



Laurea Magistrale in informatica - Università di Salerno
Corso di Gestione dei Progetti Software - Prof.ssa F. Ferrucci



SmartCargo

SPP

Scrum Project Plan

SmartCargo

Riferimento	
Versione	1.0
Data	21/12/2023
Destinatario	Prof.ssa Filomena Ferrucci (FF)
Presentato da	Vincenzo Esposito (VE) - 0522501385 Nicola Tortora (NT) - 0522501445
Approvato da	



Sommario

REVISION HISTORY	3
SCRUM PROJECT PLAN (SPP) DEL PROGETTO SMARTCARGO.....	4
1. INTRODUCTION	4
2. METHODOLOGY APPROACH.....	4
2.1 PRODUCT SUMMARY	4
2.2 DAILY SCRUM MEETING.....	5
2.3 PRODUCT BACKLOG	5
2.4 SPRINT.....	6
3. PRODUCT BACKLOG	8



Laurea Magistrale in informatica - Università di Salerno
Corso di *Gestione dei Progetti Software* - Prof.ssa F. Ferrucci

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
21/12/2023	1.0	Stesura iniziale punti 1, 2, 3	V.E.



Scrum Project Plan (SPP) del Progetto SmartCargo

1. Introduction

Conformemente al piano stabilito, nell'ambito della fase di implementazione è stata presa la decisione di transizioni da un approccio Waterfall a una metodologia Agile. Pertanto, si adotterà la metodologia Scrum, specificando in dettaglio l'applicazione del framework che seguirà.

2. Methodology approach

Impossibilitati a conformarci rigorosamente al framework Scrum, in virtù del modello di ciclo di vita del software adottato per SmartCargo, il quale è di natura ibrida, procederemo ad adattarlo alle necessità progettuali. Tale adattamento sarà caratterizzato da una precisa definizione dei ruoli del Team, nonché delle funzioni del daily scrum meeting, del product backlog e dello sprint.

2.1 Product Summary

In confronto all'approccio standard di Scrum, si prevede una ristrutturazione e adattamento di alcune figure nell'ambito della variante adottata. Le mansioni tradizionalmente assegnate al product owner e allo scrum master saranno assunte dai Project Manager. Le responsabilità concernenti il ruolo del product owner si concentreranno sull'efficiente gestione del product backlog, includendo lo sviluppo e la comunicazione degli obiettivi del prodotto, la definizione degli elementi del product backlog, l'organizzazione degli stessi, e garantendo la trasparenza e la comprensibilità del backlog.

Per quanto riguarda le responsabilità legate al ruolo dello scrum master, i Project Manager assumeranno un ruolo di coach e supervisore, occupandosi del rispetto delle regole, fungendo da mediatore in caso di conflitti, e così via. Nonostante ciò, i Project Manager manterranno le loro consuete responsabilità di gestione del progetto.

Il team di sviluppo sarà composto dai Team Members. Inizialmente, poiché non hanno esperienza con le metodologie agili, essi saranno guidati nelle diverse fasi, acquisendo gradualmente maggiore autonomia nel corso del tempo.



2.2 Daily Scrum Meeting

Durante lo Sprint si terranno 3 incontri di breve durata (per non sovraccaricare eccessivamente il team), durante i quali ogni membro del team è tenuto a rispondere alle tre domande standard:

- Quali attività hai svolto ieri?
- Quali attività prevedi di svolgere oggi?
- Hai incontrato ostacoli che potrebbero compromettere il progresso del tuo lavoro?

Le norme da seguire durante tali incontri sono le seguenti:

- Effettuare la connessione alle ore 10.
- Mantenere la webcam attiva durante l'intero incontro.
- Porsi in piedi e astenersi dall'effettuare altre attività durante l'incontro.

2.3 Product Backlog

Per la realizzazione del progetto, si adotterà una versione semplificata del product backlog, composta da tre colonne:

- User story (US)
- Priority (Priorità)

Le user stories saranno definite seguendo la seguente struttura formale: "Come X (ruolo), desidero Y (riferimento alla funzionalità desiderata), al fine di Z (scopo)".

Al fine di garantire una comprensione rapida ed efficiente delle user stories, verranno rispettate le seguenti regole:

- Formulazione di frasi brevi ed esplicative.
- Utilizzo di un vocabolario semplice, evitando l'impiego di tecnicismi.

Inoltre, ciascuna user story sarà attribuita di una priorità compresa tra 1 (essenziale) e 3 (media), con quelle di priorità maggiore poste in cima alla lista e le altre disposte in ordine decrescente di importanza.

A partire da queste user stories, verranno identificati i task correlati, ai quali sarà assegnato un valore denominato Task Point (TP) al fine di valutarne l'impegno richiesto.



A differenza dell'approccio tradizionale Scrum, i valori dei TP non saranno associati direttamente alle User Stories, bensì ai task derivati da esse. Questa modalità consentirà una più agevole correlazione tra la quantità di lavoro assegnata a ciascun task.

Ciascun TP terrà conto di tre fattori principali: quantità di lavoro, complessità e rischi. Per garantire chiarezza e quantificabilità, si intende costruire una Task Point Matrix, rendendo i valori disponibili a tutti i membri del team.

TP	Amount of work	Complexity	Risks
1	10 minuti	Molto facile	N.A.
2	Tra 10 e 30 min	Facile	Irrilevanti
3	Max 45 min	Media	Pochi
4	1 ora circa	Difficile	Qualche
5	Più di 1 ora	Molto difficile	Molti

2.4 Sprint

A causa delle restrizioni temporali, si è determinato che ciascun ciclo di sviluppo avrà una durata di una settimana. Nella fase iniziale di ogni ciclo, sarà pianificato un incontro denominato "Sprint planning", durante il quale verranno delineati i compiti da eseguire da tutti i membri del team. Successivamente, sarà redatto lo "Sprint backlog", contenente tutti i compiti da svolgere, dai quali ciascun membro del team, agendo in modo autonomo e in base ai punti assegnati alle singole storie, effettuerà la propria selezione e procederà allo sviluppo.

Nella fase conclusiva di ciascun ciclo, si procederà con la creazione dello "Sprint burndown", strumento utile per monitorare se tutti i task pianificati sono stati completati e, eventualmente, se rimane ancora lavoro da svolgere. Inoltre, si terrà una "Sprint retrospective", riunione durante la quale si analizzerà l'andamento del ciclo appena concluso al fine di migliorare le performance dell'intero team di sviluppo.

Per quanto concerne il progetto SmartCargo, si prevede l'esecuzione di tre cicli, ciascuno della durata di sette giorni, secondo la seguente programmazione:



Laurea Magistrale in informatica - Università di Salerno
Corso di *Gestione dei Progetti Software* - Prof.ssa F. Ferrucci

- **Sprint 1:** dal 26/12/23 al 01/01/24
- **Sprint 2:** dal 02/01/24 al 08/01/24
- **Sprint 3:** dal 09/01/24 al 15/01/24



3. Product Backlog

	User Story	Priority
1	Come utente, vorrei accedere/disconnettermi alla piattaforma, al fine di utilizzare il sistema.	1
2	Come autotrasportatore, vorrei registrarmi alla piattaforma, al fine di provare le funzionalità offerte dal sistema	1
3	Come operatore di ingresso, vorrei poter registrare le informazioni al momento dell'ingresso dell'autotrasportatore, al fine di garantire una registrazione accurata delle attività.	1
4	Come operatore di sala, vorrei poter visualizzare in tempo reale i percorsi seguiti dagli autotrasportatori, al fine di garantire la sicurezza del porto.	1
5	Come operatore di sala, vorrei poter ricevere un alert quando un autotrasportatore non segue correttamente il percorso sulla mappa, al fine di intervenire tempestivamente	1
6	Come operatore di sala, vorrei accedere ad un registro storico delle operazioni, al fine di garantire maggiore tracciabilità delle operazioni passate all'interno del porto	1
7	Come autotrasportatore, vorrei poter condividere informazioni inerenti alla posizione geografica, al fine poter garantire un tracciamento all'interno del porto	1
8	Come operatore di sala, vorrei essere in grado di aprire una issue, al fine di poter gestire in modo tempestivo l'anomalia.	1
9	Come operatore di sicurezza, vorrei essere in grado di chiudere una issue, al fine di poter concludere e gestire in modo appropriato le issue	1
10	Come operatore di ingresso, vorrei poter ottenere le informazioni inerenti il qr-code dell'autotrasportatore, al fine di accertare la validità della prenotazione	1
11	Come operatore di magazzino, vorrei accedere alle informazioni riguardo le merci trasportate da un determinate autotrasportatore, al fine di gestire l'accesso/uscita dal porto.	2



Laurea Magistrale in informatica - Università di Salerno
Corso di *Gestione dei Progetti Software* - Prof.ssa F. Ferrucci

12	Come operatore di magazzino, vorrei segnalare l'esito delle operazioni di carico/scarico, al fine di mantenere un registro aggiornato delle attività di magazzino e garantire la sicurezza.	2
13	Come autotrasportatore, vorrei poter visualizzare il mio qr-code univoco, al fine poter identificarmi al momento del check in	2
14	Come operatore di sala, vorrei essere in grado di modificare una issue, al fine di poter modificare le informazioni della issue.	2
15	Come autotrasportatore, quando sono all'interno del porto, vorrei poter visualizzare il percorso ottimale da seguire, al fine di agevolare la navigazione all'interno del porto	3