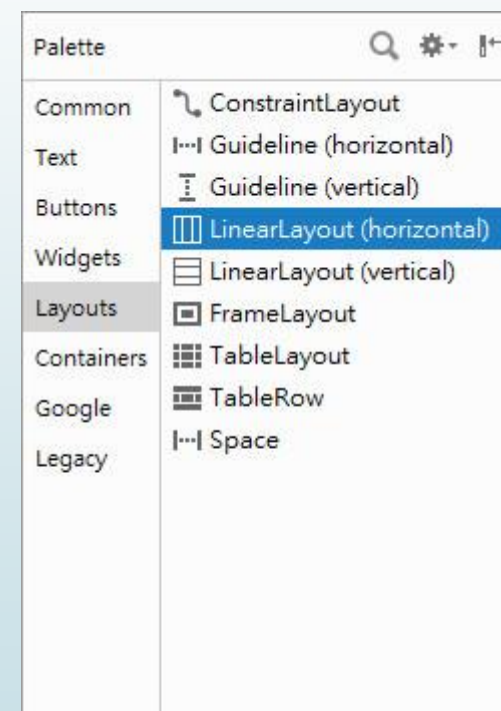


版面配置 Layout

- ▶ LinearLayout :
 - ▶ 線性版面配置。
 - ▶ 以水平、垂直方向佈置版面元件。
 - ▶ 版面方向：
 - ▶ horizontal : 水平。
 - ▶ vertical : 垂直。
 - ▶ 可使用『orientation』屬性設定。



基本元件設計

- NumberPicker (數字轉輪)
 - 按住元件，往上、往下滑動可撥動轉輪。
 - Xml 語法：
 - `<NumberPicker`
 `android:id= "@+id/元件名稱 "`
 `android:屬性 = " 屬性值"`
 `...其他屬性 />`

基本元件設計

- NumberPicker (數字轉輪)
 - 必須設定最大值與最小值。
 - 最小值必須大於或等於 0。
 - 須設定目前值。
 - 於主程式檔中為 NumberPicker 元件加入『OnValueChangeListener()』事件處理程序。
 - Android 3.0 平台中才提供 NumberPicker 元件。
 - 在『build.gradle』檔案中的『minSdkVersion』設定為 11 或 11 以上。

基本元件設計

➤ NumberPicker (數字轉輪)

➤ 常用方法：

屬性 / 方法	功能
setMinValue(int value)	設定元件的最小值，必須大於或等於 0。
setMaxValue(int value)	設定元件的最大值。
setValue(int value)	設定元件的目前值。
getValue()	取得元件的目前值。

基本元件設計

➤ NumberPicker (數字轉輪)

➤ 建立 NumberPicker 元件的程序：

- 於介面佈局檔中加入 NumberPicker 元件，並設定其屬性。
- 於主程式檔中為 NumberPicker 元件加入『OnValueChangedListener()』事件處理程序：
 - 加入事件監聽。
 - 加入觸發 NumberPicker 元件的監聽方法。

基本元件設計

➤ NumberPicker (數字轉輪)

➤ 加入 NumberPicker 元件監聽：

➤ **NumberPicker 元件變數.setOnValueChangedListener(監聽方法名稱)；**

➤ 加入觸發 NumberPicker 元件的監聽方法：

```
private NumberPicker.OnValueChangeListener 監聽方法名稱 = new  
NumberPicker.OnValueChangeListener (){  
    @Override  
    public void OnValueChange (View v){  
        方法的程式內容...  
        ...  
    }  
};
```

基本元件設計

- CheckBox (複選清單)
 - 可以複選的選項清單。
 - Xml 語法：
 - **<CheckBox**
android:id= "@+id/元件名稱 "
android:屬性 = " 屬性值"
...其他屬性 />

基本元件設計

■ CheckBox (複選清單)

■ 建立 CheckBox 元件的程序：

- 於介面佈局檔中加入 CheckBox 元件，並設定其屬性。
- 於主程式檔中為 CheckBox 元件加入『OnCheckedChangeListener』事件處理程序。
- 於主程式檔中以『if』條件式判斷 CheckBox 元件的『isChecked()』屬性執行程式中的敘述。