



Esercizio

- Implementare (riutilizzando il codice in comune) e collaudare le classi:
 - **Personale**
 - ha un nome e una retribuzione
 - **Impiegato**
 - ha un nome, una retribuzione, un incarico
 - **Manager**
 - ha un nome, una retribuzione, un incarico, un'area di competenza
- Per ogni classe implementare il metodo **toString**



Esercizio

- Definire una superclasse astratta **FigureGeometriche** e tre sottoclassi
 - Cerchio, Rettangolo e TriangoloIsoscele
- Per ciascuna classe, definire
 - le variabili di istanza per le dimensioni che caratterizzano il tipo di figura,
 - il costruttore per la creazione di un'istanza di ciascuna figura date le dimensioni,
 - due metodi **getArea()** e **getPerimetro()**, che restituiscono rispettivamente l'area e il perimetro della figura



Esercizio

- Scrivere un programma di Test per le classi create nell'esercizio precedente:
 - Creare un array di figure geometriche, contenente cinque oggetti per ognuna delle classi create, assegnando a ciascuna dimensione un valore casuale;
 - Stampare la somma delle aree e la somma dei perimetri di tutte le figure presenti nell'array



Esercizio

- La classe **Contenitore** (del pacchetto `it.unisa.lp2.contenitore`) è caratterizzata da **Nome**, **Codice**, **Prezzo**, **Capienza**. Corredarla di un insieme di metodi di accesso e metodi modificatori adeguati. Sovrascrivere i metodi **toString**, **equals** e **clone**.
- Le classi che implementano i concetti di contenitori cubici e contenitori cilindrici. Rispetto ai contenitori in generale, i contenitori cubici sono caratterizzati dall'ampiezza del lato e quelli cilindrici dal raggio della base e l'altezza. Sovrascrivere i metodi **toString**, **equals** e **clone**.
- Implementare in Java la classe **ElencoContenitori** come collezione di contenitori. Corredarla dei metodi necessari.
- Scrivere le classi Java per poter calcolare il minimo e il massimo dei contenitori di un elenco rispetto al **Nome** e rispetto al **Codice**. L'implementazione scelta deve favorire il riutilizzo del codice e la versatilità rispetto ad altri criteri di ordinamento. Ad esempio, se in futuro si vuole calcolare il minimo e il massimo rispetto al **Prezzo**, vogliamo poter aggiungere soltanto una nuova classe che implementi la relazione d'ordine per il prezzo senza modificare il resto del codice.



Esercizio GregorianCalendar

- Implementare in Java la classe **Prodotto** che modella le tipologie di prodotti venduti da un supermercato. Ogni prodotto è caratterizzato da codice, descrizione, marca, prezzo, quantità e inOfferta (quest' ultima è una variabile booleana indicante se il prodotto è in offerta). Corredare la classe con i metodi
 - **mettiInOfferta(double p, GregorianCalendar g)** che definisce un' offerta di percentuale p con data di scadenza dell' offerta g. Tale metodo setta a true lo stato della variabile inOfferta ed applica la percentuale di sconto p sul prodotto.
 - **controllaOfferta()** che setta a false lo stato della variabile inOfferta e ristabilisce il prezzo del prodotto se la data di scadenza dell' offerta è inferiore alla data corrente.
Nota: per ottenere l' ora corrente utilizzate la classe GregorianCalendar.
- Definire inoltre due sottoclassi
 - **Alimentare** caratterizzata da una data di scadenza e da un peso, e che fornisce i seguenti metodi
 - **boolean èScaduto()** che verifica se il prodotto è scaduto.
 - **boolean acquista(int p)** che simula l'acquisto di p grammi di prodotto. Se la variabile p non eccede la quantità disponibile del prodotto allora il prodotto può essere acquistato. Restituisce true in caso di acquisto.
 - **Elettronico** caratterizzata dalle variabili garanziaBase (numero di anni per cui il prodotto è garantito), prezzoAnnualeGaranzia (costo annuale per estendere la garanzia).
 - **double calcolaCostoGaranzia(int a)** che calcola il costo della garanzia per a anni, cioè $a \times \text{prezzoAnnualeGaranzia}$.
 - **boolean acquista(int q)** che simula l'acquisto di q prodotti. Se la variabile q non eccede la quantità presente nel magazzino allora il prodotto può essere acquistato. Restituisce true in caso di acquisto.



Continuazione

- Scrivere la classe **Supermercato** che modella una collezione di prodotti e fornisce i seguenti metodi:
 - **void aggiungiProdotto(Prodotto p)** che inserisce un prodotto in modo ordinato rispetto al codice. *L'implementazione scelta deve favorire il riutilizzo del codice e la versatilità rispetto ad altri criteri di ordinamento. Ad esempio, se in futuro si vuole ordinare rispetto al prezzo, vogliamo poter aggiungere soltanto una nuova classe che implementi la relazione d'ordine per il prezzo senza modificare il resto del codice.*
 - **String daiTipoProdotto(int i)** che restituisce il tipo dell'i-esimo prodotto (alimentare o elettronico).
 - **Prodotto getMinimo()**, che restituisce il prodotto che ha il costo minimo.
 - **Prodotto getMassimo()**, che restituisce il prodotto che ha il costo massimo.
 - **ArrayList<Prodotto> cerca(String marca)**, che cerca e restituisce tutti i prodotti di una certa marca.



Azienda

- Un'azienda ha deciso di informatizzare la contabilità dei propri dipendenti. Si è creato un file in cui, per ogni impiegato che lavora presso l'azienda, sono stati inseriti i seguenti elementi:
 - cognome; nome; codice fiscale; stipendio.
- L'azienda ha la necessità di effettuare le seguenti operazioni:
 - cercare tutti i dipendenti che guadagnano più di una certa somma
 - cercare tutti i dipendenti che hanno un determinato nome o cognome
 - cercare i dipendenti che hanno lo stipendio minimo
 - aumentare lo stipendio di tutti dipendenti di valore percentuale (ed aggiornando il file)
- Creare inoltre una classe main per testare le classi ed i metodi definiti. In particolare occorre
 - leggere da un file contenente i dati dei 6 dipendenti (mostrati di seguito)
 - visualizzare i dipendenti che guadagnano più di 1500 euro
 - visualizzare i dipendenti che si chiamano Gianni (di nome o cognome);
 - visualizzare il dipendente con lo stipendio minimo
 - aumentare lo stipendio del 5 percento.
- Rossi
- Mario
- RSSMRO45T13T404K
- 1450
- Bianchi Marco
- BNCMRC34G15H723T
- 1250