



# Interfacce

---



# Esercizio

---

- Definite una classe **Quiz** che realizzi l'interfaccia **Measurable**.
  - Un quiz ha un punteggio e un voto in lettere (come B+).
- Usate la classe **DataSet** per elaborare una raccolta di oggetti di tipo **Quiz**.
- Visualizzate il punteggio medio e il punteggio massimo. Per quest'ultimo visualizzate anche il voto in lettere.



# Esercizio

---

- Modificate la classe `DataSet` in modo che accetti oggetti di tipo `Comparable` invece che di tipo `Measurable`.
  - Con questa modifica non ha più senso calcolare la media.
  - La nuova classe `DataSet` dovrebbe memorizzare il minimo e il massimo.
- Collaudate la classe `DataSet` modificata aggiungendo un certo numero di oggetti di tipo `String`
- Stampate la prima e l'ultima stringa in ordine lessicografico



# Esercizio

---

- Creare una classe **Country** che implementi l'interfaccia **Comparable**
  - Una nazione ha un nome e una superficie
  - Il metodo **compareTo** deve confrontare due nazioni in base alla superficie del loro territorio.
- Collaudate la classe **DataSet** creata nell'esercizio precedente, aggiungendo un certo numero di oggetti di tipo **Country**
  - Stampate il nome e la superficie della nazione con superficie maggiore