

Reflectie CSD2C

Vincent Van den Broeck

Effect / aansturing

Omdat ik alleen heb gewerkt heb ik ervoor gekozen om mijn meeste tijd te besteden aan het effect. Ik ben ook erg tevreden met het eindresultaat hiervan. De complexiteit van de aansturing is hierbij wel wat minder geworden maar ik wil hier volgend blok verder aan werken.

Wat ging goed?

Ik heb voor de eindopdracht gewerkt met agile development. Dit gaf mij veel overzicht en hielp me om de eindopdracht in kleine stukjes te verdelen. Verder heb ik met max for live een prototype gemaakt van mijn concept wat ervoor zorgde dat ik daarna heel doelgericht aan het werk kon in c++.

Wat ging minder goed?

Ik had iets eerder kunnen beginnen aan de eindopdracht zodat ik een iets ruimere planning had kunnen maken. Naarmate de deadline naderde moest ik toch nog wel veel doen wat hier en daar tot wat slordige code heeft geleid. Ook lijkt het erop dat de input gefilterd wordt als de reverb wordt weggedrukt. Ik weet niet precies waarom dit gebeurt en met een iets ruimere planning had ik tijd gehad om dit uit te zoeken.

Volgend blok

Tijdens het volgende blok wil ik mijn aansturing verder uitwerken. De aansturing is tijdens dit blok wat op de achtergrond gevallen. Verder wil ik weer gaan werken met agile development en ik ga een iets ruimere planning maken zodat ik tegen het einde van het blok alleen nog maar de puntjes op de i hoeft te zetten.