**"Año de la lucha contra la corrupción y la impunidad"**

**Universidad Peruana De Ciencias Aplicadas (UPC)**



**Ingeniería de Software**

**2019-02**

**Trabajo final**

**Curso:**

Algoritmos y estructura de datos

**Sección:**

SV31

**Profesor:**

Carlos Alberto Jara Garcia

**Equipo:**

**Aplicación:**

Desarrollo de un archivo único de identificación (AUI) basado en un explorador de carpetas.

**Integrantes:**

* Eduardo Lenin Ortega Esquivel
* Ramírez Zarate Denilson Nider

INDICE

# **INTRODUCCIÓN**

En el presente proyecto desarrollaremos un Archivo Único de Identificación (AUI), donde se simulará el almacenamiento de información, en un explorador de carpetas , que serán denominadas de acuerdo al número de identidad de las personas. Nos basaremos en los principios del Explorador de Windows, ya que nos permitirá guiarnos durante el desarrollo de la aplicación

El proyecto consiste en un archivo único de identificación (AUI), el cual será atribuido a cada una de las personas. Las carpetas principalmente almacenarán información general como: nombres completos, número de identificación, fecha de nacimiento, lugar de nacimiento, sexo, estado civil, dirección, saldo en tarjetas o monedero virtual. De esta manera todos los datos de una persona serán virtuales facilitando así a las entidades públicas el fácil manejo y uso de esta información.

La ampliación constará de una ventana de registro por el cual se podrá agregar la carpeta de una persona a la base de datos. Asimismo, poseerá una herramienta de búsqueda de personas registradas, y una herramienta que elimina por completo carpetas con toda su información general. Además, se desarrollará una función de clasificación, el cual se encargará de filtrar las carpetas por criterios y una función de ordenamiento de carpetas de manera, ya sea de manera ascendente o descendente.