



PROGRAMAÇÃO BÁSICA

Introdução à linguagem de programação Java (Operadores e conversores)

Geucimar Briatore

Operadores de atribuição

- =** atribuição
- +=** atribuição com incremento
- =** atribuição com decremento
- *=** atribuição com multiplicação
- /=** atribuição com divisão
- %=** atribuição com módulo

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/operators.html>

Operadores aritméticos

- + adição
- subtração
- * multiplicação
- / divisão
- % módulo

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/operators.html>

Operadores relacionais

== igualdade

!= desigualdade

< menor

<= menor ou igual

> maior

>= maior ou igual

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/operators.html>

Operadores lógicos

&& AND lógico

|| OR lógico

! NOT lógico

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/operators.html>

Operadores unário

++ incrementa

-- decrementa

variavel**++**

variavel**--**

++variavel

--variavel

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/operators.html>

Exercício de fixação 4

Com base no **exercício de fixação 3**, o sistema deverá dizer se o aluno está aprovado ou reprovado na disciplina, para isso considerar as seguintes informações:

- Os valores **0.05, 0.05, 0.2, 0.2 e 0.5** são, respectivamente, os pesos das notas que deverão ser armazenadas em um vetor para cálculo da nota final;
- Para calcular a nota final do aluno utilizar a seguinte regra:
 $nFinal = (n1 * 0.05) + (n2 * 0.05) + (n3 * 0.2) + (n4 * 0.2) + (n5 * 0.5);$
- Se a nota final for igual ou superior a 6 o programa deverá imprimir a informação de que o aluno está aprovado, caso contrário de que está reprovado.