

物件導向設計模式

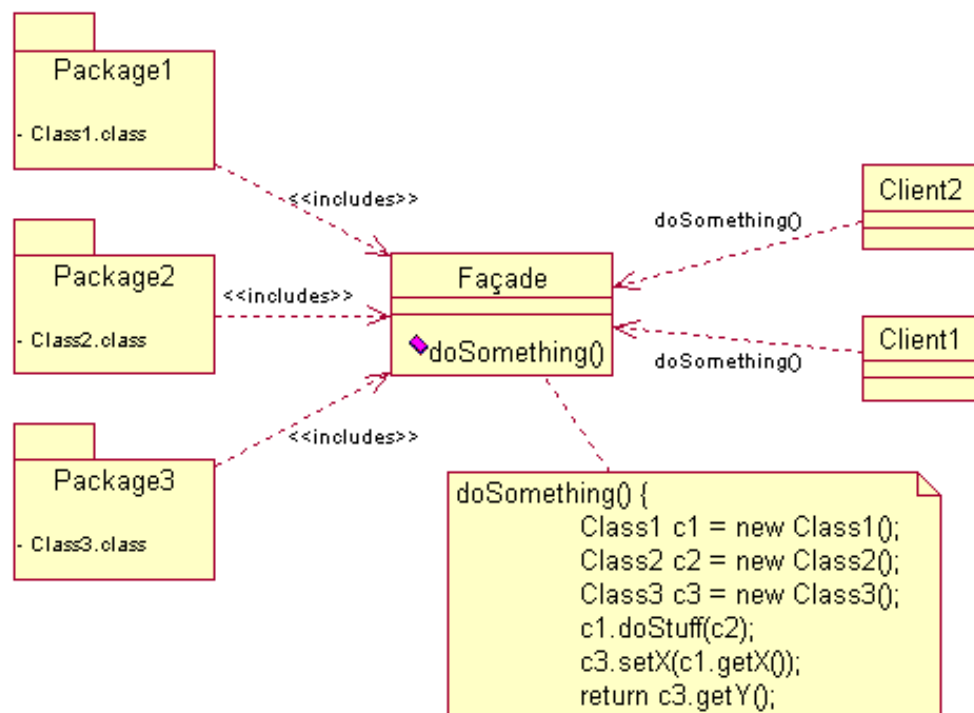
外觀與轉接模式



段維瀚 老師

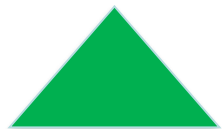


外觀模式 Facade

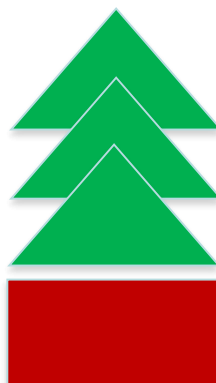


外觀模式（Facade pattern），是軟體工程中常用的一種軟體設計模式，它為子系統中的一組接口提供一個統一的高層接口，使得子系統更容易使用。

外觀模式 Facade



系統元件



外觀組合



Client應用

外觀模式 Facade

- Demo



轉接器模式 Adapter



轉接器模式 Adapter



轉接器模式 Adapter



轉接器模式 Adapter



轉接器模式 Adapter

既有的系統



廠商類別



轉接器模式 Adapter

既有的系統



轉接器



廠商類別



轉接器模式 Adapter

既有的系統 轉接器 廠商類別



轉接器模式 Adapter



表演者



表演舞台

段維瀚 老師



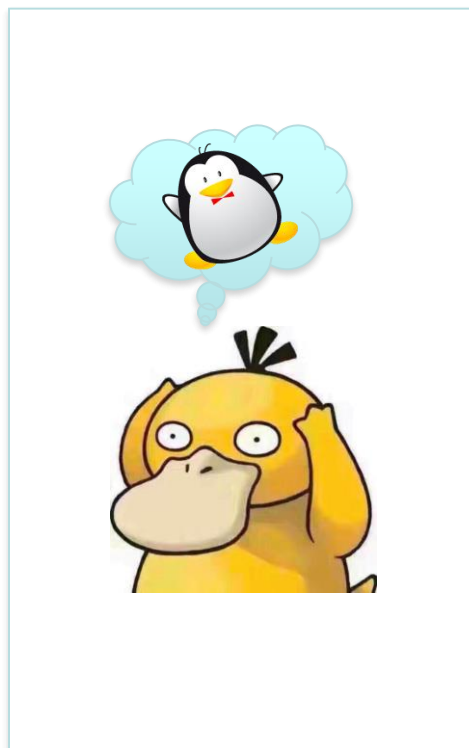
觀眾



轉接器模式 Adapter



表演者



表演舞台

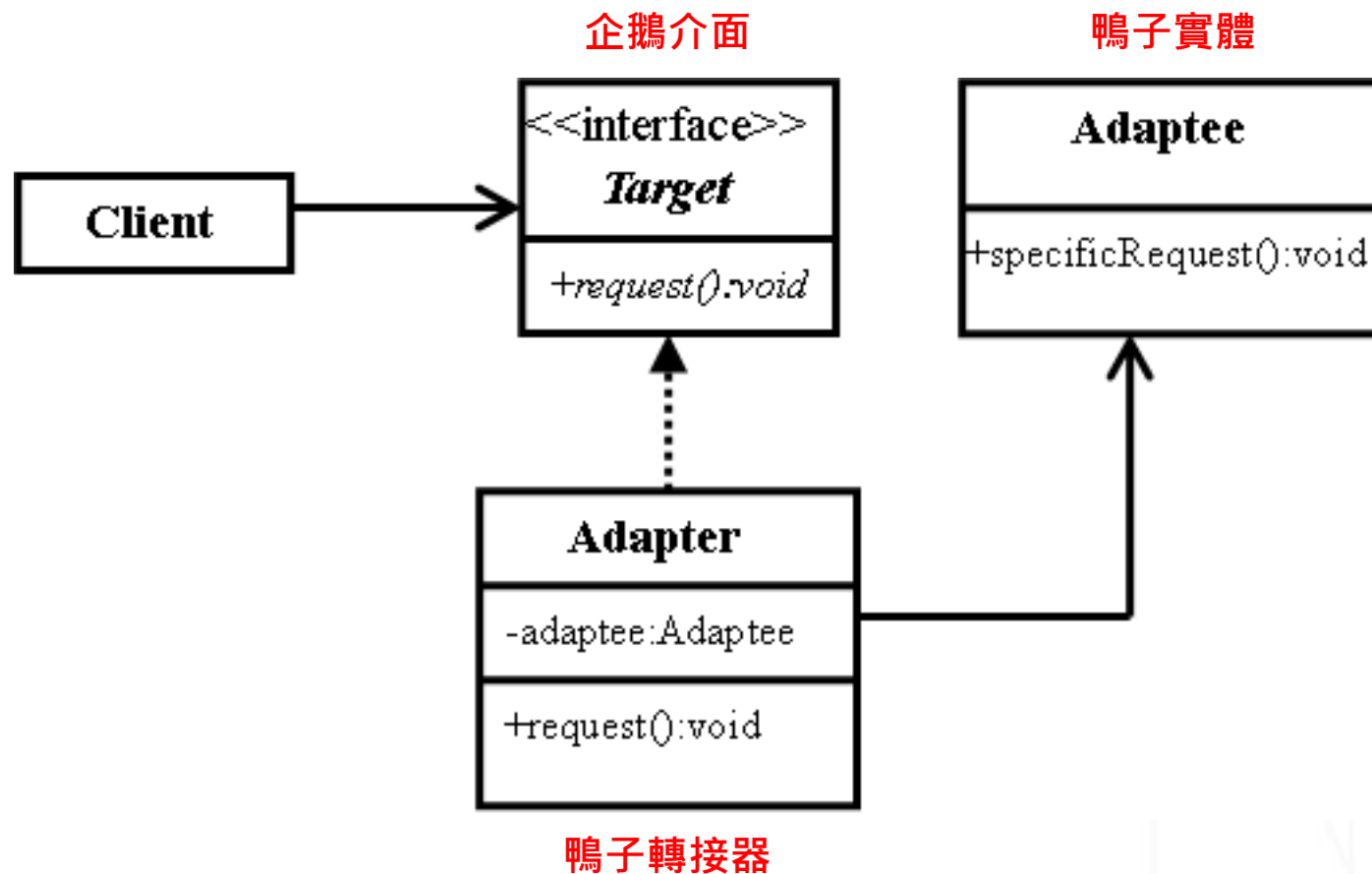


觀眾

段維瀚 老師



轉接器模式 Adapter





Are you OO today ?

Have a good time