

Project Name: SmartCargo

Minuta Meeting n°1

Kick-Off Meeting

15/10/2023

Inizio: 12:30 Primary Facilitator: Vincenzo Esposito, Nicola Tortora

Fine: 14:00 Timekeeper: Vincenzo Esposito
Luogo: Lab Hopper Minute Taker: Nicola Tortora

Presenti: Tutti i Team Member Assenti Giustificati: /

ı.	Obiettivo	(tempo	allocato:	18	mınutı):
----	-----------	--------	-----------	----	--------	----

- ☐ Giro di presentazione del team, sia dei Project Manager che dei Team Member (10 minuti)
- ☐ Spiegazione e chiarimenti riguardo lo scope del progetto (3 minuti)
- ☐ Delineazione delle attività da svolgere (5 minuti)

2. Comunicazioni (tempo allocato: 20 minuti):

- ☐ Lettura del SOW (Statement of Work) (7 minuti)
- ☐ Tools per la gestione delle attività, comunicazione e versioning del codice (7 minuti)
- ☐ Delucidazione sulla modalità d'esame (6 minuti)

3. Status (tempo allocato: 0 minuti) Attività e Action Item assenti

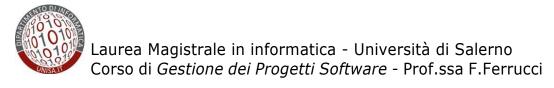


Laurea Magistrale in informatica - Università di Salerno Corso di *Gestione dei Progetti Software -* Prof.ssa F.Ferrucci

- 4. Discussione (tempo allocato: 45 minuti):
 - I[1]: Tecnologie da utilizzare per lo sviluppo frontend del progetto (10 minuti)
 - P[1.1]: Angular
 - + A[1.1.1]: Tecnologia basata sullo sviluppo a componenti;
 - + A[1.1.2]: Due Team Member hanno padronanza con la tecnologia;
 - + A[1.1.3]: Risorse per la formazione disponibili;
 - - A[1.1.4]: Basato su Typescript non conosciuto dai Team Member.
 - P[1.2]: Svelte
 - + A[1.2.1]: Esperienza con la tecnologia da parte dei PM;
 - + A[1.2.2]: Basato su Javascript conosciuto da tutto il Team;
 - A[1.2.3]: Poca esperienza con la tecnologia da parte dei Team Member;
 - - A[1.2.4]: Richiede scouting da parte dei PM per recuperare le risorse per la formazione.
 - R[1]: P[1.1] vedi AI[1]
 - I[2]: Tecnologie da utilizzare per lo sviluppo backend del progetto (10 minuti)
 - P[2.1]: Flask
 - + A[2.1.1]: Tecnologia conosciuta dai PM.
 - + A[2.1.2]: Framework improntato per lo sviluppo web.
 - + A[2.1.3]: Framework che supporta diversi tipi di database.
 - - A[2.1.5]: Framework non conosciuto dai Team Member.
 - P[2.2]: Java Servlet
 - + A[2.2.1]: La tecnologia è basata su Java conosciuto da tutto il Team;
 - + A[2.2.2]: Progetto TSW svolto con le Java Servlet;
 - - A[2.2.3]: Richiedono l'integrazione manuale di un server (Tomcat);
 - A[2.2.4]: Tecnologia considerata legacy;
 - - A[2.2.5]: Tecnologia non consigliata dai PM.
 - R[2]: P[2.1] vedi AI[2]
 - I[3]: Definizione del DBMS per il progetto (10 minuti)
 - P[3.1]: MySQL
 - + A[3.1.1]: DBMS conosciuto da tutto il Team;
 - + A[3.1.2]: Utilizzato per il progetto di TSW dai Team Member;
 - + A[3.1.3]: Non sono stati riscontrati aspetti negativi
 - R[3]: P[3.1]



- I[4]: Definizione del logo da utilizzare (2 minuti)
 - P[4.1]: Proposta da parte dei PM
 - + A[4.1.1]: Apprezzato solo dai PM;
 - - A[4.1.2]: Non stuzzica la creatività dei TM;
 - P[4.2]: Creazione di un nuovo logo per il progetto
 - + A[4.1.1]: Aiuta il gruppo a conoscersi meglio;
 - + A[4.1.2]: Aiuta il gruppo ad essere più coeso;
 - + A[4.1.3]: Non sono stati riscontrati aspetti negativi.
 - R[4]: P[4.1] vedi AI[3]
- I[5]: Definizione e schedulazione dei meeting (5 minuti)
 - P[4.1]: Meeting settimanale
 - + A[4.1.1]: Ampia visione su tutto il progetto con aggiornamenti costanti;
 - + A[4.1.2]: Aiutano il gruppo ad essere più coeso;
 - + A[4.1.3]: Non sono stati riscontrati aspetti negativi
 - R[4]: P[4.1]
- I[6]: Approvazione data di consegna per il progetto (5 minuto)
 - P[5.1]: Preappello
 - + A[5.1.1]: Apertura di tutti i membri del Team nel sostenere l'esame al preappello.
 - P[5.2]: Primo Appello
 - 0 //
 - P[5.3]: Secondo Appello
 - 0 //



5.	Wrap	up	(tempo a	llocato:	6	minuti)):
----	------	----	----------	----------	---	---------	----

Assegnamento	task	formazione	(3	minuti)
			ι-	

D C	•		10	• . • .
Definizione	meeting	CHICCACCITIO	13	minitil
Demizione	mccung	Successive i	v	111111111111111111111111111111111111111

Action Item	Descrizione	Data di Apertura	Priorità	Responsabile	Status	Data Prevista Completame nto	Note
AI[1]	Formazione su linguaggio di programmaz ione Python	16/10/202 3	Alta	Team Member	Open	24/10/2023	Formazione sulle principali caratteristic he del linguaggio
AI[2]	Formazione sul framework frontend Angular	16/10/2023	Media	Team Member	Open	24/10/2023	Formazione sulle principali caratteristiche del framework
AI[3]	Definizione del logo	16/10/2023	Media	Roksana Duda	Open	24/10/2023	

6. Data, ora e luogo del prossimo meeting: 23/10/2023 alle ore 12:30, Lab Hopper (Edificio F2, Piano -1).