

P&O Computerwetenschappen: Schrijfopdracht 1

Team Zilver

In ons team bestaande uit ..., werd ... aangeduid als CEO en Arne Vlietinck aangeduid als CAO. Beide proberen de vergaderingen en verslaggeving ordentelijk te laten verlopen, daarnaast houden ze rekening met de beschikbare tijd.

Om op een efficiënte manier het geheel te kunnen realiseren, wordt het team in twee verdeeld. De ene groep (...) buigt zich over de simulator. Het andere team (...) zorgt voor de autopilot. Steeds is er ook 1 iemand per groep die verantwoordelijk is voor de connectie tussen de twee programma's. Dit laat toe dat er een vlotte communicatie is tussen beide groepen.

Na de eerste volledige sessie wordt max. 2 pagina's verwacht. Beschrijf op een zeer hoog niveau wat je gaat realiseren, hoe je ontwerp er verwacht wordt uit te zien, een ruwe schets van de planning en geef de verantwoordelijkheden die daar aan gekoppeld zijn weer. Al het belangrijke van jullie eerste brainstormsessie zou hierin vermeld moeten zijn. De tekst wordt geacht op een bladzijde te passen, en bijhorend wordt er een schets/tabel/figuur verwacht die duiding geeft bij een bepaald aspect uit deze tekst.

Deadline: 11/10/2016 voor 24u. Insturen per mail naar begeleider(s)

Brainstorming:

1. Voorstellen drone: balk om de botsingen te dekken. Massamiddelpunt centrum. Hoogte drone definiëren (fysische eigenschappen verder uitwerken).
2. Simulator: grondopp, display wit, rode bol, zwaartekracht dus hierdoor kennis van de grondopp.
3. Dieptezicht
4. Gekregen Javacode analyseren
5. Punt van de twee camera's vastleggen. Hieruit volgen dan de berekenen.
6. RPY-hoeken
7. Hoe pixels omzetten naar beeld? Veel van te vinden online.
8. Eigenschappen van de drone? (vrij te kiezen?)
9. Hoe afgaan op de pixels van de bol?