

Reflectie CSD2d

Vincent Van den Broeck

Algehele reflectie proces, leerdoelen en vooropgestelde criteria

Ik heb al mijn technische leerdoelen gehaald. Mijn eindoplevering is een werkende JUCE VST plugin die gebruik maakt van FFT. Ik heb hierbij een structuur gebruikt die ervoor zorgt dat ik in andere JUCE projecten ook snel aan de slag kan met FFT. Daarnaast heb ik het proces en de manier waarop ik keuzes heb gemaakt per stap opgeschreven zodat ik hetzelfde proces nog een keer kan doorlopen met een andere techniek als basis.

Ik heb tijdens het hele proces mijn taken ingedeeld volgens het principe van agile development. Omdat ik alleen werk heb ik hierbij de review overgeslagen en heb ik mijn taken onderverdeeld in backlog, ready to pick up, in progress en finished. Deze werkwijze gaf mij veel structuur en een duidelijk beeld van wat ik op een dag moest doen.

Verder heb ik mijn planning bijna helemaal gevolgd. Waar ik vooraf had gepland om in week 4 al te beginnen met het programmeren van de plugin, ben ik hier uiteindelijk pas in week 5 aan toegekomen. Dit heeft achteraf geen invloed gehad op mijn proces. Ik heb dus een realistische planning gemaakt die ik goed kon volgen.

Omdat ik vaak met technieken werk die voor mij nieuw zijn, is het soms lastig om in te schatten hoeveel tijd ik voor een bepaalde stap nodig heb. Daarom wil ik de volgende keer meer aandacht besteden aan het inplannen van uitlooptijd in het midden van het project. Ik plan deze extra tijd vaak alleen aan het einde van het blok, maar ik denk dat het ook fijn kan zijn om wat uit te kunnen lopen in het begin zonder vervolgens de rest van het project achter te lopen op de planning.