

#Jeux motus en python

Ce programme python est inspiré du jeu télévisé motus, le principe est simple un mot est généré de manière aléatoire ; programme, l'utilisateur doit trouver le mot en 6 tentatives, l'utilisateur propose un mot, si une lettre est correcte et se trouve à la bonne place le programme l'affiche sinon le programme affiche un . pour les consonnes et un * pour les voyelles. si l'utilisateur échoue un message lui indique le mot qui était à trouver et lui propose de recommencer.

##Description des fichiers ###main.py Ce fichier est le fichier principal du programme

###functions.py ce fichier comporte toutes les fonctions nécessaires au programme

##Installation du projet

###Cloner le projet git clone https://github.com/vincentmartin84/motus_python

###Vérifier que Python3 est installé python --version

###Créer un environnement virtuel Python python3 -m venv env

###Activer l'environnement virtuel source env/bin/activate

###Importer les bibliothèques pip install -r requirements.txt

###Lancer le programme python3 main.py