



Eccezioni

Laboratorio

22 – 11- 2015



Esercizio 1

- Modificare la classe **BankAccount** in modo che lanci un'eccezione quando viene istanziato un conto con saldo negativo, quando viene versata una somma negativa e quando si tenta di prelevare una somma non compresa tra 0 e il saldo del conto
- Definire tre eccezioni diverse una per ogni situazione descritta al punto precedente (una deve essere controllata e le altre non controllate)
- Scrivere un programma di test che prende in input a scelta dell'utente le operazioni da eseguire
- Il programma di test deve catturare e gestire una delle eccezioni non controllate e lasciare le altre due non gestite



Esercizio 3

- Scrivere un programma che legga un insieme di descrizioni di monete da un file avente il formato seguente:
`nomeMoneta1 valoreMoneta1`
`nomeMoneta2 valoreMoneta2`
.....
- Aggiungere alla classe `Coin` il metodo
`void read(Scanner in) throws IOException`
che lanci un'eccezione se la riga letta non ha il formato corretto. Quindi, realizzate il metodo
`static ArrayList<Coin> readFile(String filename) throws IOException`
- Nel metodo `main` invocate `readFile`. Se viene lanciata un'eccezione, date all'utente la possibilità di selezionare un altro file. Se tutte le monete vengono lette correttamente, visualizzate il loro valore totale.



Esercizio 4

- Progettate una classe **Bank** che contenga un certo numero di conti bancari. Ciascun conto ha un numero di conto e un saldo. Aggiungete un campo **accountNumber** alla classe **BankAccount** e memorizzate i conti bancari in un vettore. Scrivete un metodo **readFile** per la classe **Bank** che legga un file scritto con il seguente formato:

```
numeroDiConto1 saldo1
```

```
numeroDiConto2 saldo2
```

```
.....
```

- Realizzate metodi **read** nelle classi **Bank** e **BankAccount**. Scrivete un programma di prova che legga un file di conti correnti, per poi visualizzare il conto con il saldo maggiore. Se il file non contiene dati corretti, date all'utente la possibilità di selezionare un diverso file.