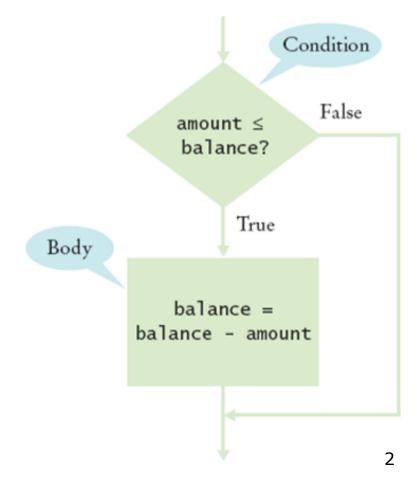
# Decisioni

## Istruzione if

```
if (amount <= balance)
   balance = balance - amount;</pre>
```

#### Sintassi:

**if** (condizione) istruzione



## Istruzione if/else

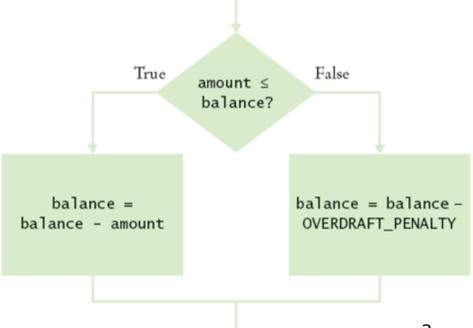
```
if (amount <= balance)
    balance = balance - amount;
else

balance = balance - OVERDRAFT_PENALTY;</pre>
```

#### Sintassi:

if (condizione) istruzione else

istruzione



### Blocco di istruzioni

```
{
  istruzione1
  istruzione2
   . . .
}
```

#### **Obiettivo:**

Raggruppare più istruzioni per formare un' unica istruzione

#### **Esempio:**

Se la condizione dell'**if** è verificata vengono eseguiti tutti gli statement all'interno del blocco

## Tipi di istruzioni

Semplice

```
balance = balance - amount;
```

Composto

```
if (balance >= amount)
    balance = balance - amount;
```

o Blocco di istruzioni

```
{
  double newBalance = balance - amount;
  balance = newBalance;
}
```

# Esempio: Retribuzione dei dipendenti

## Presentazione del problema

 Modellare un sistema di retribuzione per dipendenti che sono pagati con una tariffa oraria. Il sistema deve riuscire a calcolare la retribuzione di un dipendente sulla base della tariffa oraria e delle ore di lavoro effettuate e deve stampare il nome, le ore e la paga calcolata. I dipendenti che lavorano più di 40 ore ricevono una somma per gli straordinari, pagati una volta e mezzo la loro tariffa salariale normale. Se un dipendente ha 30 o più ore di straordinario nelle ultime due settimane viene emesso un messaggio d'avviso

### Retribuzione

## Scenario d'esempio

Enter employee name: Gerald Weiss

Enter employee rate/hour: 20

Enter Gerald Weiss's hours for week 1: 30

Gerald Weiss earned \$600 for week 1

Enter Gerald Weiss's hours for week 2: 50

Gerald Weiss earned \$1100 for week 2

Enter Gerald Weiss's hours for week 3: 60

Gerald Weiss earned \$1400 for week 3

\*\*\* Gerald Weiss has worked 30 hours of overtime in the last two weeks.