

Lab 2

4 Ottobre 2016

Ese_2_1

- Supponiamo di voler gestire i dati relativi ai modelli in vendita presso un concessionario d'auto. Per ogni modello occorre tener traccia della marca, del nome, della targa, della capacità del serbatoio e del numero dei chilometri che il modello è in grado di percorrere con un litro di carburante.
- Il titolare del concessionario potrebbe essere interessato a calcolare l'autonomia di ogni modello (in chilometri).
- Si definisca inoltre una classe TestAuto che permetta di creare 2 automobili e di calcolarne l'autonomia.

Ese_2_2

- Scrivere la classe **SavingsAccount** che è del tutto simile alla classe **BankAccount**, tranne che per una variabile di istanza aggiuntiva, **interestRate** (tasso di interesse annuo). Fornire, oltre a tutti i metodi della classe **BankAccount**
 - Un metodo costruttore che imposti sia il saldo iniziale che il tasso di interesse
 - Un metodo **addInterest** che aggiunge gli interessi trimestrali al conto

Ese_2_3

- Scrivere un programma che istanzi un oggetto **Rectangle** e ne calcoli l'area e il perimetro. Visualizzare i risultati.

Esercizio

- Scrivere una classe, **Name**, che modelli il nome di una persona.
- Comportamento:
 - Ottenere le iniziali come oggetto String
 - Ottenere il nome come oggetto String, nell'ordine nome, cognome
 - Ottenere il nome come oggetto String, nell'ordine cognome, nome
 - Aggiungere o sostituire un titolo (come Signore, Sig.na, Sig.)