

~~egyszerű~~ egyszerű test

2021.01.08.

VINCZE ZOLTÁN,
CHM LG 9 1520

Komponens test: a rendszer egy komponensét testeli környezetben
leghatékonyabb felépítésű test, unit test.

Integrációs test: interfészek tesztelése
komponens-komponens között.

rendszer - rendszer között: a rendszer, hogy viselkedik más rendszerrel

Rendszer test: a rendszer egészét az összes komponens egybenfejlesztett
teszteli. Megfelel-e a követelmény specifikációnak.

Átviteli test (végfelhasználó végén)

az éppen rendszert testeli de felhasználói szempontból.

alfa: bármi tesztelhető a cégnél, de nem a programozó csoport, több millió véletlen kattintás, bingó-e a rendszer.

béta: végfelhasználók egy néhány csoportja játékosan a THWOK

felhasználói átviteli test: a cégnél májdnem minden felh.
megkapja telepítve, használja, de még nem az éles termelésben

üzemeltetési test: rendszer gondok végén és tesztelnek
a mentéshez és a helyreállításra.

Tervezési lépések:
- tesztterv elkészítése
- teszt esetek tervezése
- felkérés a végfelhasználóknak
- teszt végrehajtása

2021. 01. 08.

VINCE ZOLTÁN
CM4LG9 VASZLO

2. Testelés lehetőségei JUNIT annotációk

@Test public void method() egy test metódust jelöl meg.

@Test(expected = Exception) elvárt kivétellel megoldja a tesztet el~~ett~~.

@Before : tesztesetek inicializálásának metódusa minden test előtt lefut és itt kerül el a test bevezetés.

@After :

@Ignore : Figyelmen kívül hagyja a test metódust vagy osztályt.

@Test(timeout = 100) a test elbukik ha 100 ms hosszabb az el~~ett~~ idő.

@BeforeClass

@AfterClass

@Parameters előtett publikus statikus metódus, ami ~~egy~~ egy dimenziós tömbök halmazát adja vissza. egy-egy tábl

2021.01.08.

VINCE ZOLTÁN
CHILLER WARE

3.

V-model, Prototypus modell, Agilis, Extrem programozás
Scrum

Extrem programozás: az eddigi módszerekkel átvenni a jól
bevált technikákat, de orvoslát extrém jól, és minden más
felhasználóval tekint. Agilis módszertan. 4 területre van
bontva:

Testelés: az extrém feladat mellett kevés tesztelés kevés hibát
extrem nagy tesztelés megvalósítását.

Összefoglalás:

Tervezés:

Scrum: 1990 jelentették ki jelentése önmagában, viaskodik.
Happendok: kisebb csoportok más területek elhelyezése.

2021.01.08.

Vince Lótló Székely
CM4 LG9

4.)

"Bing-Bang": a rendszer minden eppéig rendelkezésre áll és
eréklől eppéig a teljes rendszert építjük fel.

Előnye: a tesztesetet környezetben le lehet vezetni a környezet
analíziséből nagyon kevés megfigyelést kell írni.

Hátránya: nagyon nehéz a hibák okait megérteni.

Integrációs: a rendszer elemeit fokozatosan integrálva minden
egyes szinten tesztet futtat végig.

- 1.) részleges elemek modult kombinál.
- 2.) olyan tesztet futtat, amelynek csak az összeépített elemeket
igényli.
- 3.) Ha minden teszt sikeres újabb elemeket tesztel.
- 4.) további teszt eseteket tervez, amelyek az új elemek megépítését
is igénylik.

Top-down: 1.) a hierarchia legfelső szintjén ~~alsó~~ elem
lévő elem tesztelését kezd.

- 2.) az egy szintel lejjebb álló elemek viselkedését és interfacét
mimulálja (stub)
- 3.) a teszt sikeres az ideiglenes elemeket az valódival helyettesít;

Bottom-up: ^{1.)} először a legalsó szinten lévő modulokat teszteli
a hierarchiában felfelé halad.

- 2.) ekkor a felső szinteket mimulálja tesztelési környezetet kell írni
- 3.) ha sikeres a test-driver-eket a valódi implementált elemekre
cseréli.