```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
typedef struct elenco
                  {
                   char cognome[35];
                   char nome[35];
                   char sesso;
                  } Elenco;
int inserimento(Elenco **ele, int dimensione)
    {int i;
    for(i=0;i<dimensione;i++)</pre>
    ele[i]=malloc(sizeof(Elenco));
    fprintf(stdout,"%s","Inserisci il tuo cognome: ");
fscanf(stdin,"%s",ele[i]->cognome);
    getchar();
    fprintf(stdout,"%s","Inserisci il tuo nome: ");
fscanf(stdin,"%s",ele[i]->nome);
    getchar();
    fprintf(stdout,"%s","Insert a sex: ");
    fscanf(stdin, "%c", &ele[i]->sesso);
    getchar();
int apri_fp(FILE *fp)
         fp = fopen("elenco.txt","w");
         if(!fp)
         {
             return 1;
         return 0;
int libera_memoria(Elenco **ele, int dimensione)
    {int i;
         for(i=0;i<dimensione;i++)</pre>
         {
             free(ele[i]);
         }
    free(ele);
int main(void)
Elenco **ele;
                                         //array di puntatori a strutture, puntatore
che punta ad altri puntatori che puntano a delle strutture
FILE *fp;
```

```
int dimensione;
int i=0;
fprintf(stdout,"%s","Quanto deve essere grande l'elenco?\n");
fprintf(stdout,"%s","Inserisci il numero: ");
fscanf(stdin,"%d",&dimensione);
    inserimento(ele, dimensione);
if(apri_fp(fp)) printf("Errore \n");
else{
     for(i=0;i<dimensione;i++)</pre>
    fwrite(ele[i], sizeof(Elenco), 1 ,fp);
     fclose(fp);
/*LIBERA MEMORIA*/
libera_memoria(ele, dimensione);
//RIALLOCA STRUTTURE
ele = malloc(sizeof(Elenco*)*dimensione);
     for(i=0;i<dimensione;i++)</pre>
    ele[i]=malloc(sizeof(Elenco));
//LEGGI FILE
fp = fopen("elenco.txt","r");
    if(!fp)
    exit(1);
     for(i=0;i<dimensione;i++)</pre>
    fread(ele[i], sizeof(Elenco), 1, fp);
fclose(fp);
//STAMPA STRUTTURE
     for(i=0;i<dimensione;i++)</pre>
    fprintf(stdout, "Cognome: %s\n",ele[i]->cognome);
fprintf(stdout, "Nome: %s\n",ele[i]->nome);
fprintf(stdout, "sex: %c\n",ele[i]->sesso);
libera_memoria(ele, dimensione);
return (0);
```