

REQUISITI E CASI D'USO

RAD_TechShop

Sommario

1)	4	
1.1)	4	
1.2)	4	
1.3)	4	
1.4)	5	
2)	5	
3)	5	
3.1) Overview		7
3.2) Functional Requirements		7
3.2.4) Cercare prodotti di un determinato negozio		8
4)	8	
4.1) Usability:		10
4.2) Reliability		11
4.3) Performance		11
4.4) Supportability		11
4.5) Implementation		11
4.6) Interface		11
4.7) Packaging		11
4.8) Legal		11
5)	9	
5.1) Scenari		12
5.1.1) Creazione del negozio		12
5.1.2) Acquistare da un negozio		12
5.2) Use Case Model		12
5.2.1) Attori:		12
·	12	
5.2.2) Registrazione venditore		17
5.2.2.1 checkRegistrazione		17
5.2.3) Login Venditore		19
5.2.3.1	19	
		20
5.2.4) Creazione del negozio		21

5.2.4.1 checkCampi	21
5.2.5) Inserisci categoria	23
5.2.5.1 checkCampi	23
5.2.6) Inserisci prodotto	25
5.2.6.1 checkCampi	25
5.2.7) Modifiche categorie	27
5.2.7.1 checkCampi	27
	28
5.2.8) Modifiche prodotto	29
5.2.8.1 notUploadImage	29
5.2.9) Cancellazione prodotto	31
5.2.10) Gestione degli ordini	32
	32
5.2.11) Registrazione Cliente	33
5.2.11.1 checkCampi	33
5.2.12) Login cliente	35
5.2.12.1 errorLogin	35
5.2.13) Visualizzazione negozio	37
5.2.14) Visualizza carrello	38
5.2.15) Aggiunta prodotto al carrello	39
5.2.15.1 pathAlternativo	39
5.2.15.2 quantitàNonDisponibile	39
5.2.16) Rimozione prodotto (dal Carrello)	41
5.2.18) Visualizzazione categorie	42
5.2.19) Visualizzazione prodotti	43
5.2.20) Visualizzazione ordini	44
5.2.21) Conferma un ordine	45
5.2.17.1 checkOrdine	45
5.2.17.2 nessunProdotto nel Carrello	45
	46
5.2.22) Login Amministratore	47
5.2.18.1 errorLogin	47
5.2.23) Visualizza clienti	49
5.2.24) Visualizza venditori	50
5.2.25) Modifica cliente	51

5.2.21.1 checkCampi	51
5.2.26) Modifica venditore	53
5.2.22.1 checkCampi	53
5.2.27) Cancellazione cliente	55
5.2.23.1 annullaEliminazione	55
5.2.28) Cancellazione venditore	57
5.2.24.1 annullaEliminazione	57
5.3) Formato dati:	59
5.4.1 Object Model	60
5.4.1.1 Categoria	61
5.4.1.2 Prodotto	61
5.4.1.3 Carrello	62
5.4.1.4 Negozio	62
5.4.1.5 Venditore	63
5.4.1.6 Utente	63
5.4.1.7 Gestore Accounting	63
5.4.1.8 Cliente	64
5.4.1.9 Fattura	64
5.4.1.10 Riferimento	64
5.4.1.11 Gestore spedizioni	65
5.5 Dynamic model	65
5.6 User interface, navigatioinal paths and screen mock-ups	67
5.6.1 Navigational paths	67
5.6.2 Content map	67
5.6.3 User Interface and Screen mock-ups	68
	68
6)Glossario	73

1) Introduction

1.1) Proposta di sistema

Fino a qualche anno fa la mancanza di contatto con il prodotto, l'impossibilità di confrontarsi con un addetto alle vendite, i lunghi tempi di attesa e i costi di spedizione scoraggiavano gli utenti nel compiere acquisti online, soprattutto per prodotti tecnologici è costosi.

Oggi la situazione è completamente diversa.

Sempre più persone scelgono di concludere le proprie trattative online, complice anche una maggiore fiducia nel trattamento dei dati personali e nei metodi di pagamento.

1.2) Scopo del sistema

Lo scopo del progetto TechShop è quello di riutilizzare una piattaforma software esistente, per la creazione e gestione del proprio sito e-commerce di prodotti tecnologici, contemporaneamente permette all'acquirente di trovare in un unico luogo varie scelte di negozi, ed avere una panoramica dei prezzi.

La piattaforma è semplice e intuitiva.

1.3) Obiettivi e criteri di successo

Gli obiettivi del progetto di TechShop sono:

- Fornire una piattaforma semplice e intuitiva, che sia disponibile su tutti i dispositivi.
- Gestore Accounting del negozio, dovrebbe essere in grado di svolgere il lavoro di gestione del proprio sito senza ulteriori conoscenze specifiche (es. aggiunta di un prodotto, modifica delle quantità o prezzi di un prodotto).
- Il cliente dovrebbe essere in grado di acquistare prodotti da diversi negozi nello stesso ordine.

Il progetto è accettato se almeno i seguenti criteri di successo sono soddisfatti:

- La piattaforma è disponibile il 7 gennaio 2021 e soddisfa i requisiti funzionali specificati nella sezione 3.2.
- Il server che ospita TechShop è visibile su qualsiasi dispositivo connesso a Internet, ad uno specifico indirizzo IP.
- Il sito deve essere online 24h su 24, eccetto nei giorni prefissati di manutenzione.
- I requisiti non funzionali di navigabilità, tempo di risposta breve, completezza dei contenuti, multilingua, interfaccia intuitiva della sezione 3.3.

1.4) Riferimenti

[PS_TechShop.docx](#)

2) Current system

Il progetto TechShop è un progetto di ingegneria re-engineering .

La piattaforma esiste, troviamo un sistema attuale da sostituire, che deve essere riprogettato per uso in un nuovo ambiente, viene modificata l'interfaccia, ed aggiunte nuove funzionalità di supporto per gli utenti.

3) Proposed System

3.1) Overview

Il focus di questo progetto è riutilizzare una piattaforma di e-commerce esistente in una nuova versione chiamata TechShop.

Esistono tre tipi di utenti, **cliente**, **venditore** e **gestore Accounting**.

TechShop è un sito Web che mette a disposizione vari negozi e permette ai clienti di acquistare prodotti di loro interesse. L'home page presenta i vari negozi disponibili sulla piattaforma e altri campi dove sia il cliente che il venditore possono iscriversi e accedere alla piattaforma.

Il **venditore** effettua l'accesso, dopodiché, può inserire i propri prodotti e il **cliente** può visualizzarli, aggiungerli al carrello ed infine acquistarli.

Il **gestore accounting** controlla i negozi e i clienti iscritti alla piattaforma, può modificare e cancellare alcune informazioni inserite nel momento della registrazione.

3.2) Functional Requirements

Il sito TechShop supporta tre tipi di utenti: **cliente**, **venditore** e **gestore accounting**. Ognuno di questi utenti ha dei requisiti funzionali ben precisi.

Il cliente supporta i seguenti requisiti funzionali:

3.2.1) Creare un account

Il cliente deve registrarsi alla piattaforma inserendo informazioni che saranno utili nel momento in cui dovrà effettuare l'accesso per poter acquistare i vari prodotti.

3.2.2) Visualizzare i negozi

Il cliente una volta effettuato l'accesso, tramite la piattaforma, potrà visualizzare i negozi disponibili su di essa.

3.2.3) Visualizzare categorie dei negozi

Il cliente oltre a visualizzare i negozi, visionerà le varie categorie inserite dai negozi.

3.2.4) Cercare prodotti di un determinato negozio

il cliente dopo aver effettuato l'accesso è in grado di ricercare un prodotto in base alle sue esigenze, per mezzo delle keyword.

3.2.5) Selezionare la quantità

Il cliente visualizzando i prodotti disponibili di un determinato negozio, può decidere la quantità desiderata, anche al momento della conferma dell'ordine.

3.2.6) Inserire note nei prodotti da acquistare.

Il cliente dopo aver scelto il prodotto da acquistare ha la possibilità di inserire una nota che si riferiscono a determinate caratteristiche del prodotto. (ad esempio: taglia del pantalone, numero di scarpe)

3.2.7) Aggiungere i prodotti nel carrello

il cliente deciso ad acquistare uno o più prodotti potrà aggiungerli al carrello tramite un click "aggiungi al carrello".

3.2.8) Acquistare un o più prodotti

Il cliente una volta nella schermata del carrello può decidere di acquistare o meno i prodotti selezionati ed eventualmente, variarne la quantità.

3.2.9) Visualizzare ordini

Il cliente tramite la sezione "I miei ordini", può visualizzare tutti gli ordini effettuati.

3.2.10) Scaricare la fattura

Il cliente in qualsiasi momento, tramite la sezione "I miei ordini", potrà scaricare la fattura relativa ad un ordine nel formato .pdf, che sarà sempre disponibile permanentemente.

Il venditore supporta i seguenti requisiti funzionali:

3.2.11) Creare un negozio

Il venditore effettuato l'accesso può creare un negozio personale, scegliendo alcuni aspetti dell'interfaccia utente (layout del menu, colore dei pulsanti) e inserendo informazioni riguardanti al negozio (es: nome, via, partita IVA...).

3.2.12) Inserire categoria

Il venditore in qualsiasi momento può inserire una nuova categoria di prodotti inserendo una breve descrizione, che permette al cliente di avere informazioni in anticipo di cosa troverà.

3.2.13) Inserire un prodotto

Il venditore ogni volta può aggiungere un nuovo prodotto nella categoria opportuna, inserendo alcune informazioni importanti (prezzo, quantità disponibile, sconto, descrizione).

3.2.14) Modificare una categoria

Il venditore può modificare sempre una categoria esistente, ad esempio cambiare la descrizione.

3.2.15) Modificare un prodotto

Il venditore può decidere in qualsiasi momento di cambiare informazioni su un prodotto (prezzo, nome prodotto, descrizione, iva, quantità, sconto).

3.2.16) Cancellare un prodotto dal negozio

il venditore può decidere di eliminare il prodotto dal proprio catalogo.

3.2.17) Visualizzare ordini dei clienti

Il venditore tramite la sezione "controlla ordini", può visionare l'elenco completo degli ordini effettuati dai propri clienti.

3.2.18) Gestione delle spedizioni

Il venditore una volta che il cliente effettua l'ordine, può supporre (motivi di ritardi imprevisti) il tempo d'arrivo dell'ordine e sarà visibile al cliente.

Il **gestore accounting** supporta i seguenti requisiti funzionali:

3.3.19) Visualizzare i negozi

Il gestore accounting dopo aver effettuato l'accesso è in grado di visionare tutti i negozi registrati alla piattaforma.

3.3.20) Modificare un negozio

Il gestore accounting tramite la sezione "gestione negozi", può effettuare alcuni cambiamenti di un determinato negozio (colore pagina, design pagina, via, città, Cap, partita IVA e descrizione).

3.3.21) Cancellare un negozio

Il gestore accounting tramite la sezione "gestione negozi", può eliminare dalla piattaforma un determinato negozio.

3.3.22) Visualizzare i venditori

Il gestore accounting accedendo alla sezione "gestione venditori", può visionare l'elenco completo di tutti i venditori registrati alla piattaforma.

3.3.23) Modificare un venditore

Il gestore Accounting può modificare alcuni dati del venditore (E-mail, password, telefono, città).

3.3.24) Cancellare un venditore

Il gestore accounting può decidere in qualsiasi momento di eliminare un venditore dalla piattaforma.

3.3.25) Visualizzare i clienti

Il gestore accounting tramite l'area "gestione clienti", può visionare una lista di tutti i clienti registrati alla piattaforma.

3.3.26) Modificare un cliente

Il gestore accounting accedendo all'area "gestione clienti", può effettuare alcune modifiche ai clienti (password, e-mail e dati personali).

3.3.27) Cancellare un cliente

Il gestore accounting può decidere di rimuovere un cliente dalla piattaforma tramite un'interfaccia dedicata.

4) Nonfunctional requirements

4.1) Usability:

4.1.1) Navigabilità: TechShop deve poter essere navigato e utilizzato agevolmente con qualsiasi tipo di dispositivo: computer, tablet, telefono. Per tanto deve essere realizzato, secondo i criteri del responsive design per renderlo adattabile a ogni tipo di schermo.

4.1.2) Completezza dei contenuti: ogni negozio offre informazioni dettagliate su ogni prodotto, permettendo al cliente di trovare immediatamente quello che stava cercando.

4.1.3) Interfaccia intuitiva: l'interfaccia di TechShop dovrebbe essere semplificata, per permettere all'utente di velocizzare le proprie operazioni. L'interfaccia utente su basa su una finestra principale, che include una barra di campi per accedere con il proprio account (dipende se si è un venditore o cliente), oppure di registrarsi alla piattaforma.

4.2) Reliability

4.2.1) Efficienza: TechShop risposta all'autorizzazione entro 10 secondi, nel 95% dei casi. Qualora ci siano problemi di connettività, il sistema deve comunque garantire la registrazione in locale del pagamento, in modo da permettere il normale acquisto nei negozi. Supporto di transazioni, con caratteristiche ACID per gli acquisti.

4.3) Performance

4.3.1) Tempi di risposta: la piattaforma deve essere accessibile in tempo inferiore 15 secondi. Mentre la navigazione tra le pagine deve essere garantita in tempi inferiore ai 6 secondi.

4.4) Supportability

4.4.1) Multilingua: nel sito è disponibile una funzionalità che in base alle impostazioni di sistema traduce nella propria lingua.

4.5) Implementation

4.5.1) Linguaggio di programmazione: la piattaforma deve essere realizzata nel modello MVC model view control, con iterazione di vari linguaggi, Java, JQUERY, AJAX, HTML, ed altri per realizzare un'interfaccia più dettagliata.

4.6) Interface

4.6.1) Interface: TechShop si interfaccia con un DBMS configurato su MySQL, per supportare in modo permanente i dati. Per quanto riguarda il web server si utilizza Apache Tomcat versione 8.5.

4.7) Packaging

La piattaforma TechShop deve essere disponibile sul Web ad un link specificato. Visualizzabile in tutti i browser consigliato Chrome.

4.8) Legal

4.8.1) Costo: la piattaforma ha un costo minimo per chi vuole gestire un proprio negozio online, per permettere agli sviluppatori di tenere la piattaforma sempre aggiornata con aggiunte di funzionalità.

5) System models

5.1) Scenari

5.1.1) Creazione del negozio

Antonio possiede un negozio di tecnologia. Crede che espandendo il proprio negozio online, trarrebbe maggiore vantaggio economico.

Navigando in rete trova un annuncio di una piattaforma e-commerce per la vendita on-line di prodotti tecnologici, sceglie la piattaforma TechShop come lancio della sua attività online.

Quando visita la piattaforma, deve registrarsi con i propri dati personali, dopodiché gli verrà chiesto se creare in questo momento il negozio o al prossimo accesso. Sceglie di crearlo subito. Gli vengono richiesti dati sul negozio P.IVA, indirizzo, breve descrizione del negozio, scegliendo temi e logo del proprio negozio.

Dopo aver confermato la creazione del negozio verrà reindirizzato alla home del negozio, dove con una semplice e intuitiva grafica inserisce i propri articoli con tutte le informazioni del prodotto.

Nel negozio di Antonio sono arrivati i nuovi iPhone, iPad, ed altri smartphone. Desidera aggiungerli al proprio sito.

Va sul sito TechShop, accedendo con il proprio account, vengono mostrati i propri prodotti, ed aggiunge i nuovi dispositivi al negozio.

5.1.2) Acquistare da un negozio

Giovanni sui social network vede un nuovo post di un nuovo negozio aggiunto su Shop Tech. Visita il sito, accede con le proprie credenziali, e si trova di fronte a tutti i negozi presenti sulla piattaforma. Con una breve ricerca trova il negozio di Antonio, cliccando visualizza i prodotti venduti dal negozio.

Giovanni aggiunge al carrello i prodotti di suo piacimento, dopodiché prende visione nel carrello dei possibili acquisti, e procede all'ordine.

Giovanni confermerà l'ordine, che sarà trasmesso ad Antonio che si occuperà della spedizione.

5.2) Use Case Model

5.2.1) Attori:

Identifichiamo i seguenti attori:

Cliente:

Il cliente rappresenta colui che va in cerca di prodotti da acquistare.

Venditore:

Il venditore è colui che possiede un negozio iscritto alla piattaforma. Gestisce il proprio catalogo di categorie e prodotti presenti nel negozio.

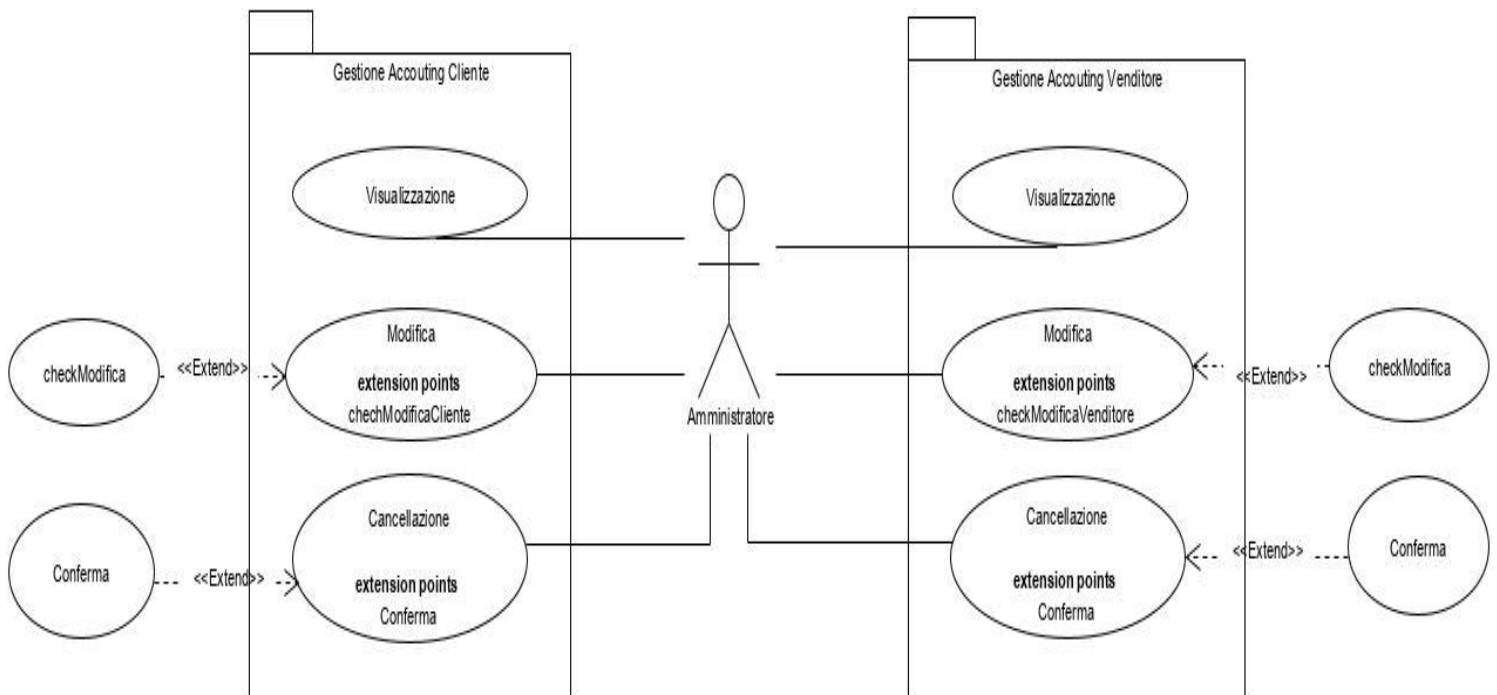
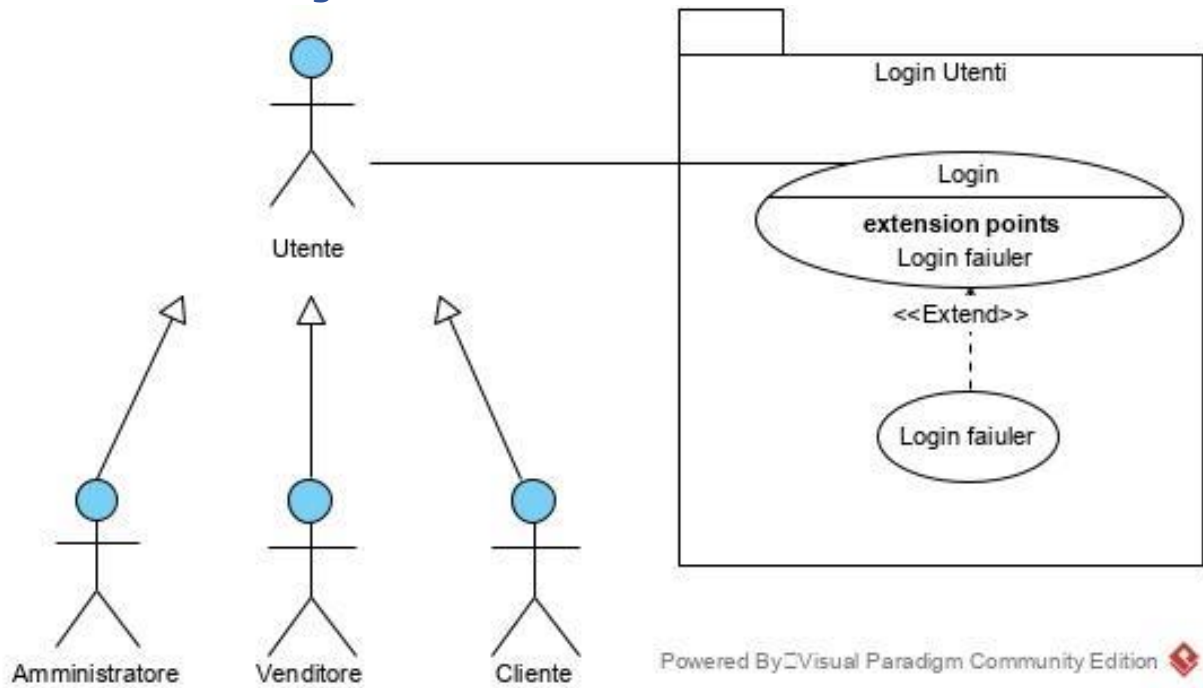
Gestore Accounting:

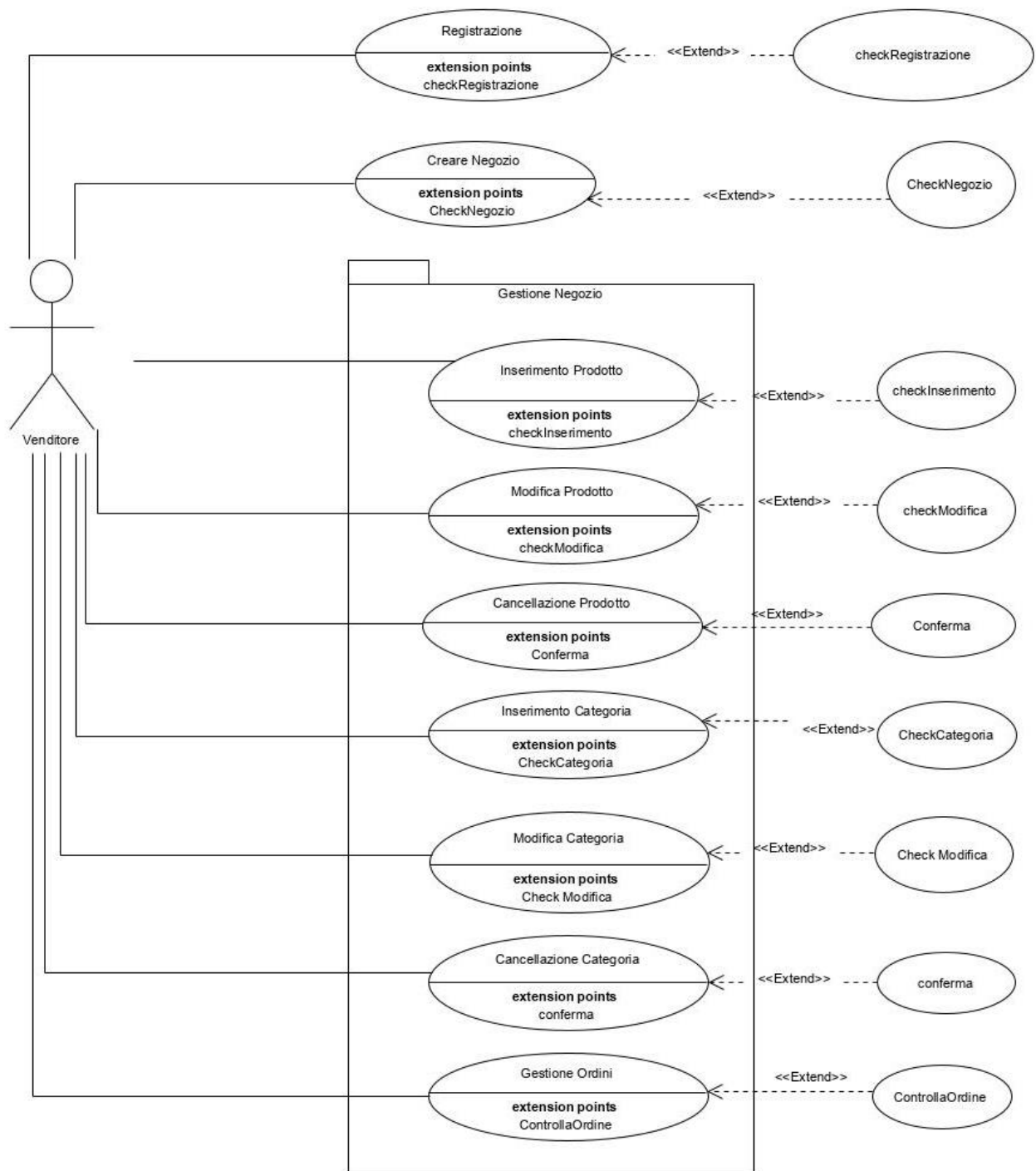
Amministratore è il gestore dell'intera piattaforma. Gestisce gli utenti iscritti, sia Clienti che Venditori. Ha delle funzionalità specifiche per ciascuno di essi, sono descritte di seguito.

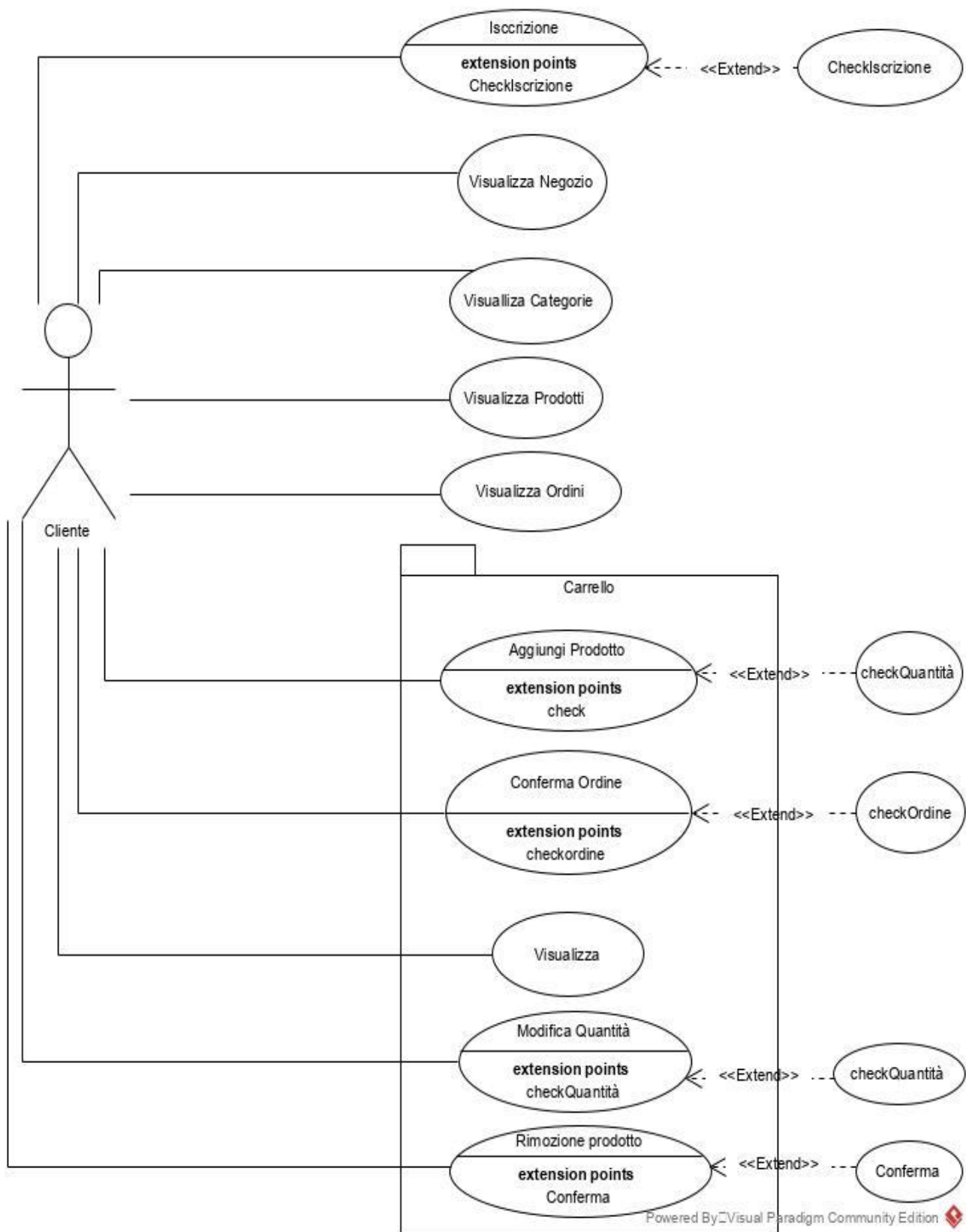
Gestore delle spedizioni:

Colui che compie tutte le operazioni dalla presa incarico dell'ordine, alla spedizione, e la consegna.

- Use Case Diagram



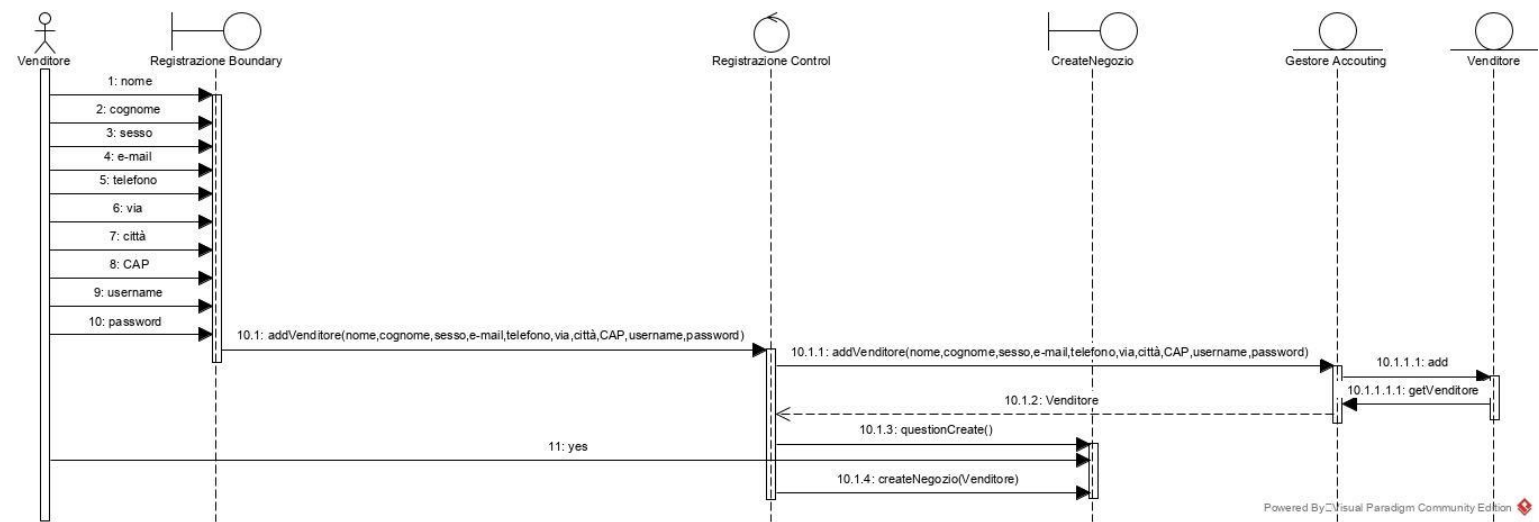


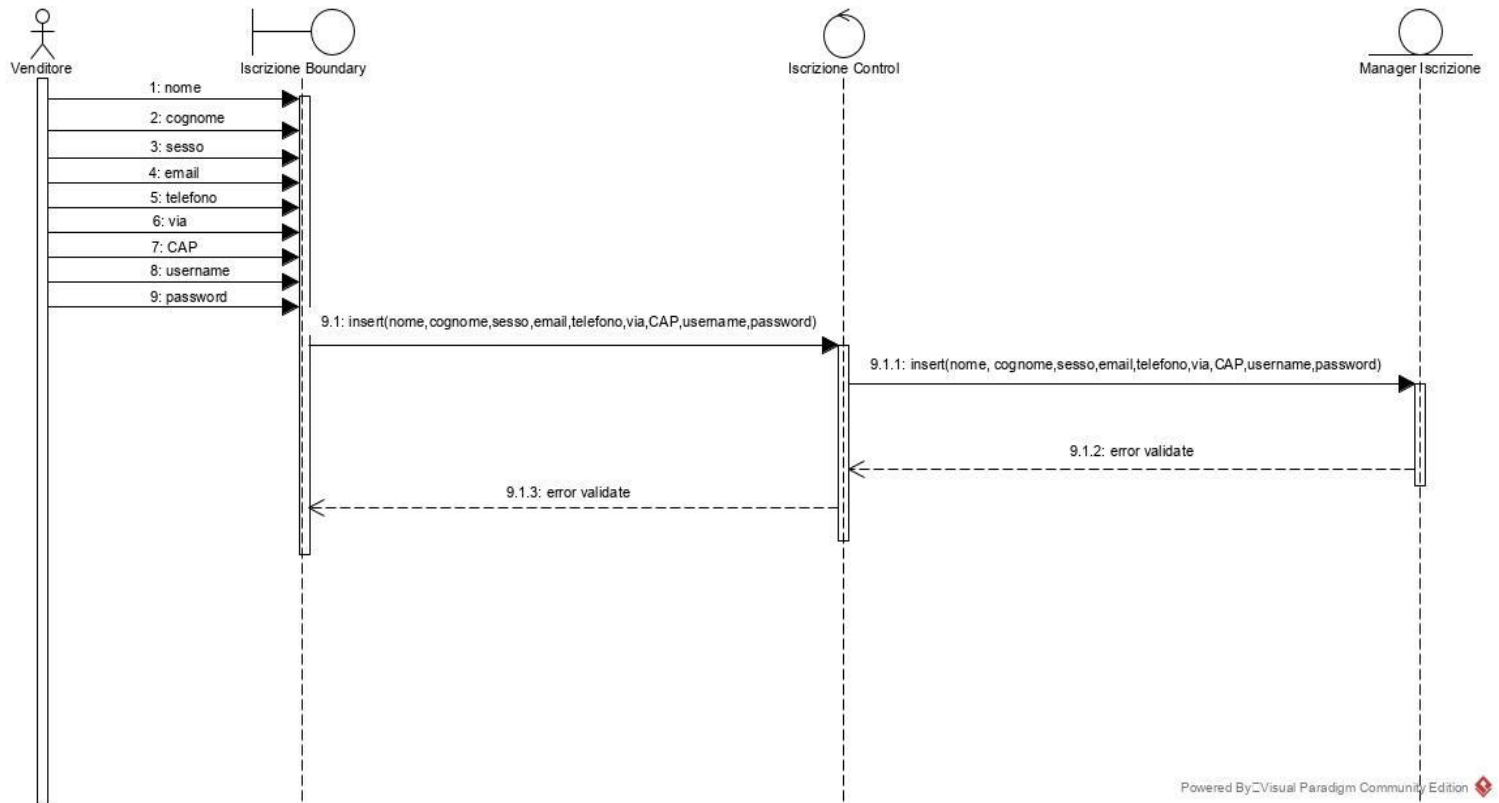


5.2.2) Registrazione venditore

Use case name	Registrazione Venditore	
Participating Actors	Venditore	
Entry Condition	Il Venditore non possiede un account, si trova nella home page del negozio	
Flow of Events	Actors Steps	System Steps
	<p>1.Accede al form per la registrazione.</p> <p>2.1 Il venditore compila i seguenti campi: "Nome", "Cognome", "sesso", "Email", "Telefono", "Via", "Città", "CAP", "Username", "Password".</p> <p>2.2 Il Venditore clicca sul bottone "Completa la Registrazione"</p> <p>3.Dopo aver compilato i campi il venditore può decidere se creare il proprio negozio.</p> <p>3.2.1 Se il venditore decide di non creare il negozio, viene reindirizzato sulla home page.</p>	<p>2.Il sistema reindirizza il venditore in un form di registrazione.</p> <p>3.1 Il sistema registra tutte le informazioni.</p> <p>3.2 Rimanda il venditore alla creazione del negozio.</p>
Exit Condition	Il caso d'uso termina quando i dati inseriti dal venditore saranno resi persistenti.	

Exception/ Alternating Flows	5.2.2.1 checkRegistrazione: 1.1. L'eccezione inizia nel punto 2.1 nel caso in cui uno o più campi sono sbagliati. 1.2. Il sistema reindirizza l'utente sullo stesso form evidenziando gli errori e non fa procedere con la registrazione fino a quando i dati inseriti non sono corretti. 2. Il percorso alternativo si collega al punto 3.1
Formato dati	link

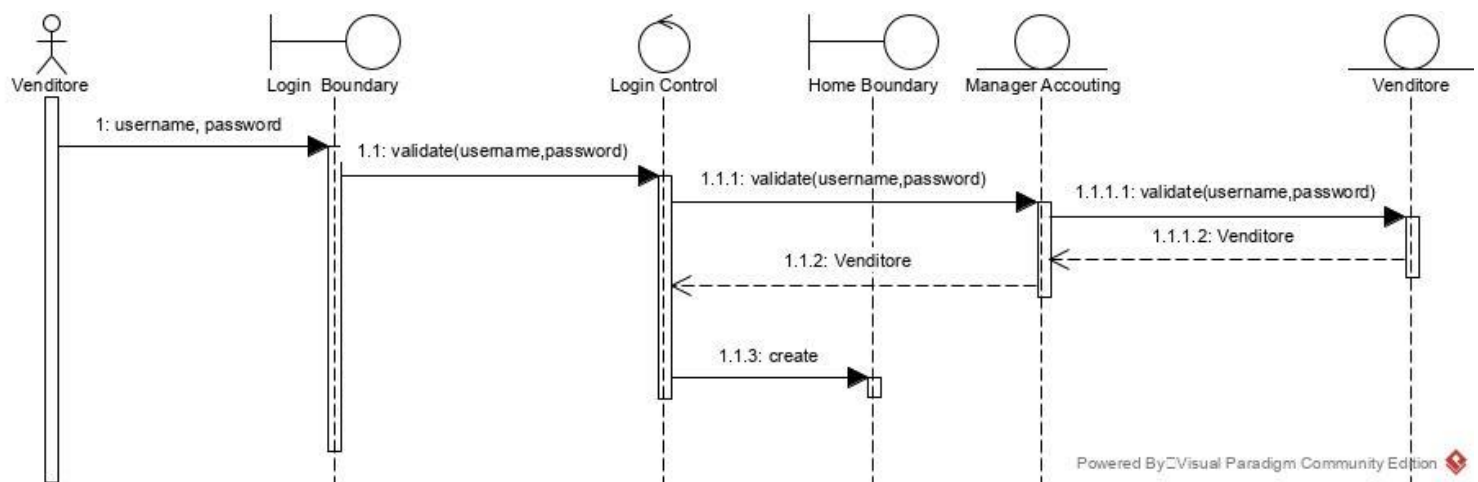




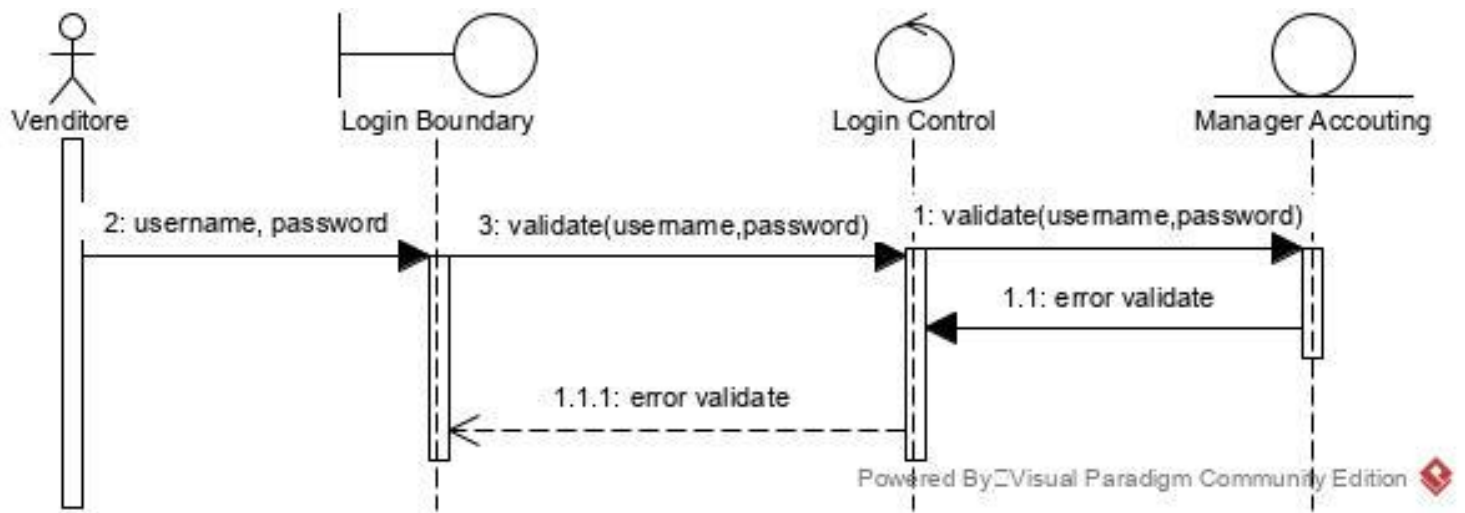
5.2.3) Login Venditore

Use case name	Login Venditore	
Participating Actors	Venditore	
Entry Condition	Il Venditore possiede un account, si trova nella home page del negozio	
Flow of Events	Actors Steps	System Steps
	<p>1.Entra nella home page del sito e trova la sezione per effettuare il login.</p> <p>2.1. Il venditore per effettuare l'accesso compila i campi "Username", "Password" e accede.</p> <p>3.Dopo aver compilato i campi il venditore invia le informazioni al sistema.</p> <p>3.1.2 Il venditore crea il proprio negozio inserendo le informazioni necessarie. (vedi prossimo caso d'uso)</p>	<p>2.Il sistema reindirizza il venditore in un modulo per loggarsi.</p> <p>3.1 Il sistema controlla se il negozio è già esistente .</p> <p>3.1.1 Se il negozio è già esistente, allora, il sistema reindirizza il cliente nella creazione dello shop. (vedi prossimo caso d'uso)</p>

		3.2 Il sistema rimanda il venditore nella sua pagina riservata.
Exit Condition	Il caso d'uso termina quando le il venditore inserisce il proprio negozio oppure quando viene reindirizzato sulla sua pagina riservata.	
Exception/ Alternating Flows	<p>5.2.3.1)errorLogin:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.1. L'eccezione inizia nel punto 3 In caso di accesso non valido. 1.2. Il sistema risponderà mostrando un messaggio con scritto "Cliente non trovato o password errata!" <p>2. Il percorso alternativo si collega al punto 2</p>	



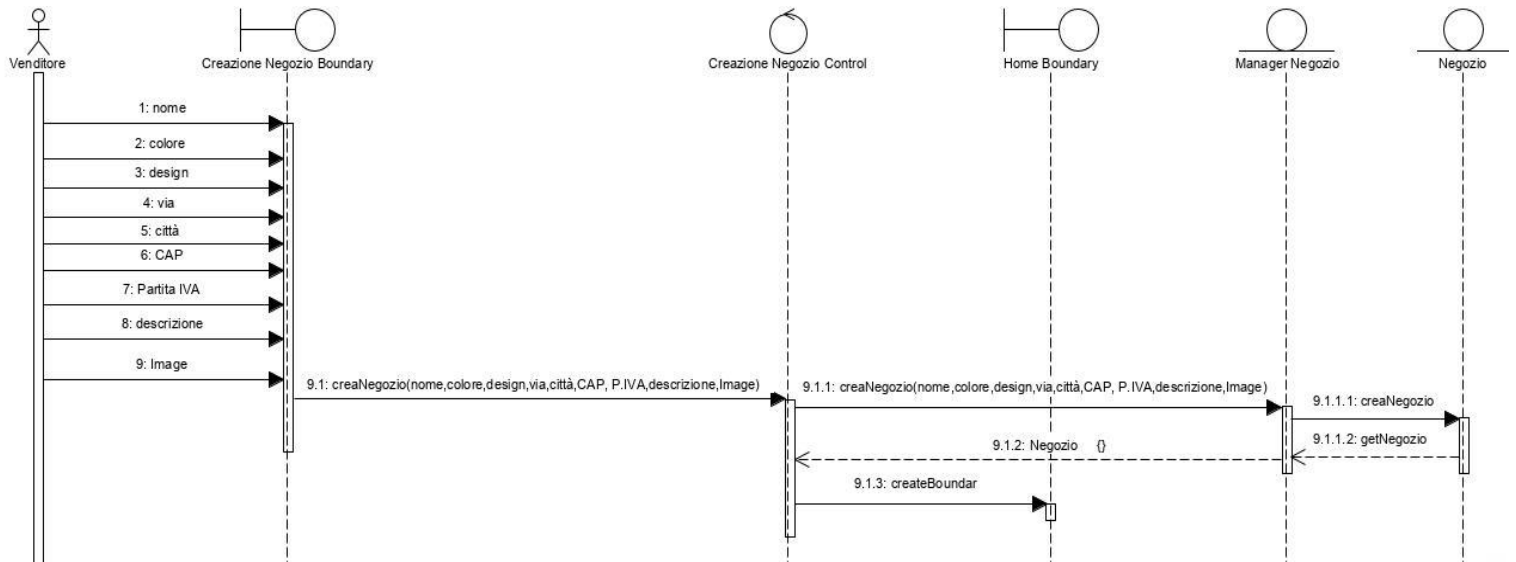
- ErrorLogin



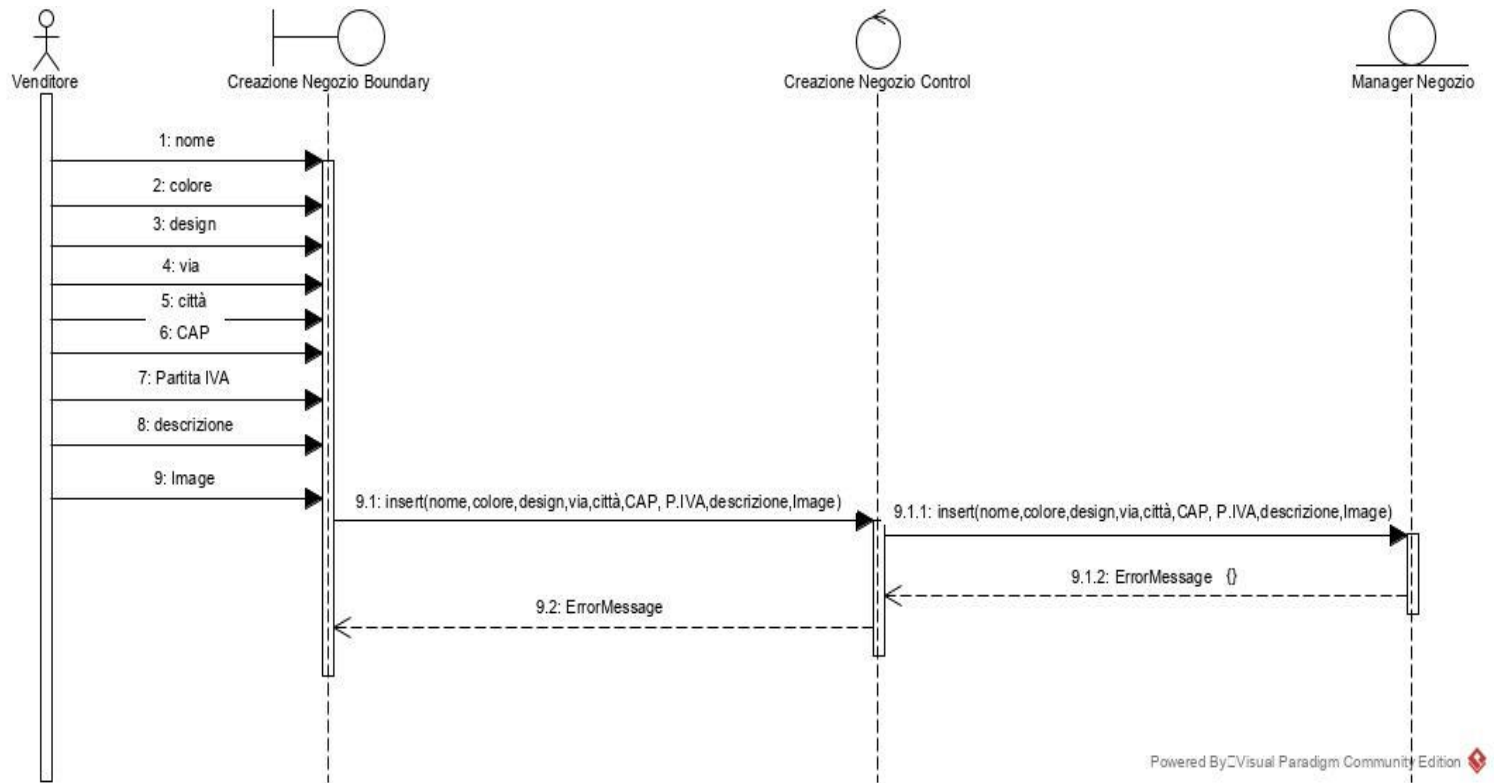
5.2.4) Creazione del negozio

Use case name	Creazione del negozio	
Participating Actors	Venditore	
Entry Condition	Il Venditore possiede un account, ed ha già effettuato accesso, non ha ancora creato il negozio.	
	Actors Steps	System Steps

Flow of Events	<p>2.1 Il venditore compila i campi "Nome Shop", "Colore", "Design menù", "Via", "Città", "CAP", "Partita IVA", "Breve Descrizione". Inoltre il venditore può caricare l'immagine del proprio negozio cliccando su "scegli file" e poi "carica Immagine" o completare la creazione del negozio senza aggiungere una</p> <p>3. Le informazioni inserite vengono inviate al sistema.</p>	<p>1. Il sistema reindirizza il venditore in un form per inserire le informazioni necessarie per il negozio.</p> <p>3.1 Il sistema salva i dati inseriti.</p> <p>3.2 Rimanda il venditore nel Home del negozio.</p>
Exit Condition	<p>Il caso d'uso termina quando il venditore crea il proprio negozio e le informazioni saranno rese persistenti.</p>	
Exception/ Alternating Flows	<p>5.2.4.1 checkCampi:</p> <ul style="list-style-type: none"> 1.1. L'eccezione inizia nel punto 2.1 nel caso in cui uno o più campi sono sbagliati. 1.2. Il sistema reindirizza l'utente sullo stesso form evidenziando gli errori e non fa procedere con la creazione del negozio fino a quando i dati inseriti non sono corretti. Il percorso alternativo si collega al punto 3. 	
Formato dati	link	



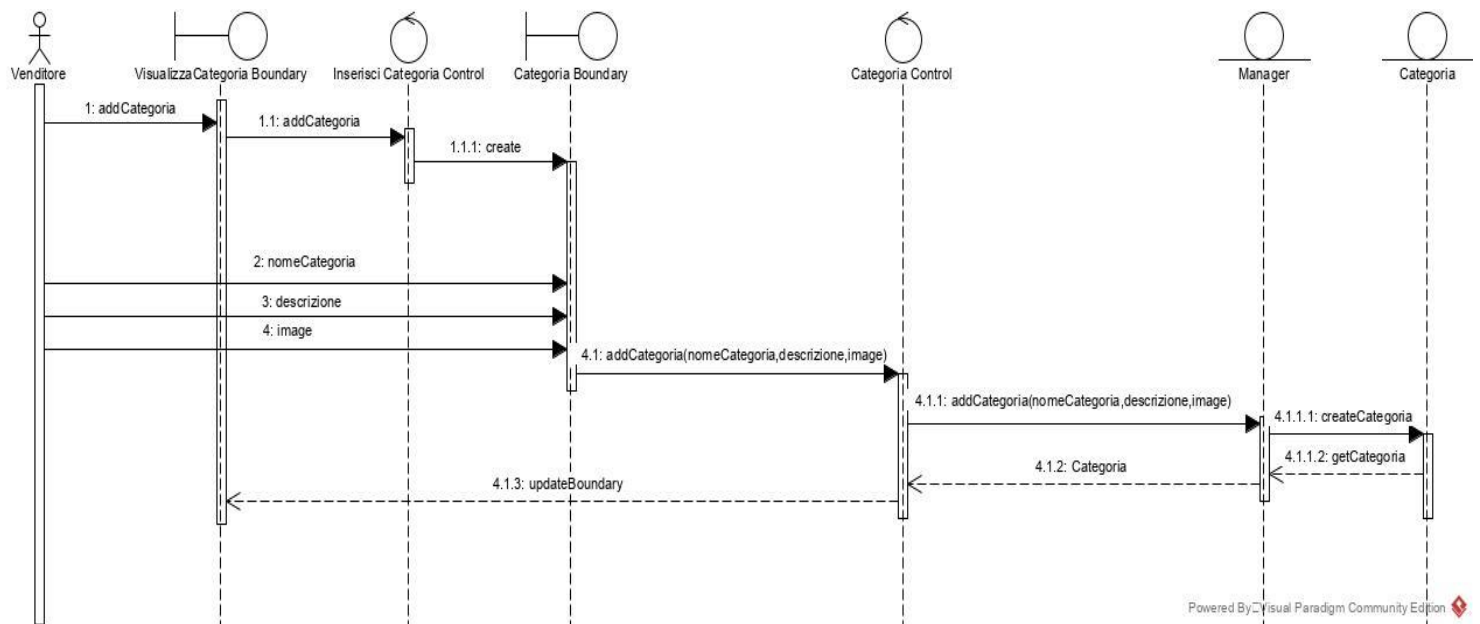
-Errore Creazione Negozio



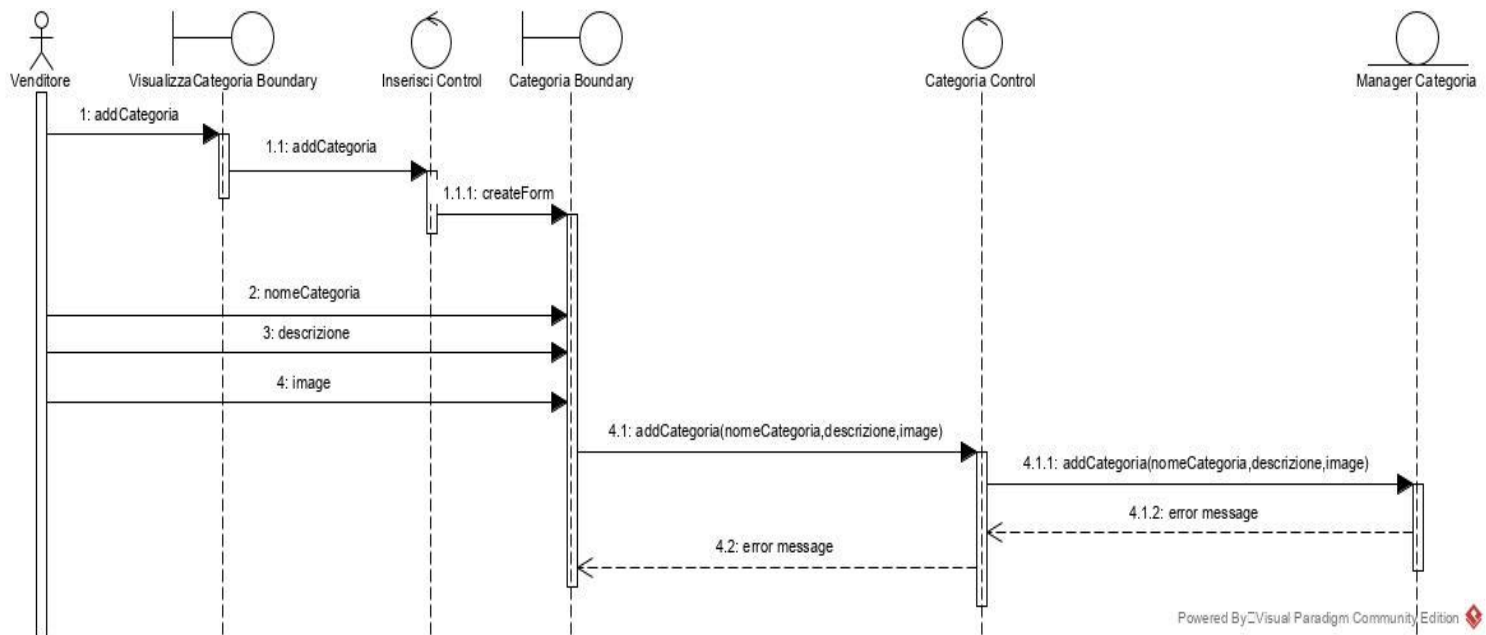
5.2.5) Inserisci categoria

Use case name	Inserisci categoria	
Participating Actors	Venditore	
Entry Condition	Il venditore possiede un account e un proprio negozio. Il venditore si trova nella sua home page del negozio.	
Flow of Events	Actors Steps	System Steps
	1.Il venditore clicca su "inserisci nuova categoria" 2.2. Il venditore compila i campi "Categoria", "Descrizione" (opzionale). 2.2.1. Il venditore può decidere se caricare l'immagine della categoria" e poi "carica immagine" oppure completare direttamente l'inserimento della categoria 3. Il venditore conferma i dati inseriti.	2.1. Il sistema reindirizza il venditore in un form per inserire i dati della categoria. 3.1. Il sistema salva i dati inseriti. 3.2 rimanda l'utente all'home delle categorie
Exit Condition	Il caso d'uso termina quando il venditore inserisce la categoria e le informazioni vengono rese persistenti e viene rimandato nella propria home del negozio.	

Exception/ Alternating Flows	<p>5.2.5.1 checkCampi:</p> <ul style="list-style-type: none">1.1. L'eccezione inizia nel punto 2.2 nel caso in cui uno o più campi sono sbagliati.1.2. Il sistema reindirizza l'utente sullo stesso form evidenziando gli errori e non fa procedere con l'inserimento della categoria fino a quando i dati inseriti non sono corretti. <p>2. Il percorso alternativo si collega al punto 3.</p>
Formato dati	link



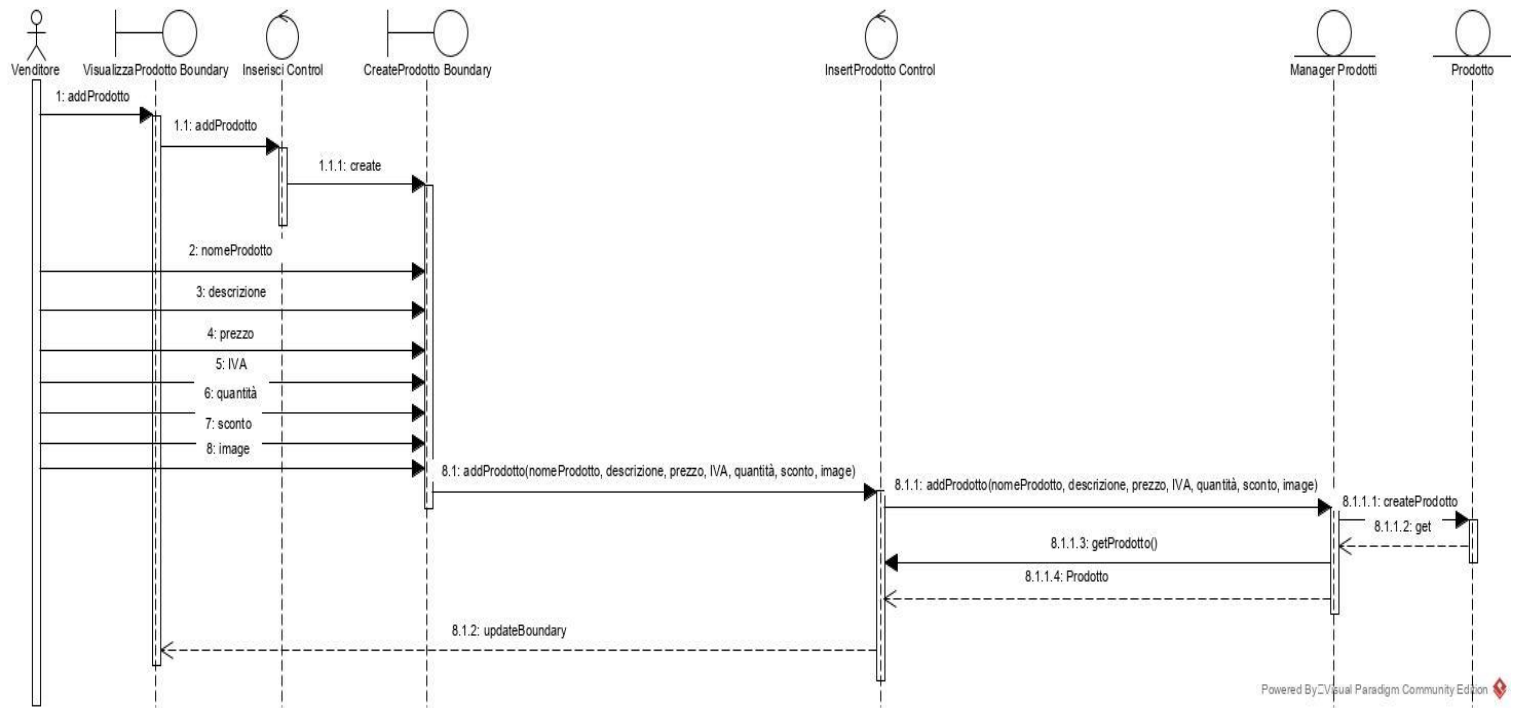
-Error CheckCampi



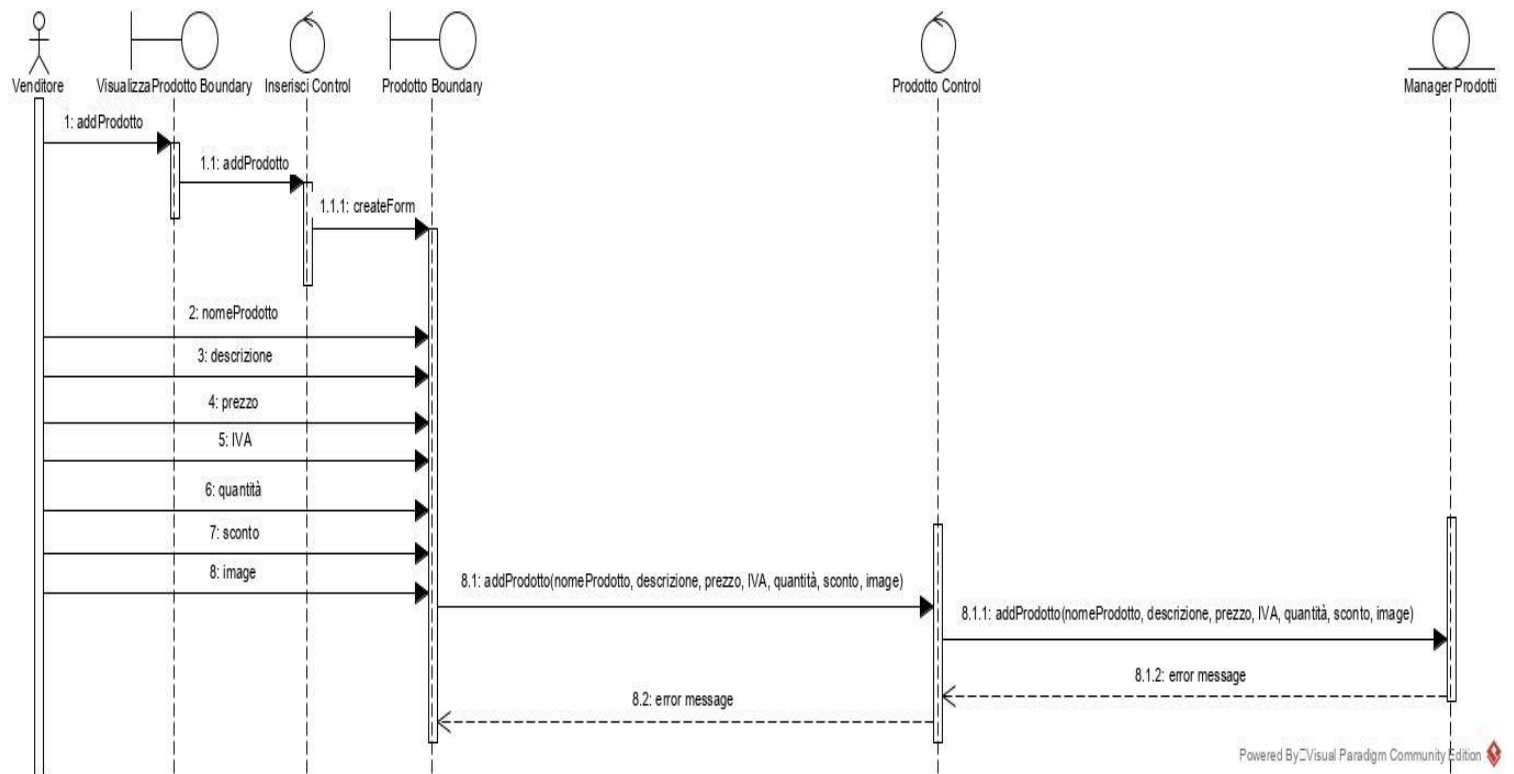
5.2.6) Inserisci prodotto

Use case name	Inserisci Prodotto	
Participating Actors	Venditore	
Entry Condition	Il Venditore possiede un account e un proprio negozio. Dopo essersi loggato si trova nella propria home.	
	Actors Steps	System Steps

Formato dati	link



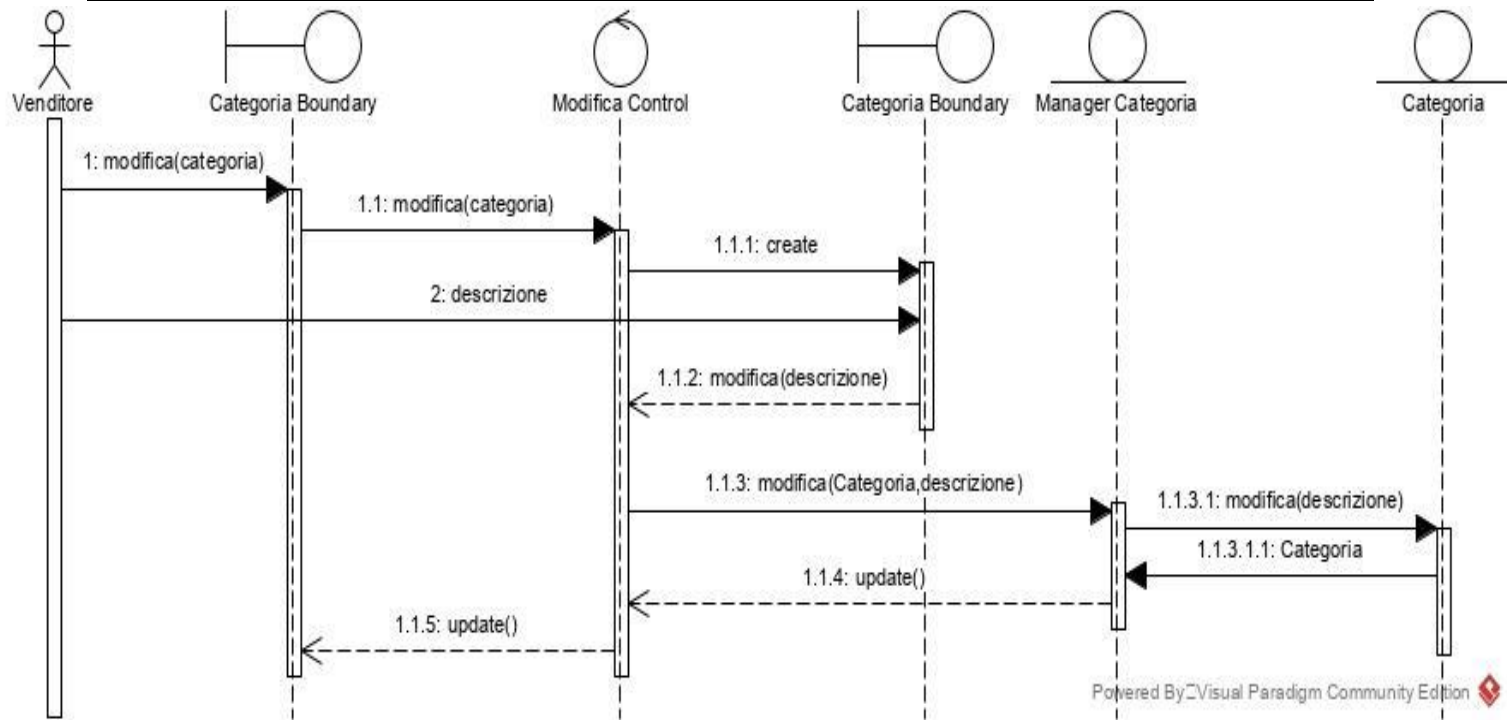
-Errore Campi inserimento prodotto



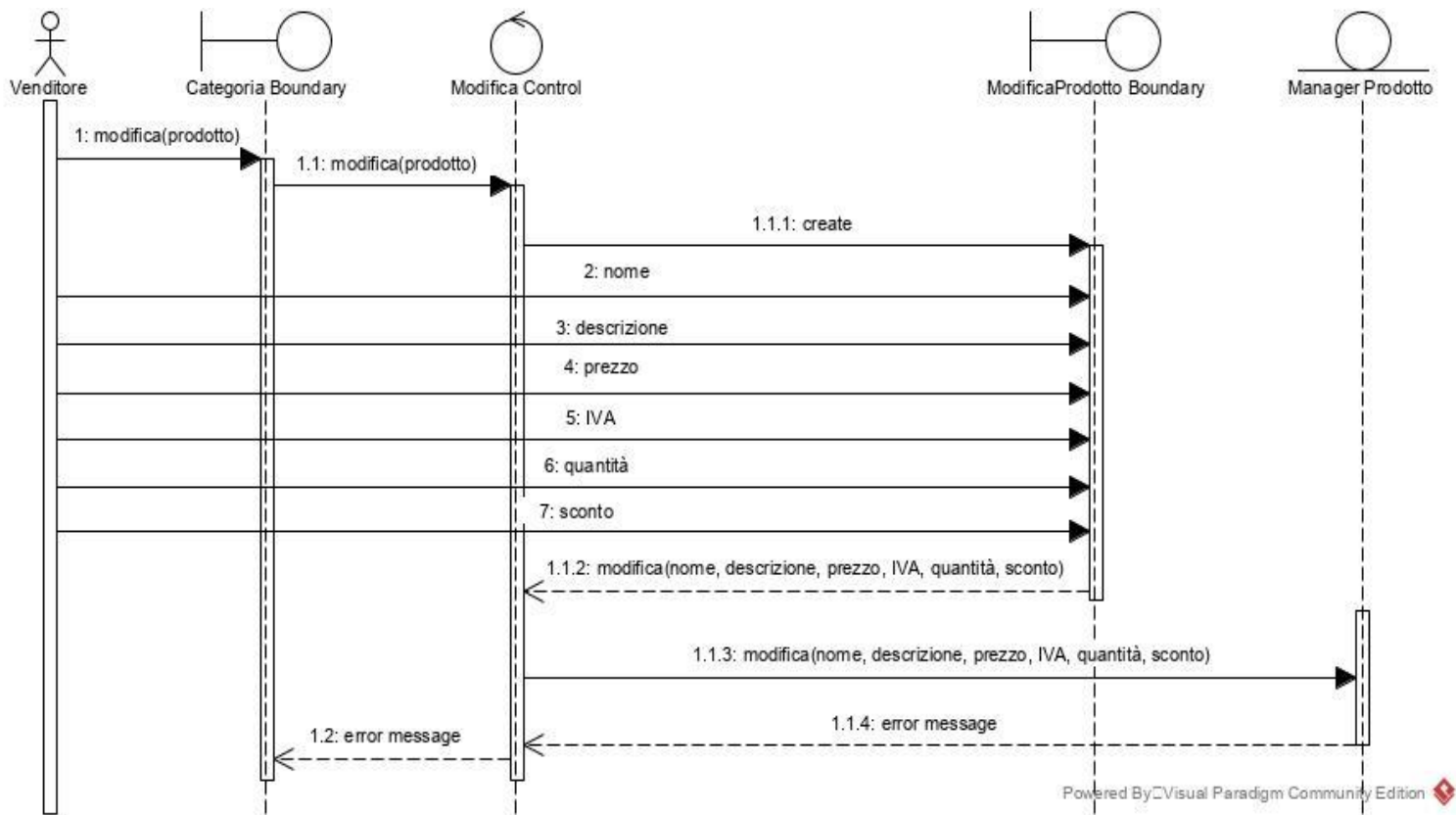
5.2.7) Modifiche categorie

Use case name	Modifica Categoria	
Participating Actors	Venditore	
Entry Condition	Il Venditore possiede un account e un proprio negozio. È loggato e si trova nella propria home	
	Actors Steps	System Steps

Formato dati	link



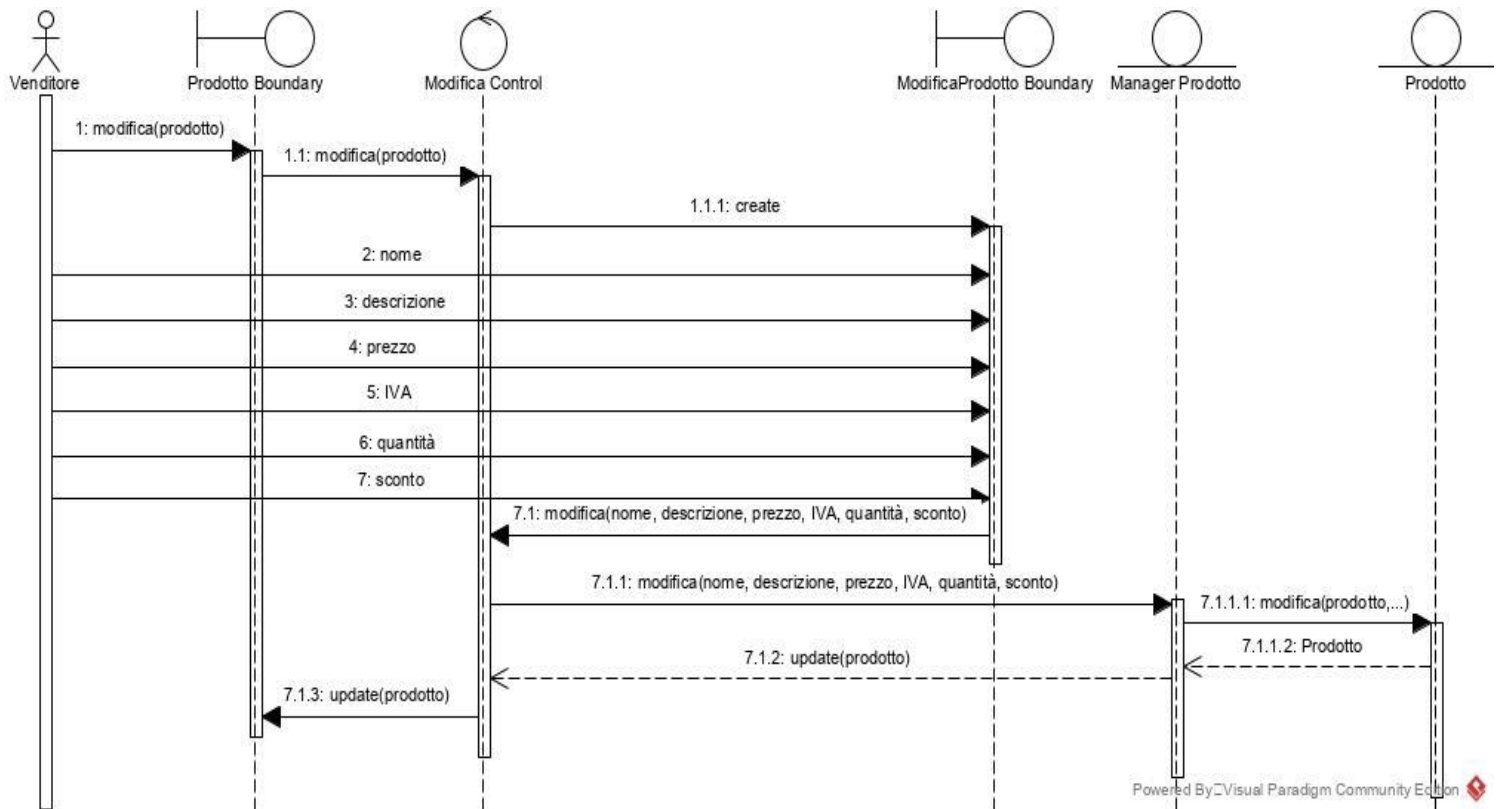
-Errore Campi



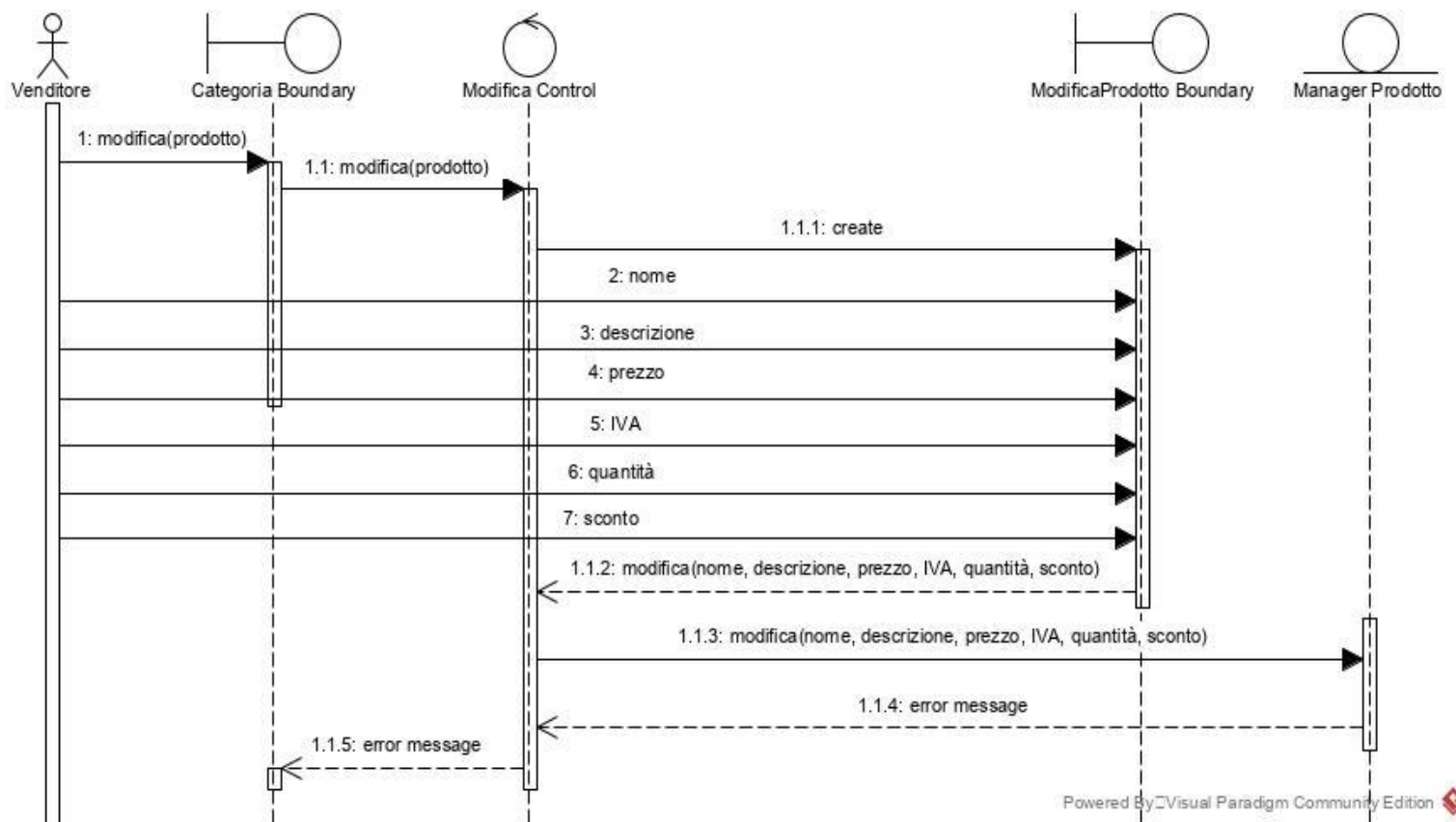
5.2.8) Modifiche prodotto

Use case name	Modifiche prodotto	
Participating Actors	Venditore	
Entry Condition	Venditore deve essere loggato, si trova nell' home page del proprio negozio	
	Actors Steps	System Steps

Flow of Events	<p>1. Il venditore seleziona il prodotto, per modificarlo.</p> <p>3. Il venditore può modificare i seguenti campi: "nome", "descrizione", "prezzo", "IVA", "quantità disponibile", "sconto" (campi opzionali altrimenti restano quelli già inseriti). Conferma i dati</p> <p>3.3 Il venditore può caricare una nuova immagine del prodotto (opzionale)</p>	<p>2. Il sistema reindirizza il venditore in un form di modifica delle info del prodotto.</p> <p>3.2 Il sistema reindirizza su un altro form per aggiornare immagine del prodotto.</p> <p>4.1 Il sistema salva tutte le modifiche aggiornando i campi.</p> <p>4.2 Rimanda il venditore alla pagina del prodotto.</p>
Exit Condition	<p>Il caso d'uso termina quando le modifiche apportate al prodotto saranno rese persistenti.</p>	
Exception/ Alternating Flows	<p>5.2.8.1 notUploadImage: si attiva 3.3, il Venditore può decidere di non caricare una nuova immagine del prodotto, confermando direttamente senza caricare una nuova immagine. Riprende dal punto 4.1</p>	
Formato dati	link	



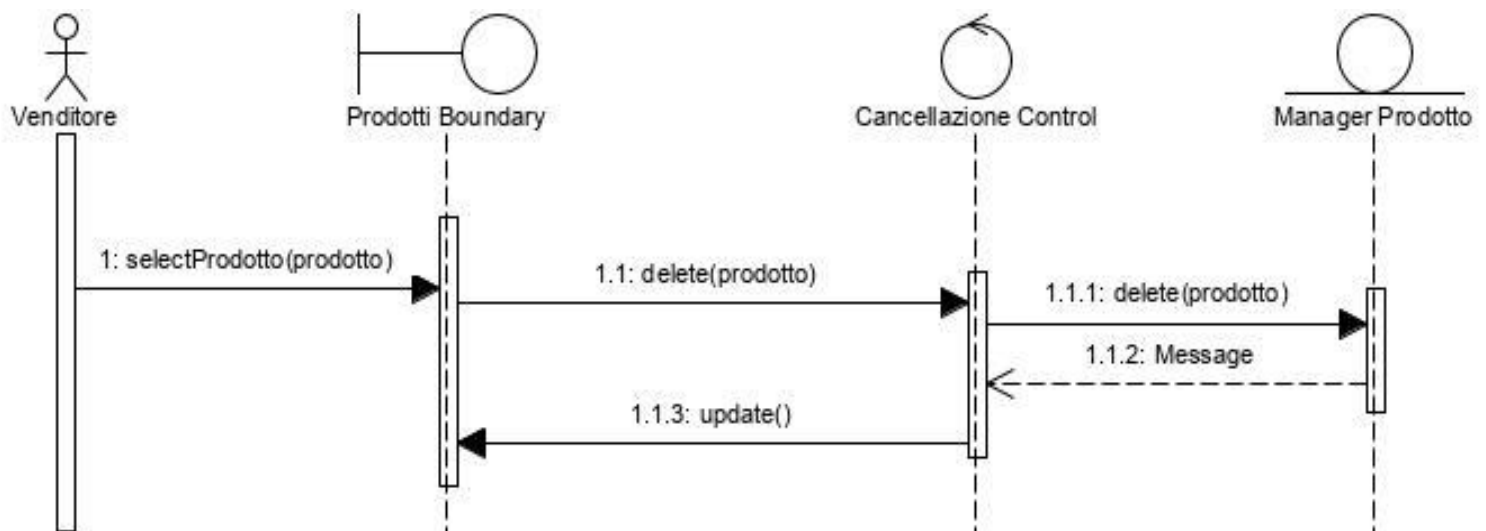
-Errore Modifica Prodotto campi errati



5.2.9) Cancellazione prodotto

Use case name	Cancellazione prodotto	
Participating Actors	Venditore	
Entry Condition	Venditore deve essere loggato, si trova nell' home page del proprio negozio	
	Actors Steps	System Steps

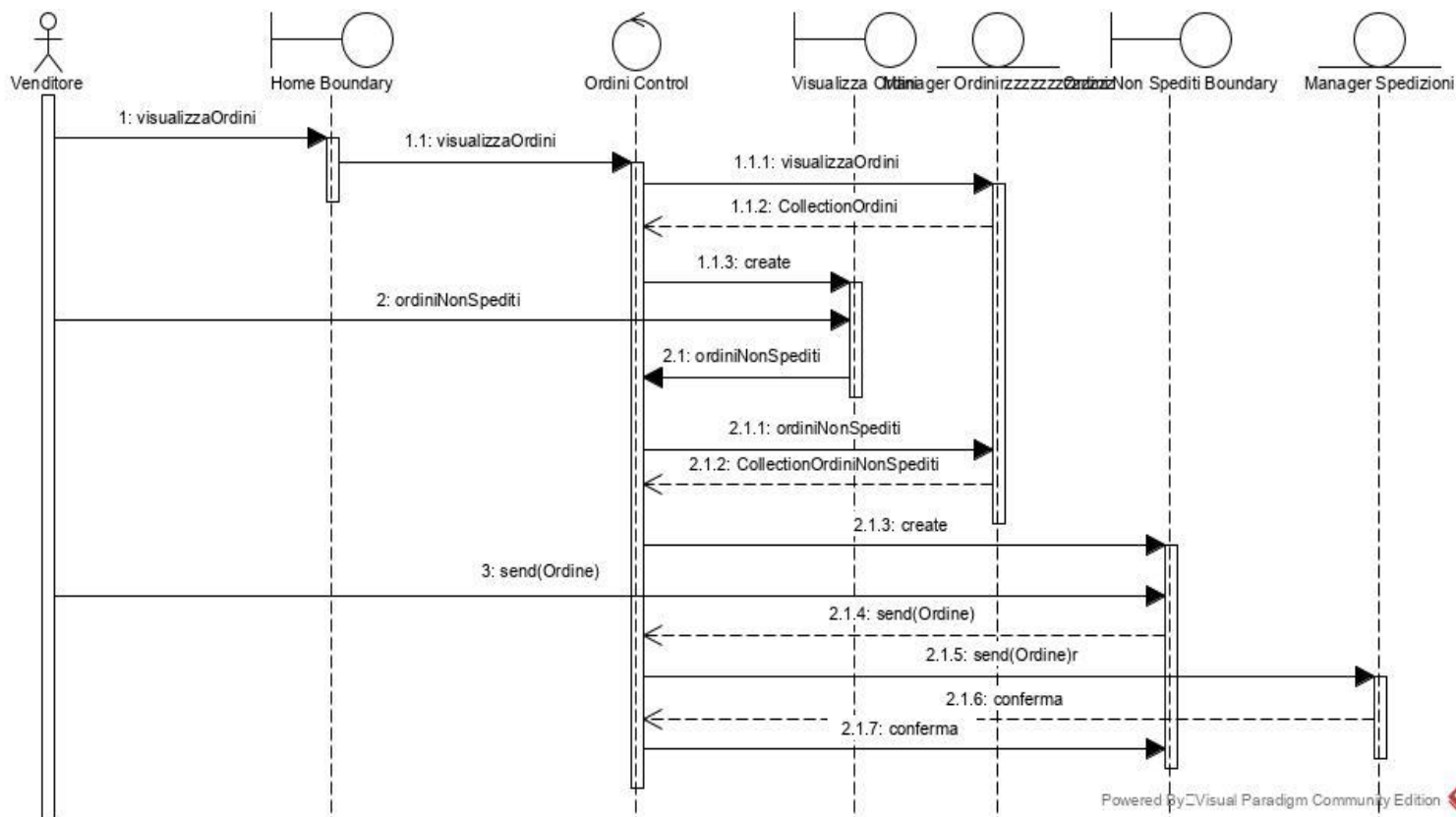
Flow of Events	<p>1.Cerca il prodotto da cancellare.</p> <p>2. Il venditore seleziona rimuovi sull'opportuno prodotto da cancellare</p> <p>3. Il sistema cancella il prodotto.</p> <p>3.1 rende permanenti le modifiche</p> <p>3.2 Aggiorna la pagina dei prodotti, senza il prodotto appena rimosso.</p>
Exit Condition	Il caso d'uso termina quando il prodotto sarà cancellato dal sistema.



5.2.10) Gestione degli ordini

Use case name	Gestione degli ordini
----------------------	-----------------------

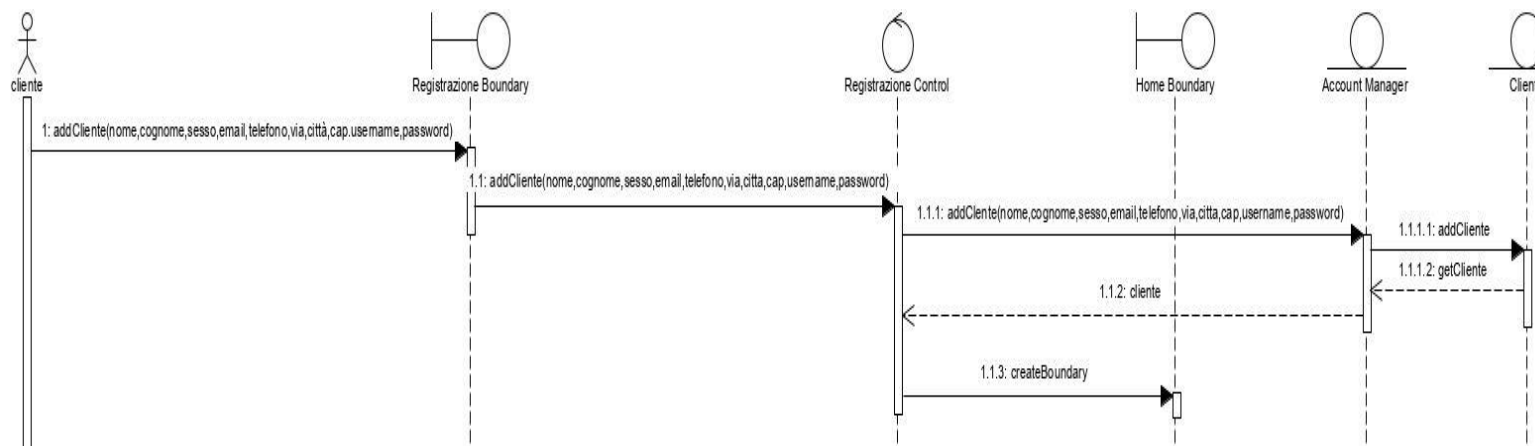
Participating Actors	Venditore	
Entry Condition	Venditore deve essere loggato, si trova nell' home page del proprio negozio	
Flow of Events	Actors Steps	System Steps
	<p>1.Il venditore entra nella sezione ordini non confermati.</p> <p>2.1 Il venditore cerca le spedizioni ancora da spedire</p> <p>3.Conferma gli ordini da far spedire, scegliendo un opportuno gestore delle spedizioni da quelle presenti.</p>	<p>2.Il sistema visualizza tutti gli ordini.</p> <p>4.Il sistema invia tutti i dati al gestore delle spedizioni che si occupa del trasporto e consegna.</p>
Exit Condition	Il caso d'uso termina quando l'ordine è stato confermato	



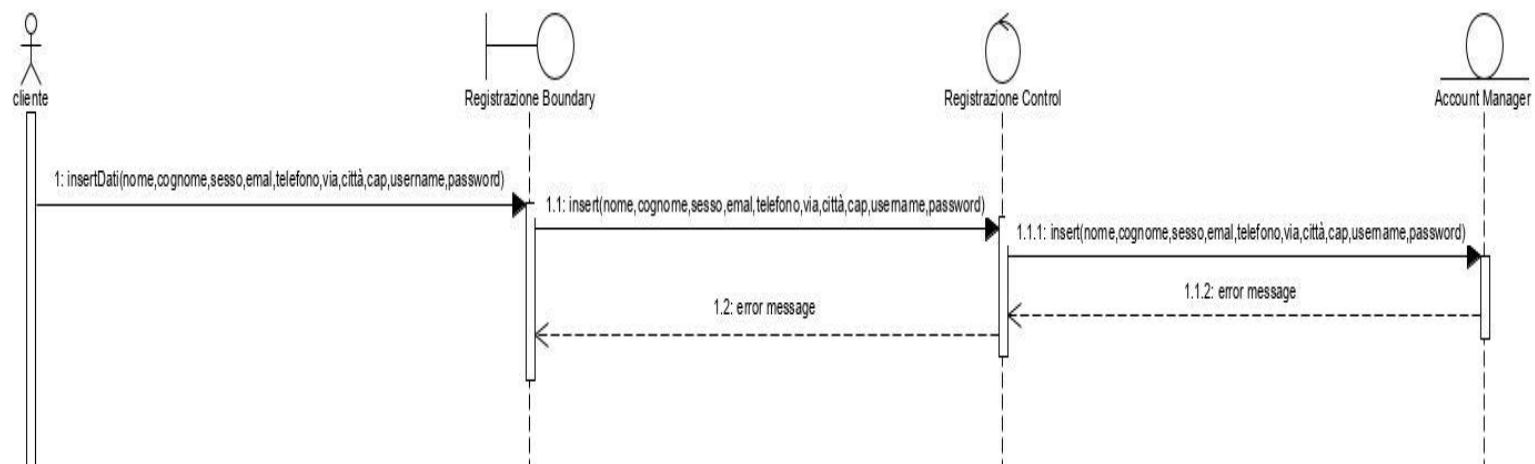
5.2.11) Registrazione Cliente

Use case name	Iscrizione	
Participating Actors	Cliente	
Entry Condition	Il Cliente visita il sito e decide di registrarsi alla piattaforma	
	Actors Steps	System Steps

Flow of Events	<p>1. Entra nella home page del sito e clicca sulla sezione dedicata alla registrazione.</p> <p>2.1 compila il modulo a "step", inserendo i seguenti campi: "Nome", "Cognome", "sesso", "Email", "Telefono", "Via", "Città", "CAP", "Username", "Password".</p> <p>2.2 Il cliente clicca sul bottone "Completa la Registrazione"</p>	<p>2. Il sistema reindirizza il cliente in un form di registrazione.</p> <p>3. Il sistema registra tutte le informazioni del cliente.</p> <p>3.1 Rimanda il cliente alla "home page"</p>
Exit Condition	<p>Il caso d'uso termina quando il cliente si trova davanti la sezione "accedi"</p>	
Exceptions/alternating flows	<p>5.2.11.1 checkCampi:</p> <p>1. L'eccezione inizia nel punto 2.1 nel caso in cui uno o più campi sono sbagliati.</p> <p>1.1 Il sistema reindirizza il cliente sullo stesso form evidenziando gli errori e non fa procedere con la registrazione fino a quando i dati inseriti non sono corretti.</p> <p>2. Il percorso alternativo si collega al punto 3</p>	



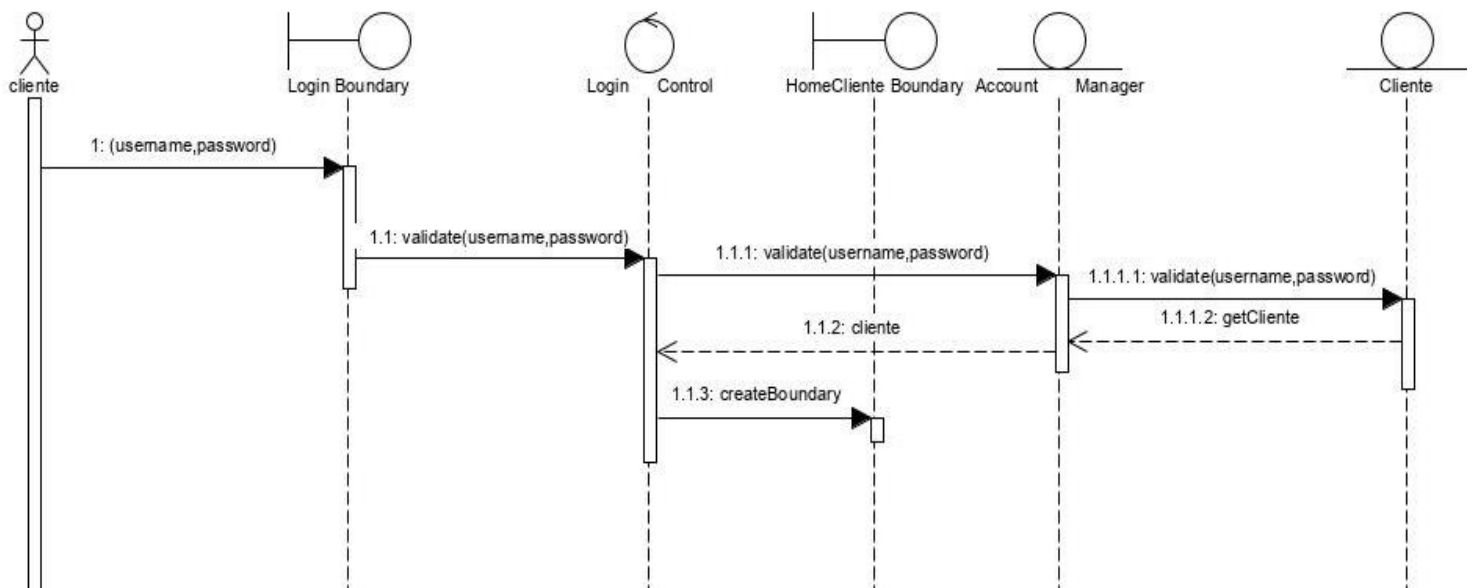
-Errore Registrazione



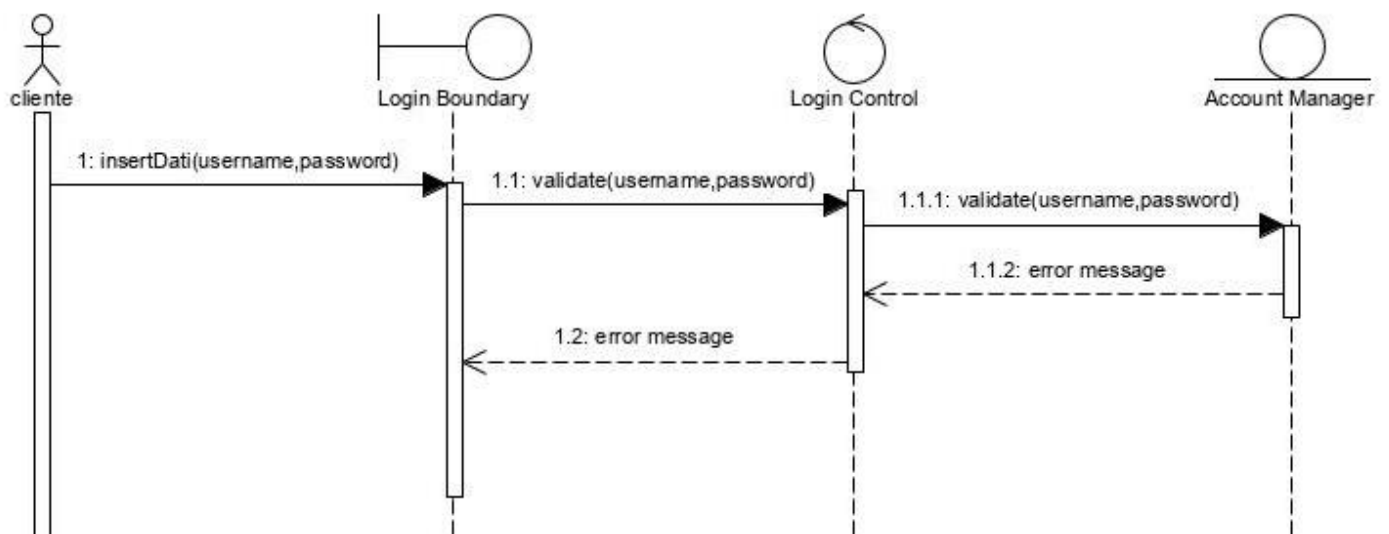
5.2.12) Login cliente

Use case name	Login cliente	
Participating Actors	Cliente	
Entry Condition	Il Cliente deve possedere un account	
Flow of Events	Actors Steps	System Steps
	<p>1. Entra nella home page del sito e trova la sezione per effettuare il login.</p> <p>2.1. Il cliente per effettuare l'accesso compila i campi "Username", "Password" e dopo conferma per accedere.</p> <p>2.2 Dopodiché le informazioni del cliente vengono inviate al sistema.</p>	<p>2. Il sistema reindirizza il cliente in un modulo per l'inserimento delle credenziali d'accesso.</p> <p>3. Il sistema salva i dati, controllando i formati, dopodiché reindirizza il cliente nella pagina "autorizzata".</p>

Exit Condition	Il caso d'uso termina quando il cliente visualizza la sua pagina autorizzata
Exceptions/alternating flows	<p>5.2.12.1 errorLogin:</p> <p>1.1 L'eccezione inizia nel punto 2.2 in caso di accesso non valido.</p> <p>1.2 il sistema reindirizza il cliente alla home page mostrando un messaggio "cliente non trovato" o "password errata"</p> <p>2. il percorso alternativo si collega al punto 3.</p>



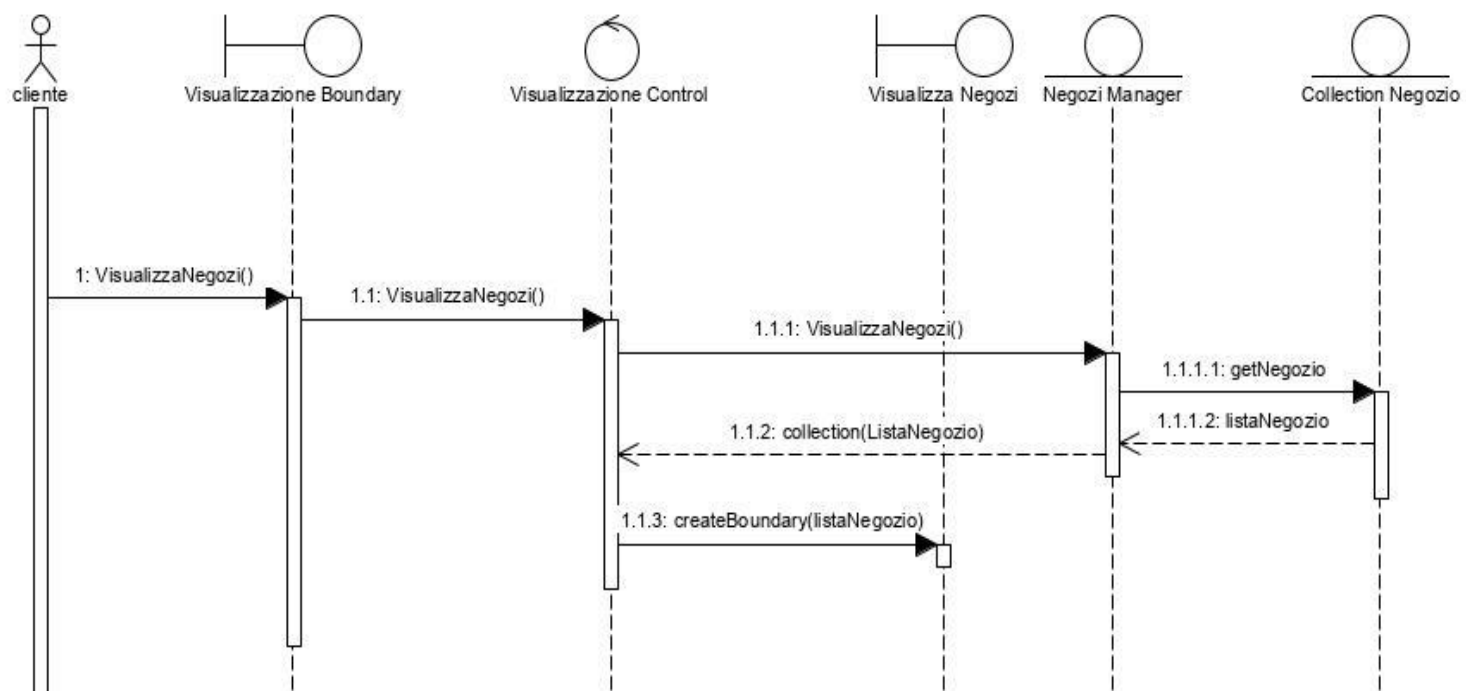
-Error Login Cliente



5.2.13) Visualizzazione negozio

Use case name	Visualizzazione negozio	
Participating Actors	Cliente	
Entry Condition	Il Cliente deve aver effettuato l'accesso	
	Actors Steps	System Steps

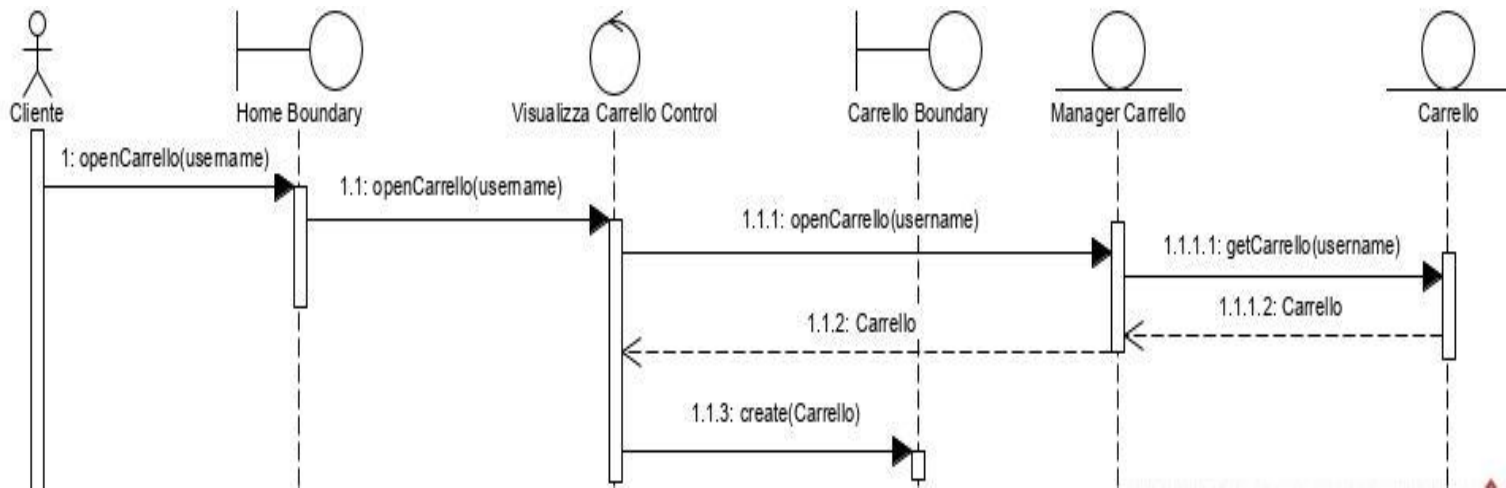
Flow of Events	<p>1. il cliente effettua l'accesso.</p> <p>2. Il sistema recupera tutti i negozi iscritti alla piattaforma.</p> <p>3. Reindirizza utente sulla page che visualizza tutti i negozi.</p>
Exit Condition	Il caso d'uso termina quando il cliente visualizza i negozi



5.2.14) Visualizza carrello

Use case name	Visualizza carrello
----------------------	---------------------

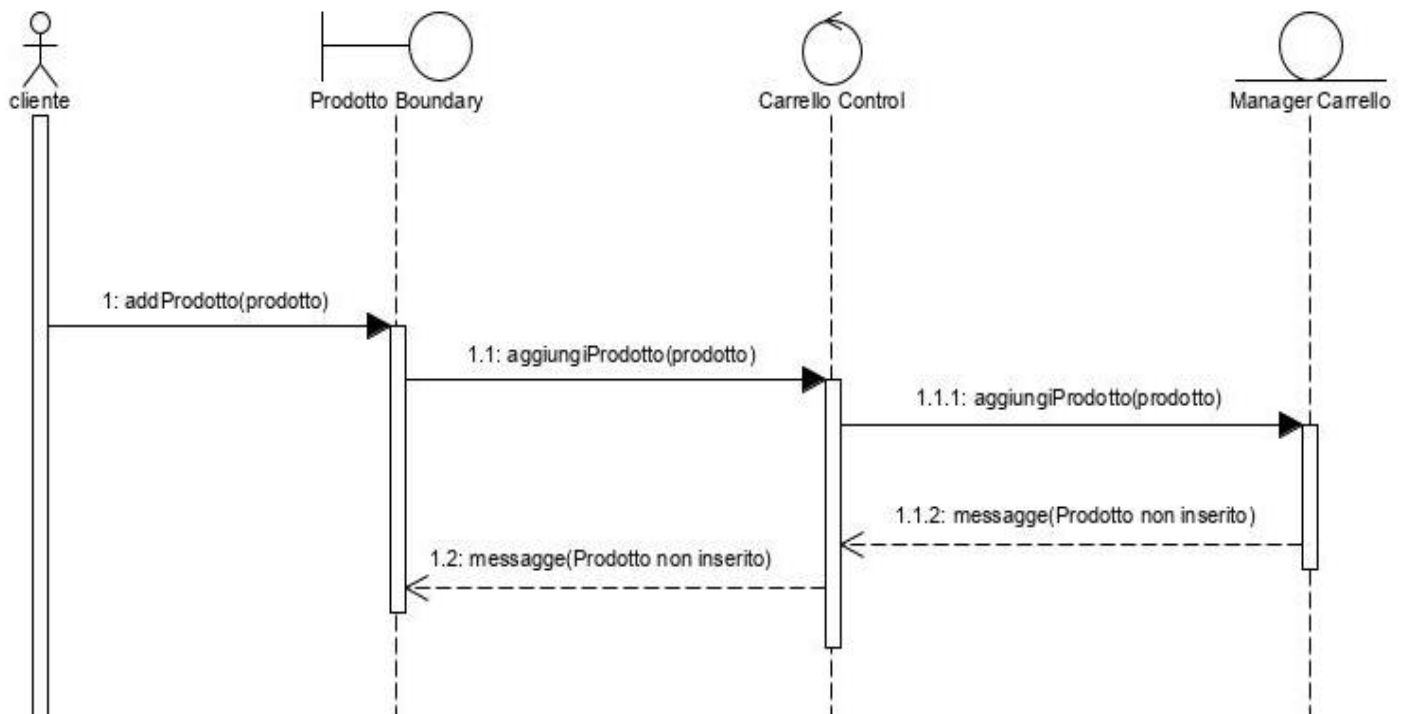
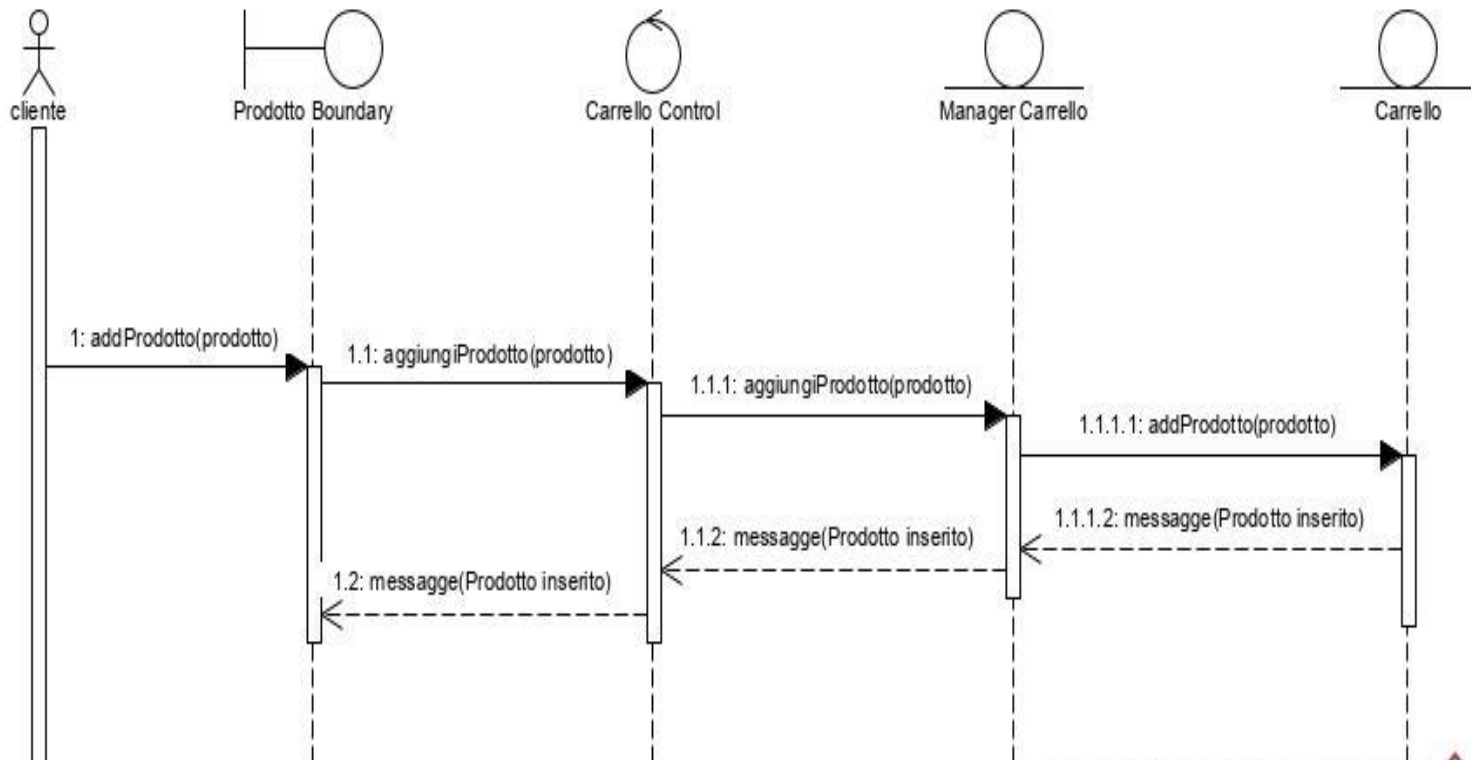
Participating Actors	Cliente	
Entry Condition	Il Cliente deve essere loggato, e deve aver inserito almeno un prodotto nel carrello	
Flow of Events	Actors Steps	System Steps
	1. il cliente va nella sezione dedicata al carrello	2. il sistema reindirizza il cliente nell'area dedicata al carrello. 2.1 Dopodiché il sistema recupera i prodotti inseriti nel carrello. 3.1 Reindirizza il cliente nella page del carrello
Exit Condition	Il caso d'uso termina quando il cliente visualizza la pagina dedicata al carrello	



5.2.15) Aggiunta prodotto al carrello

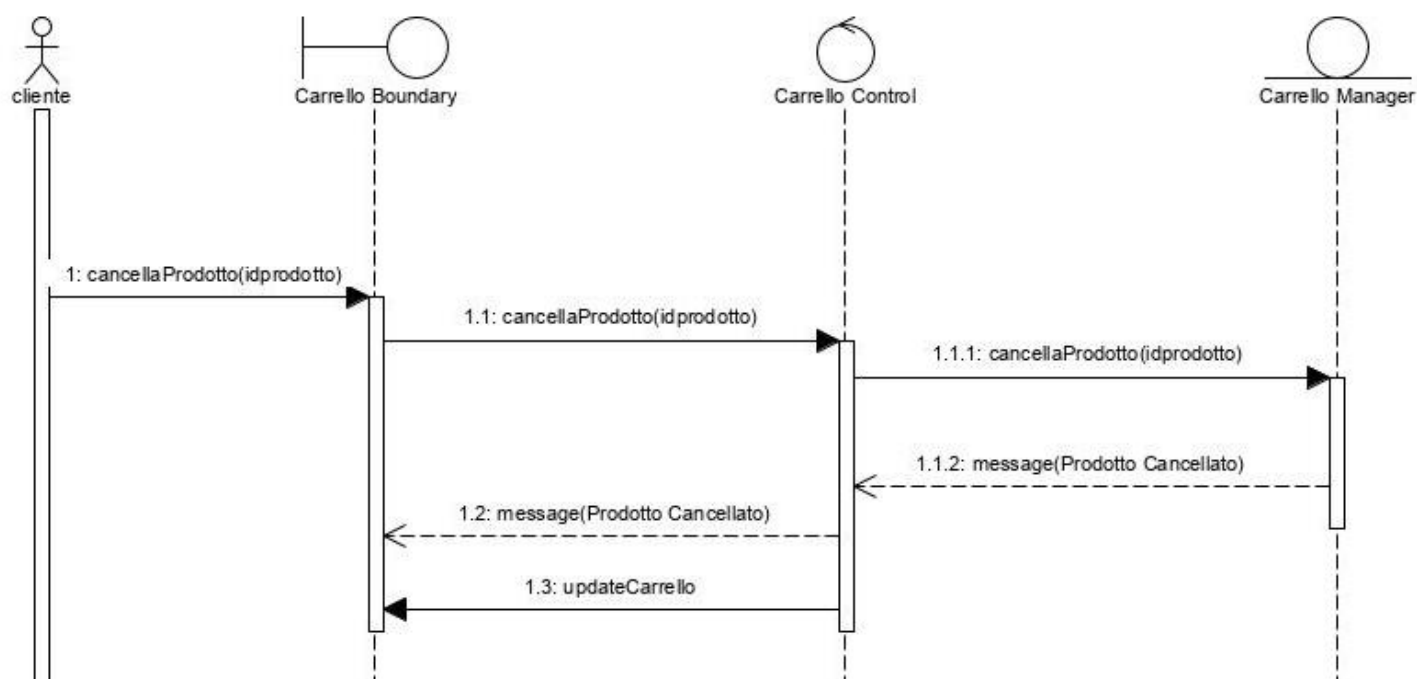
Use case name	Aggiunta prodotto al carrello	
Participating Actors	Cliente	
Entry Condition	Il cliente deve essere loggato, si trova nell' home page. Dopo aver deciso in quale negozio comprare.	
Flow of Events	Actors Steps	System Steps
	1. Cliente sceglie il prodotto desidera. 2. Il cliente seleziona la quantità di prodotto desiderata che vuole, e può inserire una nota per il venditore inerente al	

	prodotto. Lo aggiunge al carrello	3. Il sistema conferma avvenuta aggiunta al carrello.
Exit Condition	Il caso d'uso termina quando il prodotto è aggiunto al carrello con successo.	
Exception/ Alternating Flows	<p>5.2.15.1 path Alternativo:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Il cliente seleziona il negozio che contiene il prodotto da aggiungere al carrello. <ol style="list-style-type: none"> 1.1 Il sistema visualizza tutte le categorie del determinato negozio. 2. Il cliente seleziona la categoria desiderata <ol style="list-style-type: none"> 2.1 Il percorso alternativo si collega al principale al punto 2 <p>5.2.15.2 quantità Non Disponibile:</p> <p>Questa eccezione si verifica quando il prodotto viene aggiunto al carrello, ma se la quantità di prodotto specificata non risulta presente, il sistema avvisa il cliente del problema.</p>	



5.2.16) Rimozione prodotto (dal Carrello)

Use case name	Rimozione prodotto	
Participating Actors	Cliente	
Entry Condition	Il cliente deve essere loggato, si trova nel proprio carrello	
Flow of Events	Actors Steps	System Steps
	<p>2.Il cliente seleziona il prodotto che deve rimuovere.</p> <p>4. Utente conferma la rimozione</p>	<p>1.Sistema visualizza tutti i prodotti aggiunti nel carrello, durante la sessione di acquisti.</p> <p>3.Il sistema manda un messaggio di conferma di rimozione.</p> <p>5.Il sistema rimuove il prodotto e reindirizza il cliente nel carrello.</p>
Exit Condition	Il caso d'uso termina quando il prodotto selezionato è stato rimosso dal carrello	

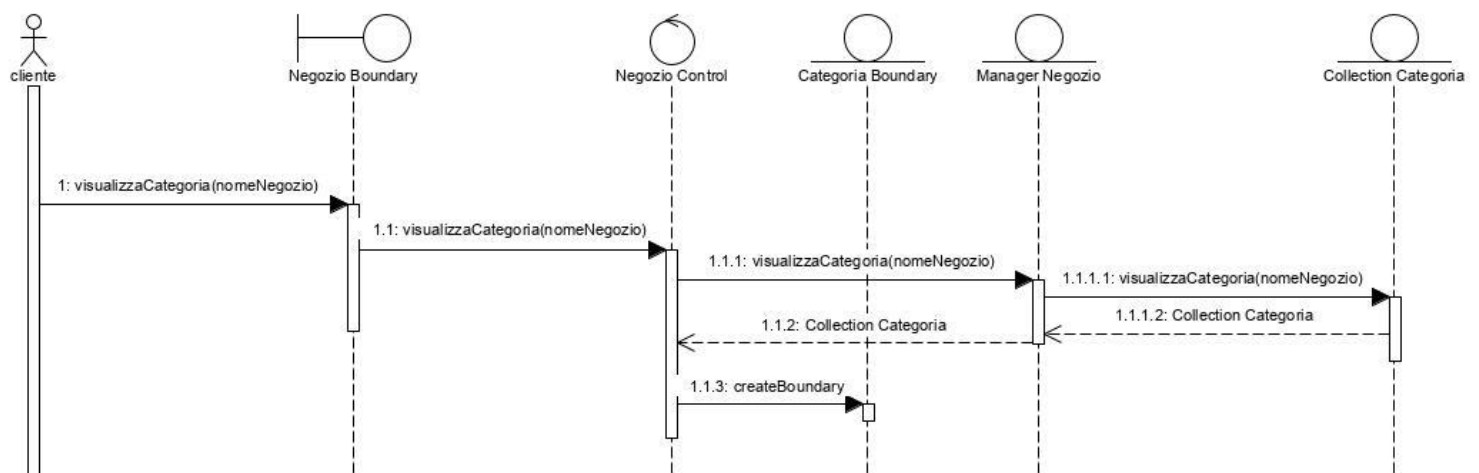


5.2.18) Visualizzazione categorie

Use case name	Visualizzazione categorie	
Participating Actors	Cliente	
Entry Condition	Cliente deve essere loggato, si trova nella propria Home	
Flow of Events	Actors Steps	System Steps
	1. il cliente clicca su un determinato negozio	2. il sistema tramite il "nome del negozio"

		recupera le categorie associate. 2.1 e reindirizza il cliente nella pagina dedicata alle categorie.
Exit Condition	Il caso d'uso termina quando il cliente visualizza le categorie di un negozio.	

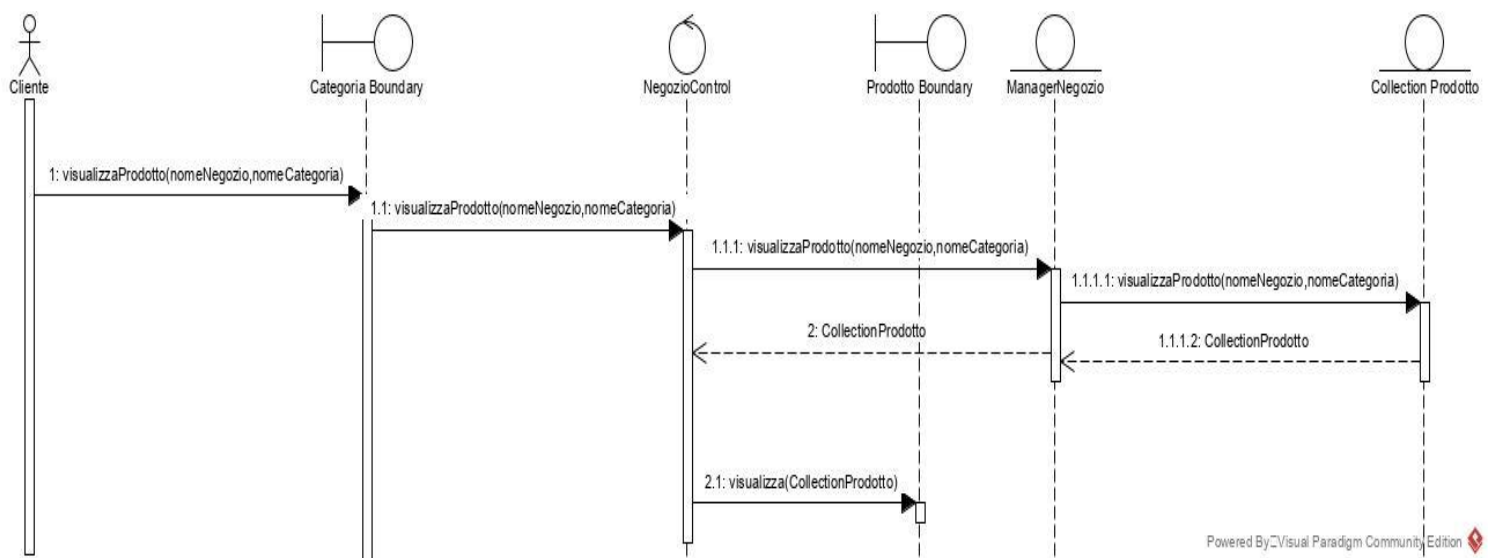
□



5.2.19) Visualizzazione prodotti

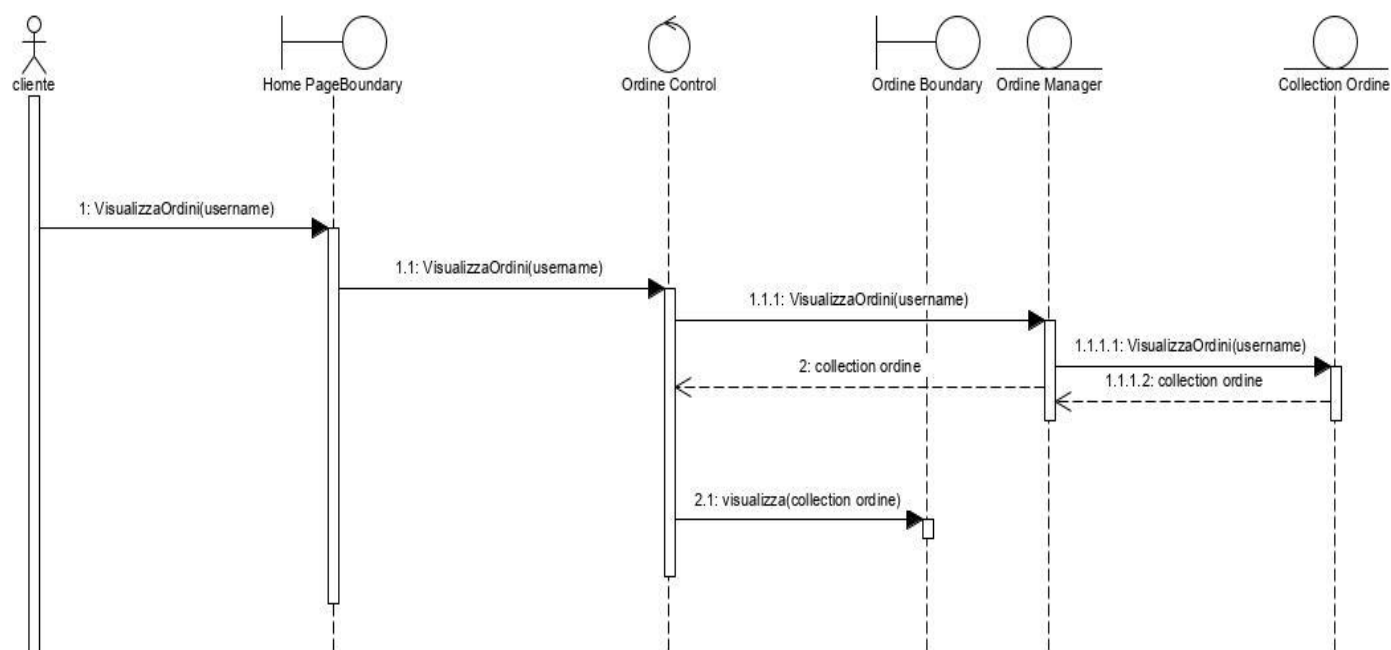
Use case name	Visualizzazione prodotti
Participating Actors	Cliente

Entry Condition	Cliente deve essere loggato	
Flow of Events	Actors Steps	System Steps
	1. il cliente clicca su una determinata catrgorie.	<p>2. il sistema tramite il "nome della categoria" recupera i prodotti associati.</p> <p>2.1 e reindirizza il cliente nella pagina dedicata ai prodotti.</p>
Exit Condition	Il caso d'uso termina quando il cliente visualizza i prodotti di una determinata categorie	



5.2.20) Visualizzazione ordini

Use case name	Visualizzazione ordini	
Participating Actors	Cliente	
Entry Condition	Cliente deve essere loggato	
Flow of Events	Actors Steps	System Steps
	1. il cliente clicca sulla sezione "i miei ordini".	2. il sistema tramite il "username cliente" recupera gli ordini effettuati. 2.1 e reindirizza il cliente nella pagina dedicata agli ordini.
Exit Condition	Il caso d'uso termina quando il cliente visualizza tutti gli ordini effettuati.	

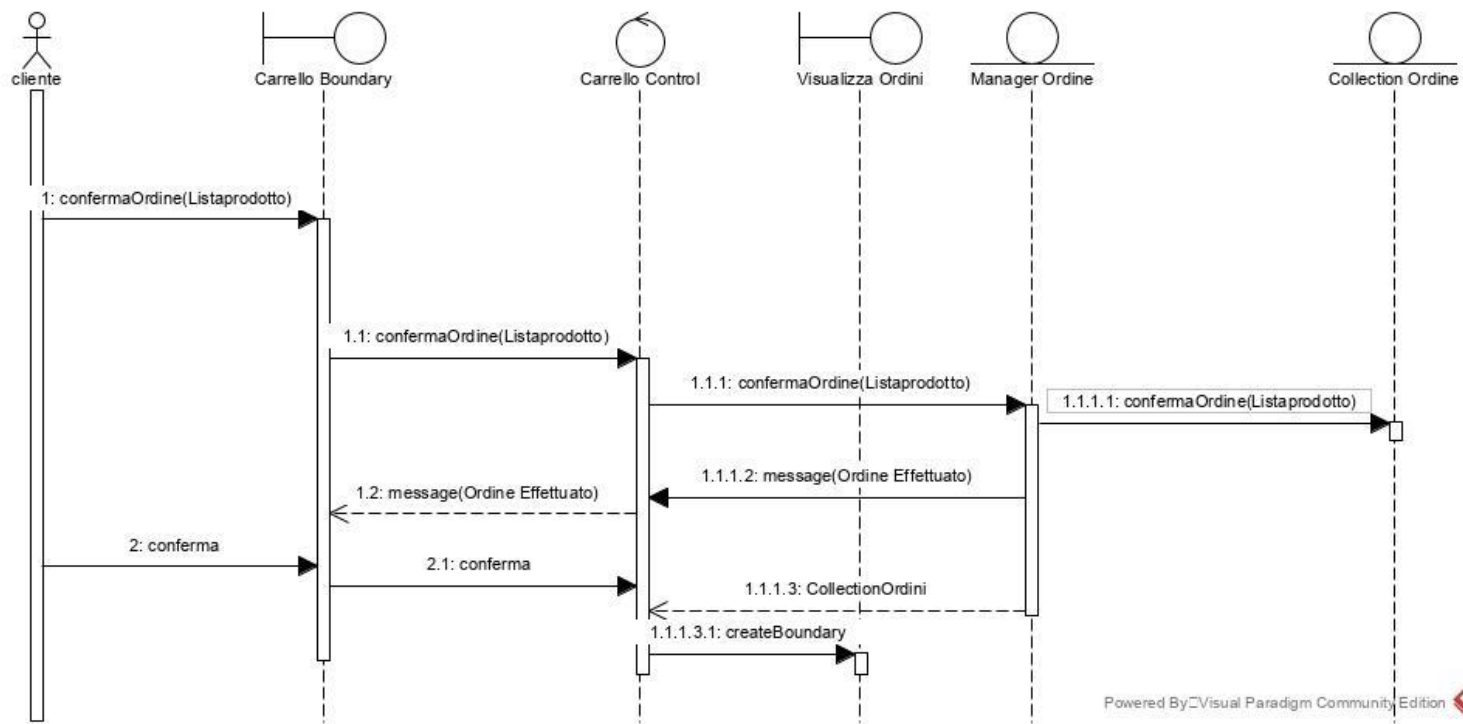


5.2.21) Conferma un ordine

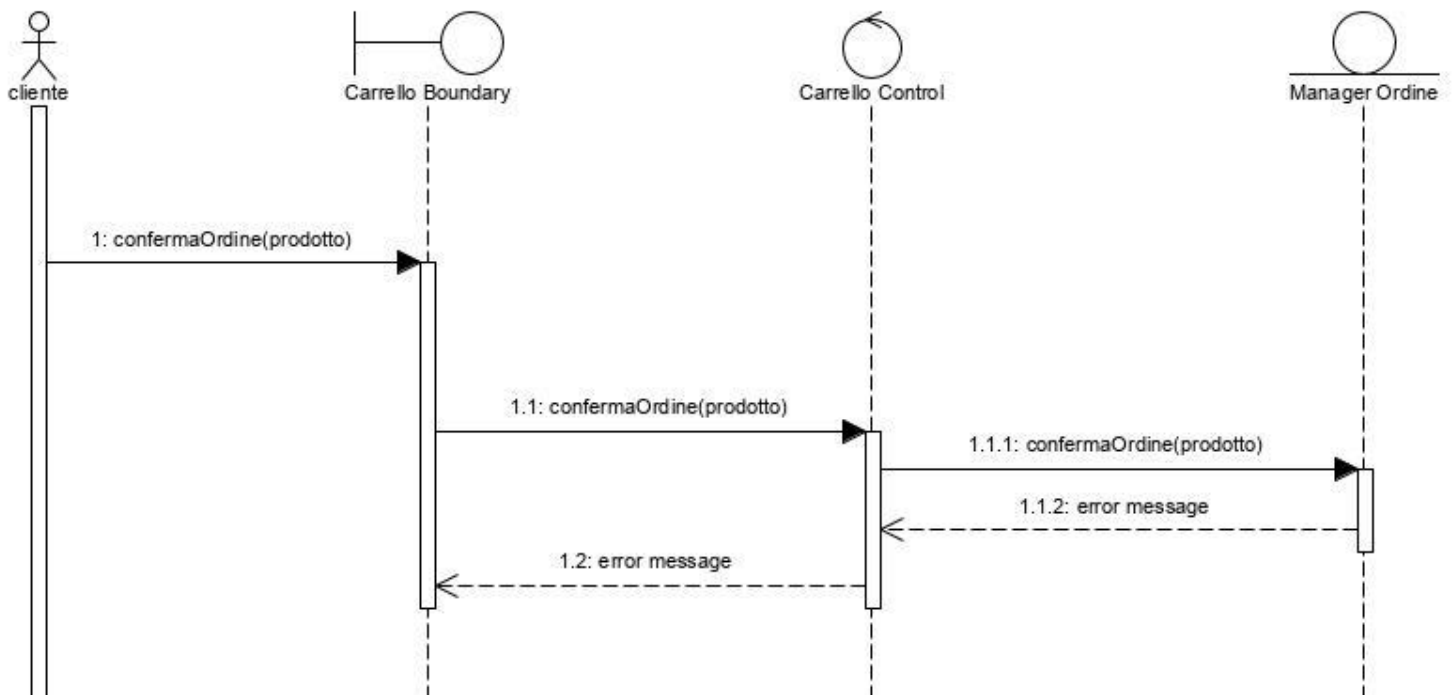
Use case name	Conferma un ordine	
Participating Actors	Cliente	
Entry Condition	Il cliente deve essere loggato, si trova nell' area carrello	
Flow of Events	Actors Steps	System Steps
	2. Il cliente dopo aver visualizzato gli articoli presenti, con le quantità richieste, procede alla	1. Sistema visualizza tutti i prodotti aggiunti nel carrello, durante la sessione di acquisti

	<p>conferma dell'ordine, tramite bottone "conferma ordine".</p> <p>4. Il cliente visualizza il messaggio "ordine confermato".</p>	<p>3.1 Il sistema riceve l'informazione, e memorizza l'ordine.</p> <p>3.2 Il sistema avvisa il cliente dell'avvenuto ordine, visualizza schermata degli ordini effettuati.</p> <p>5. Il sistema reindirizza il cliente nella pagina "ordine effettuati"</p>
Exit Condition	<p>Il caso d'uso termina quando ordine effettuato viene confermato, e il sistema visualizza la pagina "ordine effettuati" visualizzando l'ordine appena effettuato.</p>	
Exception/ Alternating Flows	<p>5.2.17.1 checkOrdine:</p> <p>Eccezione si può verificare al punto 3) In caso non sia disponibile un prodotto, o la quantità desiderata il sistema avvisa il compratore al momento della conferma dell'ordine, bloccando l'ordine e indicando i problemi riscontrati.</p> <p>5.2.17.2 nessunProdotto nel Carrello:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Inizia al punto 3. Nel caso in cui non ci sia almeno un prodotto nel carrello. 2. Il sistema risponderà con un messaggio al cliente "Non ci sono prodotti nel carrello". 	

□

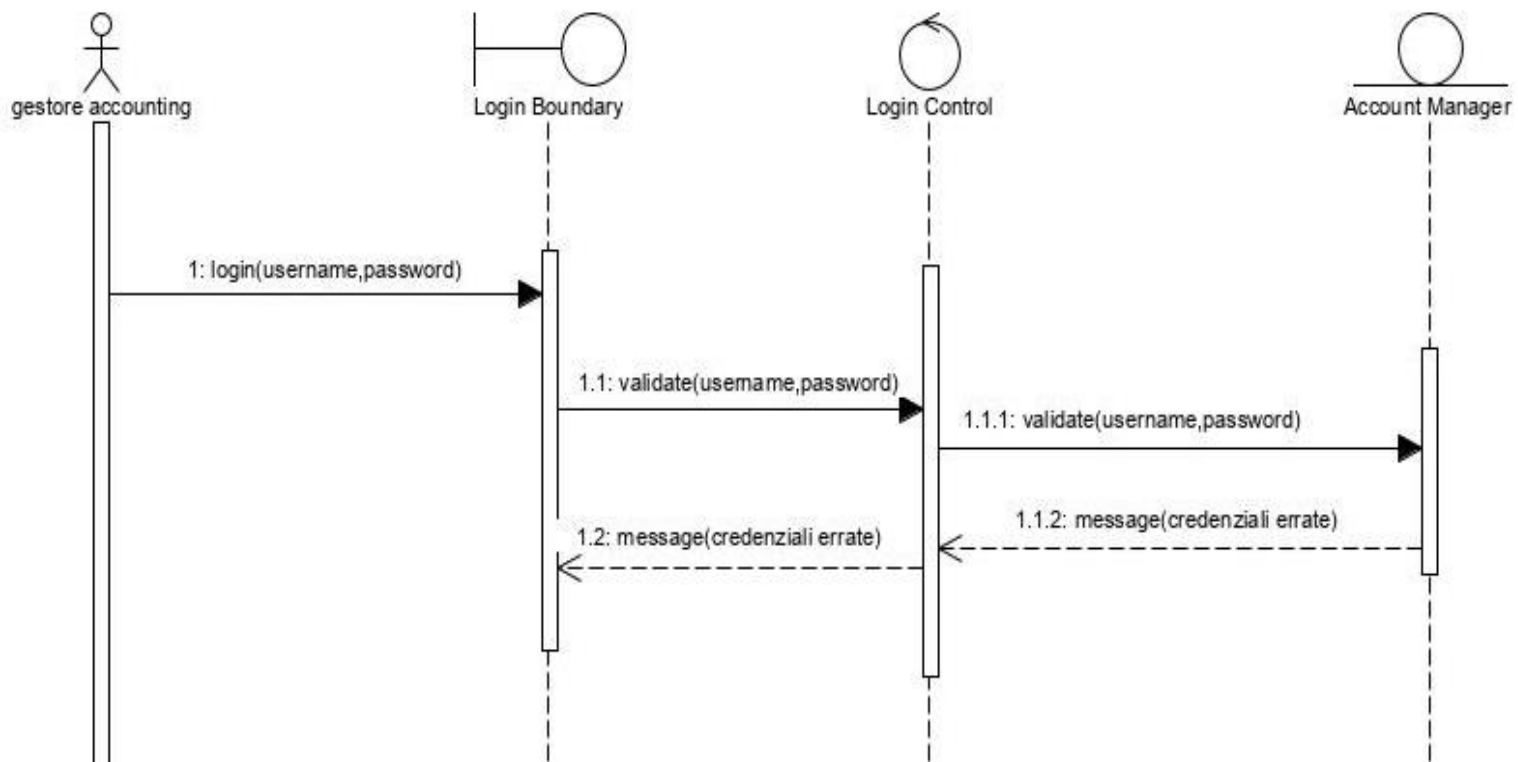
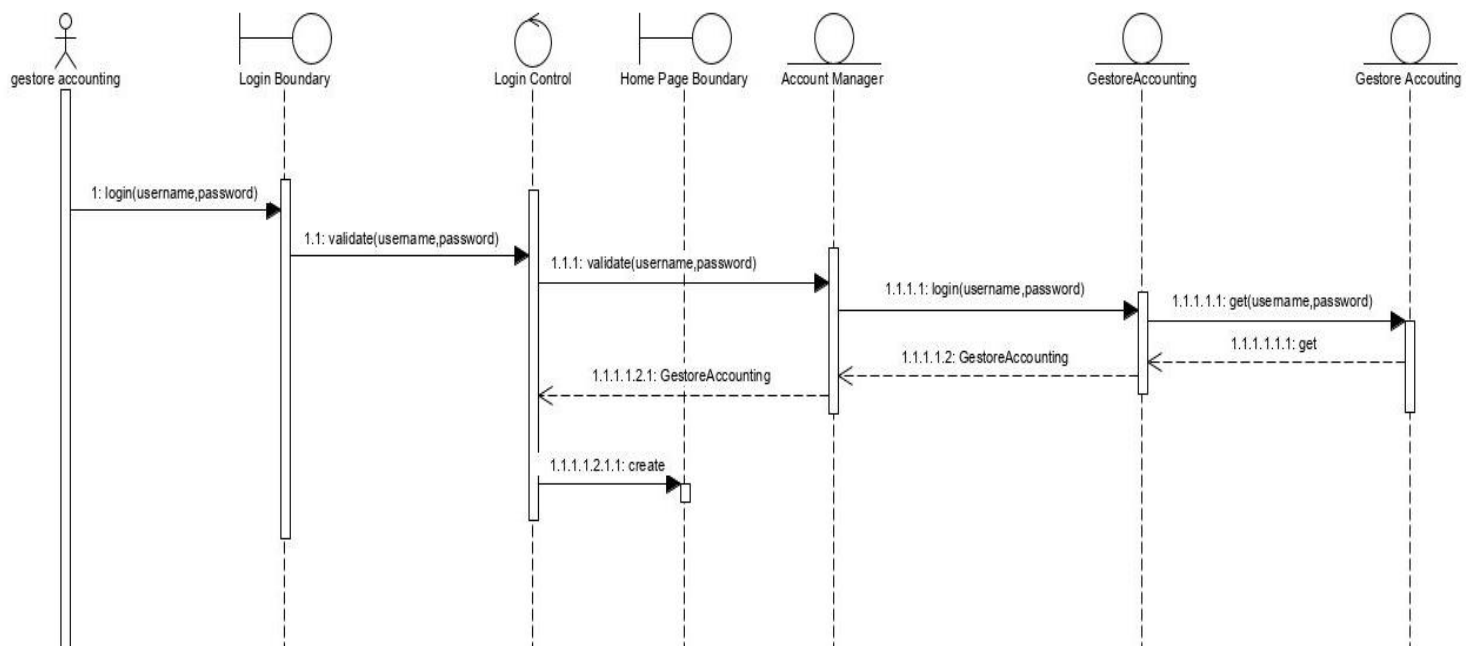


□



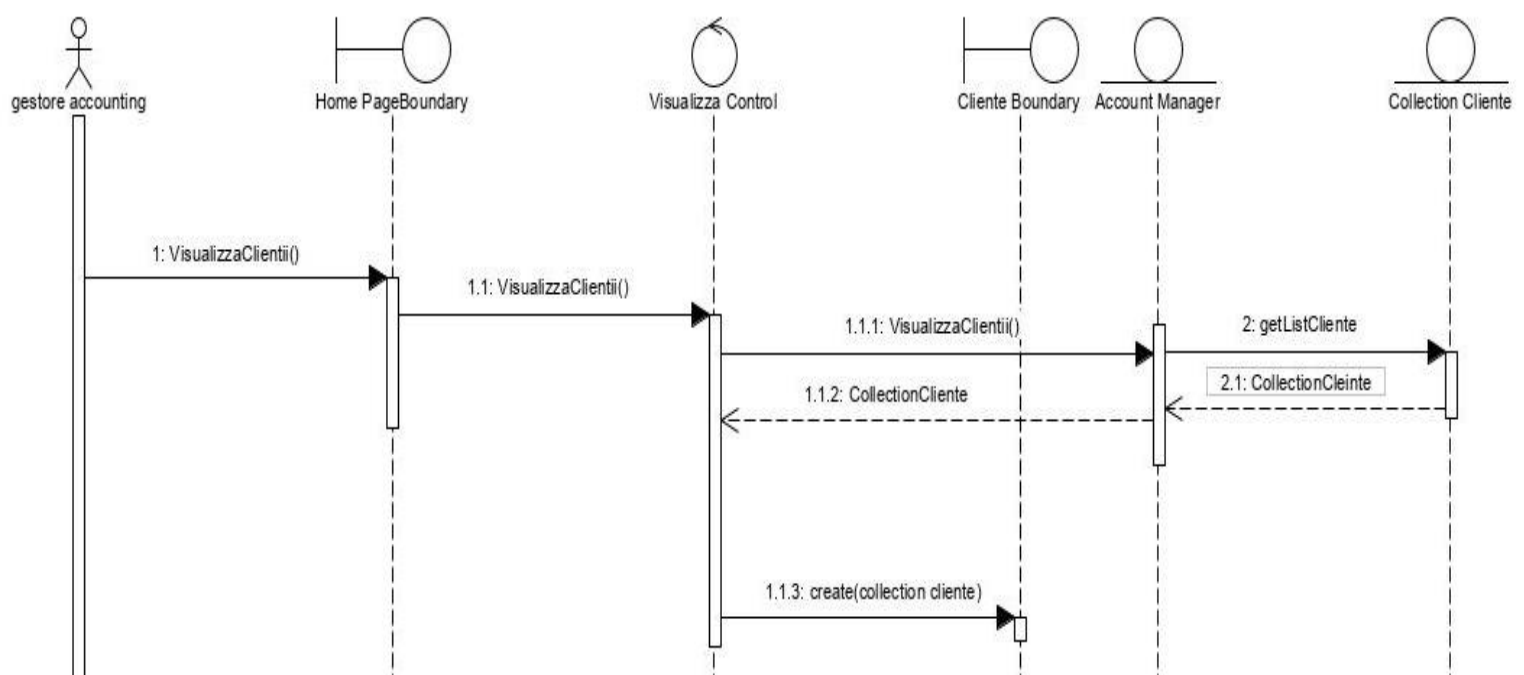
5.2.22) Login Amministratore

Use case name	Login Gestore Accounting	
Participating Actors	Gestore Accounting	
Entry Condition	Il Gestore Accounting possiede l'account deve effettuare il login	
Flow of Events	Actors Steps	System Steps
	<p>1.Entra nella home del sito e trova la sezione per effettuare il login. Clicca sul link dedicato.</p> <p>3.Il venditore per effettuare l'accesso completa i campi "Username" e "Password" e dopo clicca sul bottone "Accedi".</p> <p>3.1.2 Il Gestore Accounting è entrato nella propria area.</p>	<p>2.Il sistema reindirizza il Gestore Accounting in un modulo per l'inserimento delle credenziali.</p> <p>3.1 Il sistema controlla le credenziali 3.2 Se le credenziali sono corrette il sistema reindirizza il Gestore Accounting alla pagina dedicata alla gestione.</p>
Exit Condition	Il caso d' uso termina quando il Gestore Accounting viene reindirizzato sulla sua pagina riservata	
Exception/Alternative flow	<p>5.2.18.1 errorLogin:</p> <p>1.1 L' eccezione inizia nel punto 3.1 nel caso in cui le credenziali inserite dal Gestore Accounting sia sbagliate.</p> <p>1.2 Il sistema indirizza il Gestore Accounting Nuovamente al form per il reinserimento delle credenziali, l'accesso non verrà effettuato finché i dati inseriti non saranno corretti.</p>	



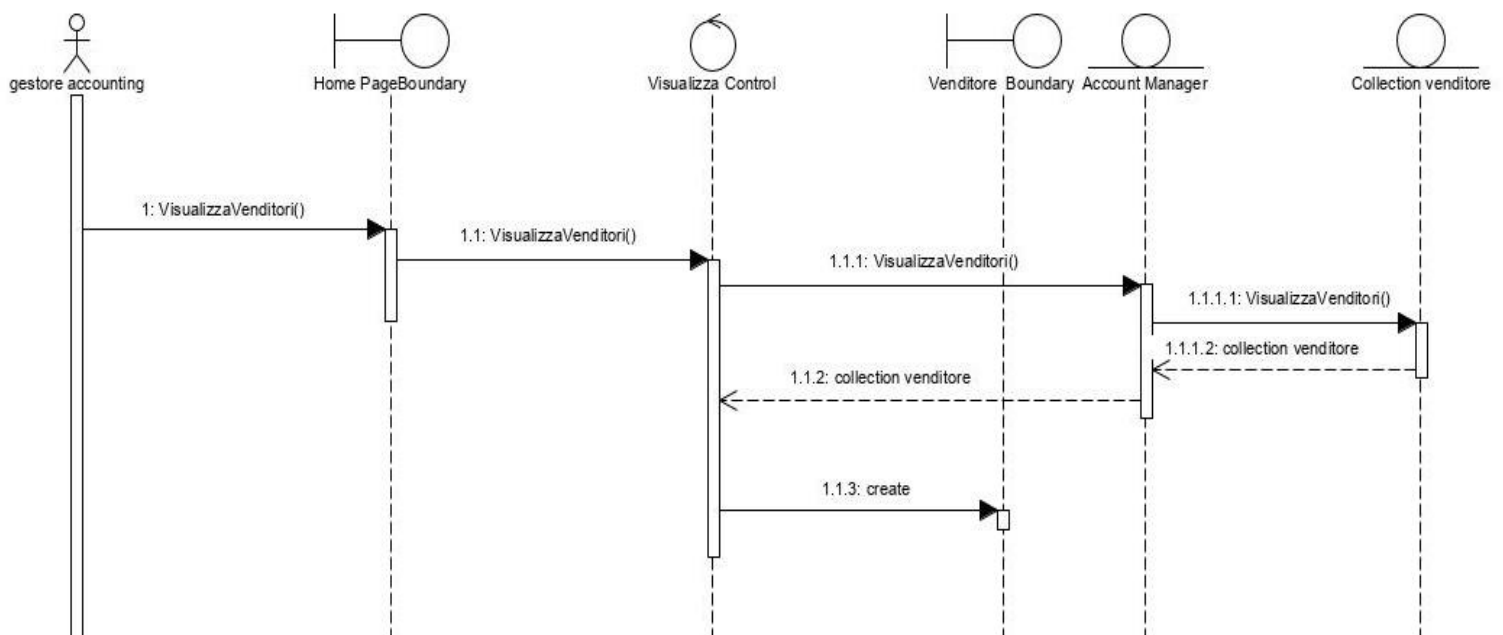
5.2.23) Visualizza clienti

Use case name	Visualizza clienti	
Participating Actors	Gestore Accounting	
Entry Condition	Il Gestore Accounting possiede l'account, si trova nella home page	
Flow of Events	Actors Steps	System Steps
	1.Il Gestore Accounting dopo aver effettuato l'accesso seleziona il link alla pagina dedicata "Visualizza clienti".	2.Il sistema preleva i dati di tutti i clienti e reindirizza il Gestore Accounting alla schermata dedicata.
Exit Condition	Il caso d' uso termina quando il Gestore Accounting visualizza la lista dei clienti registrati.	



5.2.24) Visualizza venditori

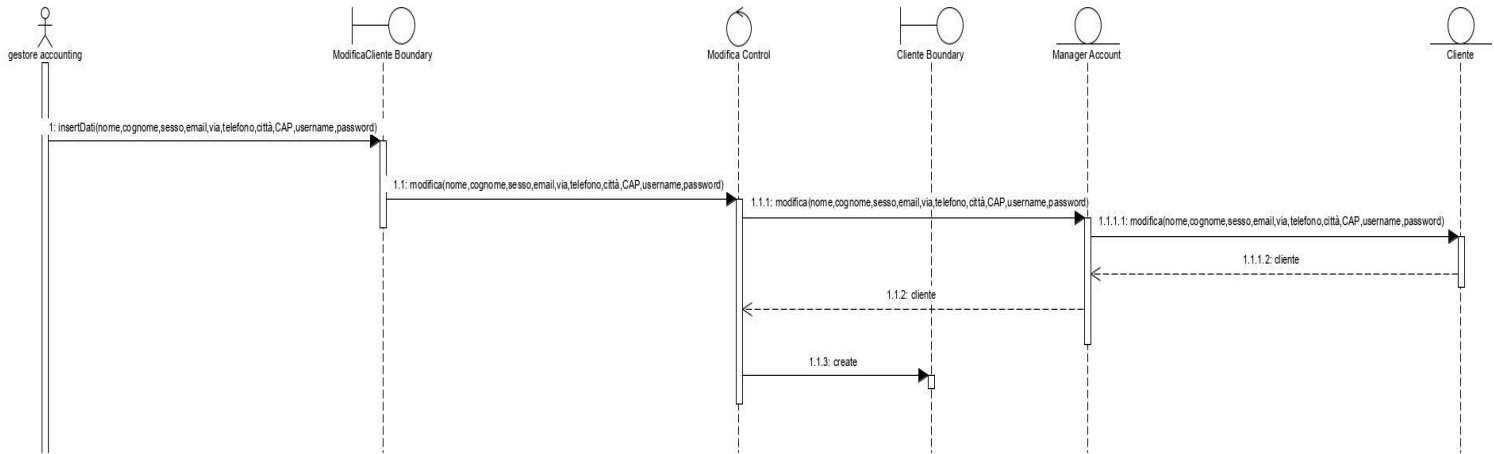
Use case name	Visualizza venditori	
Participating Actors	Gestore Accounting	
Entry Condition	Il Gestore Accounting possiede l'account, si trova nella home page	
Flow of Events	Actors Steps	System Steps
	<p>1. Il Gestore Accounting dopo aver effettuato l'accesso, seleziona il link alla pagina dedicata, "Visualizza Venditori".</p> <p>3. Il Gestore Accounting tramite il bottone "Visualizza" visualizza i clienti registrati.</p>	<p>2. Il sistema reindirizza il Gestore Accounting alla schermata dedicata.</p>
Exit Condition	Il caso d'uso termina quando il Gestore Accounting visualizza i clienti registrati.	



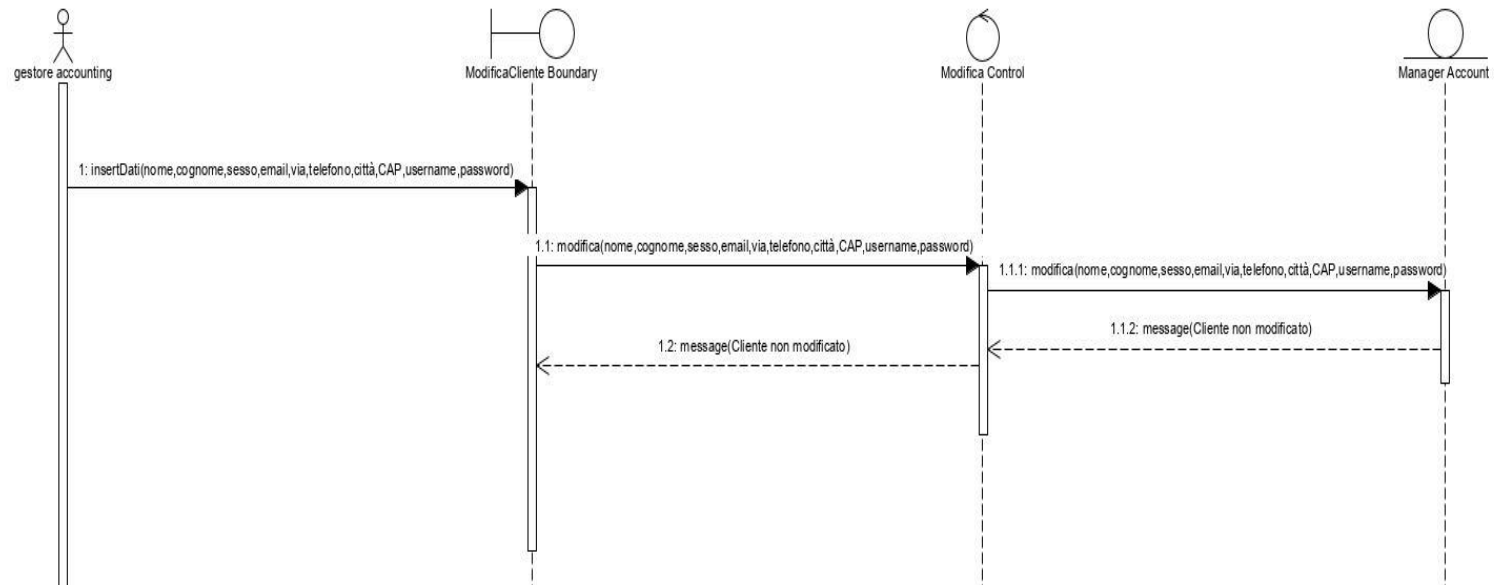
5.2.25) Modifica cliente

Use case name	Modifica cliente	
Participating Actors	Gestore Accounting	
Entry Condition	Il Gestore Accounting possiede l' account, si trova nella home page	
Flow of Events	Actors Steps	System Steps
	<p>1. Il Gestore Accounting dopo aver effettuato l'accesso tramite l' area dedicata , "Modifica Cliente", intende modificare dei dati.</p> <p>3. Il Gestore Accounting può modificare alcuni dati come "Nome", "Cognome", "sesso", "Email", "Telefono", "Via", "Città", "CAP", "Username", "Password" . Le informazioni inserite vengono inviate al sistema.</p> <p>4. Il Gestore Accounting visualizza le modifiche.</p>	<p>2. Il sistema reindirizza il Gestore Accounting in un form per modificare le informazioni.</p> <p>3.1 Il sistema registra tutte le modifiche effettuate.</p>
Exit Condition	Il caso d' uso termina quando le modifiche inserite dal Gestore Accounting saranno rese persistenti.	
Exception/Alternative flow	<p>5.2.21.1 checkCampi:</p> <p>1.1 L' eccezione inizia nel punto 3 nel caso in cui caso l'aggiunta di uno o più campi non rispetti alcune caratteristiche.</p> <p>1.2 Il sistema evidenzia gli errori e non fa procedere il Gestore Accounting, fino a quando non si inseriscono i dati corretti all'interno dei moduli.</p>	

□



□



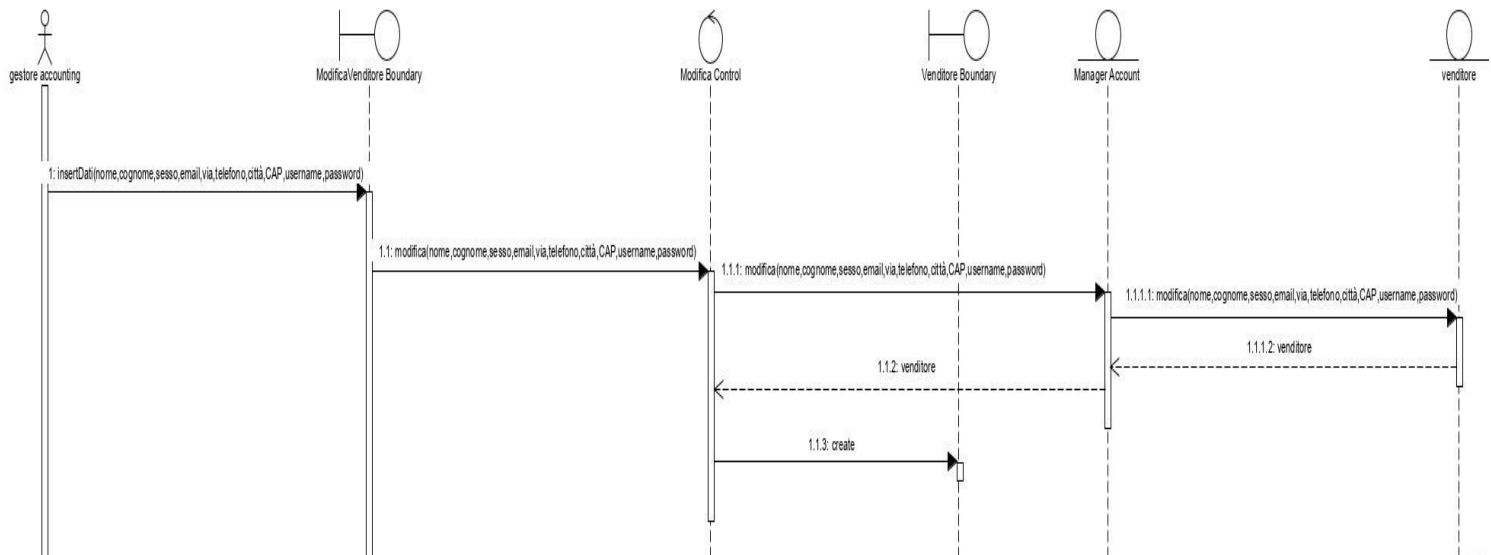
5.2.26) Modifica venditore

Use case name	Modifica venditore	
Participating Actors	Gestore Accounting	
Entry Condition	Il Gestore Accounting possiede l'account, si trova nella home page	
Flow of Events	Actors Steps	System Steps
	<p>1. Il Gestore Accounting dopo aver effettuato l' accesso, tramite l' area, "Modifica Cliente", può modificare i dati.</p> <p>3.Il Gestore Accounting può modificare alcuni campi personali del venditore "Nome", "Cognome", "sesso", "E-mail", "Telefono", "Via", "Città", "CAP", "Username", "Password" ed inoltre può modificare i dati del negozio del venditore come "Nome Shop", "Colore", "Design menù", "Via", "Città", "CAP", "Partita IVA", "Breve Descrizione".</p> <p>Le informazioni inserite vengono inviate al sistema.</p> <p>4.Il Gestore Accounting visualizza le modifiche.</p>	<p>2.Il sistema reindirizza il Gestore Accounting in un form per modificare le informazioni.</p> <p>3.1Il sistema registra tutte le modifiche effettuate.</p>
Exit Condition	Il caso d' uso termina quando le modifiche inserite dal Gestore Accounting saranno rese persistenti.	
Exception/Alternative flow	<p>5.2.22.1 checkCampi:</p> <p>1.1 L' eccezione inizia nel punto 3 nel caso in cui caso l'aggiunta di uno o più campi non rispetti alcune caratteristiche.</p> <p>1.2 Il sistema evidenzia gli errori e non fa procedere il Gestore Accounting, fino a quando non si inseriscono i dati corretti all'interno dei moduli.</p>	

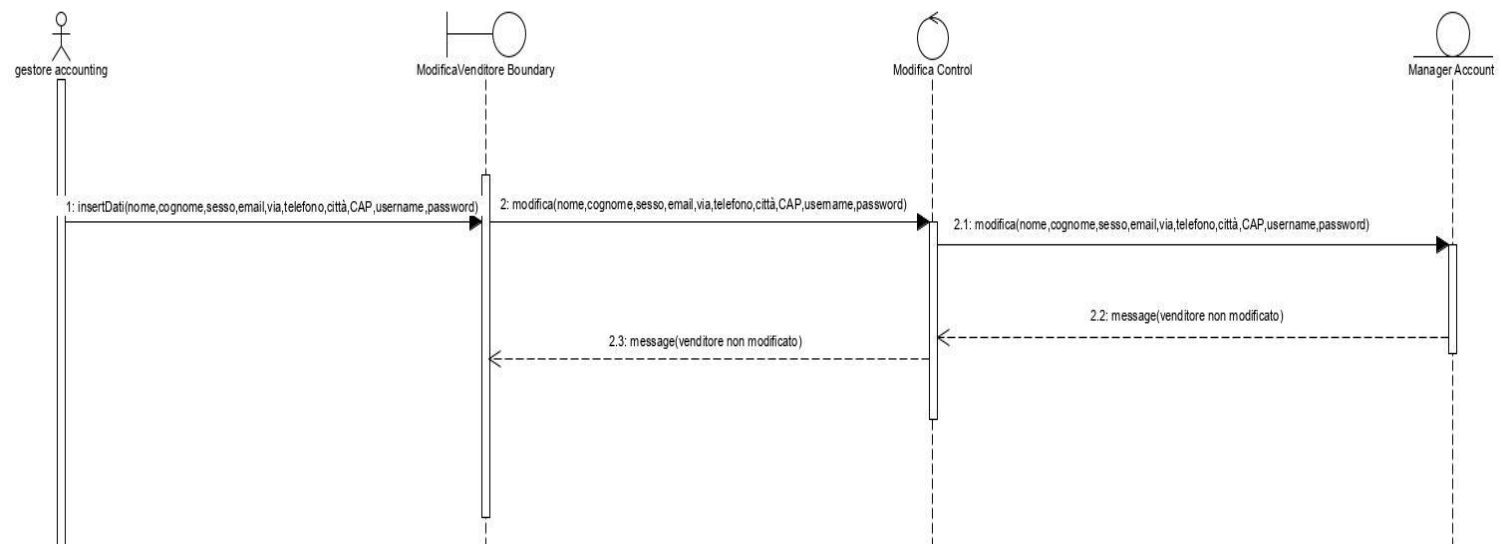
Formato dati

[link](#)

□

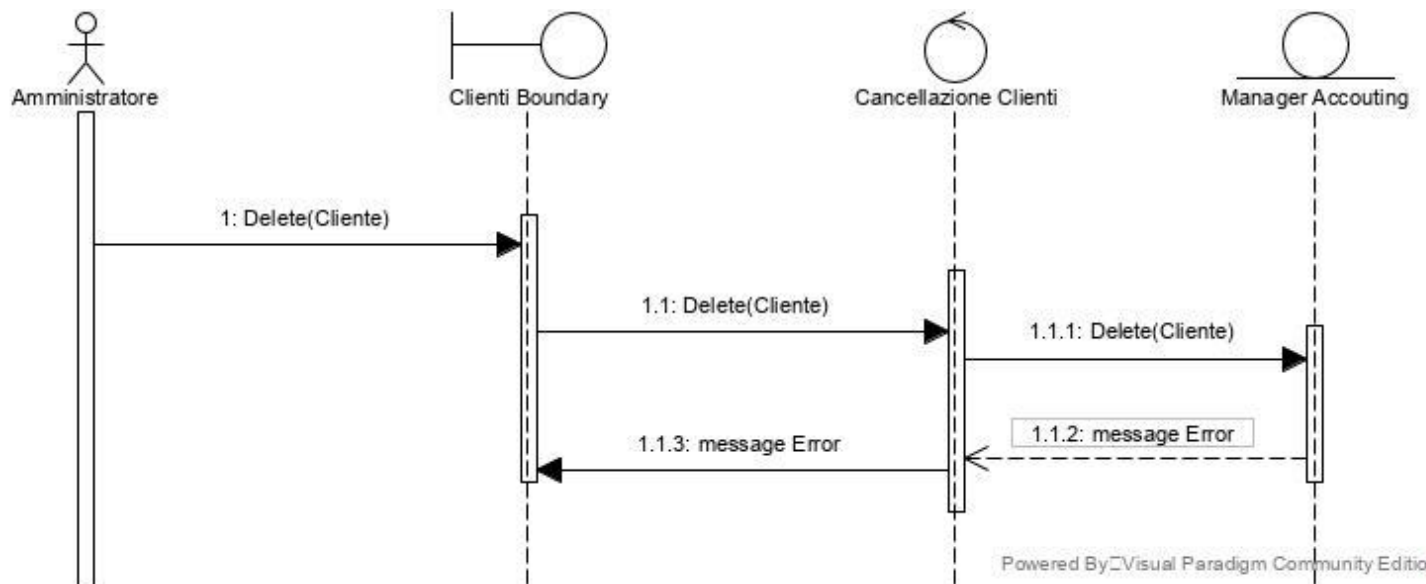
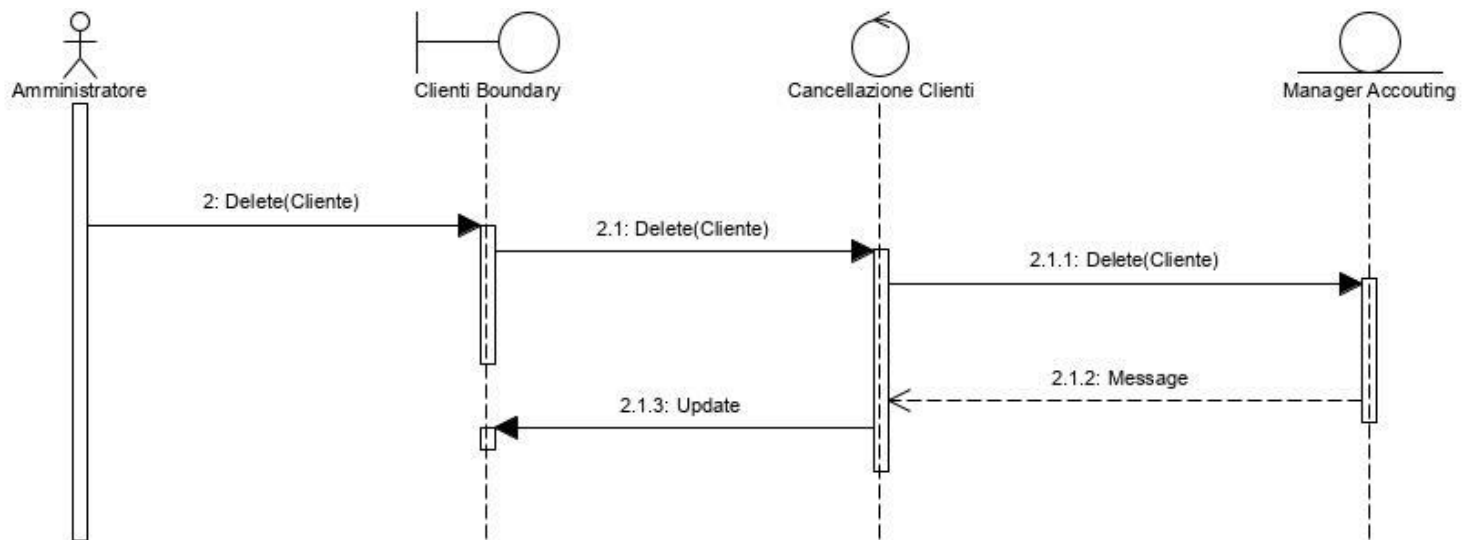


□



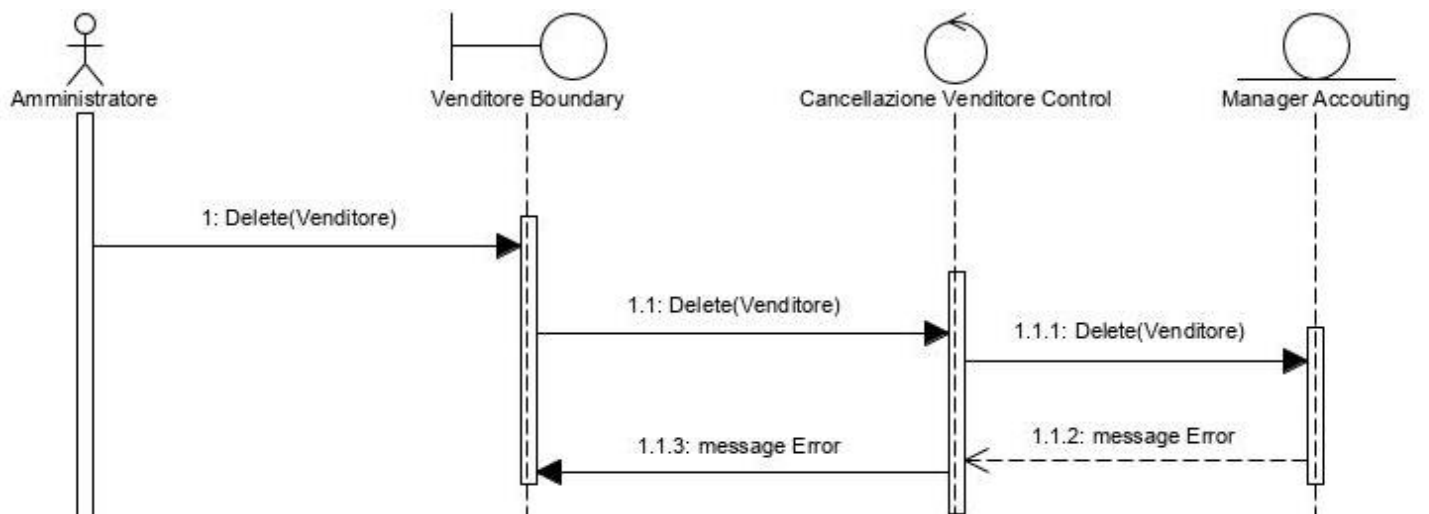
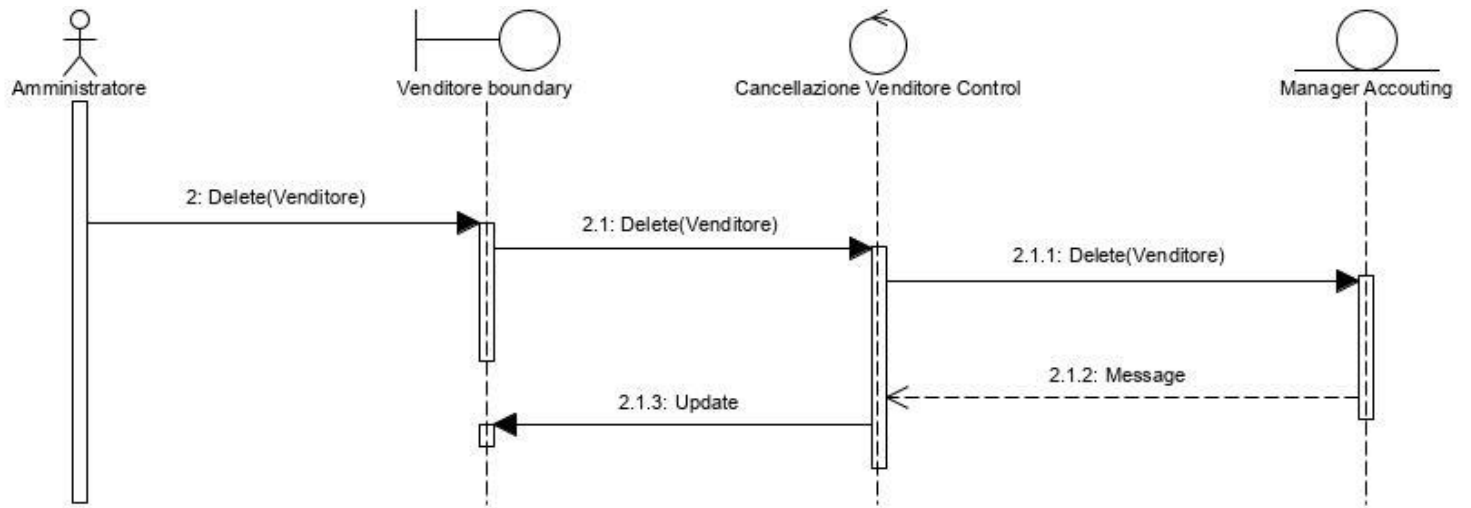
5.2.27) Cancellazione cliente

Use case name	Cancellazione cliente	
Participating Actors	Gestore Accounting	
Entry Condition	Il Gestore Accounting possiede l'account, si trova nella home page	
Flow of Events	Actors Steps	System Steps
	<p>1. Il Gestore Accounting dopo aver effettuato l'accesso, tramite il link dedicato "Clienti" può eliminare il cliente , tramite l' interfaccia.</p> <p>3. Il Gestore Accounting elimina il cliente.</p>	<p>2 Il sistema indirizza al modulo dedicato.</p> <p>3.1 Il sistema registra la modifica.</p>
Exit Condition	Il caso d' uso termina quando la cancellazione del cliente viene resa persistente.	
Exception/Alternative flow	<p>5.2.23.1 annulla Eliminazione:</p> <p>1.1 L' eccezione inizia nel punto 3 nel caso in cui caso il Gestore Accounting sbaglia la selezione del cliente per l'eliminazione.</p> <p>1.2 Il sistema prima di procedere con la rimozione chiede al Gestore Accounting, la conferma eliminazione del cliente selezionato, tramite un apposito pop-up.</p>	



5.2.28) Cancellazione venditore

Use case name	Cancellazione venditore	
Participating Actors	Gestore Accounting	
Entry Condition	Gestore Accounting possiede l'account, si trova nella home page	
Flow of Events	Actors Steps	System Steps
	<p>1. Il Gestore Accounting dopo aver effettuato l'accesso, tramite il link dedicato "Venditori" può eliminare il venditore , tramite l' interfaccia.</p> <p>3. Il Gestore Accounting elimina il venditore.</p>	<p>2 Il sistema indirizza il Gestore Accounting al modulo dedicato.</p> <p>3.1 Il sistema registra la modifica.</p>
Exit Condition	Il caso d' uso termina quando la cancellazione del venditore viene resa persistente.	
Exception/Alternative flow	<p>5.2.24.1 annulla Eliminazione:</p> <p>1.1 L' eccezione inizia nel punto 3 nel caso in cui il Gestore Accounting sbaglia la selezione del venditore per l'eliminazione.</p> <p>1.2 Il sistema prima di procedere con la rimozione chiede il Gestore Accounting, la conferma eliminazione del cliente selezionato, tramite un apposito pop-up.</p>	



5.3) Formato dati:

Iscrizione Venditore/Modifica Venditore

Campi	Formato
Nome	Solo lettere.
Cognome	Solo lettere.
Sesso	RadioButton.
E-mail	Una sola @.
Telefono	10 cifre senza spazi.
Via	Lettere e cifre senza limiti.
Città	Lettere e cifre senza limiti.
CAP	5 cifre.
Username	Lettere e numeri, minimo 3, massimo 16.
Password	Almeno una lettera maiuscola e minuscola, un numero, un carattere speciale. Minimo 6, massimo 25.

Creazione del negozio/Modifica negozio

Campi	Formato
Nome Shop	Lettere e numeri. Minimo 3, massimo 16.
Colore	RadioButton.
Design menù	RadioButton.
Via	Lettere e cifre senza limiti.
Città	Lettere e cifre senza limiti.
Cap	5 cifre.
Partita IVA	11 cifre.
Breve Descrizione	Minimo 10 caratteri, massimo 500.

Inserisci Categoria/Modifica categoria

Campi	Formato
Categoria	Lettere e numeri.
Descrizione	Minimo 10, massimo 500 caratteri.

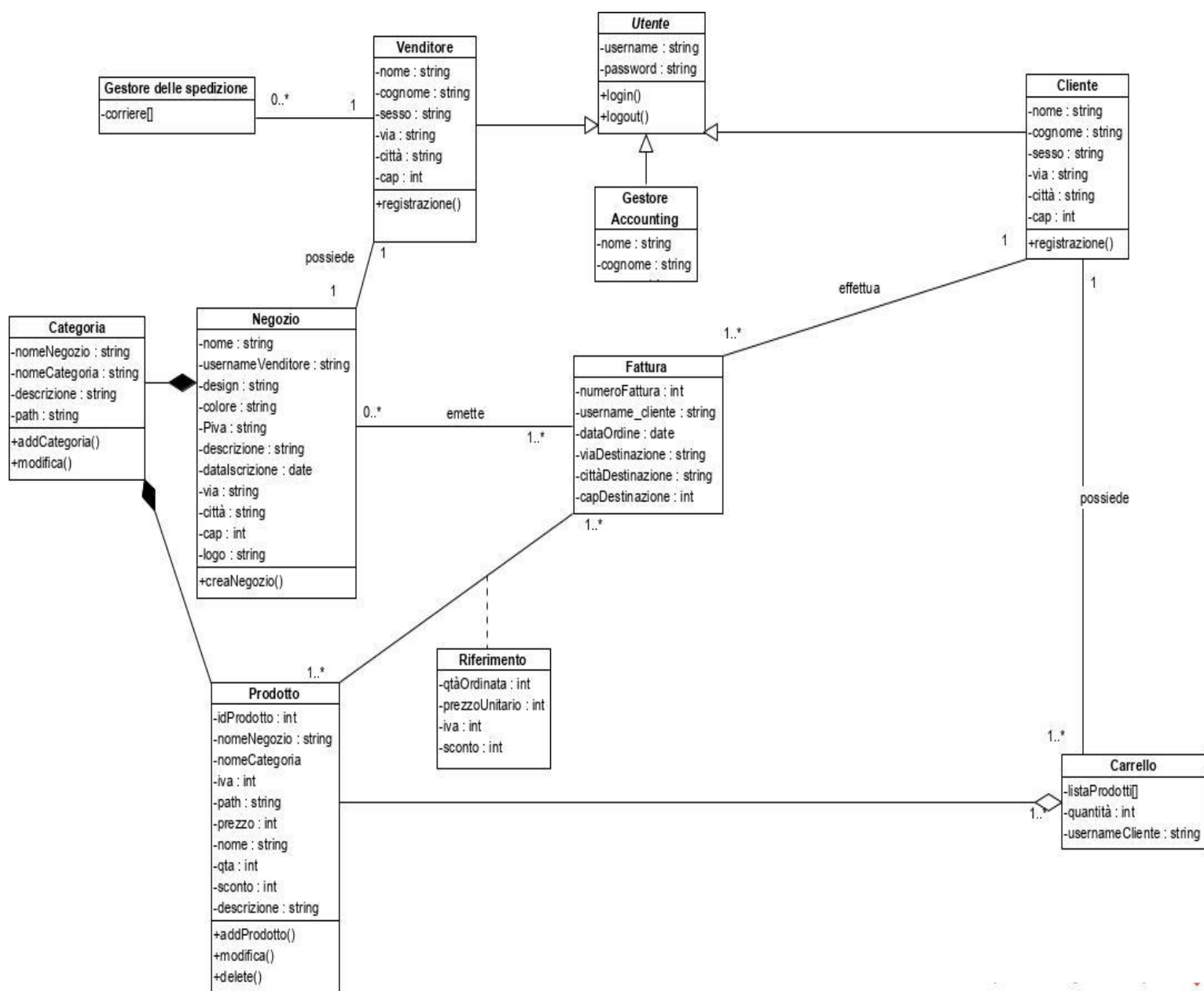
Inserisci Prodotto/Modifica Prodotto

Campi	Formato
Nome Prodotto	Campo illimitato, sia lettere che numeri.

CAMPI	FORMATO
Nome	Solo lettere
Cognome	Solo lettere
Sesso	Radio Button
E-mail	Una sola @
Telefono	10 cifre solo numeri senza spazi
Via	Cifre e lettere illimitate
Città	Cifre e lettere illimitate
Cap	Solo 5 numeri senza spazi
Username	Lettere e numeri, Min 3 Max 16
Password	Almeno una lettera maiuscola, minuscola, numero e carattere speciale, Min 6 Max 25

5.4.1 Object Model

In questa sezione descriviamo il modello a oggetti. Innanzitutto, focalizziamo le classi correlate e forniamo i diagrammi delle classi UML per illustrare le loro relazioni.



5.4.1.1 Categoria

La classe categoria è composta da un insieme di prodotti. La classe è definita dagli attributi nomeNegozio, nomeCategoria, descrizione, path.

L'attributo nomeNegozio rappresenta il nome del negozio a cui appartiene la categoria.

L'attributo nomeCategoria rappresenta il nome della categoria.

L'attributo descrizione fornisce brevi informazioni sulla categoria inserita.

L'attributo path rappresenta l'immagine fornita alla categoria.

Il metodo addCategoria serve ad aggiungere una nuova categoria.

Il metodo modifica serve per modificare i campi di una categoria.

5.4.1.2 Prodotto

La classe prodotto è composta dagli attributi idProdotto, nomeNegozio, nomeCategoria, iva, path, prezzo, nome, qta, sconto, descrizione.

Tutti questi attributi formano una categoria.

L'attributo idProdotto indica il codice che rappresenta un determinato prodotto.

L'attributo nomeNegozio rappresenta il nome del negozio a cui appartiene il prodotto.

L'attributo nomeCategoria rappresenta il nome della categoria a cui appartiene il negozio.

L'attributo iva rappresenta un'imposta sul valore inserito.

L'attributo path rappresenta l'immagine fornita al prodotto.

L'attributo prezzo indica il prezzo attribuito al prodotto.

L'attributo nome indica il nome del prodotto.

L'attributo qta indica la quantità disponibile di uno specifico prodotto.

L'attributo sconto indica la percentuale di riduzione del prezzo di vendita di un prodotto.

L'attributo descrizione fornisce brevi informazioni sul prodotto inserito.

Il metodo addProdotto serve per inserire un nuovo prodotto.

Il metodo modifica serve per modificare i campi di un determinato prodotto.

Il metodo delete serve per eliminare un determinato prodotto.

5.4.1.3 Carrello

La classe carrello è un'aggregazione di prodotti. Questa classe è formata dagli attributi listaProdotti, quantità, usernameCliente.

L'attributo listaProdotti rappresenta un insieme di prodotti inseriti nel carrello.

L'attributo quantità indica la quantità di prodotti inseriti nel carrello.

Nel carrello possono esserci uno o più prodotti.

L'attributo usernameCliente

5.4.1.4 Negozio

La classe negozio è composta da una o più categorie. La classe è formata dagli attributi nome, usernameVenditore, design, colore, Piva, descrizione, dataIscrizione, via, città, cap, logo.

L'attributo nome indica il nome del negozio.

L'attributo usernameVenditore indica il nome del venditore.

L'attributo design memorizza il layout del menù (left / top).

L'attributo colore indica il colore dei pulsanti (giallo – verde – blu)

L'attributo Piva rappresenta una sequenza di 11 cifre che identifica univocamente un soggetto.

L'attributo descrizione fornisce brevi informazioni sul negozio inserito.

L'attributo dataIscrizione indica la data di iscrizione del negozio.

L'attributo via rappresenta la strada dove si trova il negozio.

L'attributo città indica il luogo in cui è situato il negozio.

L'attributo cap (codice di avviamento postale) è usato per facilitare l'individuazione del luogo del negozio.

L'attributo logo indica il logo rappresentante il negozio.

La classe Negozio possiede anche un metodo creaNegozio per creare e aggiungere un nuovo negozio.

5.4.1.5 Venditore

La classe venditore rappresenta colui che possiede un negozio. Un venditore possiede un solo negozio. La classe venditore è formata dagli attributi nome, cognome, sesso, via, città, cap.

L'attributo nome indica il nome del venditore.

L'attributo cognome indica il cognome del venditore.

L'attributo via indica la strada dove abita il venditore.

L'attributo città indica il luogo in cui è situato il venditore.

L'attributo cap (codice di avviamento postale) è usato per facilitare l'individuazione del luogo del venditore.

Dopo aver compilato i campi, attraverso il metodo registrazione, viene creato l'oggetto venditore.

5.4.1.6 Utente

L'utente viene specializzato in Venditore, Gestore Accounting o Cliente.

La classe è formata dagli attributi username e password.

L'attributo username rappresenta il nome dell'utente.

L'attributo password rappresenta la chiave d'accesso dell'utente.

La classe utente possiede anche i metodi login e logout.

Il metodo login si usa per effettuare l'accesso.

Il metodo logout si usa per scollegarsi dal sistema.

5.4.1.7 Gestore Accounting

La classe Gestore Accounting è formata dagli attributi nome, cognome e sesso.

L'attributo nome indica il nome al Gestore Accounting.

L'attributo cognome indica il cognome del Gestore Accounting.

L'attributo sesso indica il sesso.

5.4.1.8 Cliente

La classe cliente è formata dagli attributi nome, cognome, sesso, via, città, cap.

L'attributo nome indica il nome del cliente.

L'attributo cognome indica il cognome del cliente.

L'attributo sesso indica il sesso del cliente.

L'attributo via indica la strada dove abita il cliente.

L'attributo città indica il luogo in cui è situato il cliente.

L'attributo cap (codice di avviamento postale) è usato per facilitare l'individuazione del luogo del cliente.

Dopo aver compilato i campi, attraverso il metodo registrazione, viene creato l'oggetto cliente.

Il cliente, inoltre, possedere un solo carrello.

5.4.1.9 Fattura

La classe fattura è formata dagli attributi numeroFattura, username_cliente, datOrdine, viaDestinazione, cittàDestinazione, capDestinazione.

Possiamo avere una o più fatture. Inoltre, una o più fatture possono essere emesse ad un negozio.

L'attributo numeroFattura indica il numero della fattura (differisce in base agli ordini).

L'attributo username_cliente memorizza il nome utente del cliente.

L'attributo dataOrdine indica la data in cui è stato effettuato l'ordine.

L'attributo viaDestinazione rappresenta la strada dove sarà spedito l'ordine.

L'attributo cittàDestinazione rappresenta il luogo dove sarà spedito l'ordine.

L'attributo capDestinsazione indica il codice di avviamento postale per facilitare l'individuazione del luogo dove sarà spedito l'ordine.

5.4.1.10 Riferimento

La classe riferimento è una classe associativa in quanto, una volta generata la fattura, i dati devono essere memorizzati perché alcuni attributi (qtàOrdinata, prezzoUnitario, iva, sconto) devono essere resi persistenti al momento dell'acquisto.

L'attributo qtàOrdinata indica il numero di prodotti ordinati.

L'attributo prezzoUnitario indica il prezzo del singolo prodotto.

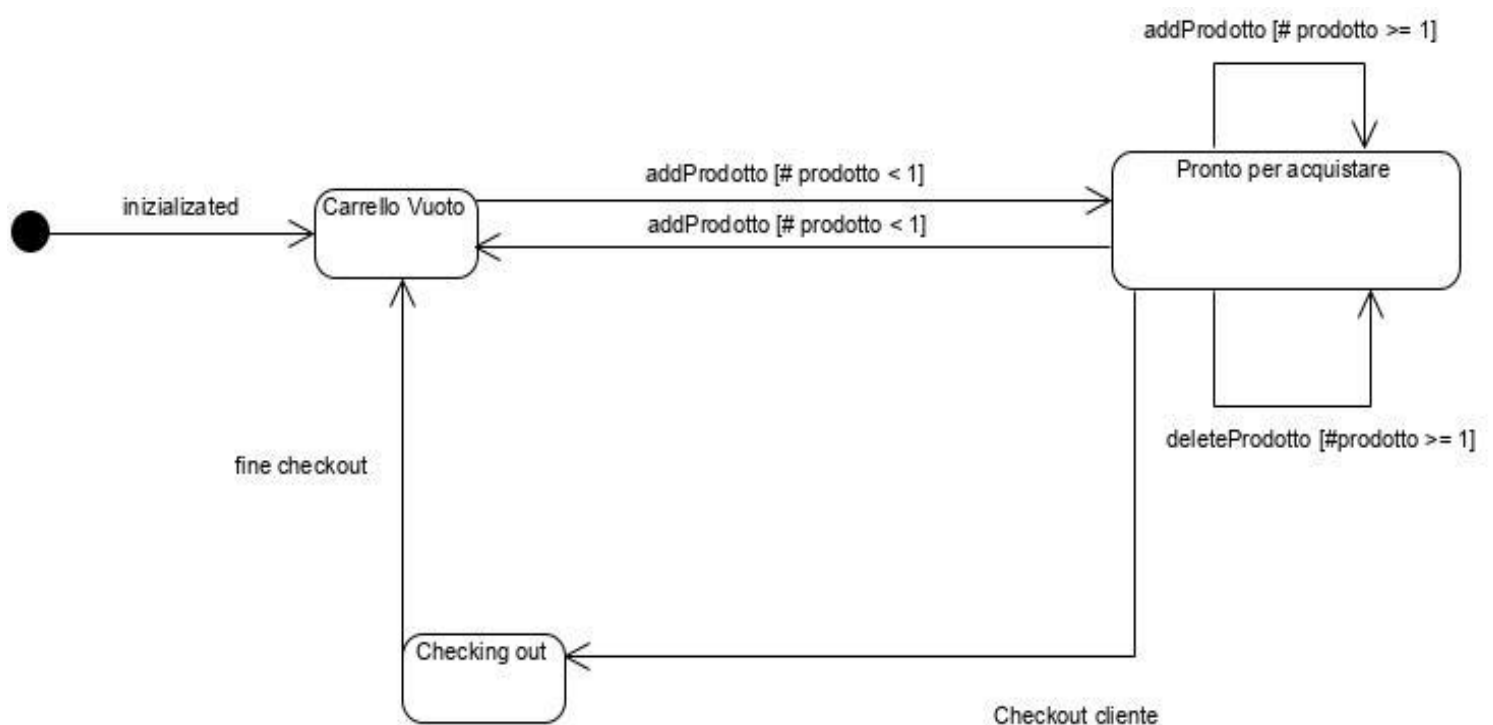
L'attributo iva rappresenta un'imposta sul valore inserito.

L'attributo sconto indica la percentuale di riduzione del prezzo di vendita di un prodotto.

5.4.1.11 Gestore spedizioni

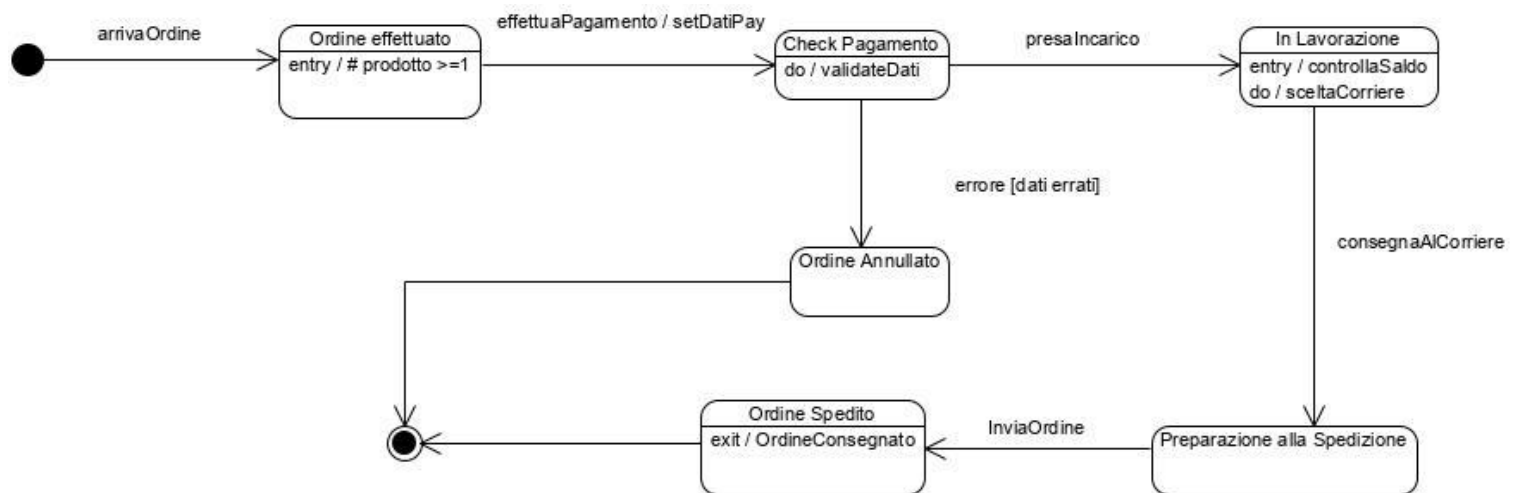
La classe si riferisce ad una collezione di corrieri inseriti manualmente nel DBMS dall'amministratore del sistema. Questi corrieri sono accessibili al venditore soltanto.

5.5 Dynamic model



Rappresentazione degli stati di un carrello.

Un cliente dopo essersi loggato può visualizzare il proprio carrello, che si trova nello stato vuoto, durante la sua permanenza sulla piattaforma, può aggiungere prodotti al carrello, e si passa dallo stato vuoto a pronto per acquistare. Il cliente può continuare ad aggiungere prodotti, ma anche rimuoverli dal carrello tramite l'interfaccia. Quando il cliente visiona il carrello può modificare quantità dei prodotti, prima di effettuare l'ordine. Dopo aver effettuato l'ordine il carrello si svuota e ritorna allo stato originale.

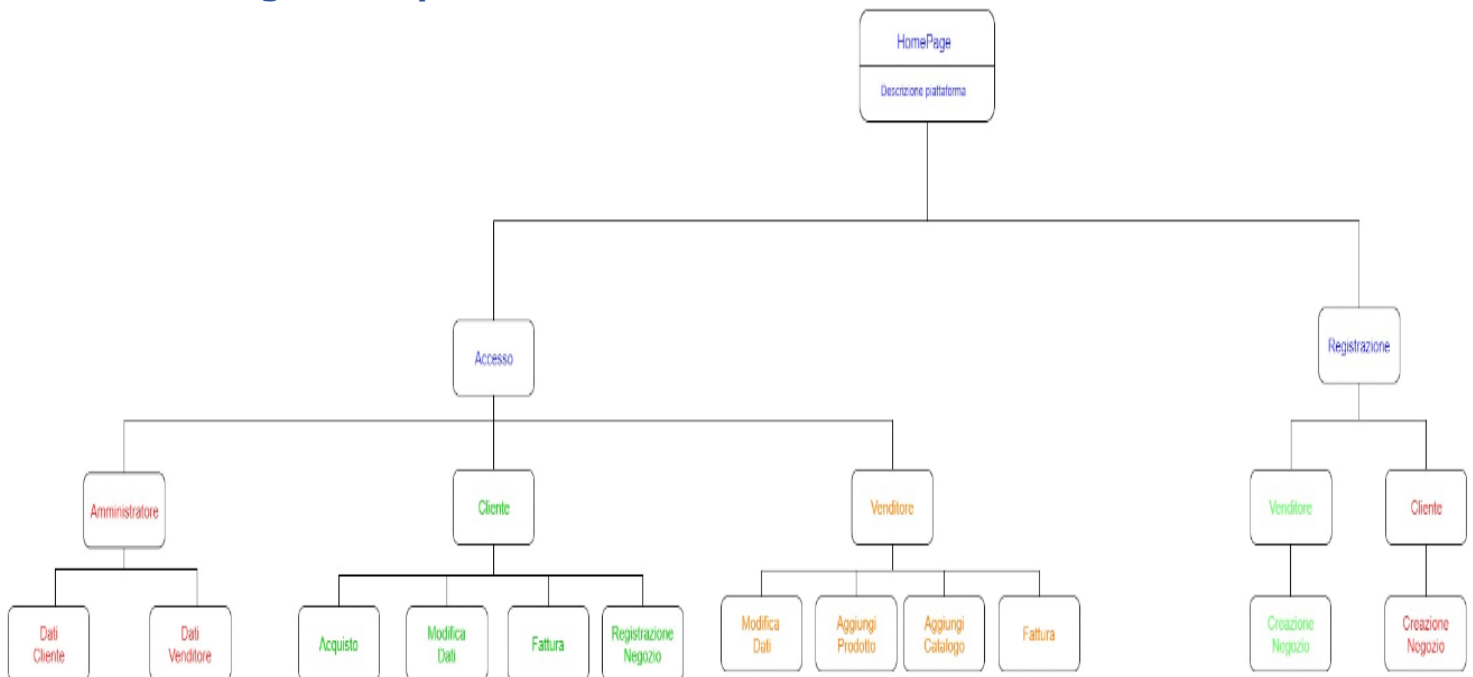


Rappresentazione degli stati dalla conferma alla ricezione dell'ordine.

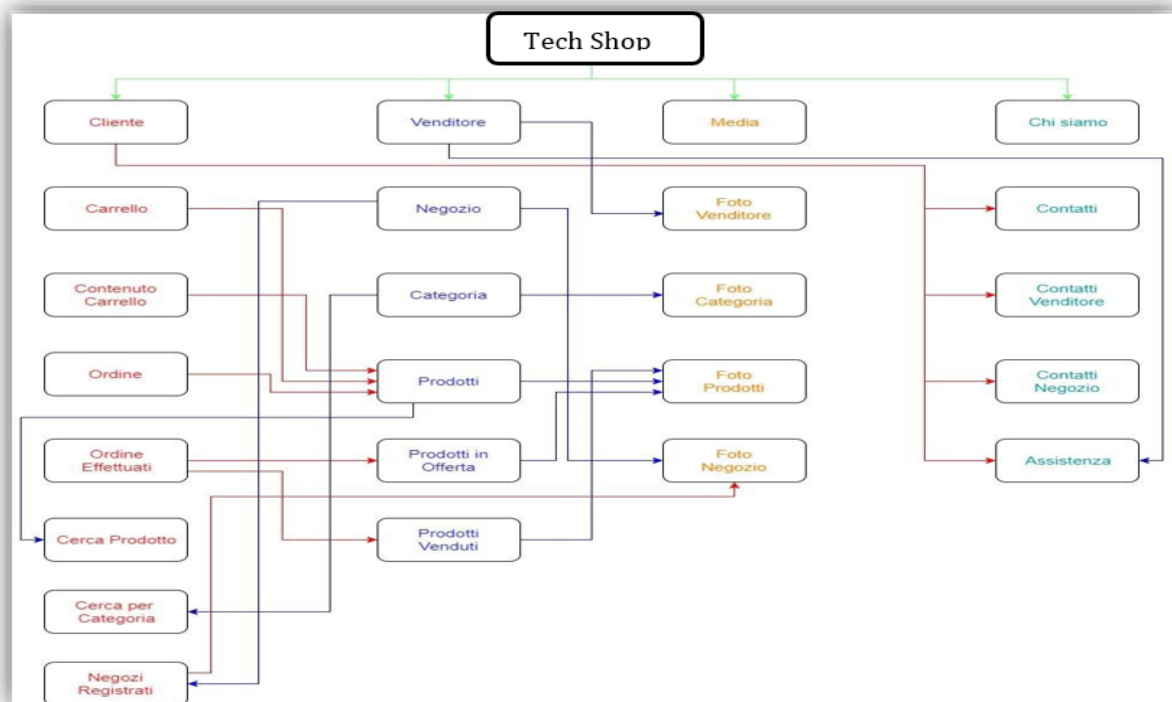
Arriva ordine da un cliente con il controllo che ci sia almeno un prodotto nell'ordine effettuato. Dopo sono richiesti i dati di pagamento, con controlli appropriati. In caso di errore ordine verrà annullato. Un esempio di errore è dato dalla carta falsa, credito non disponibile, o prodotti ordinati non disponibili (con relativo avviso da parte del Negoziante). In caso di riuscita invece l'ordine verrà preso incarico, stato di lavorazione, il venditore dovrà scegliere un servizio di spedizione (corriere), a cui affida l'ordine. Il corriere (può essere anche lo stesso venditore se dispone di questo servizio) prepara la spedizione ed invia l'ordine, stato ordine spedito. Si termina quando ordine verrà consegnato.

5.6 User interface, navigational paths and screen mock-ups

5.6.1 Navigational paths

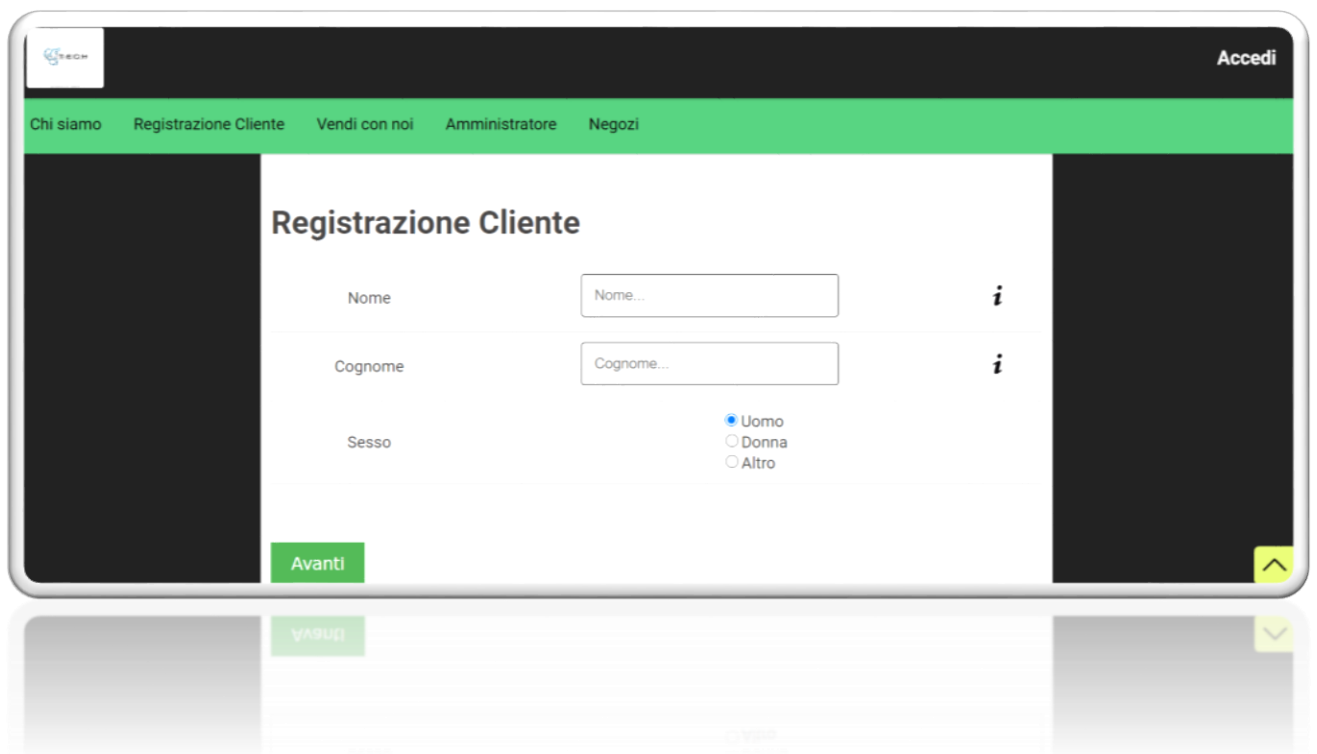
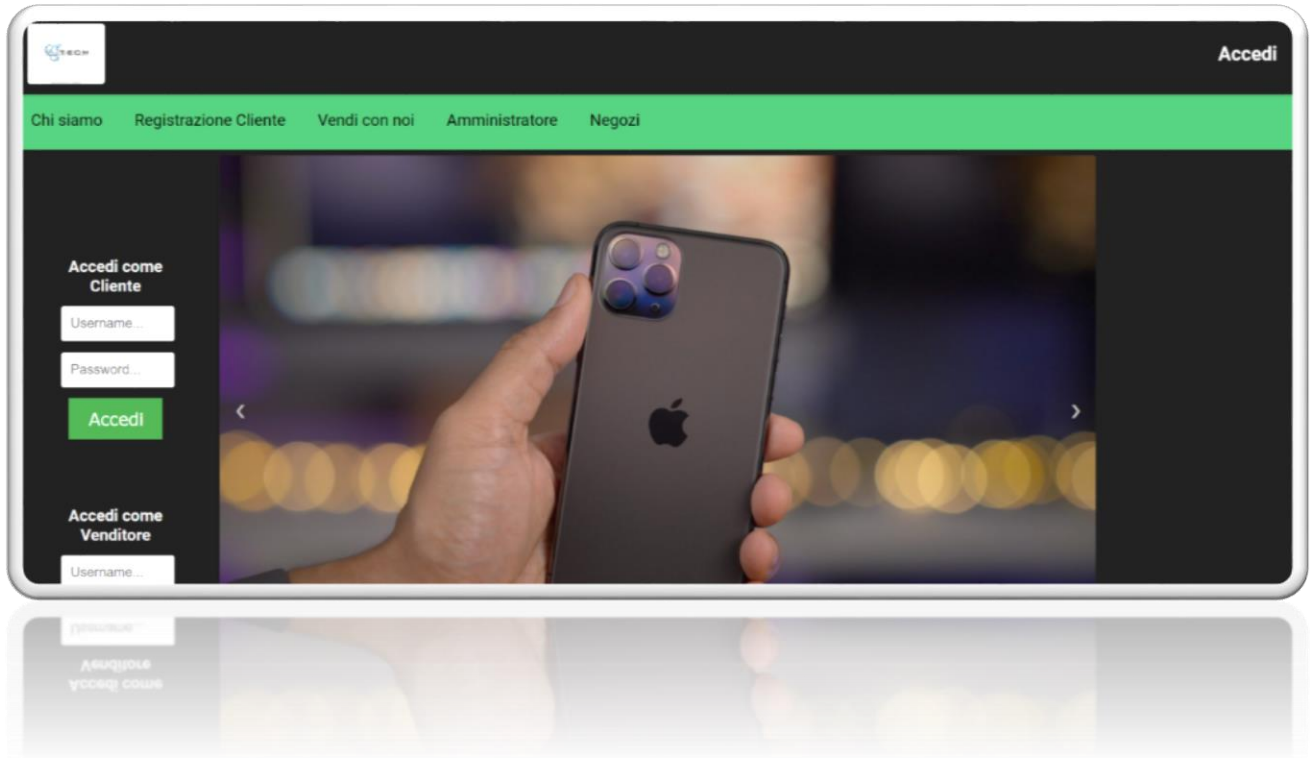


5.6.2 Content map

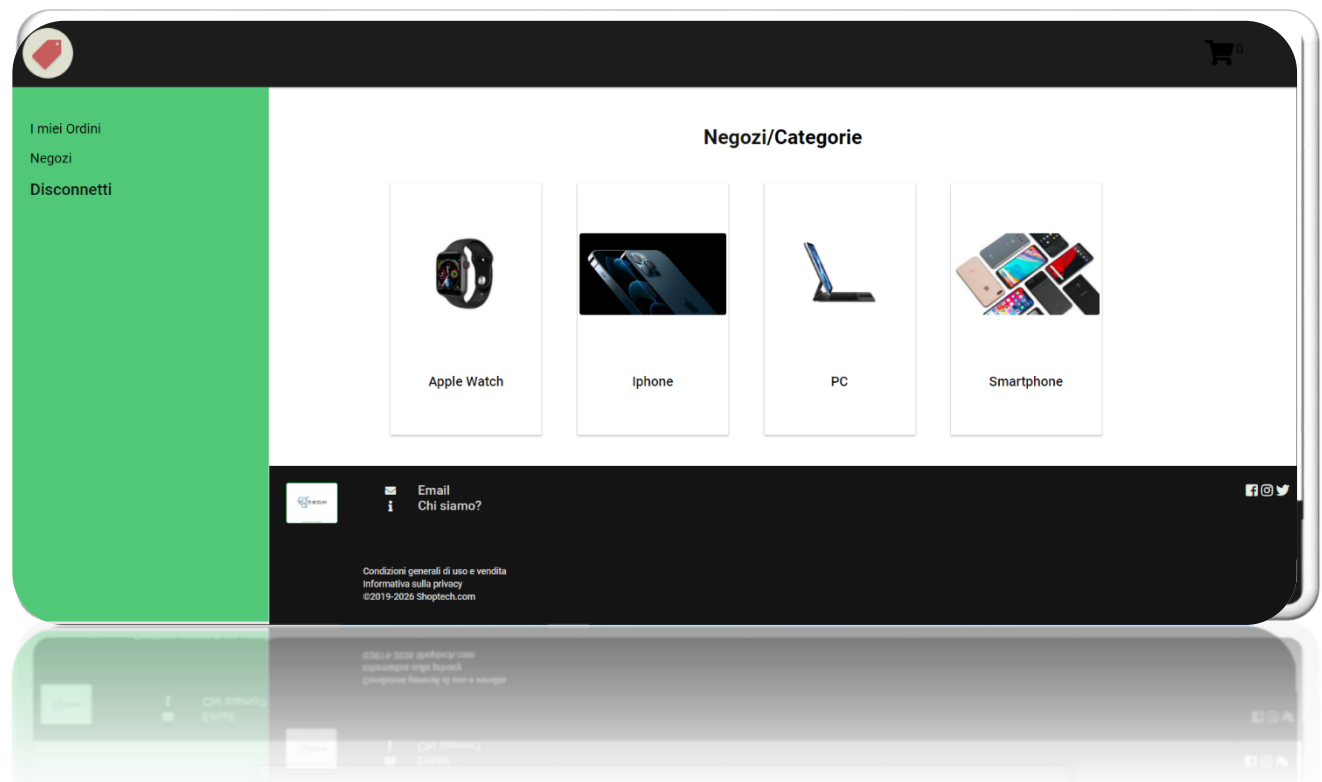
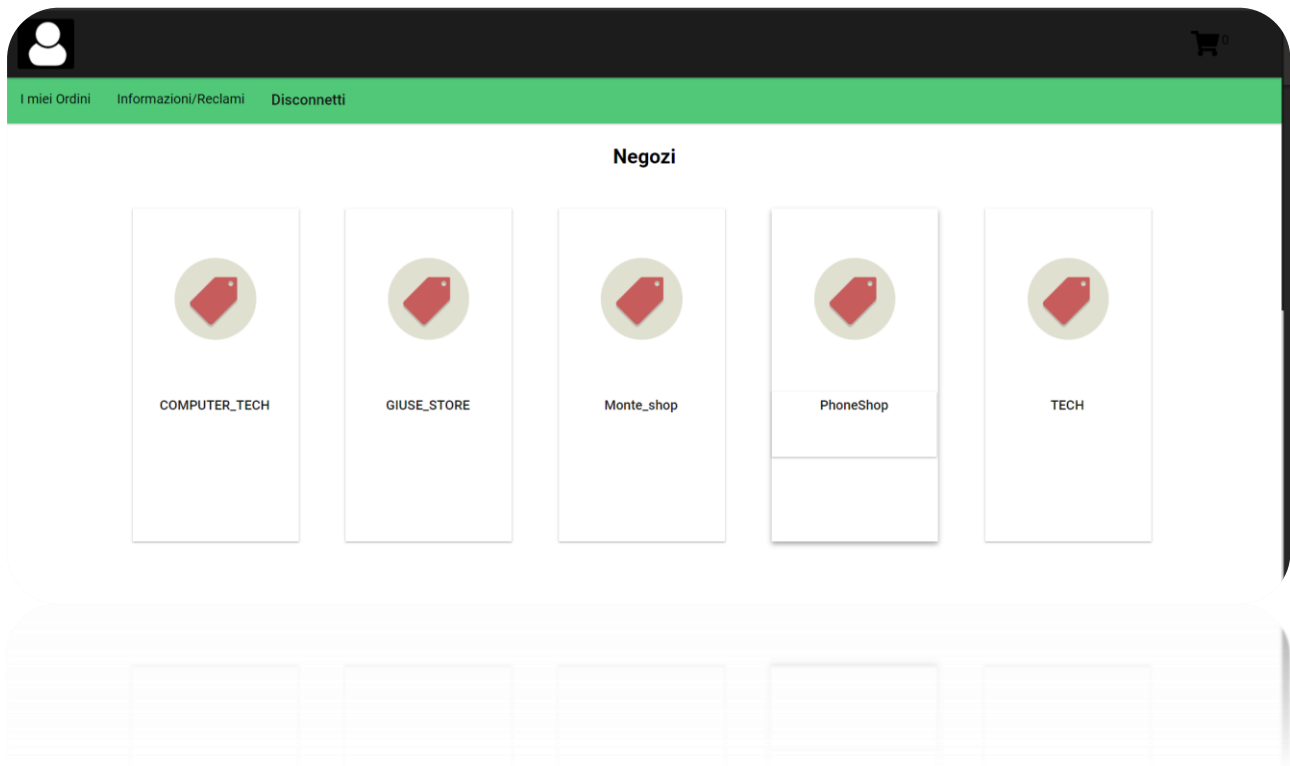


5.6.3 User Interface and Screen mock-ups





Visione desktop





Visione del Cliente registrato




Carrello

PRODOTTO	PREZZO	QUANTITÀ	SCONTO	IVA	TOTALE	NOTE	RIMUOVI
 APPLE Watch Series 5	200.0€	- 1 +	21%	21%	191,18€		
 iPhone 5s	150.0€	- 1 +	23%	34%	154,77€		
Tot.					345,95€		

Conferma Ordine 

Conferma Ordine 

Elenco Ordini Effettuati

NUMERO ORDINE	VIA DESTINAZIONE	CITTÀ DESTINAZIONE	CAP DESTINAZIONE	DATA ORDINE	RECLAMO	CORRIERE
51	santa	sapri	84073	2020-12-08 17:55:16	RECLAMO	Corriere 

PRODOTTO	NEGOZIO	CATEGORIA	NOTA	QTA	SCONTO	PREZZOUNITARIO
	PhoneShop	Smartphone		1	23%	150.0€
	Monte_shop	Apple Watch		1	21%	200.0€

NUMERO ORDINE	VIA DESTINAZIONE	CITTÀ DESTINAZIONE	CAP DESTINAZIONE	DATA ORDINE	RECLAMO	CORRIERE
NUMERO ORDINE	VIA DESTINAZIONE	CITTÀ DESTINAZIONE	CAP DESTINAZIONE	DATA ORDINE	RECLAMO	CORRIERE

[I miei Ordini](#)

[Negozi](#)

[Disconnetti](#)

Carrello

Non ci sono prodotti nel carrello!

6)Glossario

Termine	Definizione
<i>Piattaforma</i>	La piattaforma indica una base software e/o hardware su cui sono sviluppate e/o eseguite applicazioni.
Gestore Accounting	Gestore dell'intera piattaforma. Gestisce gli utenti iscritti, sia Clienti che Venditori. Ha delle funzionalità specifiche per ciascuno di essi.
<i>Cliente</i>	Figura che cerca i prodotti da acquistare.
<i>Venditore</i>	Figura che possiede un negozio iscritto alla piattaforma. Gestisce il proprio catalogo di categorie e prodotti presenti nel negozio.
<i>Gestore delle spedizioni</i>	L'azienda che fornisce il servizio di spedizione e recapito.
<i>Iscrizione</i>	Inserimento di alcuni dati relativi ad una determinata figura (Cliente/Venditore)
<i>Login</i>	Procedura di accesso a un sistema informatico, che prevede l'inserimento di un codice identificativo e di una parola d'ordine da parte dell'utente.
<i>Form</i>	Interfaccia di un programma che consente a un utente di un sito web di inserire e inviare uno o più dati.
<i>Sistema</i>	Entità integrata costituita da diverse strutture o elementi interagenti; può indicare: il tipo fondamentale di software di base impiegato in un elaboratore (per es. il s. <i>MS-DOS</i>); il complesso del software e dello hardware di un computer, posto a confronto con un altro; un gruppo di computer interconnessi e in grado di compiere un'elaborazione unitaria.
<i>Categoria</i>	Suddivisione che si ottiene ordinando o classificando gli elementi secondo vari criteri.
<i>Area Riservata</i>	Parte di un sito web composta da una o più pagine, alla quale possono accedere solo utenti con determinate

	<p>caratteristiche: solitamente si tratta degli utenti che hanno effettuato la registrazione al sito, inserendo i dati richiesti</p> <p>Dal Gestore Accounting.</p>
<i>CheckQuantità</i>	Controllo quantità del prodotto disponibile.
<i>CheckOrdine</i>	Controllo effettuato su un intero ordine (verifica della quantità, disponibilità).