

Integration Test Plan

ITP_TechShop

Summary

1. Introduzione	2
2. Riferimenti	2
3. Test di Integration	2
3.1. Approccio di Integration Testing	2
3.2. Componenti da testare	2
4. Pass/Fail Criteri	3

1. Introduzione

Il testing di integrazione richiede la costruzione del sistema risultante per scoprire i problemi che nascono a partire dall'interazione fra i vari componenti.

Richiede l'identificazione di gruppi di componenti che realizzano le varie funzionalità del sistema e la loro integrazione mediante componenti che li fanno lavorare insieme.

L'obiettivo del testing consiste nella verifica della corretta interazione tra le componenti e il rispetto delle interfacce, secondo quanto stabilito nelle Specifiche di Integrazione

2. Riferimenti

[SDD_TechShop.docx](#)

3. Test di Integration

3.1. Approccio di Integration Testing

Si è deciso di adottare la strategia "Bottom-up" in cui i sottosistemi nel layer più in basso della gerarchia sono testati individualmente. I successivi sottosistemi da testare sono quelli che "chiamano" i sottosistemi testati in precedenza. Si ripete questo processo finché non sono testati tutti i sottosistemi. Si utilizzeranno quindi dei test driver da utilizzare per simulare le componenti dei layer più "in alto" che non sono stati ancora integrati. Inoltre questa strategia permette di individuare più facilmente gli errori nelle interfacce se la componente ad alto livello viola le assunzioni fatte dalla componente a basso livello.

3.2. Componenti da testare

La scelta delle componenti da testare segue la decisione di eseguire la strategia di testing Bottom-up.

Le prime componenti testate sono quelle che appartengono al package model:

- VenditoreDAO
- NegozioDAO
- ProdottoDAO
- CategoriaDAO

Poi si testano le componenti che chiamano le classi DAO:

- Venditore
- Negozio
- Categoria
- Prodotto

Infine si testano le componenti nel package control:

- RemoveProd
- UpdateProdotto
- RemoveCat
- UpdateCategoria
- InsertProdotto
- InsertCategoria
- RegisterNegozio
- RegisterSeller
- LoginVenditore

4. Pass/Fail Criteri

Lo scopo di questo testing è “rompere” il sistema e trovare, eventuali comportamenti inattesi che non si sono verificate nello Unit Testing e che si verificano in fase di integrazione delle componenti.

Attraverso le failure osservate, si cercherà di identificare i bug e procedere alla correzione.