GDD-Need for Speed: Underground 2 PC

<https://www.myabandonware.com/game/need-for-speed-underground-2-ega>

Spis treści

[1.Załozenia gry 2](#_Toc146972786)

[2.Ogólny opis 2](#_Toc146972787)

[3.Założenia techniczne 2](#_Toc146972788)

[a)Docelowe platformy 2](#_Toc146972789)

[b)Użyte technologie 2](#_Toc146972790)

[c)Silnik gry 2](#_Toc146972791)

[4.Rozgrywka 2](#_Toc146972792)

[a)Interakcja 2](#_Toc146972793)

[b)Przebieg rozgrywki 2](#_Toc146972794)

[c)Cel rozgrywki 2](#_Toc146972795)

[d)Wyświetlanie 2](#_Toc146972796)

[e)Sterowanie 3](#_Toc146972797)

[1.Główna mechanika 3](#_Toc146972798)

[2.Inne 3](#_Toc146972799)

[5.Świat gry 3](#_Toc146972800)

[a)Obiekty 3](#_Toc146972801)

[1.Statyczne 3](#_Toc146972802)

[2.Interaktywne 3](#_Toc146972803)

[b)Środowisko 3](#_Toc146972804)

[1.Otoczenie 3](#_Toc146972805)

[c)Wyzwania 4](#_Toc146972806)

[e)Poruszanie się po świecie 4](#_Toc146972807)

[6.Grafika 4](#_Toc146972808)

[a)Style 4](#_Toc146972809)

[7.Assety 4](#_Toc146972810)

[a)Potrzebne dźwięki 4](#_Toc146972811)

[b)Potrzebna muzyka 4](#_Toc146972812)

# 1.Załozenia gry

Gra ma odzwierciedlać podziemną scenę wyścigową w wymyślonym przez twórców mieście Bayview. Gracz do swojej dyspozycji otrzymuje otwartą mapę miasta na której może ścigać się wraz z innymi ludźmi z ulicznej sceny.

# 2.Ogólny opis

Need for Speed: Underground 2 jest grą wyścigową. Został stworzony przez EA Black Box i wydany przez Electronics Arts. Jest ósmą grą z serii. Pierwszy raz w historii serii gra posiada otwarty świat.

# 3.Założenia techniczne

## a)Docelowe platformy

* Komputery z systemem Windows
* Sony Playstation 2
* Xbox

## b)Użyte technologie

* C++
* Direct3D
* DirectX
* Anisotropic filtering
* Anti-aliasing
* Vertical sync

## c)Silnik gry

* EAGL 2 – Electronics Arts Graphics Library

# 4.Rozgrywka

## a)Interakcja

* Gracz kontroluje wybrany przez siebie pojazd
* Pojazd może być modyfikowany pod względem osiągów i wyglądu
* Do dyspozycji gracza oddane jest dwadzieścia siedem w pełni modyfikowalnych pojazdów

## b)Przebieg rozgrywki

* Mapa gry podzielona jest na cztery dzielnice. Gracz bierze udział w wyścigach w danej dzielnicy i po ich ukończeniu odblokowuje następne części mapy.
* Następne części mapy odblokowują nowe auta, części mechaniczne i możliwość modyfikowania pojazdów.
* Dzięki udziałowi w wyścigach gracz zdobywa pieniądze i punkty sławy. Za zdobyte materiały gracz ma możliwość zakupu pojazdów i ich modyfikacji.

## c)Cel rozgrywki

* Zostanie najlepszym kierowcą w Bayview.

## d)Wyświetlanie

* Gra nie wspiera rozdzielczości HD i Full HD.
* Gra nie wspiera wyświetlana okienkowego.

## e)Sterowanie

* Gra natywnie wspiera tylko klawiaturę.

### 1.Główna mechanika

* Klawisze strzałek – sterowanie pojazdem.
* Klawisz Lewy Control – nitro
* Klawisz Spacja – hamulec ręczny

### 2.Inne

* Klawisz Lewy Shift – wyższy bieg w wyścigach typu Drag

# 5.Świat gry

## a)Obiekty

## 1.Statyczne

* Budynki
* Drogi
* Bariery drogowe
* Oświetlenia

## 2.Interaktywne

* Pojazdy
* Znaczniki startu wyścigów
* Znaczniki sklepów
* Beczki z wodą
* Znaki drogowe

## b)Środowisko

## 1.Otoczenie

* Dzielnica City Core (środek miasta Bayview)

1. Hotel Plaza – hotele i duże budynki.
2. City Center – centrum miasta z wieżowcami.
3. Stadium – stadion na którym odbywa się część wyścigów typu drift.
4. South Market – lokalizacja stylizowana na podstawie azjatyckiej kultury
5. Fort Union – domy mieszkalne
6. El Norte – bloki i linie metra
7. Bayview international airport – lotnisko na którym odbywają się wyścigi U.R.L

* Dzielnica Beacon Hill (dzielnica bazowana na Beverly Hills)

1. Beacon Hill East – sklepy i hotele
2. Beacon Hill West – kluby
3. Pigeon Park – park

* Jackson Heights (górzysta dzielnica Bayview) – wzgórza
* Coal Harbor (przemysłowa dzielnica miasta Bayview)
  1. Coal Harbor East – stalowania, fabryki
  2. Coal Harbor West – fabryki
* Bayview Speedway – autostrada miasta

## c)Wyzwania

* Wyścigi
  1. Circuit race – wyścig polegający na przejechaniu toru w kilku okrążeniach
  2. Sprint race – wyścig polegający na przejechaniu z punkt A do punktu B
  3. Drifting – wyścig polegający na uzyskaniu jak największej liczby punktów używając mechaniki kontrolowanego poślizgu
  4. Drag racing – wyścig polegający na jeździe po prostej linii unikając przeszkód z włączoną manualną skrzynią biegów
  5. Street X - wyścig podobny do circuit race tylko na mniejszych torach z wyłączeniem Nitro
  6. URL(Underground Racing League) – turniej wyścigowy zawierający od jednego do trzech wyścigów różnego rodzaju
  7. Special events – wyścig typu sprint race bez przeciwników i nagrodą jest odblokowanie nowego sponsora.
  8. Outruns – wyścigi dostępne tylko wyłącznie w trybie otwartej jazdy polegający na wyprzedzeniu pojedynczego przeciwnika bez ustalonej trasy.

## e)Poruszanie się po świecie

* Dzielnice są połączone kilkoma drogami .
* Każda dzielnica jest na tyle różnorodna że gracz nie będzie miał problemu w nawigacji po mieście.

# 6.Grafika

## a)Style

* Realizm

# 7.Assety

## a)Potrzebne dźwięki

* Dźwięki silnika auta
* Dźwięk nitro auta
* Dźwięk turbo auto
* Dźwięk menu

## b)Potrzebna muzyka

1. Snoop Dogg wraz z The Doors – Riders On The Storm (Fredwreck Remix)
2. Capone – I Need Speed
3. Chingy – I Do
4. Sly Boogy – That'z My Name
5. Xzibit – LAX
6. Terror Squad – Lean Back
7. Fluke – Switch/Twitch
8. Christopher Lawrence – Rush Hour
9. Felix Da Housecat – Rocket Ride (Soulwax Remix)
10. Sin – Hard EBM
11. Freeland – Mind Killer (Jagz Kooner Remix)
12. Paul Van Dyk – Nothing But You (Cirrus Remix)
13. Sonic Animation – E-Ville
14. Killing Joke – The Death & Resurrection Show
15. Rise Against – Give It All
16. Killradio – Scavenger
17. The Bronx – Notice Of Eviction
18. Ministry – No W
19. Queens Of The Stone Age – In My Head
20. Mudvayne – Determined
21. Septembre – I am Weightless
22. Helmet – Crashing Foreign Cars
23. Cirrus – Back On A Mission
24. Spiderbait – Black Betty
25. Skindred – Nobody
26. Snapcase – Skeptic
27. Unwritten Law – The Celebration Song