



PROGRAMAÇÃO BÁSICA

# **Introdução à linguagem de programação Java** (Tipos, String e condicionais)

Geucimar Brilhador

# Tópicos

- Entrada, processamento e saída de dados;
- Variáveis de tipos primitivos e String;
- Condicionais **if/else**.

# Sistema de processamento de dados



## Tipos primitivos (variáveis)

- **boolean** (booleano): armazena valores verdadeiro (true) ou falso (false);
- **int** (inteiro): armazena números inteiros (-1, 0, 1, 2...);
- **double** (decimal): armazena números decimais (0.7, 1.89...);
- **char** (caractere): armazena apenas uma letra ou símbolo;
- (...)

```
int a = 100;  
int b = 150;  
int c = a + b;
```

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/datatypes.html>

## Strings (sequências de caracteres)

- **String** é uma “classe” amplamente utilizada na linguagem Java para manipular textos que são armazenados na memória do computador como uma sequência de caracteres.

```
String frase = “Só sei que nada sei (Sócrates).”;
```

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/data/strings.html>

## Condicional if/else (controle de fluxo)

```
if (condição) {  
    //bloco de comandos  
}
```

```
if (condição) {  
    //bloco de comandos 1  
} else {  
    //bloco de comandos 2  
}
```

## Exercício de fixação 1

- Criar um programa para processar as seguintes informações de um aluno: matrícula, nome , nota1, nota2 e se ele está aprovado ou reprovado;
- Durante a execução calcular a nota final do aluno utilizando a seguinte regra: **notaFinal = (nota1 + nota2) / 2**. Se a nota final for igual ou superior a 6 o aluno está aprovado, caso contrário estará reprovado;
- O programa deverá imprimir o seguinte relatório:

Matrícula: **XXXXX**

Nome: **XXXXX XXXXX**

Aprovado: ( **x** ) Sim (   ) Não

Nota final: **XXXXX**