Московский авиационный институт (Национальный исследовательский университет)

Институт: «Информационные технологии и прикладная математика» Кафедра: 806 «Вычислительная математика и программирование»

Лабораторная работа № 7 по курсу «Компьютерная графика»

Студент:	Валов В.В
Группа:	М8О-308Б-18
Вариант:	
Преподаватель:	Филиппов Г.С.
Оценка:	
Дата:	

Москва, 2020

Каркасная визуализация выпуклого многогранника.

Удаление невидимых линий

Постановка задачи

Написать программу, строящую полиномиальную кривую по заданным точкам.

Вариант задания: Сегмент кубического сплайна по конечным точкам и касательным

Общие сведения о программе

Язык программирования - Python

Библиотеки: numpy, pylab

А - матрица вычисления коэффициентов сегмента сплайна (4 уравнения - 4 неизвестных)

ь - вектор правой части системы

coefficients - вычисленные коэффициенты для сплайна

х -разбиение отрезка сплайна

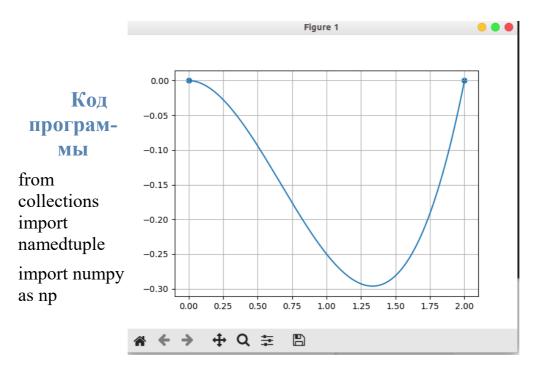
у - значения в точках кривой, на которых рассматривается разбиение.

Руководство по использованию программы

~:\$ python3 "lab7.py"

Пример при: p1 = Vector(0.0, 0.0), p2 = Vector(2.0, 0.0)

t1 = Vector(1.0, 0.0), t2 = Vector(1.0, 1.0)



```
import pylab as plt
Vector = namedtuple('Vector', ['x', 'y'])
p1 = Vector(0.0, 0.0)
p2 = Vector(2.0, 0.0)
t1 = Vector(1.0, 0.0)
t2 = Vector(1.0, 1.0)
A = np.array([
  [p1.x ** 3, p1.x ** 2, p1.x, 1],
  [p2.x ** 3, p2.x ** 2, p2.x, 1],
  [3 * p1.x ** 2, 2 * p1.x, 1, 0],
  [3 * p2.x ** 2, 2 * p2.x, 1, 0]
], dtype=np.float64)
b = np.array([p1.y, p2.y, t1.y / t1.x, t2.y / t2.x])
coefficients = np.linalg.solve(A, b)
x = np.arange(p1.x, p2.x + 0.01, 0.01)
y = (coefficients[0] * x ** 3 +
   coefficients[1] * x ** 2 +
   coefficients[2] * x +
   coefficients[3])
print(coefficients)
plt.plot(x, y)
plt.scatter([p1.x, p2.x], [p1.y, p2.y])
plt.grid()
plt.show()
```

Вывод

Благодаря проделанной работе я ознакомился с построением плоских полиномиальных кривых.