



# Realizzazione di Classi

---

Laboratorio

11/10/16



## Esercizio

---

- Un distributore di bibite contiene lattine di bibite. Per comprare una bibita il cliente deve inserire un gettone. Quando il gettone è inserito, una lattina cade nel contenitore dove può essere presa dal cliente. Il distributore può essere riempito con ulteriori lattine. Vogliamo essere in grado di determinare quante lattine e gettoni sono presenti nella macchina ad un dato istante.
- Quali metodi sono necessari per la classe **DistributoreBibite**?
- Tradurre le descrizioni informali in Java signatures. (nomi, parametri, e tipi restituiti).
- Quali sono le variabili di istanza che necessitano?
- Implementare e testare la classe ottenuta.



## Esercizio

---

- Esercizio come il precedente rispetto però ad una classe **Studente** dove siamo interessati a registrare i voti degli esami di uno studente e recuperare il voto medio.



## Esercizio

---

- Esercizio come il precedente rispetto però ad una classe **Popolazione Scarafaggi** dove siamo interessati a recuperare il numero totale di scarafaggi e la popolazione può raddoppiare (evoluzione normale) o essere ridotta del 10% (per effetto di pesticidi)



## Esercizio

---

- Scrivere un programma che prende in input da tastiera 3 numeri in virgola mobile per poi stamparli in ordine crescente.



## Esercizio

---

- Scrivere un programma che prende in input da tastiera un certo numero di parole (per esempio 8) e stampa la prima e l'ultima parola secondo l'ordine lessicografico
- Come sopra ignorando la differenza tra maiuscole e minuscole