

ĐẠI HỌC QUỐC GIA HÀ NỘI
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ

—o0o—



BÀI TẬP LỚN PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG
CLASS DESIGN
MANGO POST

Giảng viên hướng dẫn: **TS. Đặng Đức Hạnh**
ThS. Trần Mạnh Cường

Sinh viên thực hiện: **Phạm An Đức Vinh**
Nguyễn Minh Chiến
Nguyễn Công
Huỳnh Tiến Dũng
Vũ Quốc Tuấn

Tác giả: Nhóm 9

Phiên bản: 1.0 (Ngày 06/05/2024)

HÀ NỘI, 2024

Lịch sử sửa đổi

Phiên bản	Thời gian	Tác giả	Mô tả
1.0	15/04/2024	Huỳnh Tiến Dũng	Khởi tạo mẫu tài liệu

Mục lục

Lịch sử sửa đổi	2
1 Tổng quan	2
1.1 Giới thiệu	2
1.2 Đối tượng dự kiến và đề xuất cách đọc	2
1.3 Phạm vi dự án	2
2 Định nghĩa các thao tác	3
3 Định nghĩa các thuộc tính	3
4 Định nghĩa các phụ thuộc và quan hệ	3

1 Tổng quan

1.1 Giới thiệu

Tài liệu này nằm trong học phần INT3110 4, môn học Phân tích và thiết kế hướng đối tượng của nhóm số 4 (sau được gọi tắt là tác giả) về Thiết kế Lớp (Class Design).

Mục đích của Tài liệu Thiết kế lớp là làm mịn thiết kế lớp, xác định được các lớp cần bổ sung để hỗ trợ việc cài đặt hệ thống thông qua các cơ chế kiến trúc đã lựa chọn. Ngoài ra xác định và phân tích sự chuyển đổi trạng thái trong các đối tượng của lớp điều khiển trạng thái. Cuối cùng là làm mịn các quan hệ, thao tác và thuộc tính của các lớp.

1.2 Đối tượng dự kiến và đề xuất cách đọc

Các đối tượng đọc khác nhau dành cho tài liệu này là:

- **Quản lý dự án:** Người phụ trách quản lý và chịu trách nhiệm về chất lượng hệ thống. Quản trị dự án nên đọc toàn bộ tài liệu để phục vụ việc lên kế hoạch và phân công công việc.
- **Nhà phát triển:** Người thực hiện nhiệm vụ phát triển hệ thống từ đầu vào và là bản thiết kế và tài liệu để tạo thành đầu ra là một phiên bản có thể chạy được.
- **Người kiểm thử:** Người có nhiệm vụ đảm bảo rằng các yêu cầu là hợp lệ và phải xác nhận các yêu cầu. Tester nên đọc chi tiết để viết ca kiểm thử phù hợp.
- **Người viết tài liệu:** Người sẽ viết tài liệu trong tương lai (các báo cáo, biên bản).

Nội dung của báo cáo gồm hai phần chính:

- **Phần 1 Định nghĩa thao tác:** Xác định và định nghĩa tất cả các thao tác cần thiết để hỗ trợ triển khai ca sử dụng đã được phân phối giữa các lớp tham gia thích hợp.
- **Phần 2 Định nghĩa thuộc tính:** Xác định và định nghĩa tất cả các thuộc tính cần thiết cho các lớp thiết kế đã được xác định.
- **Phần 3 Xác định phụ thuộc và quan hệ tổ hợp:** Xác định và làm mịn các quan hệ phụ thuộc, tổ hợp giữa các lớp thiết kế.
- **Phần 4 Xác định quan hệ tổng quát hóa:** Xác định các quan hệ tổng quát hóa giữa các lớp.

1.3 Phạm vi dự án

Hệ thống giao vận - Mango Post được xây dựng như một phương thức hỗ trợ khách hàng trong quá trình giao hàng và vận chuyển, vận chuyển nhanh chóng và tiết kiệm chi phí. Hệ thống sẽ được phát triển dưới dạng một ứng dụng di động dành cho người dùng và dịch vụ liên kết với các nền tảng. Người dùng cuối là khách hàng lẻ, các nhà phân phối và các cửa hàng có nhu cầu sử dụng dịch vụ giao vận để vận chuyển hàng hóa trong phạm vi lãnh thổ Việt Nam bằng nhiều hình thức vận chuyển khác nhau. Hệ

thống hỗ trợ người dùng tạo đơn hàng, ước tính chi phí, theo dõi trạng thái hiện tại của đơn hàng tự động hóa quản lý đơn hàng, tối ưu hóa lộ trình giao hàng, đến việc cung cấp dịch vụ theo dõi đơn hàng trong thời gian thực và tích hợp phương thức vận chuyển cho các nền tảng thương mại điện tử hiện hành...

2 Định nghĩa các thao tác

3 Định nghĩa các thuộc tính

4 Định nghĩa các phụ thuộc và quan hệ