



Laurea Magistrale in informatica - Università di Salerno  
Corso di *Gestione dei Progetti Software* - Prof.ssa F.Ferrucci



**Project Name: SmartCargo**

# Minuta Meeting n°1

## Kick-Off Meeting

15/10/2023

**Inizio:** 12:30

**Fine:** 14:00

**Luogo:** Lab Hopper

**Primary Facilitator:** Vincenzo Esposito, Nicola Tortora

**Timekeeper:** Vincenzo Esposito

**Minute Taker:** Nicola Tortora

**Presenti:** Tutti i Team Member

**Assenti Giustificati:** /

### 1. Obiettivo (tempo allocato: 18 minuti):

- ☐ Giro di presentazione del team, sia dei Project Manager che dei Team Member **(10 minuti)**
- ☐ Spiegazione e chiarimenti riguardo lo scope del progetto **(3 minuti)**
- ☐ Delineazione delle attività da svolgere **(5 minuti)**

### 2. Comunicazioni (tempo allocato: 20 minuti):

- ☐ Lettura del SOW (Statement of Work) **(7 minuti)**
- ☐ Tools per la gestione delle attività, comunicazione e versioning del codice **(7 minuti)**
- ☐ Delucidazione sulla modalità d'esame **(6 minuti)**

### 3. Status (tempo allocato: 0 minuti) Attività e Action Item assenti



4. Discussione (tempo allocato: 45 minuti):

- **I[1]: Tecnologie da utilizzare per lo sviluppo frontend del progetto (10 minuti)**
  - **P[1.1]: Angular**
    - + A[1.1.1]: Tecnologia basata sullo sviluppo a componenti;
    - + A[1.1.2]: Due Team Member hanno padronanza con la tecnologia;
    - + A[1.1.3]: Risorse per la formazione disponibili;
    - - A[1.1.4]: Basato su Typescript non conosciuto dai Team Member.
  - **P[1.2]: Svelte**
    - + A[1.2.1]: Esperienza con la tecnologia da parte dei PM;
    - + A[1.2.2]: Basato su Javascript conosciuto da tutto il Team;
    - - A[1.2.3]: Poca esperienza con la tecnologia da parte dei Team Member;
    - - A[1.2.4]: Richiede scouting da parte dei PM per recuperare le risorse per la formazione.
  - **R[1]: P[1.1] vedi AI[1]**
- **I[2]: Tecnologie da utilizzare per lo sviluppo backend del progetto (10 minuti)**
  - **P[2.1]: Flask**
    - + A[2.1.1]: Tecnologia conosciuta dai PM.
    - + A[2.1.2]: Framework improntato per lo sviluppo web.
    - + A[2.1.3]: Framework che supporta diversi tipi di database.
    - - A[2.1.5]: Framework non conosciuto dai Team Member.
  - **P[2.2]: Java Servlet**
    - + A[2.2.1]: La tecnologia è basata su Java conosciuto da tutto il Team;
    - + A[2.2.2]: Progetto TSW svolto con le Java Servlet;
    - - A[2.2.3]: Richiedono l'integrazione manuale di un server (Tomcat);
    - - A[2.2.4]: Tecnologia considerata legacy;
    - - A[2.2.5]: Tecnologia non consigliata dai PM.
  - **R[2]: P[2.1] vedi AI[2]**
- **I[3]: Definizione del DBMS per il progetto (10 minuti)**
  - **P[3.1]: MySQL**
    - + A[3.1.1]: DBMS conosciuto da tutto il Team;
    - + A[3.1.2]: Utilizzato per il progetto di TSW dai Team Member;
    - + A[3.1.3]: Non sono stati riscontrati aspetti negativi
  - **R[3]: P[3.1]**



- I[4]: Definizione del logo da utilizzare (2 minuti)
  - P[4.1]: Proposta da parte dei PM
    - + A[4.1.1]: Apprezzato solo dai PM;
    - - A[4.1.2]: Non stuzzica la creatività dei TM;
  - P[4.2]: Creazione di un nuovo logo per il progetto
    - + A[4.1.1]: Aiuta il gruppo a conoscersi meglio;
    - + A[4.1.2]: Aiuta il gruppo ad essere più coeso;
    - + A[4.1.3]: Non sono stati riscontrati aspetti negativi.
  - R[4]: P[4.1] vedi AI[3]
- I[5]: Definizione e schedulazione dei meeting (5 minuti)
  - P[4.1]: Meeting settimanale
    - + A[4.1.1]: Ampia visione su tutto il progetto con aggiornamenti costanti;
    - + A[4.1.2]: Aiutano il gruppo ad essere più coeso;
    - + A[4.1.3]: Non sono stati riscontrati aspetti negativi
  - R[4]: P[4.1]
- I[6]: Approvazione data di consegna per il progetto (5 minuto)
  - P[5.1]: Preappello
    - + A[5.1.1]: Apertura di tutti i membri del Team nel sostenere l'esame al preappello.
  - P[5.2]: Primo Appello
    - // //
  - P[5.3]: Secondo Appello
    - // //



Laurea Magistrale in informatica - Università di Salerno  
Corso di *Gestione dei Progetti Software* - Prof.ssa F.Ferrucci

**5. Wrap up** (tempo allocato: 6 minuti):

- ☐ Assegnamento task formazione **(3 minuti)**
- ☐ Definizione meeting successivo **(3 minuti)**

Action Item	Descrizione	Data di Apertura	Priorità	Responsabile	Status	Data Prevista Completamento	Note
AI[1]	Formazione su linguaggio di programmazione Python	16/10/2023	Alta	Team Member	Open	24/10/2023	Formazione sulle principali caratteristiche del linguaggio
AI[2]	Formazione sul framework frontend Angular	16/10/2023	Media	Team Member	Open	24/10/2023	Formazione sulle principali caratteristiche del framework
AI[3]	Definizione del logo	16/10/2023	Media	Roksana Duda	Open	24/10/2023	

**6. Data, ora e luogo del prossimo meeting:** 23/10/2023 alle ore 12:30, Lab Hopper (Edificio F2, Piano -1).