|  |  |
| --- | --- |
| TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN  VÀ TRUYỀN THÔNG VIỆT- HÀN  **KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH** | **CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**    *Đà Nẵng, ngày 18 tháng 10 năm 2023* |
|  |  |

|  |
| --- |
| **ĐỀ CƯƠNG ĐỒ ÁN CHUYÊN NGÀNH 2** |

1. **Thông tin người thực hiện:**

|  |  |
| --- | --- |
| Họ và tên sinh viên: TRẦN NGUYỄN VĨNH UY  Ngành: Công nghệ thông tin  Điện thoại: 0358831047 | MSSV: 20IT502  Lớp: 20GIT  Email: tnvuy.20it1@vku.udn.vn |
| Họ và tên sinh viên: PHẠM ĐÌNH QUANG HẢI  Ngành: Công nghệ thông tin  Điện thoại: 0913677909 | MSSV: 20IT005  Lớp: 20GIT  Email: pdqhai.20it1@vku.udn.vn |
| Giảng viên hướng dẫn: PGS.TS. HUỲNH CÔNG PHÁP |  |

1. **Tên đồ án: Xây dựng ứng dụng đa nền tảng bán hàng thiết bị điện tử.**
2. **Mô tả:**
3. ***Tổng quan đề tài:***

Đồ án tập trung vào việc xây dựng một ứng dụng đa nền tảng để người dùng có thể dễ dàng truy cập vào website hoặc ứng dụng từ điện thoại để có thể mua các thiết bị điện tử. Đối với công nghệ sử dụng cho đồ án chủ yếu lần này, đề tài này sử dụng ngôn ngữ ReactJS để xây dựng website và React Native để xây dựng ứng dụng di động.

1. ***Mục tiêu dự kiến đạt được:***

Mục tiêu của đồ án là tạo ra một ứng dụng cho người dùng dễ dàng sử dụng, đồng thời giúp người dùng mua các thiết bị điện tử từ website hoặc ứng dụng di động.

1. ***Kết quả đề tài:***

Kết quả dự kiến đạt được là ứng dụng có thể chạy trên cả website và điện thoại di động cung cấp một giao diện thân thiện cho người dùng có thể dễ dàng sử dụng và có thể mua các thiết bị điện tử cần thiết.

1. **Nội dung thực hiện:**

- Nghiên cứu và phân tích nhu cầu của người dùng đối với ứng dụng bán hàng.

- Tìm hiểu và áp dụng công nghệ để xây dựng webiste và ứng dụng trên nền tảng di động.

- Phân tích và thiết kế hệ thống.

- Thiết kế giao diện cho website và ứng dụng di động.

- Tối ưu hóa ứng dụng để đảm bảo tính tương thích, độ ổn định và hiệu suất tốt trên cả nền tảng di động và web.

- Thử nghiệm và đánh giá ứng dụng trên người dùng thực để cải tiến và hoàn thiện sản phẩm.

1. **Kế hoạch thực hiện:**

Giải pháp thảo luận: Trực tiếp, trực tuyến.

Giải pháp phối hợp và quản lý tiến độ công việc, code: Github, Google meet.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Thời gian** | **Nội dung thực hiện** | | **Phân công công việc** |
| Tuần thứ 1 từ 23/10 đến 29/10 | - Nghiên cứu và phân tích nhu cầu của người dùng đối với ứng dụng bán hàng thiết bị điện tử.  - Tìm hiểu công nghệ để xây dựng ứng dụng trên nền tảng di động và web. | | - Hải nghiên cứu và phân tích nhu cầu của người dùng đối với ứng dụng bán hàng thiết bị điện tử.  - Uy tìm hiểu những công cụ có thể sẽ sử dụng. |
| Tuần thứ 2 từ 30/10 đến 5/11 | Phân tích và thiết kế hệ thống. | | - Uy, Hải (thảo luận trực tiếp và trực tuyến) |
| Tuần thứ 3, 4, 5, 6 từ 6/11 đến 3/12 | Thiết kế giao diện và phát triển ứng dụng bán hàng thiết bị điện tử trên nền tảng di động và web. | | - Uy (mobile)  - Hải (website) |
| Tuần thứ 7 từ 4/12 đến 10/12 | - Kiểm thử, sửa chữa và hoàn thiện ứng dụng.  - Viết báo cáo tổng kết (word) và slide báo cáo đồ án. | | - Uy (word)  - Hải (slide) |
| 14/12/2023 | Nộp kết quả thực hiện đề tài. | |  |
| Ngày tháng năm  **Giảng viên hướng dẫn**  *(ký và ghi rõ họ tên)* | | Ngày tháng năm  **Sinh viên thực hiện**  *(ký và ghi rõ họ tên)* | |  |