktor akan mengawasi semua *sharescreen* dalam 1 room
- Peserta diwajibkan untuk menyalakan kamera, mikrofon dan membagikan layar.
- Izin menghilang (tidak terlihat dari kamera termasuk koneksi terputus) maksimal hanya selama 5 menit. Apabila terdapat kendala yang menyebabkan peserta menghilang lebih dari waktu tersebut, harap menghubungi *proctor*. Satu tim diperbolehkan menghilang secara bersamaan. Melanggar peraturan ini akan dikenakan sanksi diskualifikasi.
- Jika ada anggota tim yang berada pada tempat yang sama, maka cukup salah satu anggota tim yang menyalakan mikrofon atau kamera, dengan syarat semuanya terlihat di kamera.
- Diperbolehkan membawa *cheatsheet* dengan ketentuan:
 - Maksimal 25 halaman
 - Terdapat nama tim dan nama instansi
 - Diberi penomoran halaman
 - Diperlihatkan pada saat *briefing*
- *Cheatsheet* yang boleh digunakan hanyalah *cheatsheet* yang dikumpulkan dalam bentuk *softcopy* ke <https://forms.gle/86uqp7beZDTsUWgs6> sebelum Sabtu, 16 Oktober 2021 13.00 WIB.
- *Cheatsheet* akan diubah oleh panitia ke bentuk gambar dan akan dikirimkan ke *text channel* masing-masing tim.
- Berbagi kode hanya boleh dilakukan pada *channel* discordnya masing-masing
- Diperbolehkan membawa kertas kosong untuk coret-coretan yang ditunjukkan ke kamera sebelum kontes
- Peserta dilarang menggunakan lebih dari 1 monitor
- Peserta yang tidak dapat menggunakan kamera *laptop* atau kamera eksternal komputer diharapkan menggunakan aplikasi kamera *smartphone* dan



menghubungkannya ke komputer atau *laptop*, misalnya DroidCam (<https://www.dev47apps.com/>) atau sejenisnya.

- Peserta hanya boleh bekerjasama dengan anggota timnya
- Program peserta dilarang untuk :
 - Mengakses jaringan lokal *grader*
 - *Forking*
 - Menyerang sistem keamanan *server grader*
 - Mengeksekusi program lain
 - Membuka dan membuat berkas
 - Mengganti hak akses berkas
 - Membaca informasi berkas
 - Membuat *system call*
 - Sengaja membuat kerusakan pada *server*
 - Peserta yang melanggar dengan sengaja dapat didiskualifikasi.
 - Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- Catatan: *Voice channel* bisa digantikan dengan *breakout zoom* apabila terdapat kendala teknis
- Jika terdapat perubahan teknis *proctoring* saat kontes berlangsung, maka perubahan akan disampaikan ke peserta.

Technical Meeting

Technical Meeting akan diadakan pada 15 Oktober dengan *rundown* sebagai berikut:

- 15.00-16.00: Penjelasan dan sesi tanya-jawab
- 16.00-18.00: Simulasi

Perangkat Lunak yang Diperbolehkan

- *Browser* – Opera, Safari, Firefox, Microsoft Edge, atau Google Chrome versi terbaru
- *IDE dan Text Editor*:
 - Code::Blocks, Eclipse, Textpad, Notepad++, Dev-C++, Sublime Text, Visual Studio Code, Netbeans IDE, vi, vim, emacs, TextEdit, Geany, JetBrains IDE.
- *Compiler dan Interpreter*:
 - gcc, g++, javac, python3, pypy3, kotlinc.
- Kalkulator
- Notepad
- Pembuka foto bawaan sistem operasi (untuk *cheatsheet*)
- Debugger: GDB dan *Valgrind*
- Perangkat Lunak *Spreadsheet*:
 - Microsoft Excel, LibreOffice Calc, OpenOffice Calc, Numbers.
- Aplikasi Pembuka Dokumen PDF:



- Adobe Acrobat Reader atau aplikasi/perangkat lunak lainnya.
- Google Jamboard dan Ekstensi Live Share VSCode (Link Jamboard atau Live Share wajib diunggah pada *text channel* untuk diawasi panitia)
- Aplikasi penghubung kamera *smartphone* ke komputer atau *laptop*:
 - DroidCam dan sejenisnya

