SPRAWOZDANIE

Zajęcia: Grafika i Multimedia

Prowadzący: prof. dr hab. inż. Vasyl Martsenyuk

|  |  |
| --- | --- |
| Laboratorium Nr 7  Data 5.02.2021 Temat: "Tworzenie efektów specjalnych z użyciem systemu cząsteczek" Wariant 3 | Kamil Pająk  Informatyka  II stopień, stacjonarne,  1 semestr |

Repozytorium:

https://github.com/vincidaking/GiM

1. Polecenie: wariant 1 zadania

1. Ustalenia systemu cząsteczek

2. Tworzenie efektów specjalnych

3. Sterowanie efektami specjalnymi

Opracować grę zajęcia ubiegłego używając efekty specjalne z pomocą Particle System (wg wariantu) sterowane przez naciśnięcie klawiszów klawiatury

3. Wodospad

2. Opis programu opracowanego (kody źródłowe, rzuty ekranu)

Widok hierarchii obiektów

Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated

Widok sceny

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

Ustawienia particle system

Graphical user interface, application

Description automatically generated

![Graphical user interface, text, application

Description automatically generated]()