Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Кафедра 806 «Вычислительная информатика и программирование»

Факультет: «Информационные технологии и прикладная математика»

Лабораторная работа

Дисциплина: «Объектно-ориентированное программирование»

I I семестр

Задание 1: «Простые классы»

|  |  |
| --- | --- |
| Группа: | М8О-108Б-18, №5 |
| Студент: | Валов Вадим Вячеславович |
| Преподаватель: | Журавлёв Андрей Андреевич |
| Оценка: |  |
| Дата: | 30.09.2019 |

Москва, 2019

1. **Задание**

(*вариант № 12*): Создать класс Modulo для работы с целыми числами по модулю N. В классе должно быть два поля: число   
и N. Реализовать все арифметические операции. Реализовать операции сравнения.

1. **Адрес репозитория на GitHub**

https://github.com/vindosVP/oop\_exercise\_01

1. **Код программы на С++**

modulo.cpp

#include <iostream>

#include <cassert>

#include "modulo.hpp"

int ExtendedEuclid(int a, int b, int& x, int& y) {

if(a == 0) {

x = 0;

y = 1;

return b;

}

int x1, y1;

int gcd = ExtendedEuclid(b % a, a, x1, y1);

x = y1 - (b / a) \* x1;

y = x1;

return gcd;

}

Modulo Modulo::Add(const Modulo& addend) const {

assert(mod == addend.mod);

Modulo result;

result.number = (number + addend.number)%mod;

result.mod = mod;

return result;

}

Modulo Modulo::Multiply(const Modulo& multiplier) const {

assert(mod == multiplier.mod);

Modulo result;

result.number = (number \* multiplier.number)%mod;

result.mod = mod;

return result;

}

Modulo Modulo::Subtract(const Modulo& subtrahend) const {

assert(mod == subtrahend.mod);

Modulo result;

result.number = (number % mod - subtrahend.number % mod + mod) % mod;

result.mod = mod;

return result;

}

Modulo Modulo::Divide(const Modulo& divisor) const {

assert(mod == divisor.mod);

int x, y;

if(ExtendedEuclid(divisor.number, mod, x, y) != 1) {

std::cerr << "Divisor and aren't coprime, therefore division can't be made" << std::endl;

return {number, 0};

}

Modulo result;

int ModInverse = (x % mod + mod) % mod;

result.number = (number \* ModInverse) % mod;

result.mod = mod;

return result;

}

void Modulo::Read(std::istream& is) {

is >> number >> mod;

if(number % mod >= 0) {

number %= mod;

} else {

number = mod + (number % mod);

}

}

void Modulo::Print(std::ostream& os) const {

os << number << " mod " << mod << std::endl;

}

void Modulo::SetNumber(int number) {

this->number = number;

}

void Modulo::SetMod(int mod) {

this->mod = mod;

}

int Modulo::GetNumber() const {

return number;

}

int Modulo::GetMod() const {

return mod;

}

bool Modulo::IsEqual(const Modulo& to\_compare) const {

assert(mod == to\_compare.mod);

return number == to\_compare.number;

}

bool Modulo::IsGreater(const Modulo& to\_compare) const {

assert(mod == to\_compare.mod);

return number > to\_compare.number;

}

bool Modulo::IsLess(const Modulo& to\_compare) const {

assert(mod == to\_compare.mod);

return number < to\_compare.number;

}

modulo.hpp

#ifndef \_MODULO\_H\_

#define \_MODULO\_H\_

#include <iostream>

class Modulo {

public:

Modulo() : number(0), mod(0) {}

Modulo(int number, int mod) : number(number < 0 ? mod + (number % mod) : number % mod), mod(mod) {}

Modulo Add(const Modulo& addend) const;

Modulo Multiply(const Modulo& multiplier) const;

Modulo Subtract(const Modulo& subtracthend) const;

Modulo Divide(const Modulo& divisor) const;

void Read(std::istream& is);

void Print(std::ostream& os) const;

void SetNumber(int number);

void SetMod(int mod);

int GetNumber() const;

int GetMod() const;

bool IsEqual(const Modulo& to\_compare) const;

bool IsGreater(const Modulo& to\_compare) const;

bool IsLess(const Modulo& to\_compare) const;

private:

int number;

int mod;

};

#endif

main.cpp

#include <iostream>

#include "modulo.hpp"

int main() {

Modulo a;

Modulo b;

Modulo c;

a.Read(std::cin);

b.Read(std::cin);

std::cout << "Addition:" << std::endl;

c = a.Add(b);

c.Print(std::cout);

std::cout << "Subtraction:" << std::endl;

c = a.Subtract(b);

c.Print(std::cout);

std::cout << "Multiplication:" << std::endl;

c = a.Multiply(b);

c.Print(std::cout);

std::cout << "Division:" << std::endl;

c = a.Divide(b);

if(c.GetMod()) {

c.Print(std::cout);

}

if(a.IsEqual(b)) {

std::cout << "Numbers are equal" << std::endl;

}

if(a.IsGreater(b)) {

std::cout << "First number is greater" << std::endl;

}

if(a.IsLess(b)) {

std::cout << "First number is less" << std::endl;

}

return 0;

}

CmakeLists.txt

cmake\_minimum\_required(VERSION 2.8) # Проверка версии CMake.

# Если версия установленой программы

# старее указаной, произайдёт аварийный выход.

project(hello\_world) # Название проекта

set(SOURCE\_EXE main.cpp) # Установка переменной со списком исходников для исполняемого файла

set(SOURCE\_LIB modulo.cpp) # Тоже самое, но для библиотеки

add\_library(modulo STATIC ${SOURCE\_LIB}) # Создание статической библиотеки с именем foo

add\_executable(main ${SOURCE\_EXE}) # Создает исполняемый файл с именем main

target\_link\_libraries(main modulo)

Test01.txt

6

3

2

3

Test02.txt

9

4

3

4

Test03.txt

6

3

2

3

1. **Результаты выполнения тестов**

Result\_test01.txt

Addition:

2 mod 3

Subtraction:

2 mod 3

Multiplication:

0 mod 3

Division:

0 mod 3

First number is less

Result\_test02.txt

Addition:

0 mod 4

Subtraction:

2 mod 4

Multiplication:

3 mod 4

Division:

3 mod 4

First number is less

Result\_test03.txt

Addition:

2 mod 3

Subtraction:

1 mod 3

Multiplication:

0 mod 3

Division:

0 mod 3

First number is less

1. **Вывод**

Проделав данную работу я изучил классы и научился их применять. Сделал вывод, что класс — очень удобная структура, позволяющая представлять свойства объекта и предоставляющая удобную работу с ними.