Ma câu hôi		Câu 11			2	Câu 23		4
		Câu 12			2	Câu 24		4
C âu 1	1	Câu 13			3	Câu 25		4
Câu 2	1	Câu 14			3	Câu26		4
Câu 3	1	Câu 15			3	Câu 27		4
Câu 4	1	Câu 16			3	Câu 28		4
Câu 5	2	Câu17.			3	Câu29		4
Câu 6	2	Câu 18			3	Câu 30		5
<u>Câu 7 </u>	2	Câu 19			3	Câu 31		5
Câu 8	2	Câu 20			3	Câu 32		5
C âu 9	2	Câu 21			3	Câu 33		5
Câu 10	2	Câu 22			4	Câu 34		5
ĐẠI HỌC BÁCH KHOA Khoa Khoa học ứng c	M	BÀI TẬP TRẮC NGHIỆM Môn: Đại số tuyến tính 100						
ĐỀ CHÍNH THỨC					•	<u> </u>	_	
Họ và tên:		Lớp:		Mã số	sinh	viên:		T

MA TRẬN VÀ ĐỊNH THỰC

Câu 1. Câu 1 Cho $A \in M_{3\times 3}[\mathbb{R}]$. Sử dụng hai phép biến đổi sơ cấp theo liên tiếp: cộng vào cột thứ 3, cột 2 đã được nhân với số 2 và đổi chỗ cột 1 cho cột 2. Phép biến đổi trên tương đương với nhân bên phải ma trận A cho ma trận nào sau đây:

Câu 2. Câu 2 Cho ma trận $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & 4 \\ 3 & 5 & 7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 & m \\ 3 & 5 & 0 \\ -4 & 0 & 0 \end{bmatrix}$. Tìm m để A khả nghịch

$$\bigcirc$$
 m \neq 20

$$\bigcirc B \forall m$$

$$\bigcirc m \neq 0$$

Câu 3. Câu 3 Cho ma trận $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 & 2 \\ 3 & 3 & 3 & 3 \\ 1 & 2 & -1 & 3 \end{bmatrix}$. Tìm hạng của ma trận phụ hợp P_A

- (A) 1
- (\mathbf{B}) 0

Câu 4. Câu 4 Tính định thức của ma trận $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & b & c \\ h+c & c+a & c+b \end{bmatrix}$

- (A) abc
- (\mathbf{B}) 0
- (C) 1+a+b+c (D) (a+b+c)abc

Câu 5. Câu 5 Cho ma trận $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 2 & 3 & m \\ 3 & 4 & 2 \end{bmatrix}$. Tìm m để hạng của A^{-1} bằng 3

- \bigcirc $m \neq 1$
- (B) Đáp án khác (C) $m \neq 2$

Câu 6. Câu 6 Cho hai ma trận $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 2 \\ 3 & 3 & 5 \end{bmatrix}$ và $B = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 4 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$. Tính $det(2.A^{-1}.B^{2019})$

- (A) 1

- Dáp án khác

Câu 7. Câu 7 Cho $f(x) = 3x^2 - 2x$, và A = $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & -1 \end{pmatrix}$. Tính f(A)

- (A) $\begin{pmatrix} 19 & 5 \\ -6 & 13 \end{pmatrix}$ (B) Đáp án khác (C) $\begin{pmatrix} 19 & -4 \\ 8 & 21 \end{pmatrix}$ (D) $\begin{pmatrix} 19 & -4 \\ -6 & 23 \end{pmatrix}$

Câu 8. Câu 8 Với giá trị nào của m thì $A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 5 \\ 2 & 3 & 2 \\ 5 & -1 & 7 \end{pmatrix}$. $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 4 & 3 \\ m & 2 & -1 \end{pmatrix}$ khả nghịch?

- (A) $m \neq 2$
- $\bigcirc B$ $\forall m$
- (c) $m \neq 3$
- m = -1

Câu 9. Câu 9 Tìm bậc của f(x), biết $f(x) = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 & 2 \\ 5 & 2 & 0 & 4 \\ x & 2 & x^3 & x^2 + 5 \end{bmatrix}$

- A bậc 5
- **B** bâc 3
- C Các câu kia sai D bậc 4

Câu 10. Câu 10 Tìm m để det(A) = -7, với A = $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & -1 \\ 2 & 3 & 1 & 0 \\ 4 & 3 & -2 & 1 \\ 5 & 5 & 4 & m \end{pmatrix}$

- (A) m = -5
- (B) Khác
- \bigcirc m=4
- (D) m=-3

Câu 11. Câu 11 Tìm m để hạng của ma trận phụ hợp P_A bằng 4, với $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & -1 \\ 3 & 2 & 1 & 0 \\ 5 & 6 & -1 & 2 \end{pmatrix}$

- $\stackrel{\textbf{(A)}}{}$ $m \neq 6$
- (B) $m \neq 8$
- (C) m = 8
- $\stackrel{\bigcirc}{\mathbf{D}}$ $m \neq 3$

Câu 12. Câu 12 Cho $A \in M_{3\times 4}[\mathbb{R}]$. Sử dụng hai phép biến đổi sơ cấp theo liên tiếp: cộng vào hàng thứ 2, hàng 1 đã được nhân với số 3 và đổi chỗ hàng 2 cho hàng 3. Phép biến đổi trên tương đương với nhân bên trái ma trận A cho ma trận nào sau đây.

- (A) $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ (B) $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 3 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ (C) $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ (D) Đáp án khác

Câu 13. Câu 13 Cho hai ma trận $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 1 & -1 & -2 \\ 2 & -1 & 1 \end{pmatrix}$ và $B = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 2 \\ 3 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$. Tính $det(2.A^{2019}.B^{-1})$

- **(A)** -1
- (\mathbf{B}) 4
- **(C)** -4

Câu 14. Câu 14 Cho $f(x) = x^2 + 5x - 1$ và ma trận $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -2 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 \end{pmatrix}$. Tính det(f(A))

- (A) 9

Câu 15. Câu 15 Cho ma trận $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & -1 & 2 \\ 3 & 3 & 3 & 3 \\ 1 & 4 & -8 & 1 \end{bmatrix}$. Tìm hạng của ma trận phụ hợp P_A

- (A) 4
- (\mathbf{B}) 0
- **(D)** 3

Câu 16. Câu 16 Cho ma trận $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & -2 & m \\ 1 & 3 & 2 \end{bmatrix}$. Tìm m để A khả nghịch

- A Dáp án khác
- (B) $m \neq -3$

Câu 17. Câu17 Tìm m để hạng $A = \begin{pmatrix} 1 & 4 & -1 & m \\ 0 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 2 & 2 \end{pmatrix}$ lớn nhất

- \mathbf{A} m=1
- (B) Đáp án khác (C) $m \neq 0$ và $m \neq 0$ m = 1 hoặc m = 0

Câu 18. Câu 18 Cho A = $\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & m \\ m+4 & 2 & 0 \end{pmatrix}$. Tìm m để r(A) = 2

- (A) m = 0 hoặc m = -3
- \bigcirc Dáp án khác \bigcirc \bigcirc $m \neq 0$

Câu 19. Câu 19 Cho ma trận $A \in M_3(\mathbb{R})$, biết $det(A^{-1}) = 2$. Tính $det((2A)^{-1})$

- $\frac{1}{16}$

Câu 20. Câu 20 Tìm m để det(A) = 5, biết A = $\begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 1 \\ 2 & -3 & -1 & 3 \\ -2 & -4 & 2 & -2 \\ 2 & 1 & 44 & 4 \end{pmatrix}$

- $\stackrel{\textbf{A}}{}$ m=4
- (B) $m \in 4$
- \bigcirc $\forall m$
- D không tồn tại m

Câu 21. Câu 21 Cho ma trận $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \\ 1 & -2 & m \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 2 & 1 \\ -1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$. Tìm m để A khả nghịch

 $(A) \forall m$

 \mathbf{B} m = 3

 \bigcirc Không tồn tại m \bigcirc m = 1

Câu 22. Câu 22 Cho hai ma trận $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \\ 3 & 2 & 1 \end{bmatrix}$ và $B = \begin{bmatrix} 2 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$. Tính $det(2(A)^{-1}B^2)$

(A) -8

B 8

(C) -4

 \bigcirc 4

Câu 23. Câu 23 Cho $A = (a_{ij})_{4\times 4}$ với

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & , i < j \\ 0 & , i = j \\ -1 & , i > j \end{cases}$$

và $B=(b_{ij})_{3 imes 3}$ thu được từ A bằng cách bỏ đi hàng 4 và cột 4. Phát biểu nào sau đây đúng?

 $\mathbf{A}^T = A$

B Mtrận B suy biết Mtrận A suy biết Các câu sai

Câu 24. Câu 24 Cho A = $\begin{vmatrix} \cos \frac{\pi}{3} & \sin \frac{\pi}{3} \\ -\sin \frac{\pi}{2} & \cos \frac{\pi}{2} \end{vmatrix}$, $X \in M_{2x1}[\mathbb{R}]$.

Thực hiện phép nhân AX, ta thấy:

(A) Vecto X quay chiều ngược đồng hồ một góc bằng $\frac{\pi}{6}$

(B) Vecto X quay cùng chiều đồng hồ một góc bằng

C Vecto X quay chiều ngược đồng hồ một góc bằng $\frac{\pi}{3}$

D Vecto X quay cùng chiều đồng hồ một góc bằng

Câu 25. Câu 25 Cho ma trận $A \in M_3(\mathbb{R})$, biết $det(-2A^{-1}) = -4$. Tính $det(A^2A^TA^{-1})^T$

(A) 4

 (\mathbf{B}) 2

 \bigcirc 3

Dáp án khác

Câu 26. Câu 26 Cho ma trận $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & -1 \\ 2 & m & 1 \end{pmatrix}$. Tìm m để A không khả nghịch

 $\stackrel{\textstyle \bullet}{\bf A}$ m=1

(B) $m \neq 1$ (C) $m \neq -1$ (D) m = -1

Câu 27. Câu 27 Tìm tất cả các giá trị thực của x và y thỏa: $5\begin{pmatrix} x & 3 \\ 2 & y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 & 10 \\ 1 & x+y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x & 5 \\ 9 & x \end{pmatrix}$

(A) x = -1, y = -2 **(B)** x = 2, y = 1 **(C)** x = -2, y = 1 **(D)** x = 1, y = 2

Câu 28. Câu 28 Cho ma trận $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \\ m & 2 & 1 \end{pmatrix}$. Tìm m để dạng của ma trận A bằng 3

 \mathbf{A} m = 7

(B) $m \neq 7$

(C) m = -1 (D) $m \neq -1$

Câu 29. Câu29 Cho ma trận $A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & m \end{pmatrix}$. Tìm m để $det(2A^3) = 1$

- (A) $\frac{-1}{2}$ (B) $\frac{1}{2}$ (C) $\frac{-3}{2}$

Câu 30. Câu 30 Cho ma trận $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & m & 2 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$. Tìm m để hạng ma trận A khác 3

- \bigcirc m=1
- **B** $m \neq -2$ **C** m = -2
- \bigcirc $m \neq 1$

Câu 31. Câu 31 Cho $f(x) = 2x^2 - 3x + 5$ và $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}$. Tính $det((f(A))^T)$

- (A) 20
- **B** -20

Câu 32. Câu 32 Tìm số nghiệm phân biệt của phương trình: $\begin{vmatrix} x & -1 & x^2 \\ x & 1 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \end{vmatrix} = 0$

- \mathbf{A} 0
- B Ba câu đều sai C 2
- \bigcirc 1

Câu 33. Câu 33 Tìm m để ma trận $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 3 \\ 2 & 3m \end{pmatrix}$ có hạng bằng 1

- A Ba câu đều sai B ∄m
- $\bigcirc m \neq 2$ $\bigcirc m = 2$

Câu 34. Câu 34 Cho ma trận $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 2 & m & 0 \\ -3 & 0 & 2 \end{pmatrix}$ $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 1 & 3 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$. Tìm m để tồn tại ma trận A^{-1}

- \bigcirc $m \neq 0$
- (\mathbf{B}) m=0
- **(C)** ∄*m*
- \bigcirc $\forall m$