



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO
DIPARTIMENTO DI INFORMATICA
DIPARTIMENTO DI ECCELLENZA

Corso Enterprise Mobile Application
Development



Social Delivery App

Partecipanti

Vincenzo Belmonte
Andrea Antonio Cantone
Domenico Taffuri

Docente

Prof.ssa Rita Francese
Coordinatore del progetto
Tino Iuliano



Laurea Magistrale in Informatica-Università di Salerno
Corso Enterprise Mobile Application Development - Prof.ssa R. Francese

Coordinatore del progetto:

Nome	
Tino Iuliano	Capgemini

Partecipanti:

Nome	Matricola
Vincenzo Belmonte	0522500572
Andrea Antonio Cantone	0522500600
Domenico Taffuri	0522500623

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
01/12/2019	1.0	Prima stesura	Vincenzo Belmonte Andrea Antonio Cantone Domenico Taffuri
05/12/2019	1.1	Aggiunta schermate applicazione	Vincenzo Belmonte Andrea Antonio Cantone Domenico Taffuri



Sommario

1	Descrizione del progetto	1
2	Prima funzionalità	1



1 Descrizione del progetto

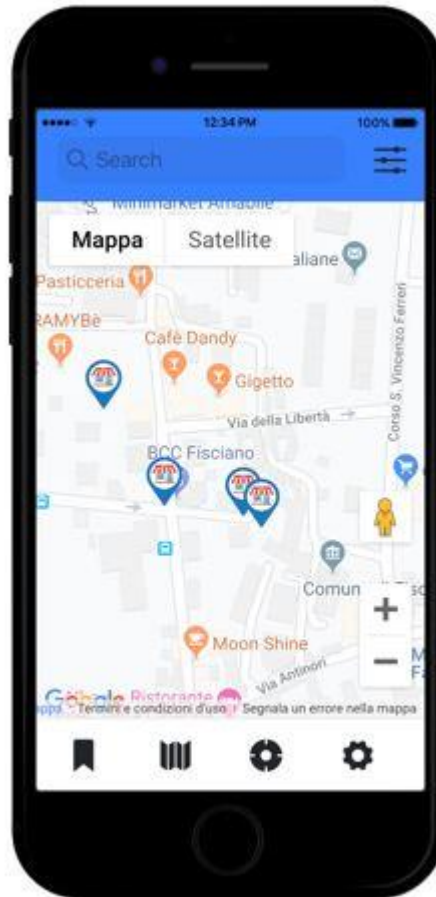
Il progetto *Social Delivery* nasce con l'idea di estendere il fenomeno del delivery alle piccole realtà commerciali del territorio. L'applicazione prevede l'interazione di tre attori principali, ciascuno con diverse funzionalità: cliente, esercente e driver. Il cliente può, mediante geolocalizzazione, ricercare negozi vicini, visitare la vetrina di un negozio, acquistare prodotti e salvare negozi nei preferiti; inoltre, può tenere traccia delle spedizioni e visionare uno storico di tutti gli ordini effettuati. L'esercente può gestire più negozi e, per ciascuno di essi, costruire una vetrina di prodotti; inoltre, può monitorare lo stato delle spedizioni. Il driver è colui che si occuperà di consegnare i prodotti al cliente; riceverà una notifica in caso di ordine nelle sue vicinanze, che può decidere di accettare o rifiutare.

2 Prima funzionalità

La prima funzionalità che si è deciso di implementare è la ricerca dei negozi da parte dei clienti e la visualizzazione della relativa vetrina con i prodotti. Il cliente, dopo aver effettuato correttamente il login, visualizzerà una mappa in cui vengono mostrati i negozi presenti nel raggio di 3 km (successivamente verrà implementata la possibilità di poter modificare il raggio). Cliccando sul marker indicante un negozio, verrà mostrata la vetrina con i prodotti messi a disposizione dall'esercente.

2.1 Schermate applicazione







Laurea Magistrale in Informatica-Università di Salerno
Corso Enterprise Mobile Application Development - Prof.ssa R. Francese

