



# HỆ THỐNG QUẢN TRỊ VIBE CODING TỪ IDEA ĐẾN SẢN PHẨM AN TOÀN

Biến AI từ một nhân viên tốc độ nhưng ẩu đả thành một bộ máy thi công kỷ luật.

DÀNH CHO PRODUCT OWNER (NON-TECH)

# TẠI SAO DỰ ÁN AI CỦA BẠN THƯỜNG "ĐẦU VOI ĐUÔI CHUỘT"? REALITY

AI VIẾT CODE CỰC  
NHANH, NHƯNG CŨNG  
PHÁ HOẠI CỰC NHANH  
NẾU THIẾU KIỂM SOÁT.

## PAIN POINTS

### MẤT KIỂM SOÁT



Code chồng chéo  
(Spaghetti code).  
Không biết lỗi ở đâu.

### MÙ TRẠNG THÁI



Không biết hôm qua  
làm gì. Không biết  
hôm nay cần làm gì.

### KHÔNG THỂ BÀN GIAO



Code chạy được nhưng  
không có User Manual.  
Không ai biết dùng.

**MỤC TIÊU: CODE ĐÚNG + KIỂM SOÁT ĐƯỢC + BÀN GIAO ĐƯỢC**

# NGUYÊN TẮC CỐT LÕI: TÁCH BIỆT TƯ DUY VÀ HÀNH ĐỘNG

NẾU BẠN VỪA NGHĨ VỪA LÀM,  
BẠN SẼ MẮC SAI LÀM.  
AI CŨNG VẬY.

## THE LEDGER (SỔ CÁI)

Git / Repository

STORAGE & TRUTH



## THE BRAIN (TƯ DUY)

ChatGPT / Gemini

DECISION & PLANNING



--- THE FIREWALL OF THOUGHT ---

## THE HANDS (HÀNH ĐỘNG)

Antigravity / Cursor

BLIND EXECUTION



# Môi trường 1: The Brain

ChatGPT / Gemini

## ROLE: PROJECT MANAGER



Đọc hiểu trạng thái dự án  
(Context Recall)



Lên kế hoạch cho phiên  
làm việc



Sinh “Execution Prompt”  
cho thợ code



### CRITICAL RULE (TUYỆT ĐỐI CẤM)

- KHÔNG BAO GIỜ viết code thật tại đây.
- KHÔNG BAO GIỜ chỉnh sửa file trực tiếp.
- Đây là nơi để NGHĨ, không phải nơi để GỒ.

# Môi trường 2: The Hands

Antigravity / Cursor

## ROLE: CONTRACTOR (THỢ THI CÔNG)



Nhận lệnh (Execution Prompt) từ The Brain



Viết code, sửa lỗi,  
refactor



Chỉ làm đúng phạm vi  
được giao

### CRITICAL RULE (TUYỆT ĐỐI CẤM)



- KHÔNG BAO GIỜ tự quyết định tính năng mới.
- KHÔNG BAO GIỜ thay đổi luật chơi (Foundation Docs).
- Antigravity không được phép “sáng tạo”, chỉ được phép “tuân lệnh”.

# Môi trường 3: The Ledger

Git / Repository

## ROLE: THE TRUTH (SỔ CÁI)



Nơi duy nhất lưu trữ tài sản dự án (Code & Docs)



Truy vết: Ai làm gì?  
Vào lúc nào?



Khả năng 'quay ngược thời gian' nếu code hỏng



Nếu code chưa được commit vào Git,  
session đó chưa tồn tại.

# Trí nhớ ngắn hạn: PROJECT\_STATE.md

Bản ghi nhớ bắt buộc phải đọc mỗi khi bắt đầu session.



## Governance Rule

Bỏ qua file này = Làm việc mù (Blind working).



Hệ thống sẽ chặn nếu thiếu bước đọc file này.

# Hiến pháp dự án: Foundation Docs & Roadmap

## FOUNDATION DOCS (LUẬT BẤT BIẾN)



- PRODUCT\_CORE.md  
(Sản phẩm là gì?)
- DATA\_SCHEMA.md  
(Cấu trúc dữ liệu)
- WORKFLOW.md  
(Luồng nghiệp vụ)

**KHÔNG ĐƯỢC SỬA KHI ĐANG CODE.**

## IMPLEMENTATION PLAN (BẢN ĐỒ THI CÔNG)



Chia nhỏ giấc mơ lớn thành các  
“Implementation Unit”.

Mỗi Unit = 1 Session làm việc.

# **Khái niệm “Session”: Một đơn vị làm việc khép kín**

**START**

**DO WORK**

**END & SAVE**

**TYPE A**

Docs Only.  
(Viết/sửa tài liệu).  
**NO CODE.**

**TYPE B**

Implementation.  
(Viết Code/Fix Bug).  
**NO DOCS EDITING.**

**TYPE C**

Review.  
(Tổng kết/Dọn dẹp).

**GOLDEN RULE: TUYỆT ĐỐI KHÔNG TRỘN LÃN.**

# Quy trình: Bước 1 - Auto-Start Ritual

User Action

Paste  
PROJECT\_STATE.md

System Gate

Check:  
Session cũ  
đóng chưa?

AI Action

Auto-Suggest  
Task từ Roadmap

Outcome



SCOPE LOCKED

STOP.  
Bắt buộc  
đóng.

**Mục tiêu:** Ngăn chặn việc nhảy vào  
code khi chưa định hướng.

# Quy trình: Bước 2 - The Handover & Execution

Execution Prompt



COPY & PASTE

Terminal

```
$ (/--commands-1) ~  
Antigravity Running...|
```



SKILL PERMISSION

Các kỹ năng mạnh (Read/Write/Terminal)  
**CHỈ** được dùng trong bước này.

Dùng skill ngoài luồng này = Vi phạm an toàn.

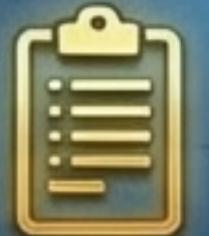
# Quy trình: Bước 3 - End-of-Session Protocol

Lệnh: Run End-of-Session Master



Update  
PROJECT\_STATE.md

Session  
Closing...



Write  
CHANGELOG



Update  
USER MANUAL



**USER MANUAL GATE**

Nếu code thay đổi cách dùng → BẮT BUỘC  
update Manual ngay.

Không update Manual = Session Fail.

# Cơ chế Fail-Safe: Hệ thống tự bảo vệ



## QUÊN ĐÓNG SESSION

Hệ thống chặn mọi yêu cầu mới cho đến khi bạn chạy thủ tục đóng.



## SCOPE CREEP (LÀM QUÁ)

Antigravity từ chối yêu cầu nằm ngoài Execution Prompt.



## QUÊN SỬA DOCS

Trạng thái dự án bị đánh dấu 'Incomplete' nếu thiếu User Manual update.

# 4 ĐIỀU CẤM KỴ (THE IRON RULES)

1



**KHÔNG** Code  
khi chưa  
Start Session.

2



**KHÔNG** trộn  
lẫn vai trò.

3



**KHÔNG** bỏ qua  
User Manual.

4



**KHÔNG** sửa luật  
khi đang xây nhà.

# Từ “Newbie” thành “Product Owner”



Vibe Coding không phải là gõ phím ngẫu nhiên.

Vibe Coding là **Quản trị năng lượng** và **Sự tập trung**.

**Code đã lưu. Docs đã viết. Project State sẵn sàng.**  
**Hãy ngủ ngon.**