```
Prima prova - Traccia 1 (primo e secondo turno) - Una possibile soluzione
import java.util.Random;
public abstract class GiocoAzzardo {
     private Random r;
     private double costo;
     public GiocoAzzardo(double costo){
           r =new Random();
           this.costo = costo;
     }
     public Random generatore(){
           return r;
     public double getCosto() {
           return costo;
     }
     public abstract boolean gioca();
     public abstract double dammiVincita();
}
public class Ambata extends GiocoAzzardo{
     private int ambata;
     private int[] ruota;
     public Ambata(int c) {
           super(c);
           ambata = generatore().nextInt(45)+1;
           ruota = new int[10];
           for(int i=0;i<10;i++){</pre>
                 int generato = generatore().nextInt(45)+1;
                 for(int j=0; j<i; j++)</pre>
                      if(generato==ruota[j])
                            generato=0;
                 if(generato==0)
                      i--;
                 else
                      ruota[i]=generato;
           }
```

}

```
public boolean gioca() {
           for(int i=0;i<10;i++)</pre>
                if(ruota[i] == ambata)
                      return true;
           return false;
     }
     public String toString(){
           String r="";
           for(int i=0;i<10;i++)</pre>
                r+=ruota[i]+" ";
           return "RUOTA: " + r + "\nAMBATA: "+ ambata;
     }
     public double dammiVincita() {
           return getCosto()*10;
     }
}
import java.util.Random;
public class CartaAlta extends GiocoAzzardo{
     private int[] carte,banco;
     public CartaAlta(double costo){
           super(costo);
           carte = new int[2];
           carte[0] = generatore().nextInt(10) + 1;
           carte[1] = generatore().nextInt(10) + 1;
           banco = new int[2];
           banco[0] = generatore().nextInt(10) + 1;
           banco[1] = generatore().nextInt(10) + 1;
     }
     public boolean gioca() {
           if((carte[0]>banco[0])&&(carte[1]>banco[1]))
                return true;
           return false;
     }
```

```
public String toString(){
          return "BANCO: " + banco[0] + " "+banco[1] +
                      "\nCARTE: "+ carte[0] + " "+carte[1];
     public double dammiVincita(){
           return getCosto()*5;
     }
}
import java.util.ArrayList;
public class Cliente {
     public Cliente(String cf, double saldoIniziale){
          codiceFiscale = cf;
           saldo = saldoIniziale;
          lista = new ArrayList<GiocoAzzardo>();
     public boolean acquistaGioco(GiocoAzzardo g){
           if(g.getCosto()>saldo)
                return false;
           saldo -= g.getCosto();
          lista.add(g);
          return true;
     public String toString(){
          return codiceFiscale + " " + saldo;
     public String gioca() {
          String s="";
           for(GiocoAzzardo a:lista){
                s +=a+"\n";
                if(a.gioca())
                     saldo +=a.dammiVincita();
           return s;
     }
     private String codiceFiscale;
     private ArrayList<GiocoAzzardo> lista;
     private double saldo;
```

```
}
import java.util.Random;
public class TestCliente {
     public static void main(String[] args){
           Random r = new Random();
           Cliente c = new Cliente("XFG", 100);
           for(int i=0;i<10;i++){</pre>
                if(r.nextInt(2)==0)
                      c.acquistaGioco(new CartaAlta(2));
                else
                      c.acquistaGioco(new Ambata(4));
           System.out.println(c);
           System.out.println(c.gioca());
           System.out.println(c);
     }
}
```