Московский Авиационный Институт (Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа по курсу «Объектно-ориентированное программирование» III Семестр

Задание 2 Вариант 5 Операторы, литералы

Студент:	Валов Вадим
	Вячеславович
Группа:	М8О-208Б-18
Преподаватель:	Журалвев А.А.
Оценка:	
Дата:	

1. Код программы на языке С++

1. Файл modulo.h

```
#ifndef _MODULO_H_
#define _MODULO_H_
#include <iostream>
class Modulo {
    public:
        Modulo() : number(0), mod(0) \{ \}
        Modulo(int number, int mod) : number(number < 0 ? mod + (number % mod) : number
% mod), mod(mod) {}
        Modulo operator+(const Modulo& addend) const;
        Modulo operator*(const Modulo& multiplier) const;
        Modulo operator-(const Modulo& subtracthend) const;
        Modulo operator/(const Modulo& divisor) const;
        void Read(std::istream& is);
        void Print(std::ostream& os) const;
        void SetNumber(int number);
        void SetMod(int mod);
        int GetNumber() const;
        int GetMod() const;
        bool operator==(const Modulo& to_compare);
        bool operator>(const Modulo& to_compare);
        bool operator<(const Modulo& to_compare);</pre>
    private:
        int number;
        int mod;
};
#endif
2. Файл modulo.cpp
#include <iostream>
#include <cassert>
#include "modulo.hpp"
int ExtendedEuclid(int a, int b, int& x, int& y) {
    if(a == 0) {
        x = 0;
        y = 1;
        return b;
    int x1, y1;
    int gcd = ExtendedEuclid(b % a, a, x1, y1);
```

```
x = y1 - (b / a) * x1;
    y = x1;
    return gcd;
}
Modulo Modulo::operator+(const Modulo& addend) const {
    assert(mod == addend.mod);
    Modulo result:
    result.number = (number + addend.number)%mod;
    result.mod = mod;
    return result;
}
Modulo Modulo::operator*(const Modulo& multiplier) const {
    assert(mod == multiplier.mod);
    Modulo result;
    result.number = (number * multiplier.number)%mod;
    result.mod = mod;
    return result;
}
Modulo Modulo::operator-(const Modulo& subtrahend) const {
    assert(mod == subtrahend.mod);
    Modulo result;
    result.number = abs((number%mod - subtrahend.number%mod + mod) % mod);
    result.mod = mod;
    return result;
}
int amodb(int a, int b){
    return ( a % b );
}
Modulo Modulo::operator/(const Modulo& divisor) const {
    assert(mod == divisor.mod);
    int x, y, gcd;
    gcd = ExtendedEuclid(divisor.number, mod, x, y);
    assert(gcd == 1);
    Modulo result;
    int ModInverse = (x % mod + mod) % mod;
    result.number = (number * ModInverse) % mod;
    result.mod = mod;
    return result;
}
void Modulo::Read(std::istream& is) {
    is >> number >> mod;
    if(number \% mod >= 0) {
        number %= mod;
    } else {
        number = mod + (number % mod);
    }
```

```
}
void Modulo::Print(std::ostream& os) const {
    os << number << " mod " << mod << std::endl;
}
void Modulo::SetNumber(int number) {
    this->number = number;
}
void Modulo::SetMod(int mod) {
    this->mod = mod;
}
int Modulo::GetNumber() const {
    return number;
}
int Modulo::GetMod() const {
    return mod;
}
bool Modulo::operator==(const Modulo& to_compare){
    return(this->number == to_compare.number);
}
bool Modulo::operator>(const Modulo& to_compare){
    return(this->number > to_compare.number);
}
bool Modulo::operator<(const Modulo& to_compare){</pre>
    return(this->number < to_compare.number);</pre>
}
3. Файл main.cpp
#include <iostream>
#include "modulo.hpp"
int main() {
    Modulo a;
    Modulo b;
    Modulo c;
    a.Read(std::cin);
    b.Read(std::cin);
    std::cout << "Addition:" << std::endl;</pre>
    c = a+b;
```

c.Print(std::cout);

```
std::cout << "Subtraction:" << std::endl;</pre>
c = a-b;
c.Print(std::cout);
std::cout << "Multiplication:" << std::endl;</pre>
c = a*b;
c.Print(std::cout);
if(a==b) {
    std::cout << "Numbers are equal" << std::endl;</pre>
}
if(a>b) {
    std::cout << "First number is greater" << std::endl;</pre>
}
if(a<b) {
    std::cout << "First number is less" << std::endl;</pre>
}
std::cout << "Division:" << std::endl;</pre>
c = a/b;
if(c.GetMod()) {
    c.Print(std::cout);
}
return 0;
```

2. Ссылка на репозиторий на Github

https://github.com/vindosVP/oop_exercise_02

3. Набор тестов

}

Test02.txt
9 4 3 4
Test03.txt
6 3 2
4. Результат выполнения тестов
Result_test01.txt
Addition: 2 mod 3 Subtraction: 2 mod 3 Multiplication: 0 mod 3 Division: 0 mod 3 First number is less
Result_test02.txt
Addition: 0 mod 4 Subtraction: 2 mod 4 Multiplication: 3 mod 4 Division: 3 mod 4 First number is less
Result_test03.txt
Addition: 2 mod 3 Subtraction:

 $1 \mod 3$

Multiplication:
0 mod 3
Division:

0 mod 3

First number is less

Объяснение работы программы

Данная программа создает класс Modulo для работы с целыми числами по модулю N. В классе есть быть два поля: число и N.

В программе раелизованы следующие операции:

- 1. Сравнение чисел по модулю N
- 2. Сложение и вычитание по модулю N
- 3. Умножение и деление по модулю N

Вывод: Проделав данную работу я изучил перегрузку операторов. Сделал вывод, что перегрузка операторов необходима для переопределения того, что должен делать данный оператор, если это необходимо. Например, если класс реализован двумя переменными, и их необходимо сравнить как одно целое, то необходимо применить перегрузку операторов.