

Ipotesi da testare

Le preferenze d'acquisto, di visione e di ascolto sono reciprocamente condizionate.

Gli utenti con gusti diversi dalla media hanno gusti più marcati e le loro preferenze sono più prevedibili.

Le variabili sociodemografiche influiscono nelle preferenze d'acquisto, visione e di ascolto.

Le piattaforme e-commerce, di streaming on-demand di musica e di serie tv possono diminuire del 66% i costi di gestione e realizzazione di dati e algoritmi profilativi e suggeritivi perché possono attingere dallo stesso database.

Metodologia

Per indagare sui gusti musicali, d'acquisto e di visione di serie tv, occorre sottoporre agli intervistati dei questionari che produrranno un database da cui estrarre le informazioni di cui si necessita. Come suggerito dal prof. Italiano, l'obiettivo era realizzare un questionario -e quindi un database- unico, con tutte le domande di cui necessitavamo conoscere la risposta.

L'obiettivo era evitare di avere tanti questionari e database diversi sia per agevolare coloro che avrebbero dovuto rispondere, sia per consentire all'analista di analizzare ulteriori variabili anche a cui prima non aveva pensato. Ho curato personalmente la realizzazione di un database unificato, coordinando tutti i gruppi che necessitavano di informazioni diverse.

Parallelamente, mi sono occupato della realizzazione di un questionario adeguato al tipo di informazioni di cui necessitassi.

La fase successiva era caratterizzata dalla trasformazione e pulizia dei dati, per disporli in un formato adeguato all'analisi della fase successiva.

In seguito, la fase di analisi vera e propria, per provare le ipotesi di partenza.

Design e coordinamento della fase di Data Collecting e Data Collecting

Numerosi problemi sono sorti nel design della fase di data collection. Sono stati, tuttavia, risolti garantendo, comunque, massima flessibilità per l'analista, e comodità e anonimato per chi risponde.

- Ho realizzato un dory su dory.app. Uno spazio dory è una bacheca online in cui chiunque può postare un testo o un'immagine, senza necessità di registrazione. Ogni post è un dory. In ogni momento, dal 14/12/2021 13:51 al 30/12/2021 23:59, agli analisti è stato possibile postare un dory per ciascuna domanda da sottoporre agli interrogati. Ogni dory si componeva:
 - Della domanda da sottoporre
 - Del tipo di risposta da aspettarsi [Open Answer] / [Multiple Answers] / + [Multiple Answers + Specify Other]
 - Del nome e cognome dell'analista, in modo che, qualora fosse sorto qualunque tipo di problema, avrei potuto mettermi in contatto con lui.

Dato il gran numero di domande già presenti, agli analisti non è richiesto verificare se vi siano duplicati.

Ho dato comunicazione dell'apertura del dory ai miei colleghi il 14/12/2021 13:51. Nello stesso momento ho scandito la timeline "dei lavori".

- Il 31/12/2021 alle 09:00 ho realizzato un Google Form con le domande estratte dallo spazio dory. Ho rimosso le domande esattamente duplicate (Quanti anni hai? – Quanti anni hai) e mantenuto quelle simili (Quanti anni hai? – In che anno sei nato?). All’analista spetterà l’onere di verificare eventuali collinearità. In caso di dubbi sul senso o chiarezza della domanda, ho contattato l’autore. Esempio:

What do you think of Data Science and Management Master's Degree?

In questo caso, l’autore non si aspettava che l’utente fornisse un riscontro sulla parte del corso già completata, ma intendeva ricevere un quanto l’interrogato si aspetti dal corso in futuro.

- Le domande e le risposte sono mostrate in ordine casuale.
- Le domande indagano principalmente su caratteristiche socio/demografiche.
- Tutti i questionari, incluso questo, sono completamente anonimi.
- È stato aggiunto un campo *keyword*, in cui l’utente dovrà inserire un nickname a sua scelta., che dovrà ripetere in ogni altro questionario gli sarà sottoposto. Qualora un gruppo intendesse condurre indagini ulteriori, in tempi o su piattaforme diverse, dal momento che tutti i questionari sono anonimi, non sarebbe possibile unificare i database di ciascun questionario: al posto di utilizzare come indice comune a tutti i questionari il proprio nome e cognome (o altra parola identificativa) è stata scelta la variabile *keyword* che funge da “nome utente anonimizzato”. Infatti, è esplicitamente richiesto di non utilizzare parole che possano richiamare all’interrogato.

Per evitare che due utenti utilizzassero la stessa keyword, ho imposto che una keyword sia composta da almeno 6 lettere e 2 cifre, tipo *aaaaaa00*. Con queste condizioni, ho trovato accettabile -e remota- la probabilità che due individui scegnessero la stessa keyword: *1,736111111111E-23*. Ogni utente dovrà reimmettere la stessa keyword nei diversi questionari che gli saranno sottoposti.

Data Science In Action Unified Survey

unified survey

***Campo obbligatorio**

How old are you? *

La tua risposta

After graduating, do you plan to work or to continue with your studies? *

Working

Studying

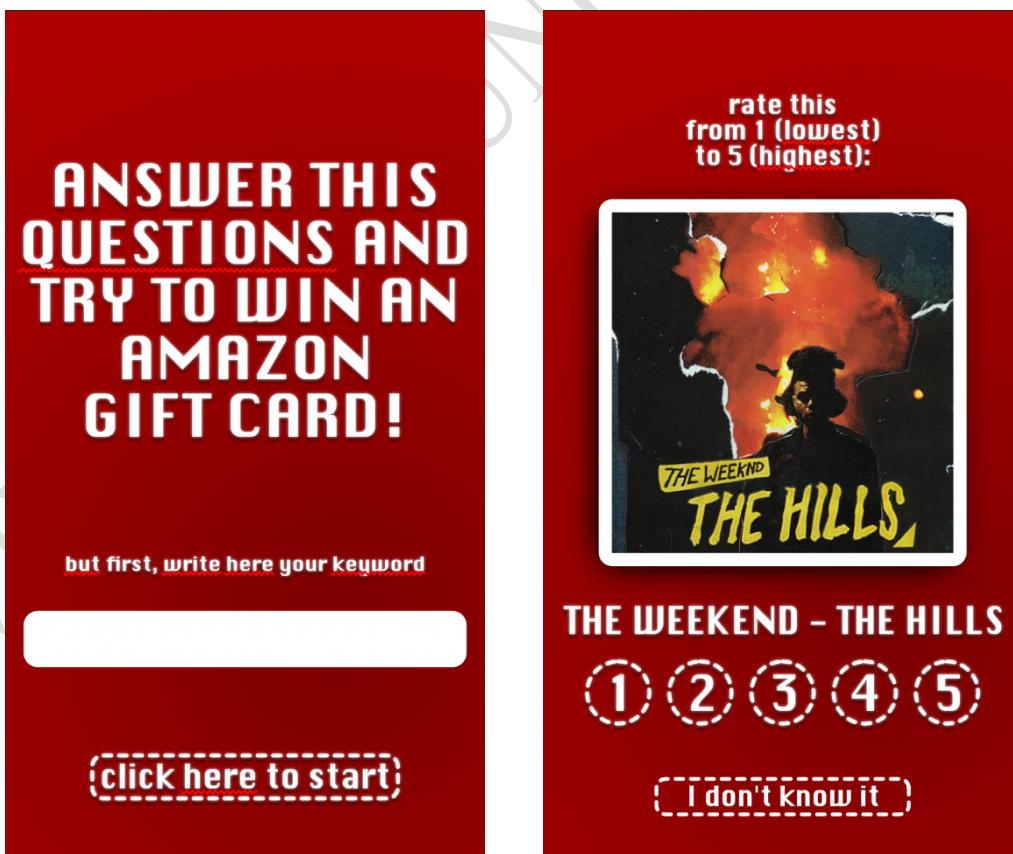
- Il 3 gennaio 2022 23:59, il Google Form è stato chiuso dopo le compilazioni. Ne ho ricavato un file .xls di X osservazioni e Y variabili. Le osservazioni sono indicizzate per la variabile *keyword*.
- Il 4 gennaio 2022 ore 09:00 ho reso disponibile ai miei colleghi il database unificato.

Il database unificato risultante era così strutturato:

Keyword	Domanda 1	Domanda 2	Domanda 3	Domanda 4
forzanapoli1926	Risposta 1	Risposta 2	Risposta 3	Risposta 4
Vecchiaroma59	Risposta 1	Risposta 2	Risposta 3	Risposta 4

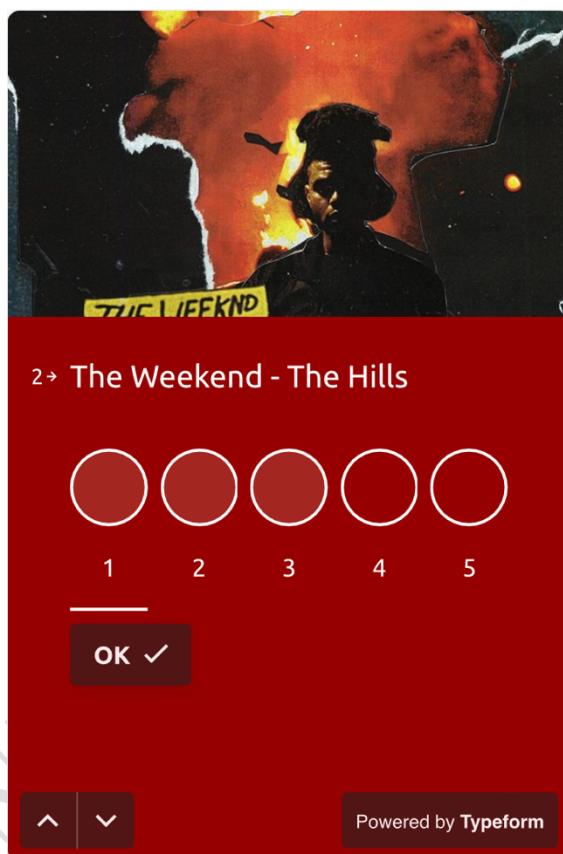
Parallelamente al lavoro di data collection “collettiva”, mi sono occupato della collezione di informazioni utili al mio progetto. Le tempistiche di collezione dei dati sono state analoghe a quelle del Google Form.

- Ai fini della mia analisi, occorreva conoscere le preferenze d’ascolto, di serie tv e d’acquisto degli interrogati (chiamati di seguito *item*). L’interrogato avrebbe dovuto attribuire un punteggio da 1 (lo odio) a 5 (lo amo) o SKIP (nel caso in cui non conoscesse l’item mostratogli) per un certo numero di item, per ciascuna categoria. Visto il gran quantitativo di item necessari alla nostra analisi, ho escluso la possibilità di condurre il questionario su Google Form, che risulta essere poco accattivante ed immediato. Conscio del tempo richiesto per completare il form, ho incentivato il completamento mettendo in palio due buoni Amazon da 15€. Ispirati dall’app di incontri *Tinder*, ho realizzato un prototipo di come avrebbe dovuto essere l’interfaccia utente:



Necessitavo di un questionario che producesse un dataframe dove, per ciascuna osservazione, è presente la variabile keyword e il punteggio da 1 a 5 o skip per ciascun item. Il sito web typeform.com mi ha consentito di realizzare un questionario web-app in poco tempo, che avesse un design accattivante e fosse facilmente utilizzabile dagli interrogati. (segue screenshot in basso). Il database prodotto da typeform presentava questa struttura:

Keyword	The Weekend – The Hills	La Casa di Carta	Massaggiatore per atleti	Lost
forzanapoli1926	5	SKIP	3	4
Vecchiaroma59	1	5	1	9
farina00	5	2	3	SKIP



Gli item da sono stati oggetto di un'accurata scelta.

In un esperimento ideale, avrei dovuto far valutare all'utente tutte le canzoni disponibili nel catalogo Spotify, tutti i prodotti su Amazon e le serie tv di Netflix. Non essendo possibile ciò, ho dovuto bilanciare il rischio di non cogliere l'intera gamma delle preferenze dell'utente con la necessità di realizzare un form di un impiego temporale ragionevole. Sono consci che è possibile vi sia una correlazione positiva tra la distanza dalla media del gusto musicale di un utente, con le sue preferenze d'acquisto o di visione. È lecito supporre che un ventenne del 2021 che ascolti musica degli anni '30, sia anche poco avvezzo alla tecnologia, quindi agli acquisti online o agli acquisti "tech". Se così fosse, gli outlier potrebbero avere gusti più "marcati", e prevedibili.

Inoltre, includendo tutto il catalogo a disposizione per ciascuna piattaforma, avrei rischiato di sottoporre agli utenti dei contenuti a loro sconosciuti.

I criteri di scelta degli item da valutare sono simili per tutte i tipi di item.

- Per i brani: ho stabilito che circa 30 brani sarebbero stati sufficienti per delineare il “profilo di preferenze” di un utente. Sono state scelti 15 dei generi musicali disponibili su Spotify, tra cui anche musica d’ambiente, per studiare e concentrarsi. Sono stati scelti circa due brani per ciascun genere. Non sono state rinvenute fonti di dati attendibili da cui selezionare randomicamente i brani da valutare. Il criterio di scelta, dunque, è stato selezionare i brani che fossero tra i primi di posti dei suggerimenti per ciascun genere, su Spotify. Non è mai stato scelto il primo brano, ma solo il terzo o il quarto, per evitare che le persone non abituali ascoltatori del genere, generassero “rumore” nella regressione che, invece, necessita di dati “robusti”.
- Per le serie tv: ancora, ho stabilito che circa 30 serie tv sarebbero state sufficienti per delineare i gusti di un utente. I criteri di scelta sono stati identici rispetto a quelli utilizzati per i brani.
- Per gli acquisti online: ho stabilito che 30 prodotti sarebbero stati sufficienti per delineare i gusti di un utente. Ho forzatamente escluso mascherine, DPI, alcol e altri dispositivi utili alla prevenzione contro il COVID19 che, a mio avviso, non delineano i gusti personali di un utente, essendo spese “obbligate”. Ancora una volta, i criteri di scelta sono stati identici rispetto a quelli utilizzati per i brani e le serie tv.

Categoria	Brano / Playlist
Focusing / Relax / Ambient / No leisure music	Deep Focus
	Alta Intensità
	Lofi Beats
Italian	Con il nastro rosa
	Giudizi Universali
Classical	The Nutcracker op. 71 th. 14 / Act 2: No. 13 Waltz of the Flowers
	The Blue Danube (op. 314)
[...]	[...]
R&B	September
[...]	[...]

Categoria	Serie Tv
Pink	Grey's Anatomy
	This is Us
Young	Stranger Things
	Sex Education
Thriller	Mindhunter
	Black Mirror
[...]	[...]
Entertaining	The Big Bang Theory
[...]	[...]

Data Preprocessing

Lo stesso metodo è applicato per le tre categorie, quindi per semplicità si prenderanno d'esempio le preferenze d'ascolto.

Per verificare l'ipotesi ho profilato gli utenti in base ai loro gusti musicali: grazie ad un'analisi statistica, sulla base del punteggio dei brani, ad ogni utente è associata una lista di coefficienti che rappresentano il peso che l'utente attribuisce alle caratteristiche dei brani: se per questi sia più o meno importante la ballabilità, la strumentalità, il cantato, il tempo ecc. Quindi una lista di coefficienti rappresenta un certo gusto.

Ho regredito tali coefficienti + altri predittori socio/demografici estratti dal database unificato, cercando di misurarne l'associazione con tutte le scelte d'acquisto (o di non acquisto) e di visione (e non visione).

1. Una volta scelte gli item secondo il criterio esposto nella sezione di data collection, ho dovuto stabilire delle variabili che rappresentassero delle caratteristiche più o meno oggettive dell'item. Spotify mette a disposizione degli sviluppatori un'API contenente il catalogo dei brani dal 1922 al giugno 2021. Per ciascun brano sono disponibili le variabili autore, durata, album più alcune che Spotify utilizza per il suo algoritmo di profilazione e raccomandazione, tra cui ballabilità, tempo, strumentalità eccetera. Per ciascuna di queste ultime variabili associa un punteggio che rappresenta quanto tale brano sia o meno ballabile, strumentato o veloce. Ho stabilito ulteriori variabili caratterizzanti del brano, come *Genere* (secondo Spotify), *Anno di rilascio* ecc.

Brano	Ballabilità	Strumentalità	Cantato	Anno
Brano 1	1.789	1.09	1.09	1994
Brano 2	0.3	2.92	0.2	2019

2. All'utente è richiesto di esprimere un punteggio da 1 a 5 o SKIP nel caso in cui non conoscesse la canzone. Dopo l'attribuzione del punteggio, per ciascun utente il database sarà così formato:

Brano	Ballabilità	Strumentalità	[...]	Punteggio
Brano 1	1.789	1.09	[...]	9
Brano 2	0.3	2.92	[...]	8

Con i dati collezionati ho attuato una *conjoint analysis*, un'analisi statistica simile ad una regressione che consente di stabilire il peso che un utente da a ciascuna caratteristica di un determinato item. Tale strumento è ampiamente utilizzato in ambito strategico e di marketing: si supponga di essere proprietario di una pizzeria. È possibile personalizzare la propria pizza in base al condimento alla dimensione e al prezzo. Sono disponibili tre condimenti, tre dimensioni e tre fasce di prezzo.

Il pizzaiolo interessato a predire quale sia la pizza più vendibile dovrebbe sottoporre a ciascun cliente l'assaggio di 27 pizze per un certo numero di clienti: **l'operazione di marketing più costosa della storia.**

Attraverso la *conjoint analysis* è possibile sottoporre ai clienti 3 pizze caratterizzate ciascuna da 3 modalità diverse rispetto alle altre.

L'utente sarà chiamato ad attribuire un punteggio a ciascuna pizza e grazie alla *conjoint analysis* sarà possibile stabilire quale sia il peso attribuito all'utente al condimento Marinara, Margherita, Quattro Formaggi, alla taglia Small, Medium eccetera.

3. Ho importato il dataframe in formato .CSV in Python grazie alla libreria Pandas e attraverso il comando concat ho concatenato orizzontalmente i dataframe provenienti da questionari diversi sulla base dell'indice keyword. Grazie ad un'operazione di slicing ho aggiunto una colonna relativa all'anno di uscita ed eliminato quelle superflue, mantenendo solo il titolo della canzone più le variabili cui eravamo interessati.
4. Per ciascun brano ho trasformato le variabili numeriche continue ballabilità, tempo, strumentalità, anno in variabili discrete. Grazie al comando qcat di Pandas ho attuato una trasformazione di tipo *quartile-data binning*: quest'operazione sostituisce alla modalità numerica continua il quartile di appartenenza: se la distribuzione statistica di tutte le modalità *ballabilità* avesse un minimo di 0 e un massimo di 100 e il brano presentasse una ballabilità di 54 avremmo sostituito 54 con il quartile di appartenenza [50-75). Abbiamo ridotto a quattro le infinite modalità originali.
 Per l'anno, il binning è avvenuto per quindici anni calcolati a partire dall'1978, anno di rilascio del brano più datato (September). I brani classici, essendo outlier, ricadranno nel bin old.
 Se un item non fosse stato valutato, non avrebbe fatto parte dell'analisi. Se più del 20% del totale degli item o degli item per categoria non fosse stato valutato, l'utente avrebbe subito un'analisi ad hoc.
5. Ho esportato il dataframe risultante su Excel per una manipolazione più immediata dei dati.

Brano	Bin ballabilità	Bin tempo	Bin strumentalità	Bin anno	Punteggio
Brano 1	[50-75)	[75-100)	[75-100)	[1993-2008)	9
Brano 2	[1-25)	[50-75)	[25-50)	[2008-2023)	8

6. Ho riformattato i dati in maniera diversa, grazie ad un semplice script VBA: necessitavo di un dataframe sulle cui righe fossero presenti tutti brani e sulle cui colonne tutti i possibili quartili di ciascuna variabile. Le celle avrebbero contenuto 0 nel caso in cui il brano non ricadesse in un certo quartile e 1 se lo avesse fatto.

Brano	Ballabilità				Tempo				Punteggio
	[1-25)	[25-50)	[50-75)	[75-100)	[1-25)	[25-50)	[50-75)	[75-100)	
Brano 1	0	0	1	0	0	0	0	1	[...]
Brano 2	1	0	0	0	0	0	1	0	[...]

7. Ho sostituito agli 0 e 1, il prodotto di riga tra ciascuno di questi e il punteggio del brano. Ho rimosso la colonna punteggio che è “incorporata” negli ex 0 e 1.

Brano	Ballabilità				Tempo				[...]
	[1-25)	[25-50)	[50-75)	[75-100)	[1-25)	[25-50)	[50-75)	[75-100)	
Brano 1	0	0	9	0	0	0	0	9	[...]
Brano 2	8	0	0	0	0	0	8	0	[...]

8. Ho calcolato la Media di colonna per ciascuna colonna e la Media delle Medie per ciascuna variabile. Quindi ho sottratto ciascuna Media per la Media minima per variabile, ottenendo i coefficienti utili alla profilazione del gusto dell'utente (Media sottratta o Part-Worth)

	Ballabilità				Tempo				[...]
Brano	[1-25)	[25-50)	[50-75)	[75-100)	[1-25)	[25-50)	[50-75)	[75-100)	[...]
Brano 1	0	0	9	0	0	0	0	9	[...]
Brano 2	8	0	0	0	0	0	8	0	[...]
Media	5	4	6	8	9	8	10	3	[...]
Media delle Medie	5.75				7.5				
Media min. per variabile	4				3				[...]
Media sottratta (Part-Worth)	1	0	2	4	6	5	7	0	[...]

Da un punto di vista interpretativo, la Media delle Medie misura quanto una variabile sia importante per la valutazione di un brano, rispetto alle altre. In particolare, l'utente preso in esame, valuta più positivamente del 30% i brani con un tempo più incalzante, rispetto ai brani più ballabili.

I coefficienti Media sottratta o Part-Worth misurano quanto pesi una modalità di una variabile, rispetto alle altre. In particolare, i brani con ballabilità più alta sono preferiti quattro volte di più rispetto ai brani con ballabilità più bassa, e il doppio rispetto ad una ballabilità poco superiore alla media.

I coefficienti part-worth sono i coefficienti di una *dummy variable regression*:

$$PUNTEGGIO CANZONE = 1 * x1 + 0 * x2 + 2 * x3 + 4 * x4 + 6 * x5 + 5 * x6 + 7 * x7 + 0 * x8$$

Dove le x sono gli 0 e 1 caratteristici di un brano. Per ciascun brano è possibile una sola x per categoria di coefficienti (infatti i coefficienti 1, 0, 2, 4 si riferiscono al livello di ballabilità e non è possibile avere due livelli di ballabilità per un solo brano). Il brano che massimizza il punteggio è quello che presenta 1 in corrispondenza dei coefficienti part-worth per ciascuna variabile.

I coefficienti part-worth sono espressione anche del brano ideale per un utente: il brano che rispecchia al massimo i suoi gusti sarà quello che in corrispondenza del coefficiente più alto per ciascuna variabile presenta un 1 (e he quindi abbia quella caratteristica). In particolare:

	Ballabilità				Tempo				[...]
	Part Worth 1	Part Worth 2	Part Worth 3	Part Worth 4	Part Worth 1	Part Worth 2	Part Worth 3	Part Worth 4	[...]
Part-Worth	1	0	2	4	6	5	7	0	[...]
Brano Ideale	0	0	0	1	0	0	1	0	[...]

Più gli score si avvicinano a $4 * 1 + 7 * 1 = 11$, maggiore un certo brano sarà affine ai gusti dell'utente. Lo stesso ragionamento è stato applicato per le serie tv e acquisti Amazon.

Alla fine, per ciascun utente avevo un dataframe aggregato (che verrà chiamato d'ora in avanti *dag*):

	songs_ballabilità		songs_tempo		products_vita di tutti i giorni	
keyword	Part Worth 1	Parth Worth 2	Part Worth 1	Parth Worth 2	Parth Worth 2	Parth Worth 2
forzanapoli1926	0.78	0.23	1.34	1.67	1.78	10.1
Vecchiaroma59	1.67	0.78	0.79	1.34	1.56	0.11

	series_commedia		series_intrattenimento			
keyword	Part Worth 1	Parth Worth 2	Part Worth 1	Parth Worth 2	Genere	Età
forzanapoli1926	11.3	6.7	1.5	7.8	M	23
Vecchiaroma59	0.63	1.98	0.32	11.4	F	24

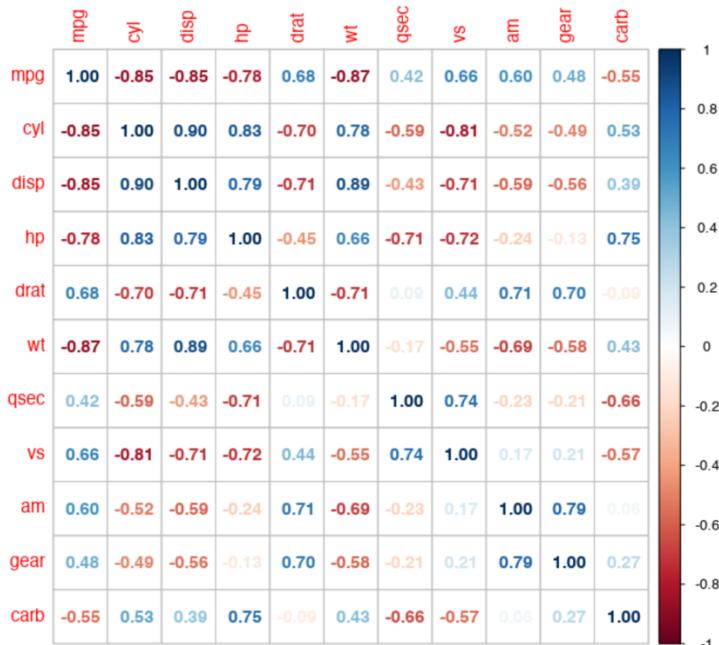
Con Python, ho realizzato un ulteriore dataframe (chiamato *score*) che contenesse i punteggi assegnati da ciascun utente per ciascun item mostrato. È stato sintetizzato il punteggio da 1 a 5, in un variabile binaria che valesse 1 (mi piace), quando il punteggio era maggiore o uguale a 3; 0 (non mi piace) quando il punteggio era inferiore a 3. La modalità SKIP è stata sostituita dallo 0, perché considerata di scarso interesse per l'utente.

Score - non ancora trasformato						
keyword	Canzone 1	Canzone 2	Prodotto 1	Prodotto 2	Serie tv 1	Serie tv 2
forzanapoli1926	2	1	5	3	5	SKIP
Vecchiaroma59	5	5	1	2	3	2

Score - dopo la trasformazione						
keyword	Canzone 1	Canzone 2	Prodotto 1	Prodotto 2	Serie tv 1	Serie tv 2
forzanapoli1926	0	0	1	1	0	0
Vecchiaroma59	1	1	0	0	1	0

Data Analysis (to be done; everything is displayed for reference)

Con l'aiuto del software statistico di R e il package corrplot ho calcolato la matrice di correlazione per scovare pattern nascosti tra le variabili del dataframe *dag*.



I coefficienti più trasparenti (per esempio quello dato dall'intersezione tra *qsec* e *drat*), indicano che non vi è correlazione tra le variabili a questo associati. I coefficienti tendenti al blu, indicano che c'è correlazione positiva tra le due variabili (*wt* e *disp*). I coefficienti tendenti al rosso indicano una correlazione inversa tra le variabili (*wt* e *mpg*). In teoria, possiamo aspettarci una correlazione *blu* tra età giovanile e acquisti di prodotti tech, e una correlazione *rossa* tra sesso maschile e acquisto di assorbenti femminili.

(ANALIZZARE CORRELAZIONE TRA VARIABILI)

È altrettanto interessante conoscere quale sia l'associazione tra le variabili nel dataframe *dag* e ciascuno degli item contenuti nel dataframe *score*.

Prendo, ad esempio, l'associazione tra tutti i part-worth del gusto musicale + variabili demografiche e i part-worth delle preferenze d'acquisto. **È possibile regredire delle X (gusto musicale + variabili demografiche) per una sola Y (abbiamo infatti più part-worth che profilano le preferenze d'acquisto).** È questo il motivo per cui è stato creato il dataframe *score* che sintetizza le preferenze d'acquisto di un prodotto in una sola variabile binaria. Ripeteremo l'analisi di associazione tra le stesse X e tante Y quanti sono i prodotti.

1. Seleziono le X da includere nell'analisi con il metodo basato sul punteggio AIC, forward selection.

Dopo la selezione, ottengo un modello 60 osservazioni e circa **50** variabili, quindi incorro in un problema di ultradimensionalità. Riduco il numero di variabili con la *Sure Independence Screening*, che rimuove quelle variabili che mostrano una correlazione con le X sotto una certa soglia. Il metodo di misurazione della correlazione sarà quello di **Kendall/Spearman/Pearson**. Selezioniamo una soglia del **X%**.

2. Vista la natura binaria della variabile Y, che in questo caso è il gradimento (1) o meno (0) del Prodotto 1, eseguo una regressione binomiale su r, includendo come predittori, i part-worth che delineano il gusto musicale e le variabili sociodemografiche età e genere.

```
Call:
glm(formula = Prodotto 1 ~ songs_part_worth1 + songs_part_worth2 + età + genere, family = binomial)

Residuals:
    Min      1Q   Median      3Q     Max 
-0.27238 -0.2428  -0.02762  0.16014  0.47238 

Coefficients:
            Estimate Std. Error   t value Pr(>|t|)    
(Intercept) 64.9283   0.5084 127.71 <2e-16 ***  
songs_part_worth1 45.9034   0.0214 29.66 <2e-16 ***  
songs_part_worth2 1.94304  1.1234   5.69  0.067    .    
età          23.3234   0.1239 12.23  0.01     *   
genere       4.23445  1.4355   3.923  0.09    
---
Signif. codes:  0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1 

Residual standard error: 0.256 on 10 degrees of freedom
Multiple R-squared:  0.6789,    Adjusted R-squared:  0.6697 
F-statistic: 880 on 1 and 10 DF, p-value: 4.428e-11
```

3. Le variabili con più asterischi sono quelle più significative, quindi rimuovo quelle mostrano un punto o uno spazio vuoto affianco la colonna Pr(>|t|)

(ECCETERA ECCETERA)

Risultati e conclusioni

VINCENZO JUNIOR STRIANO

Stima dei costi di ricerca

VINCENZO JUNIOR STRIANO