

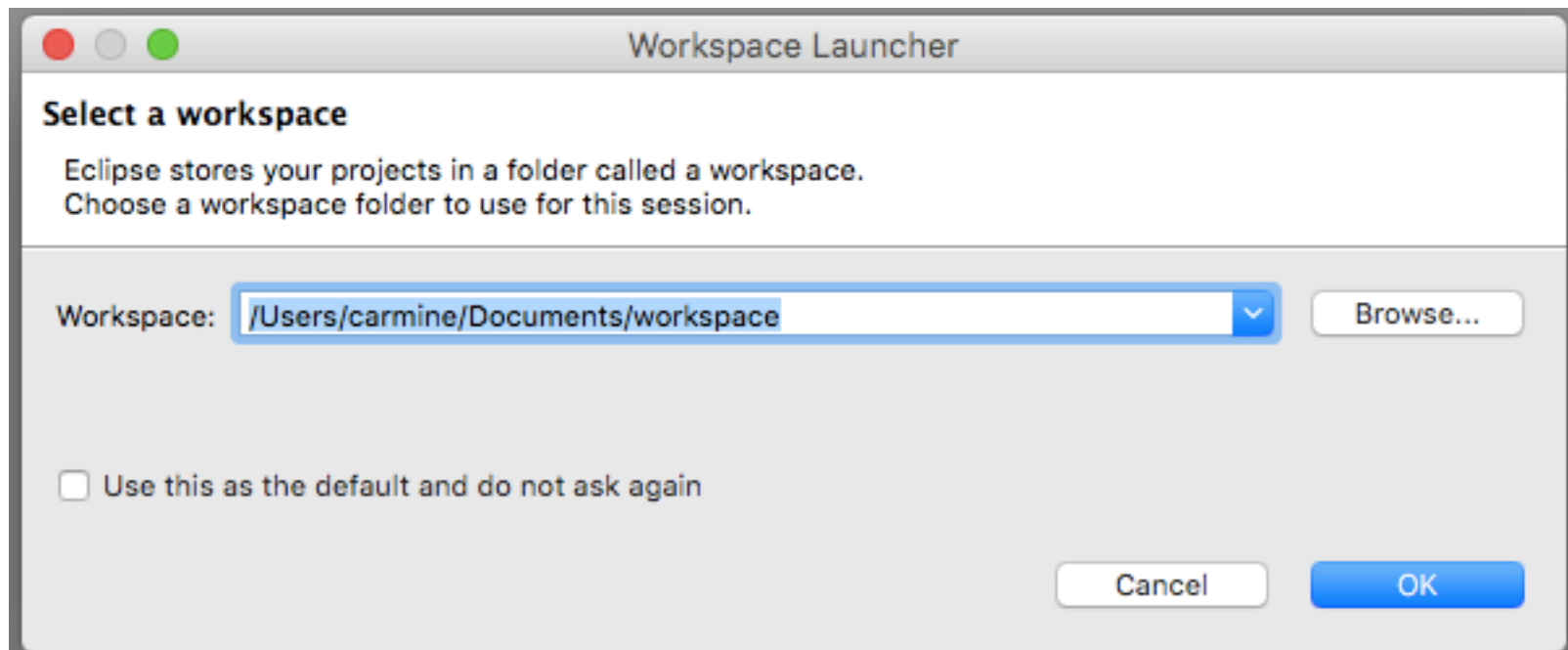
Eclipse in breve

Basic tutorial on line

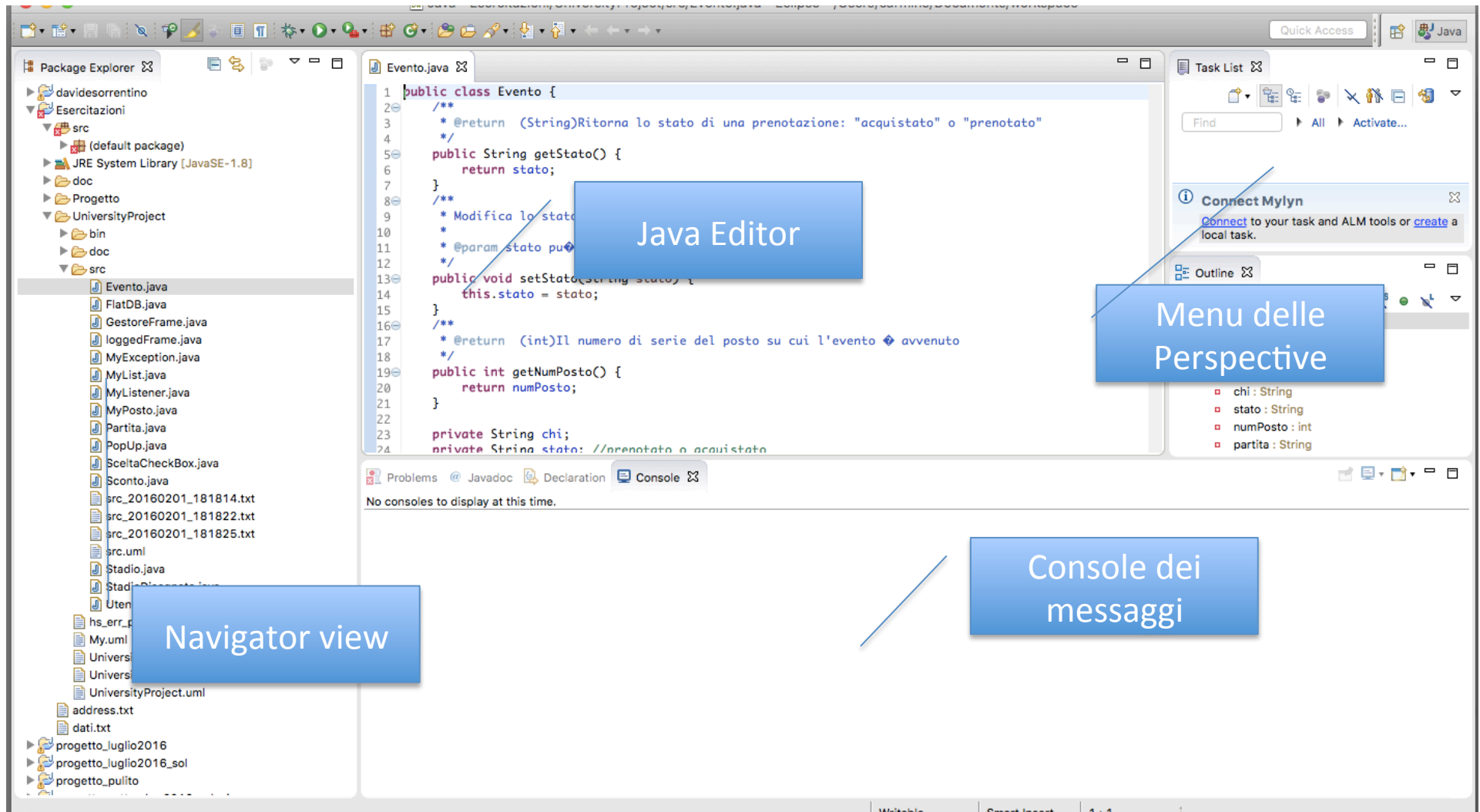
- <http://help.eclipse.org/neon/index.jsp>
- Una presentazione preparata a partire dal tutorial online
 - <http://www.dis.uniroma1.it/~millozzi/didattica/reti200910/doc/tutorial-eclipse.pdf>

Impostare il Workspace

- Al primo avvio Eclipse vi chiederà quale cartella usare per memorizzare i suoi progetti. In gergo tale cartella è chiamata Workspace. Le impostazioni di default proposte di solito vanno più che bene

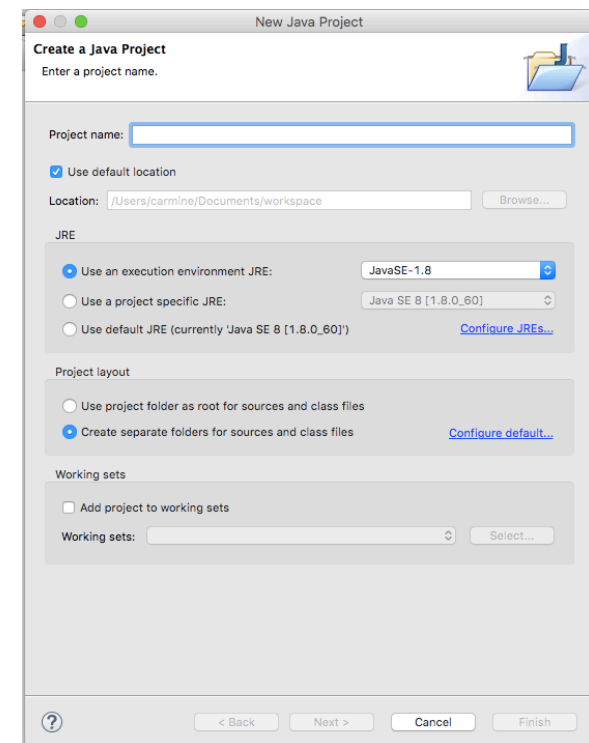
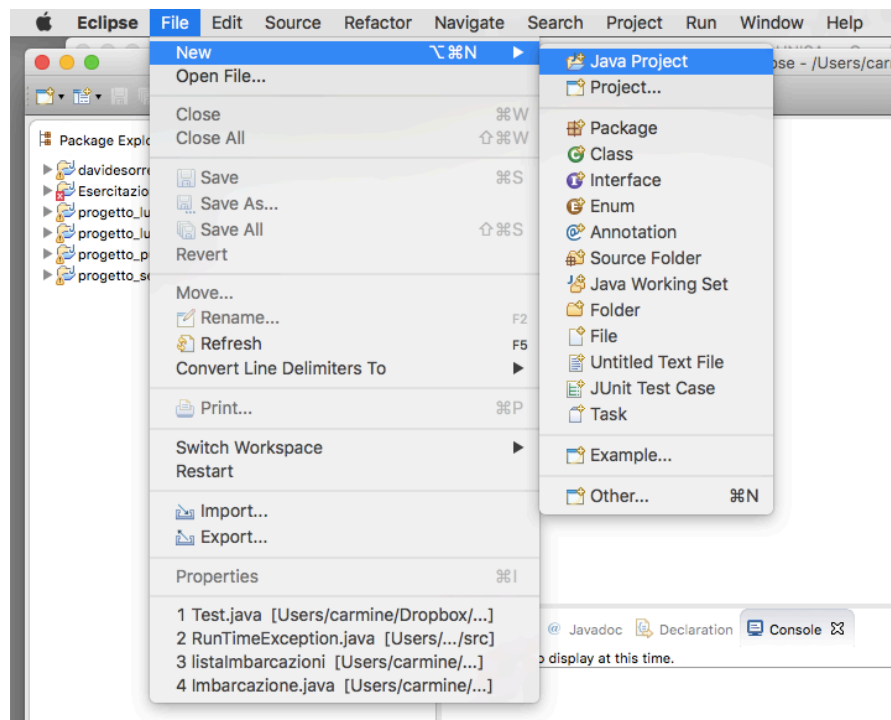


Il Workspace



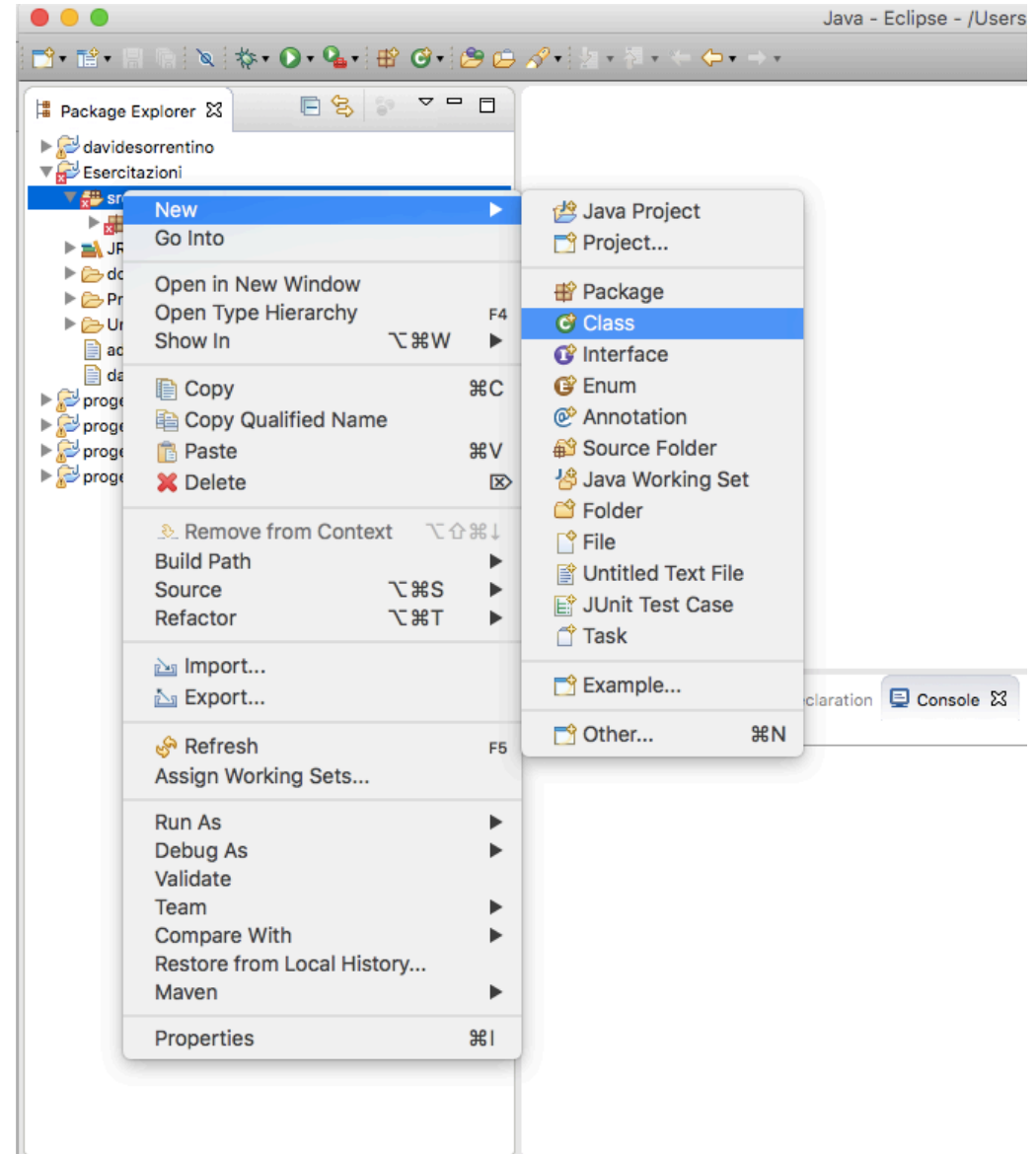
Nuovo progetto Java

- Cliccare su File → New → Project...
- Scegliere Java Project, dargli un nome e cliccare su Finish.



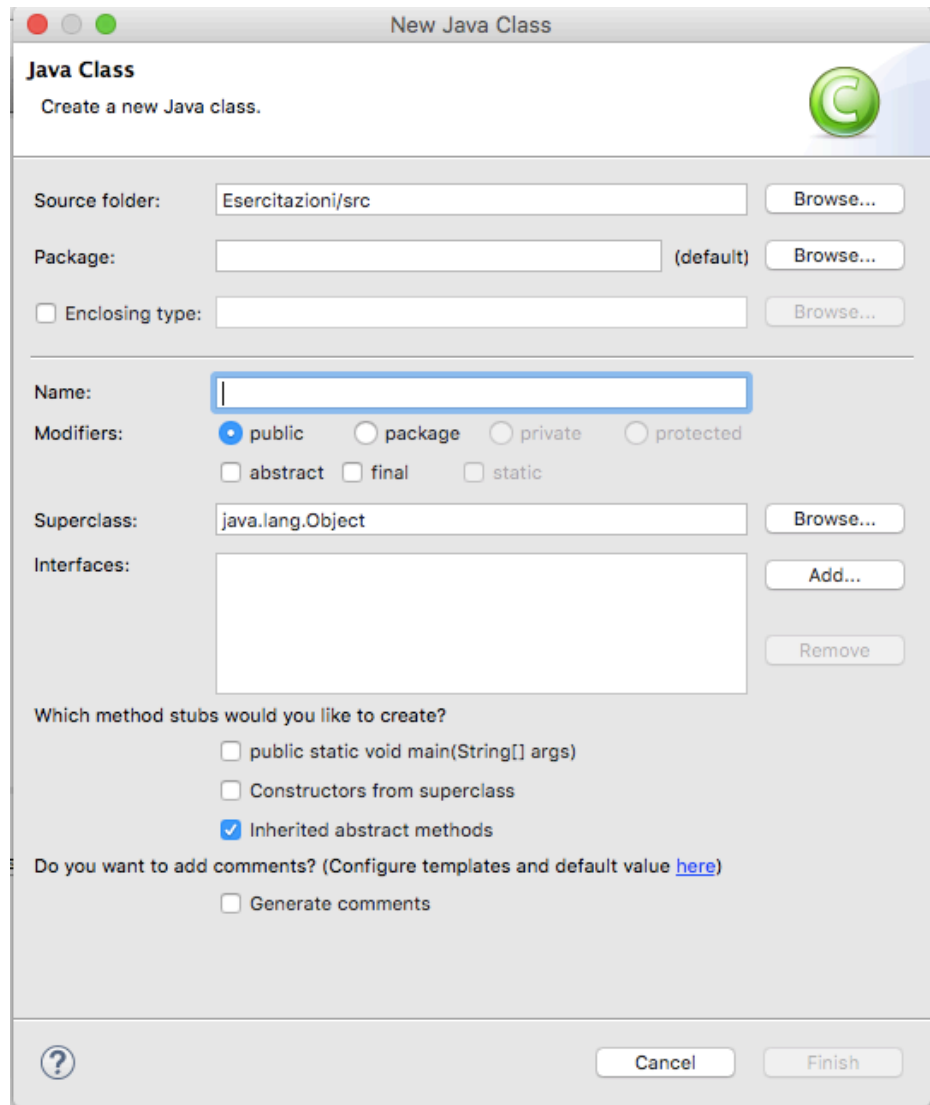
Creare una nuova classe

- Per creare una nuova classe fare click con il tasto destro su una package nella vista “Package Explorer”, poi si scelga dal menù “New→Class”.



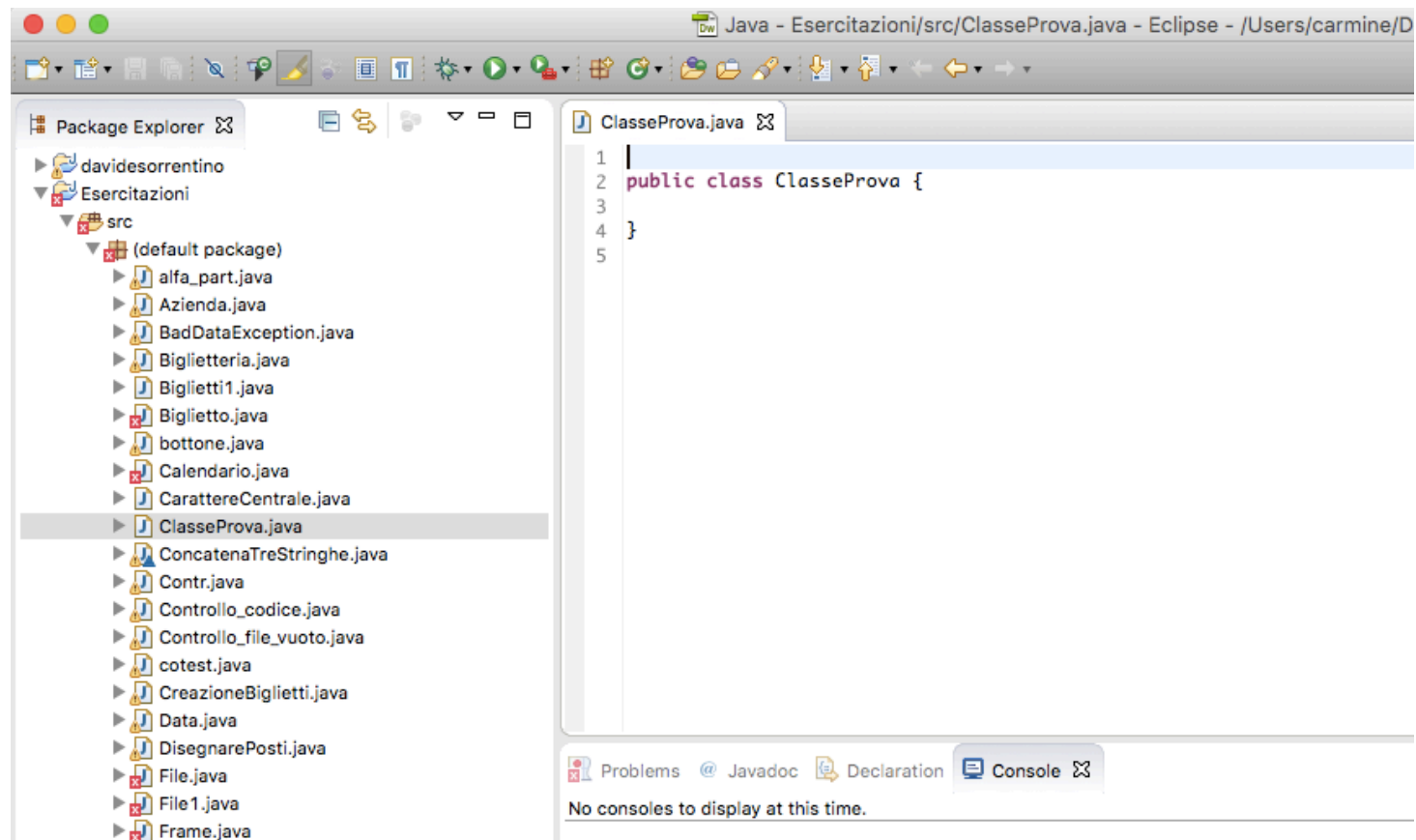
Creare una nuova classe (2)

- Inserire un nome per la classe.
- Eclipse controlla mentre digitiamo se il nome è sintatticamente corretto.
- Si possono impostare diversi attributi della classe che stiamo creando, come la visibilità, la superclasse, eventuali interfacce implementate, ecc



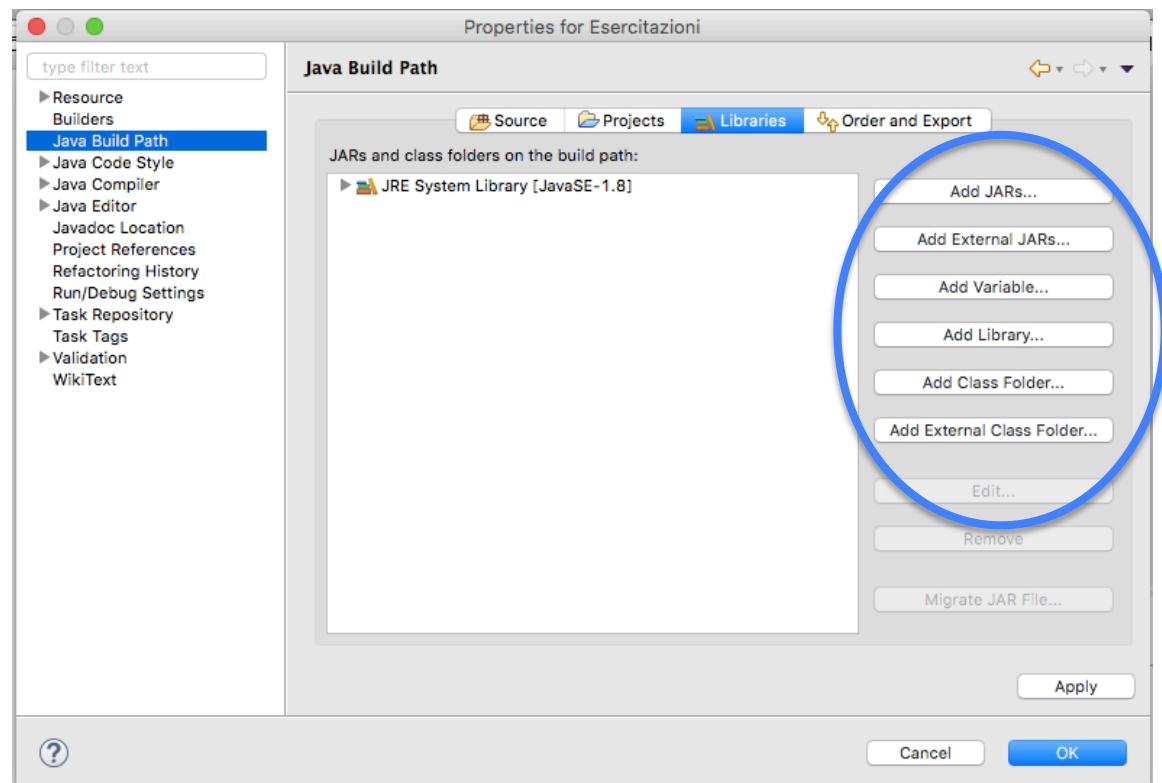
Creare una nuova classe (3)

- La nuova classe appare nella vista sulla sinistra e l'editor mostra il suo codice generato



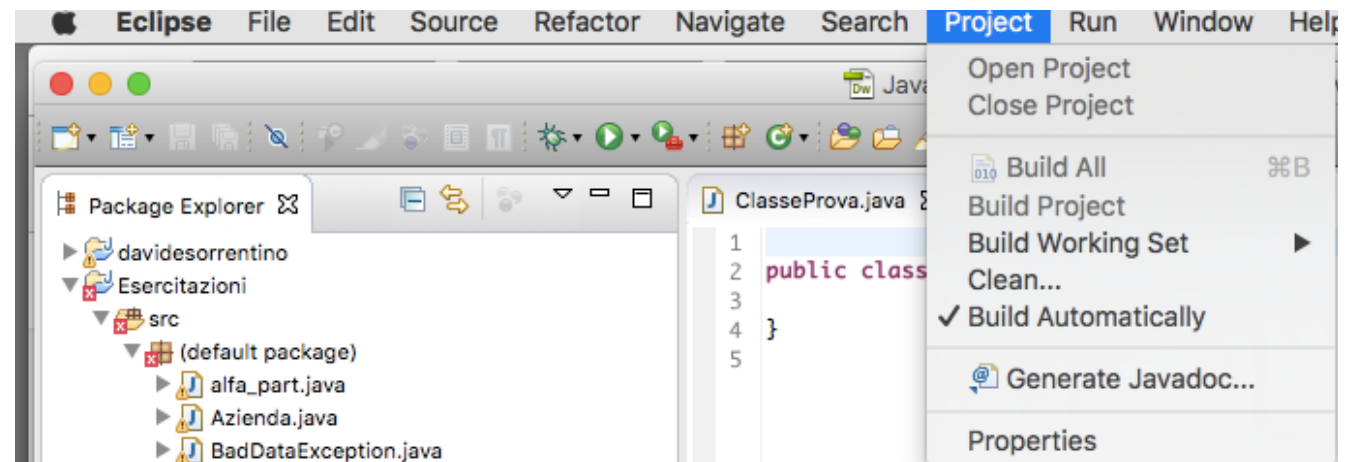
Gestione del Classpath

- Per compilare ed eseguire un programma Java occorre preoccuparsi che le librerie usate al suo interno siano incluse nel classpath. Cliccando la voce di menù alla posizione “Project→Properties”
- Nel menù di sinistra si scelga “Java Build Path” e nella scheda “Libraries” si possono aggiungere nel classpath jar, directory, ecc



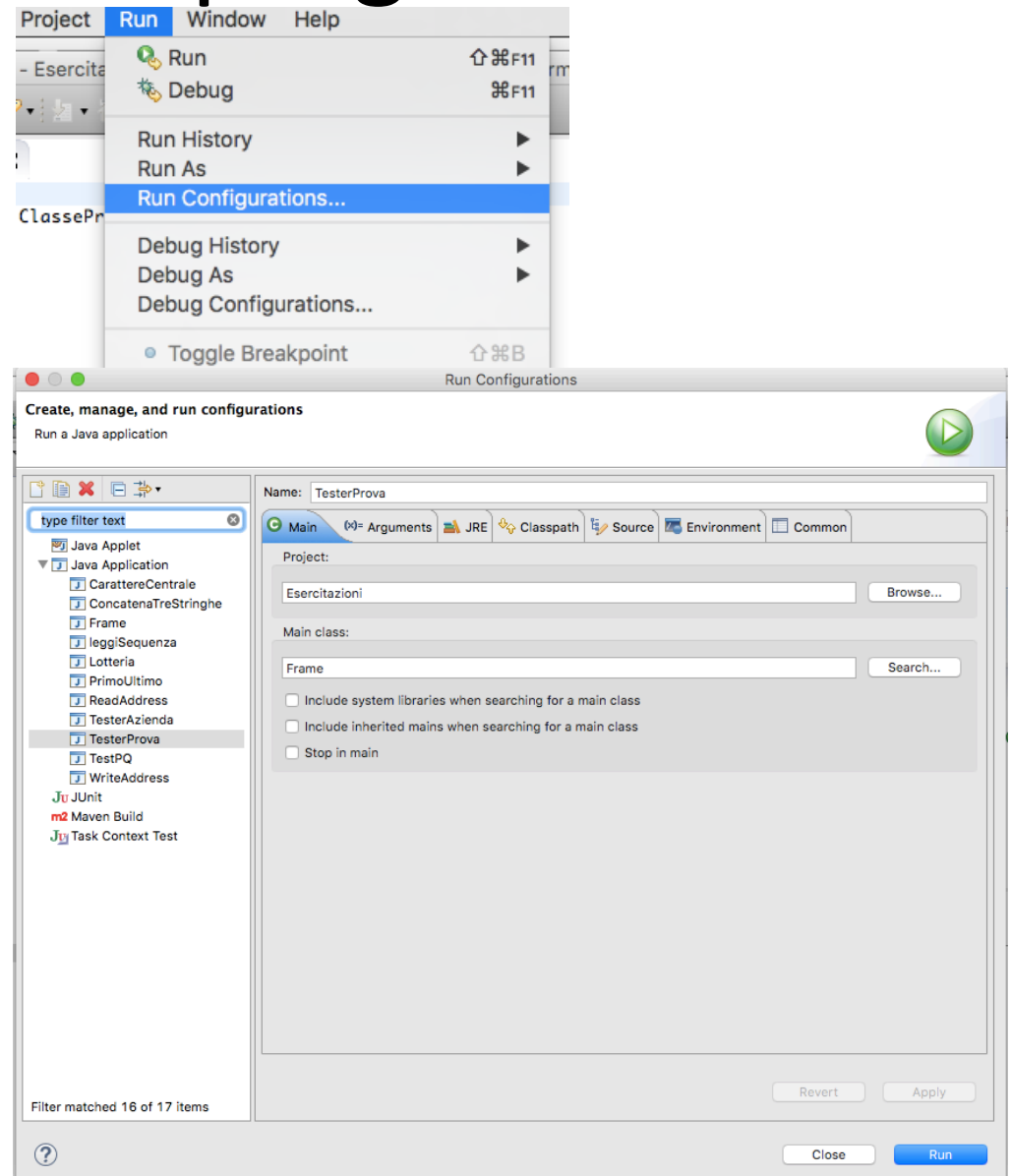
Compilazione sorgenti

- Il menù “Project” fornisce accesso alle funzioni di compilazione del sorgente. In eclipse è possibile compilare “a comando” (“Build All”) o attivare la compilazione automatica (“Build Automatically”), altro punto forte di Eclipse
- Con la compilazione automatica l’editor segnala in tempo reale gli errori di compilazione del codice



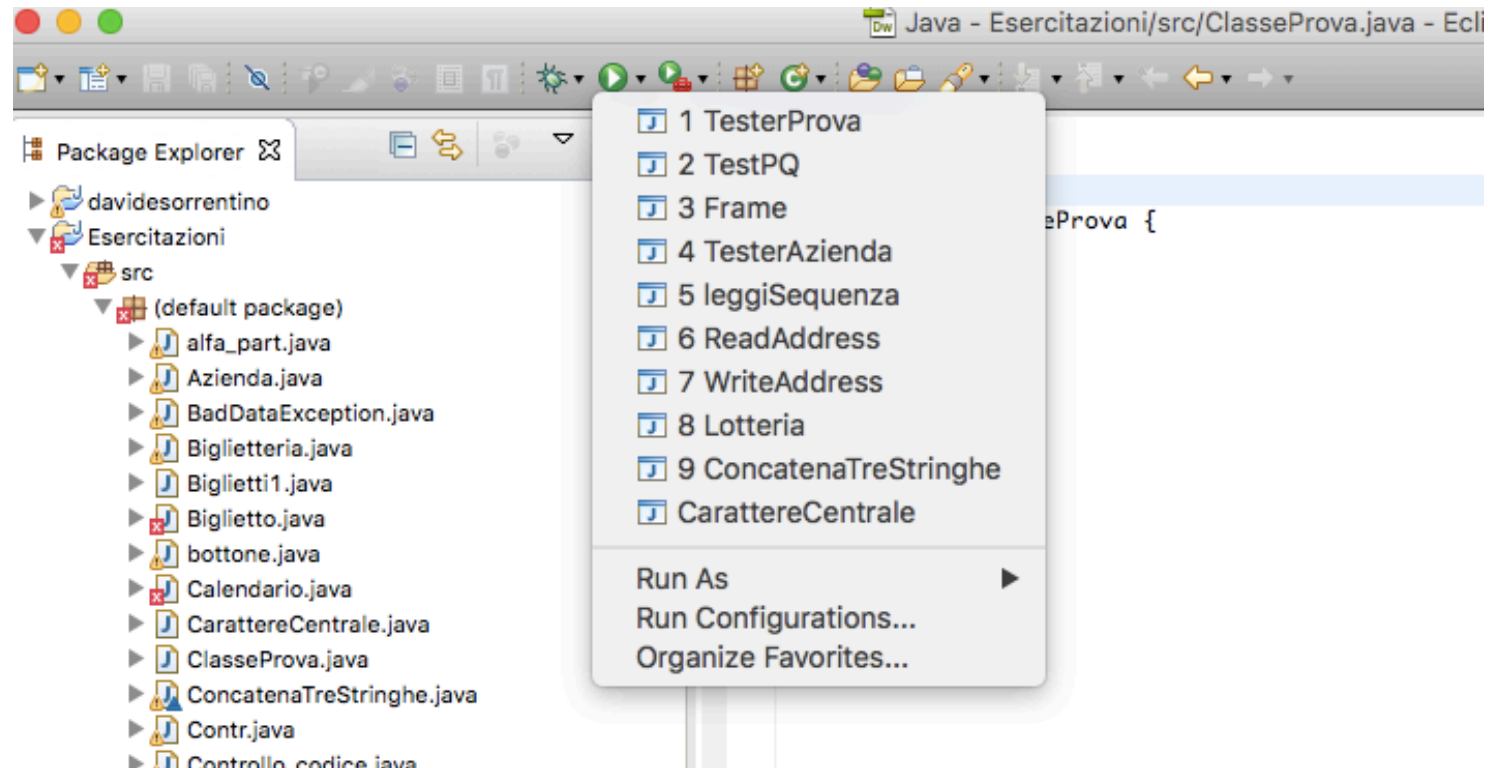
Esecuzione di un programma

- Per eseguire il progetto corrente, si clicchi sul menù “Run” e si scelga “Run”
- In questo modo si avvia il Run configurations manager. Qui si crea la “configurazione” che indica all’ambiente qual è la classe principale del progetto da eseguire



Esecuzione di un programma (2)

- Le configurazioni create possono essere richiamate dal menù “Run”



Altro ...