

Система автоматической верификации Spin

Евтушенко Н.В., Винарский Е.М.

*по всем вопросам писать на **vinevg2015@gmail.com***

30 октября 2020 г.

Типы свойств, обычно проверяемые системой Spin

- свойство достижимости (*reachability*): может ли быть достигнуто заданное состояние системы
- свойство безопасности (*safety*): нечто плохое и нежелательное никогда не произойдёт
- свойство живости (*liveness*): при некоторых условиях нечто хорошее обязательно произойдёт
- свойство справедливости (*fairness*): нечто будет вычисляться бесконечно часто

Возможная схема решения задачи Model Checking

Цель при верификации: удостовериться, что система обладает требуемыми свойствами. Для этого мы:

- 1 Строим формальную модель, описывающую поведение системы в виде композиции конечных автоматов, расширенных конечных автоматов, входо-выходных полуавтоматов, ...
- 2 Описываем поведение (компонентов) системы на языке Promela
- 3 Строим *LTL*-формулы, описывающие свойства системы
- 4 Анализируем результаты работы верификатора Spin:
 - Если Spin находит контрпример, то свойство не выполняется
 - **НО** если свойство не выполняется, то Spin может и не найти контрпример (по причине переполнения памяти)

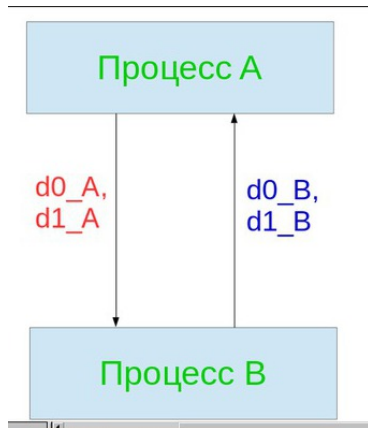
Для небольших систем Spin всегда находит контрпример

Операторы темпоральной логики в Promela

- оператор G (всегда в будущем) – $[]$
- оператор F (когда-то в будущем) – $<>$
- оператор U (до тех пор, пока) – *until*
- оператор X (в следующий момент) – отсутствует в Spin
- конъюнкция – $\&\&$
- дизъюнкция – $||$
- импликация – \rightarrow
- отрицание – $!$

Протокол посылки-приёма сообщения

- Процесс A посылает сообщения с альтернирующим битом (по очереди) d_0, d_1
- A может послать сообщение только после получения соответствующего сообщения от B
- B может послать сообщение только после получения соответствующего сообщения от A



Формальное описание процессов

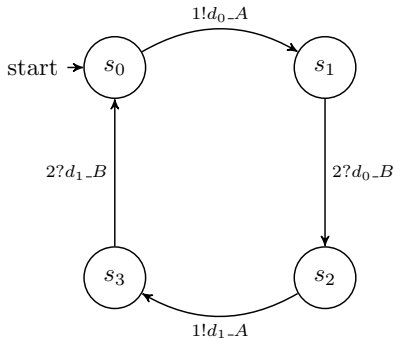


Рис.: Процесс A

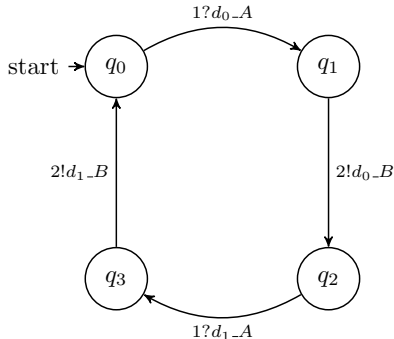


Рис.: Процесс B

Проверим, что система удовлетворяет следующим свойствам:

- $G(s_0_A) \rightarrow (\neg s_1_A \text{ U } r_0_B)$
- $G(s_1_A) \rightarrow (\neg s_0_A \text{ U } r_1_B)$
- $GF(true)$

Описание на языке *Promela*

```
1  mtype = {  
2    d0_A, d1_A,  
3    d0_B, d1_B  
4  }  
5  
6  bool s0_A = false; bool s1_A = false;  
7  bool r0_B = false; bool r1_B = false;  
8  int state_A = 0;  
9  int state_B = 0;  
10
```

Рис.: типы данных

```
proctype A(chan in, out) {  
  do  
    :: (state_A == 0) ->  
      out!d0_A  
      state_A = 1  
    :: (state_A == 1) ->  
      in?d0_B  
      state_A = 2  
    :: (state_A == 2) ->  
      out!d1_A  
      state_A = 3  
    :: (state_A == 3) ->  
      in?d1_B  
      state_A = 0  
  od;  
}
```

Рис.: процессы

Описание на языке *Promela* (2)

```
45  init {  
46      chan ch1 = [0] of { mtype };  
47      chan ch2 = [0] of { mtype };  
48      atomic {  
49          run A(ch1, ch2);  
50          run B(ch2, ch1);  
51      }  
52  }
```

Рис.: процесс *init*

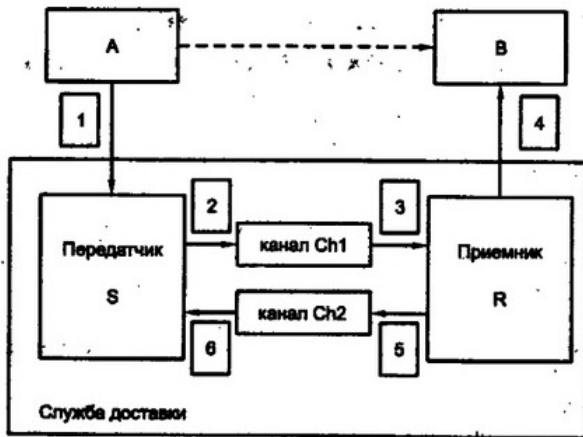
```
53  
54  ltl f1 { [] (s0_A -> ((!s1_A) until (r0_B))) }  
55  ltl f2 { [] (s1_A -> ((!s0_A) until (r1_B))) }  
56  ltl f3 { [] <> (1) }
```

Рис.: синтаксис *LTL* формул

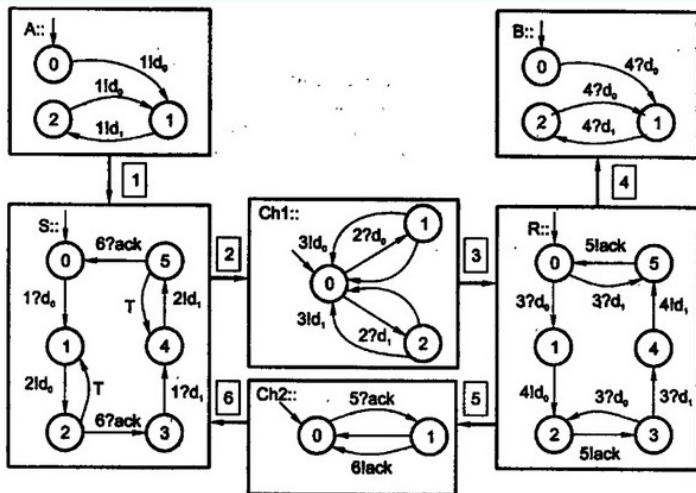
PAR (протокол с положительными подтверждениями и повторением передачи)

- Пользователь A направляет поток сообщений пользователю B двух типов d_0 и d_1
- Для передачи используются ненадёжные каналы
- Сервис доставки использует передатчик S и приёмник R
- Передатчик посылает сообщения в канал и ждёт подтверждения, если передатчик не дождался подтверждения, то передатчик дублирует сообщение
- При получении сообщения, приёмник посылает подтверждение через канал
- Для исключения дублирования сообщений A не посылает подряд 2 сообщения одного типа

Топология сети протокола PAR



Конечно-автоматное представление протокола *PAR*



- 1 Все сообщения, посланные пользователем A должны быть доставлены B без потерь и дублирования и быть получены в том же порядке, в каком они отправлялись

$$\mathbb{G}(s_0 \rightarrow \neg s_1 \mathbb{U} r_0) \wedge \mathbb{G}(s_1 \rightarrow \neg s_0 \mathbb{U} r_1) \wedge \mathbb{G}(r_0 \rightarrow \neg r_1 \mathbb{U} s_0) \wedge \mathbb{G}(r_1 \rightarrow \neg r_0 \mathbb{U} s_1)$$

- 2 Если A хочет послать сообщение, то он сможет это сделать

$$\mathbb{G}((s_0 \rightarrow \mathbb{F} s_1) \wedge (s_1 \rightarrow \mathbb{F} s_0))$$

Контрпример (1)

- s_k – Передатчик послал сообщение с номером k
- r_k – Приёмник получил сообщение с номером k

000000{ } → пользователь A посылает сообщение d_0 передатчику S →
110000{ s_0 } → S посылает d_0 в канал $Ch1$ →
121000{ s_0 } → $Ch1$ доставляет d_0 приемнику R →
120010{ s_0 } → "нетерпеливый передатчик" не дождался подтверждения →
110010{ s_0 } → приемник R доставляет d_0 пользователю B →

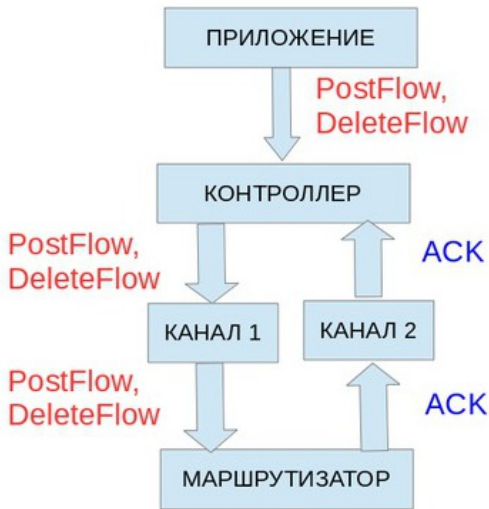
Контрпример (2)

-
- 110021 $\{s_0, r_0\}$ → "нетерпеливый передатчик" повторно посылает d_0
в канал $Ch1$ →
- 121021 $\{s_0, r_0\}$ → приемник R посылает в канал $Ch2$ подтверждение приема
 d_0 →
- 121131 $\{s_0, r_0\}$ → передатчик S получает из $Ch2$ подтверждение приема
 d_0 →
- 131031 $\{s_0, r_0\}$ → канал $Ch1$ повторно доставляет d_0 приемнику R →
- 130021 $\{s_0, r_0\}$ → передатчик S' принимает от A новые данные d_1 →
- 240021 $\{s_1, r_0\}$ → S передает эти данные в канал $Ch1$ →
- 252021 $\{s_1, r_0\}$ → R передает в $Ch2$ подтверждение повторного получения
 d_0 →
- 252131 $\{s_1, r_0\}$ → канал $Ch1$ теряет сообщение d_1 →
- 250131 $\{s_1, r_0\}$ → S получает подтверждение от $Ch2$ (считает, что d_1
дошло) →
- 200031 $\{s_1, r_0\}$ → S принимает от A новые данные d_0 →
- 110031 $\{s_0, r_0\}$ → S посылает d_0 в канал $Ch1$; здесь нарушение свойства
 $G(s_1 \Rightarrow (\neg s_0 U r_1))$ →
-

Для удобства реализации расширим алфавит:

- d_0_A , d_1_A ,
- d_0_Sender , d_1_Sender , $TIME_TRANSITION$,
- $d_0_Channel_1$, $d_1_Channel_1$, $LOSS_Channel_1$,
- $d_0_Receiver$, $d_1_Receiver$, $ACK_Receiver$,
- $ACK_Channel_2$, $LOSS_Channel_2$,

- Маршрутизатор обеспечивает передачу данных через между узлами сети посредством специальных правил (*flow entry*) передачи данных.
- Приложение устанавливает такие правила для маршрутизатора, используя контроллер (сигналы *PostFlow*, *DeleteFlow*)
- Контроллер "пропихивает" полученные сигналы *PostFlow*, *DeleteFlow* в маршрутизатор
- Маршрутизатор посылает подтверждения о получении сигнала в контроллер
- Каналы НЕ надёжные и сообщения могут в них потеряться



Задание для самостоятельной работы

Пусть

- *flow_entry_cont* – количество правил в маршрутизаторе на конкретный момент времени "с точки зрения приложения и контроллера"
- *flow_entry_switch* – реальное количество правил в маршрутизаторе на конкретный момент времени

Для удобства, как и в примере PAR, расширяем алфавит $mtype = \{PostFlow_App, DeleteFlow_App, PostFlow_Cont, DeleteFlow_Cont, TIME_TRANSITION, PostFlow_Channel1, DeleteFlow_Channel1, LOSS_Channel1, ACK_Channel2, LOSS_Channel2, ACK_Switch\}$

Задание для самостоятельной работы (2)

Компоненты упрощённой модели SDN в виде конечных автоматов и расширенных конечных автоматов есть в репозитории

Необходимо

- Описать компоненты на языке Promela
- Проверить следующие свойства, написав подходящие *LTL*-формулы, и найти соответствующие контрпримеры:
 - Количество правил в коммутаторе и количество правил в коммутаторе “с точки зрения приложения и контроллера” должно быть неотрицательным
 - В системе не должно быть “тупиковых” ситуаций (deadlock)

Полуавтоматы, моделирующие приложение и контроллер

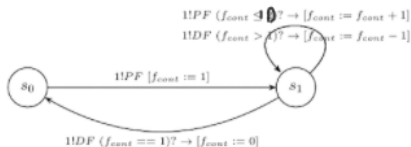


Рис. 1: Приложение

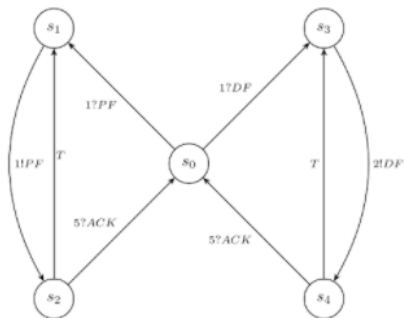


Рис. 2: Контроллер

Полуавтоматы, моделирующие каналы и коммутатор

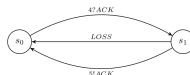


Рис. 4: Канал 2

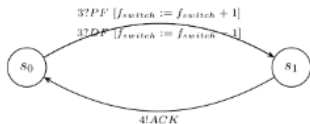


Рис. 3: Коммутатор

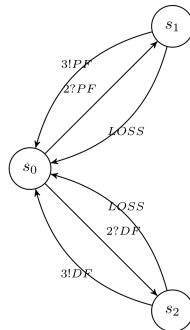


Рис. 5: Канал 1