Curso Lógica de Programação 2

01-02

Com <canvas> conseguimos criar a tela de desenho e dizer qual será sua altura e largura.

<canvas width="600" height="400"></canvas>

<script>

</script>

<canvas width="600" height="400"></canvas>

<script>

// vai informar qual tag vc quer!

    var tela = document.querySelector('canvas');

// e o pincel? Pede para tag tela pede tipo 2d 3d como vc quer:

    var pincel = tela.getContext('2d');

</script>

Forma

Descrição gerada automaticamente com confiança média