



PROGRAMAÇÃO BÁSICA

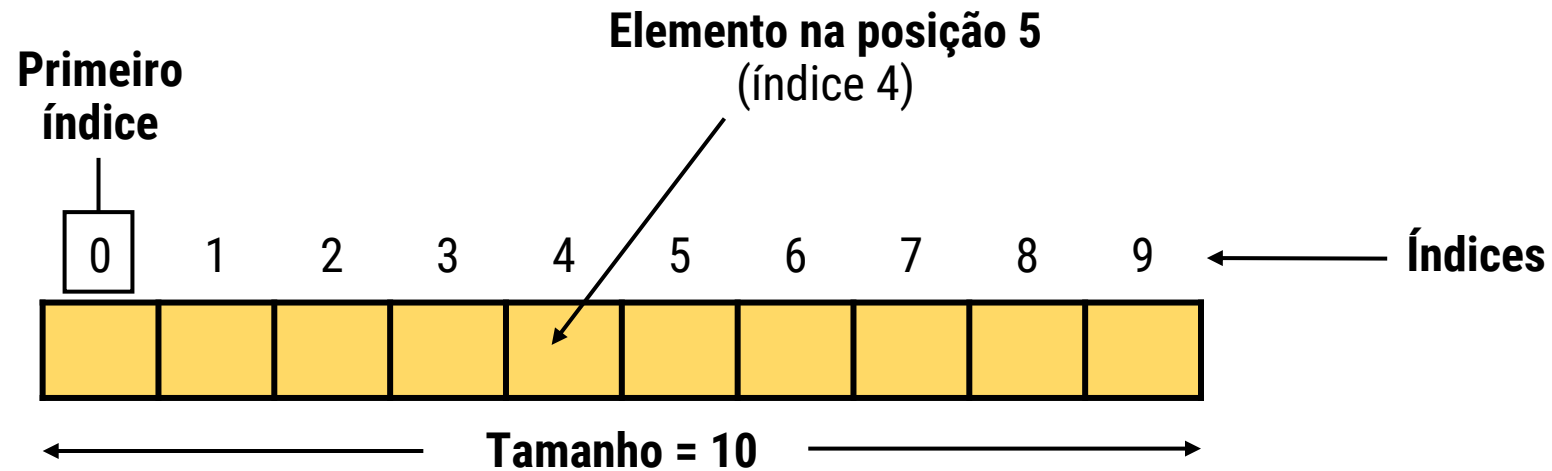
Introdução à linguagem de programação Java (Vetores e repetidores)

Geucimar Briatore

Tópicos

- Vetores (arrays);
- Repetidores **for/while/do/while**.

Vetores (arrays)



<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/arrays.html>

Repetidor for

```
for (inicio; fim; incrementa) {  
    //bloco de comandos  
}
```

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/for.html>

Repetidor while

```
while (condição verdadeira) {  
    //bloco de comandos  
}
```

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/while.html>

Repetidor do/while

```
int valor = 0;  
do {  
    //pede para informar um valor  
    //adiciona este valor ao total  
    valor = valor + 1;  
} while (valor < 10)
```

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/while.html>

Exercício de fixação 3

- Criar um programa para processar as seguintes informações de um aluno: matrícula, nome , nota 1, nota 2, nota 3, nota 4 e nota 5;
- O sistema deverá ler as notas do aluno em um vetor e a entrada de dados pelo usuário só poderá ser nos valores de 0 a 10;
- No final da execução imprimir o seguinte relatório:

Matrícula: **xxxxxx**

Nome: **xxxxxx xxxxxx**

Nota (**x**) : **xxxxxx**

Nota (**y**) : **yyyyyy**

(...)