Eindverslag Miniproject   
“De NS-Fietsenstalling”



Miniproject voor TICT-V1PROG-15

Versie: 0.92

Projectdata: Dinsdag 25 Oktober tot Vrijdag 28 Oktober

Projectgroepje: 2

Namen groepsleden: Diederik Schouten, Harry van Kuik, Jeroen van der Burgt,

Wouter van Eden en Vince van Noort

Inhoud

[Inleiding 3](#_Toc465332438)

[Teamgegevens 4](#_Toc465332439)

[Contactgegevens 4](#_Toc465332440)

[Rolverdeling 4](#_Toc465332441)

# Inleiding

Dit project is gemaakt naar aanleiding van het projectmatig werken voor programmeren. Als groep hadden we de keuze uit verschillende projecten, maar wij hebben gekozen voor het miniproject “De NS-Fietsenstalling”. De keuze voor dit project is gemaakt, omdat we in dit project de meeste uitdaging zagen, maar ook de meeste vrijheid om ons project in te richten.

# **Teamgegevens**

## Contactgegevens

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Naam** | **Emailadres (@student.hu.nl)** | **Telefoonnummer** |
| Teamlid 1 | [Diederik.schuiten@student.hu.nl](mailto:Diederik.schuiten@student.hu.nl) | +31636248910 |
| Teamlid 2 | [Harry.vankuik@student.hu.nl](mailto:Harry.vankuik@student.hu.nl) | +31647890794 |
| Teamlid 3 | [Jeroen.vanderburgt@student.hu.nl](mailto:Jeroen.vanderburgt@student.hu.nl) | +31627323708 |
| Teamlid 4 | [Vince.vannoort@student.hu.nl](mailto:Vince.vannoort@student.hu.nl) | +31652144206 |
| Teamlid 5 | [Wouter.vaneden@student.hu.nl](mailto:Wouter.vaneden@student.hu.nl) | +31621126797 |

Hierboven staan de teamleden voor dit project.

## Rolverdeling

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rol** | **Beschrijving** | **Naam / Namen** |
| Teamleider | Leidt de vergaderingen. Houdt bij wie welke taak doet, en of alles op tijd wordt opgeleverd. | Vince van Noort |
| Analist | Analyseert het probleem/ de taak, en maakt vervolgens een globaal overzicht van de applicatieworkflow. | Diederik Schouten  Harry van Kuik |
| Tester | Test of de applicatie daadwerkelijk doet wat deze moet doen: Komt het overeen met de opdracht en de applicatieworkflow? | Jeroen van der Burgt  Wouter van Eden |
| Teamlid | Programmeert delen van de applicatie | Wouter van Eden  Harry van Kuik  Vince van Noort  Jeroen van der Burgt  Diederik Schouten |

De rolverdeling is opgesteld door een overleg over de verschillende aspecten van het project. Wij hebben ervoor gekozen om Vince van Noort tot teamleider te benoemen, omdat hij al ervaring had in groepsverband werken, dankzij zijn eerder gelopen stages op het MBO. Diederik Schouten en Harry van Kuik hebben ook al meer ervaring met programmeren dus dat zijn de analisten. Wouter van Eden en Jeroen van der Burgt hebben minder ervaring dan de anderen dus is het vanwege de korte duur van het project verstandig om andere mensen te laten programmeren.

# Applicatieworkflow

# Planning en taakverdeling

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Teamleden** | **Taak** | **Geschatte uren** | **Deadline** | **Voldaan?** | **Reële uren** |
| Jeroen,  Harry,  Vince,  Diederik,  Wouter | Rolverdeling | 5 | Dinsdag 25-10-2016 | Ja | 5 |
| **Diederik**, Harry, Vince, Wouter, Jeroen | Opdrachtanalyse  Functies uitgedacht,  Ontwerpanalyse uitgedacht. | 15 | Dinsdag 25-10-2016 | Ja | 15 |
| **Jeroen,**  Harry,  Vince,  Diederik,  Wouter | Planning opstellen | 10 | Dinsdag 25-10-2016 | Ja | 10 |
| **Vince** | Grafisch design (Wireframe) | 3 | Woensdag  26-10-2016 | Ja | 3 |
| **Vince**  Diederik  Jeroen | Functie registreren Update: Dit ging voorspoediger dan voorzien. | 6 | Woensdag  26-10-2016 | Ja | 3 |
| **Vince**  Diederik  Jeroen | Functie stallen | 9 | Woensdag  26-10-2016 | Ja | 9 |
| **Diederik**,  Jeroen | Functie ophalen | 4 | Woensdag  26-10-2016 | Ja | 4 |
| **Diederik**,  Jeroen | Functie Info opvragen | 2 | Donderdag 27-10-2016 | Ja | 2 |
| **Wouter**  **Harry** | Graphical User Interface, inlezen van informatie hierover.  Update: Dit minder voorspoedig dan voorzien. | 6 | Donderdag 27-10-2016 | Ja | 8 |
| **Jeroen** | Verslaglegging planning | 2 | Donderdag 27-10-2016 | Ja | 2 |
| **Diederik** | Verslaglegging en uitleg PSDs | 2 | Donderdag 27-10-2016 | Ja | 2 |
| **Harry** | Graphical User Interface instellen Registreren en stallen. | 3 | Vrijdag  28-10-2016 | Ja | 3 |
| **Wouter** | Graphical User Interface instellen informatie opvragen en ophalen | 3 | Vrijdag  28-10-2016 | Ja | 3 |
| **Vince** | Backend van de programmeercode voor GUI instellen, zodat deze meerdere vensters kan weer laten geven. | 3 | Vrijdag  28-10-2016 | ja | 3 |
|  |  |  |  |  |  |

# Zelfreflectie

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Teamlid** | **Situatie** | **Taak** | **Actie** | **Resultaat** | **Reflectie** |
| 1 Diederik |  |  |  |  |  |
| 2 Harry |  |  |  |  |  |
| 3 Jeroen | Veel mensen hebben meer verstand van programmeren dan dat ik dat heb, dus ik ben vaak de persoon geweest dat meekeek en soms een frisse blik uitlegde aan de programmeurs en soms hielp dit. | De taak tester was in overleg met de groep aan mij toegediend. Dit doe ik samen met Wouter, In het begin van het project heb ik de taak om verslag te geven op mij genomen en heb ik geprobeerd om de planning duidelijk te maken wat er wanneer gedaan moest worden. | Ik ben begonnen aan de documentatie en ik heb daarna gekeken wat er nodig was. Ik heb vaak ook gezegd wanneer de planning uit liep en wanneer er iets gepland moest worden. | Het resultaat was dat er een tussenverslag op tijd opgeleverd kon worden en dat de planning goed uitgevoerd werd. Ook heb ik gewerkt aan de documentatie voor het eindverslag en heb ik de hoofdstukken en lay-out opgesteld. | Ondanks dat ik veel geholpen heb met de documentatie en de planning had ik misschien voor mijzelf nog wat meer willen programmeren. Maar dit heb ik niet duidelijk zelf aangegeven en ik heb ook zelf besloten om de dingen te doen die ik wel kon doen i.p.v. de uitdagingen opzoeken. |
| 4 Vince |  |  |  |  |  |
| 5. Wouter | Er was behoefte aan een Grafische user interface. Ik heb samen met Harry gekozen om hier aan te gaan werken gezien het feit dat dit ons interessant leek | Omdat ik de taak van tester op mij heb genomen samen met Jeroen, heb ik in het begin van het project niet veel kunnen uitvoeren. daarom taak op me genomen om die tijd te overbruggen. Die taak was het implementeren van een GUI | Ik ben samen met Harry begonnen met het onderzoeken hoe de gui tool (tkinter) in elkaar steekt. Wij hebben dit voornamelijk op het internet opgezocht.  (YouTube en het tkinter forum) | In het onderzoek hebben we zelf veel uitgezocht en zijn we wijzer geworden over het programma. Aan het eind hebben we onze eigen gui in elkaar weten te steken dus samen zijn we er goed uit gekomen. | Ik ben zelf van mening dat ik qua programmeren niet de juiste kennis in huis heb om snel (genoeg) alleen de talen op te pakken en deze in de praktijk toe te passen. Maar dit had ik eigenlijk al verwacht van mijzelf. Met hulp van anderen lukt het echter wel. |

# Peer feedback

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Teamlid** | **Top** | **Tip** |
| 1 Diederik |  |  |
| 2 Harry |  |  |
| 3 Jeroen |  |  |
| 4 Vince |  |  |
| 5. Wouter |  |  |

# Bijdrage aan het project

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Teamlid** | **Bijdrage (totaal:10)** | **Bijdrage (totaal:10)** | **Bijdrage (totaal:10)** | **Bijdrage (totaal:10)** | **Bijdrage (totaal:10)** |
| 1 Diederik | X |  | 3 |  | 3 |
| 2 Harry |  | X | 2 |  | 2 |
| 3 Jeroen |  |  | X |  | 2 |
| 4 Vince |  |  | 3 | X | 3 |
| 5. Wouter |  |  | 2 |  | X |

# Slot