SPRAWOZDANIE

Zajęcia: Grafika i Multimedia

Prowadzący: prof. dr hab. inż. Vasyl Martsenyuk

|  |  |
| --- | --- |
| Laboratorium Nr 2  Data 5.02.2021  Temat: "Platformer 2d"  Wariant 3 | Kamil Pająk  Informatyka  II stopień, stacjonarne,  1 semestr |

Repozytorium:

https://github.com/vincidaking/GiM

1. Polecenie: wariant 1 zadania

Opracować grę typu 2D Platformer z takimi parametrami

Wariant 3.

“Player” - hero z Prefabs/Characters

Kolor platform – brązowy

Obiekty „Coins” trzech typów (w dowolnej postaci)

Reguły gry: trafianie w obiekt Coin typu 1 – 1 punkt

                    trafianie w obiekt typu 2 – 3 punkty

                    trafianie w obiekt typu 3 – 5 punktów

                    warunek zakończenia gry – 30 punktów albo 30 sekund

2. Opis programu opracowanego (kody źródłowe, rzuty ekranu)

Główny widok sceny

Timeline

Description automatically generated with low confidence

Hierarchia obiektów na scenie

A picture containing graphical user interface

Description automatically generated

Hierarchia sceny

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Komponenty głównych obiektów

Graphical user interface

Description automatically generated

Widok komponentów platformy

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Główny kontroler gry

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Komponent monet

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Komponent spawnowania monet

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Widok gry

Graphical user interface, website

Description automatically generated

Fragmenty kodu:

Text

Description automatically generated

![Graphical user interface, text, application

Description automatically generated]()

3. Wnioski:

Środowisk Unity pozwala w wygodny i szybki sposób tworzyć gry 2D z wykorzystaniem języka C# w roli skryptów oraz gotowych elementów takich jak kształty geometryczne itp. Dostępny jest także Asset Store który umożliwia pobranie darmowy assetów.