**Prog 3 Fußball**

Main

while (gameIsRunning)

lookForBall()

Methods

def lookForBall():

//sucht den Ball und löst Spielzug aus

boolean ballDetected, turning

//ball wird gesucht während einer 360° drehung, threads geben entsprechenden Boolean zurück

while (!ballDetected | turning):

ballDetected = Thread.detectBall()

turning = Thread.turn360()

//falls ball gefunden wurde, wird ein spielzug aufgrufen, ansonsten fährt vector hinter den gegner (weil da der ball sein muss)

if (ballDetected):

spielzug()

else:

driveBehindEnemy()

def spielzug():

//führt einen spielzug aus

If ( ball ist vor vector)

schuss()

else

verteidigung

def schuss()

//soll auf ball zufahren und auf tor schießen

def verteidigung()

//soll ball von eigenem tor wegschießen