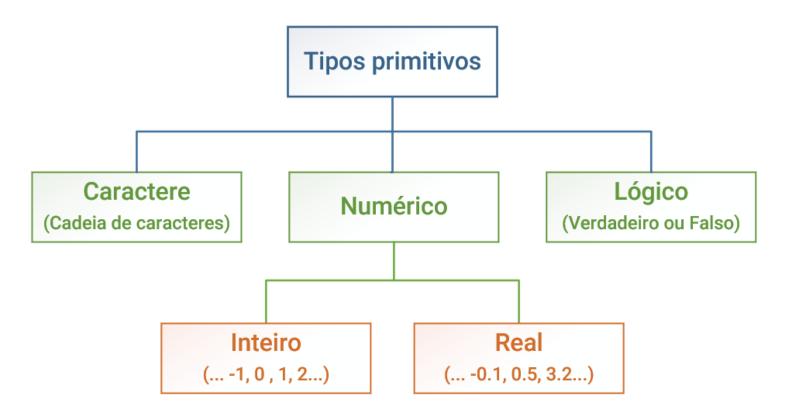


Classes, pacotes e gravação de arquivos

Geucimar Briatore

Tipos primitivos



Classe (é um tipo personalizado)

```
Bicicleta

- modelo: String
- velocidade: int
- pedaladasPorMinuto: int
- marcha: int

+ Bicicleta(String)
+ trocarDeMarcha(int): void

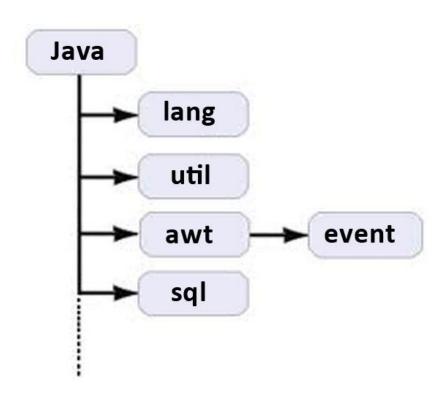
Nome

Atributos

Métodos
```

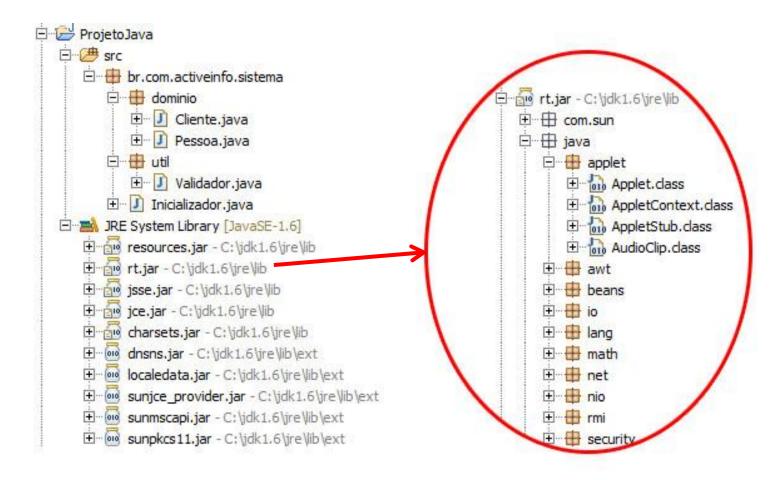
```
class Bicicleta {
   private String modelo;
   private int velocidade = 0;
   private int pedaladasPorMinuto = 0;
   private int marcha = 1;
   Bicicleta(String modelo) {
       this.modelo = modelo;
   void trocarDeMarcha(int novaMarcha) {
       marcha = novaMarcha;
```

Pacotes



br.edu.up.calculadora

Pacotes, classes e bibliotecas (LIBs)



Como gravar arquivos de dados? (Opção 1)

```
import java.io.FileWriter;
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;
public class Programa {
   public static void main(String[ ] args) throws IOException {
      FileWriter arquivo = new FileWriter("C:\\_ws\\numeros.txt");
      PrintWriter gravador = new PrintWriter(arquivo);
      for (int i = 1; i <= 10; i++) {
         System.out.println("Gravando número: " + i);
         gravador.println("Número: " + i);
```

Como gravar arquivos de dados? (Opção 2)

```
import java.io.IOException;
import java.util.Formatter;
public class Programa {
   public static void main(String[ ] args) throws IOException {
      Formatter gravador = new Formatter("C:\\ ws\\numeros.txt");
      for (int i = 1; i <= 10; i++) {
         System.out.println("Gravando número: " + i);
          gravador.format("Número: " + i);
      gravador.close();
```

Exercício de fixação 6

- Dado o arquivo de texto grupos-tabulados.txt, crie um programa para fazer a leitura do arquivo e:
 - 1. Somar o valor total de todos os registros;
 - 2. Somar o valor total de cada grupo;
 - 3. Imprimir o valor total de cada grupo e de todos os registros;
- Após a leitura e o processamento, grave um arquivo de texto com o nome relatorio-de-grupos.txt com os dados consolidados.

Exercício de fixação 7

- Dado o arquivo de texto alunos.csv, crie um programa para ler todos os registros de alunos incluindo os atributos matrícula, nome e nota dos alunos em uma classe chamada Aluno.java;
- Após a leitura e o processamento do texto, grave em um arquivo: a <u>quantidade</u> de alunos na turma, quantos foram <u>aprovados</u> com nota igual ou superior a 6,0, quantos foram <u>reprovados</u>, a <u>menor</u> nota da turma, a <u>maior</u> nota e a <u>média</u> geral.