

Bilan de formation

OpenClassRooms a tenu ses promesses d'apprentissage et de développement, Après 1 an de formation, chaque élève possède les bases pour ce lancer dans sa nouvelle passion et/ou carrière.

La partie mentor est pour moi, un vrai plus. J'ai eu 2 mentors pour ma formation qui chacun de leur façon ont su m'aider tant sur ma motivation lors de passage a vide que sur le côté technique.

Pour ce qui est de mon expérience personnel, je constate 2 axes de progression pour la formation.

- Le bond entre les projets 1/2 et le 3 est vraiment trop élevé. Ma formation se termine avec 2 mois de retard a cause du projet 3 qui est à mon sens bien trop volumineux pour un néophyte en début de formation. Un projet 2.5 serait je pense le bienvenu afin de fixer la base des opérateurs simples etc...
- Les projets 6, 7 et 8 sont à mon sens bien trop éloigné du futur métier demandé. Pourquoi pas, par exemple, les remplacer par des projets d'UX/UI design puis un projet de découverte de Swift UI , qui pour ma part est demandé pour 80% de mes entretiens.

En ce qui concerne ma progression personnelle et mes difficultés dans la formation :

- Le projet 3 a été pour moi un mur qui ma bloquer au point de me mettre en retard sur la formation. Non pas au niveau de la connaissance des opérateurs, variables ou autres mais vraiment du travail final attendu. Ne comprenant pas la livrable finale demandée, difficile d'avancer sereinement
- A partir du projet 5 j'ai eu aussi un peu de mal sur la construction et l'utilité des tests unitaires. Le monde extérieur a la formation n'aide pas car « personne fait de tests » que ce soit sur github ou de simples connaissances, le test unitaire n'existe pas.
- Pour finir, le projet 12. Pourquoi ? car je pense avoir mis la barre très haute sur ce que je voulais faire en termes de fonctionnalités que de 1 j'ai dû en abandonner plusieurs pour pas accentuer trop mon retard, et 2 ça a été du temps utilisé au détriment de l'interface, et du design qui sont presque aussi importants de nos jours.

Tout ceci est un résumé de mes difficultés, mais bien sur j'ai appris énormément de choses, je me surprends moi-même, maintenant dès que j'ouvre une application de me demander dans ma tête : comment je pourrais reproduire ça ? comment je pourrais améliorer ça ?

Ma RoadMap ? Trouver un emploi pour commencer serait un plus 😊 ... sinon comme dit plus haut j'essai de me lancer un maximum sur Swift UI à partir de maintenant car je trouve ce framework génial et d'une puissance encore sous exploiter. Et si mon cerveau veut bien encaisser un peu plus pourquoi pas me lancer aussi à la découverte de Realm, qui semble être l'une des meilleures solutions de BDD.