

Text Based Applicaties Onderzoek

Van Vincent Pinas

Klas SD1Db

De start van tekst based games

Tekst based applications zijn al heel vroeg sinds het mogelijk was om een input en output te krijgen gedocumenteerd. De vroegste versies hier van gebruikte teleprinters verbonden met een computer als vorm van input die vervolgens het uitprinten op papier als vorm van output. Dit vormde de basis voor de grotere tekst based games in de jaren 80 en jaren 90 zoals Rogue, Beast, Lord etc.

Tekst based games nu

Al hoewel tekst based games nu veel vergeten zijn geeft het veel vele oudere gamers nog een gevoel van nostalgie. Hier naast is een tekst based game ook een goede manier voor programmeurs weer wat nieuws te leren als ze nog aan het beginnen zijn met het leren van code.

Genres

Door de limited options die tekst based games hadden waren de games in 3 main genres in gedeeld. Deze genres zijn **de tekst adventure** games, **MUD** games en **Roguelike** games. Beginnend met de tekst adventure games, deze genre aan games krijgt zijn naam van de de eerste game in deze genre genaamd "Collosal Cave Adventure" in dit type game kan de speler interactie maken met de wereld waar hij in zich bevind door middel van makkelijke commandos, deze genre neemt ook veel inspiratie van fictie werken zoals het populaire boek van J. R R Tolkien Lord Of The Rings. De volgende genre is MUD deze genre zijn naam is een afkorting dat staat voor "Multi-User Dungeon "

De genre heeft deze naam door de natuur van de game, dit soort games zijn een combinatie van RPG en Action games maar dan in een online enviroment waar in je contact kunt maken met anderen mensen voor interactive roleplay. De meeste games in deze genre zijn helemaal in tekst.

De laatste genre krijgt zijn naam van de eerste game die deze genre heeft laten ontstaan genaamd **Rogue**. Deze game spreekt het meeste naar mij omdat het mij laat denken aan de cave systems in de pokemon games. Al hoewel het wel een stuk anders is van pokemon, deze genre maakt gebruik van een procedurally generated enviroment zodat je de zelfde game meerdere keren kan spelen met elke keer een andere playthrough om het leuk te houden.