Universidade Federal de São Carlos

Bacharelado em Ciência da Computação Introdução à Programação

PROF. TIAGO A. ALMEIDA <talmeida@ufscar.br>

PROFA. TIEMI C. SAKATA <tiemi@ufscar.br>



LISTA 09 EXERCÍCIOS – CADEIAS DE CARACTERES

• Prazo para entrega: 01/07/2018 - 23:55

• Atenção:

- Arquivos: o nome do arquivo referente ao código-fonte deverá respeitar o seguinte padrão: <número do RA>_L<número da lista>EX<número do exercício>.c. Exemplo: 123456_L09EX01.c;
- 2. **E/S:** tanto a entrada quanto a saída de dados devem ser "secas", ou seja, não devem apresentar frases explicativas;
- 3. Identificadores de variáveis: escolha nomes apropriados;
- 4. Documentação: inclua cabeçalho, comentários e indentação no programa.
- 5. Arquivo-base: você deve usar o arquivo-fonte incompleto que está disponível no Moodle. É necessário completar as operações nos lugares indicados e você não deve realizar nenhuma alteração nas partes fornecidas. Inclusive, se houverem comandos de entrada (scanf) e saída (printf) definidos, estes não poderão ser alterados.

Exercícios:

1. Implemente um programa que permita ao usuário entrar com uma *string* e trabalhar com diferentes tipos de manipulação seguindo a tabela a seguir.

0	Sair do programa
_1	Contar um caractere
2	Contar vogais
3	Contar consoantes
4	Contar palavras
5	Contar ocorrências de uma determinada string
6	Contar letras maiúsculas
7	Contar letras minúsculas
8	Contar palavras iniciadas por vogal
9	Contar palavras iniciadas por consoante
10	Exibir o tamanho da string
11	Converter para maiúsculo
12	Converter para minúsculo
13	Converter primeira letra de cada palavra em maiúscula
14	Imprimir a string
15	Imprimir em ordem lexicográfica
16	Imprimir em ordem inversa
17	Imprimir vogais
18	Imprimir consoantes
19	Imprimir primeira palavra
20	Imprimir última palavra
21	Imprimir iniciais
22	Imprimir a <i>string</i> ocultando vogais
23	Imprimir a <i>string</i> ocultando consoantes
24	Concatenar strings
25	Comparar strings
26	Verificar se a <i>string</i> forma um palíndromo
27	Verificar se a <i>string</i> é simétrica
28	Procurar pela primeira ocorrência de um caractere
29	Procurar pela última ocorrência de um caractere
30	Trocar um caractere da string
31	Retirar um caractere da string
32	Inverter maiúsculas e minúsculas

A explicação de cada uma das opções é detalhada a seguir.

- SAIR: Encerra o programa.
- CONTAR UM CARACTERE: Retorna a quantidade de um caractere na *string*. Este caractere é dado pelo usuário.
- CONTAR VOGAIS: Retorna a quantidade de vogais na string.
- CONTAR CONSOANTES: Retorna a quantidade de consoantes na string.
- CONTAR PALAVRAS: Retorna a quantidade de palavras na string.

- CONTAR OCORRENCIAS DE UMA STRING: Retorna a quantidade de vezes que uma substring aparece na string. Esta substring é passada pelo usuário.
- CONTAR LETRAS MAIUSCULAS: Retorna a quantidade de letras maiúsculas na string.
- CONTAR LETRAS MINUSCULAS: Retorna a quantidade de letras minúsculas na string.
- CONTAR PALAVRAS INICIADAS POR VOGAL: Retorna a quantidade de palavras iniciadas por vogal.
- CONTAR PALAVRAS INICIADAS POR CONSOANTE: Retorna a quantidade de palavras iniciadas por consoante.
- EXIBIR O TAMANHO DA STRING: Retorna o tamanho da *string*, isto é, o número de caracteres.
- CONVERTER PARA MAIUSCULAS: Converte todas as letras minúsculas da *string* para maiúsculas.
- CONVERTER PARA MINUSCULAS: Converte todas as letras maiúsculas da *string* para minúsculas.
- CONVERTER A PRIMEIRA LETRA DE CADA PALAVRA: Faz com que a primeira letra de cada palavra seja maiúscula.
- IMPRIMIR STRING: Exibe a string na tela.
- IMPRIMIR ORDEM LEXICOGRAFICA: Imprime cada palavra na string em ordem alfabética.
- IMPRIMIR INVERTIDA: Imprime a string invertida.
- IMPRIMIR VOGAIS: Imprime somente as vogais da string.
- IMPRIMIR CONSOANTES: Imprime somente as consoantes da string.
- IMPRIMIR PRIMEIRA PALAVRA: Imprime a primeira palavra da string.
- IMPRIMIR ULTIMA PALAVRA: Imprime a última palavra da string.
- INICIAIS PALAVRAS: Mostra somente as iniciais de cada palavra.
- OCULTAR VOGAIS: Exibe a *string* substituindo todas as vogais por '*'.
- OCULTAR CONSOANTES: Exibe a *string* substituindo todas as consoantes por '*'.
- CONCATENAR STRING: Anexa uma string passada pelo usuário à primeira string.
- VERIFICA PALINDROMO: Verifica se uma string é um palíndromo ou não.
- VERIFICA SIMETRIA: Verifica se uma string é simétrica ou não.
- PRIMEIRA OCORRENCIA DO CARACTERE: Lê um caractere e retorna a primeira posição em que ele aparece pela primeira vez na *string*. Caso a *string* não possua o caractere lido, deve-se retornar -1.
- ULTIMA OCORRENCIA DO CARACTERE: Lê um caractere e retorna a última posição em que ele aparece pela primeira vez na *string*. Caso a *string* não possua o caractere lido, deve-se retornar -1.
- TROCAR CARACTERE: Lê dois caracteres e troca toda aparição do primeiro caractere na string pelo segundo caractere.

- RETIRAR CARACTERE: Lê um caractere e retira todas as aparições dele na string.
- ALTERNAR MAIUSC MINUSC: Dada uma *string*, deve-se fazer com que a primeira posição dela seja minúscula, a segunda seja maiúscula, a terceira minúscula e assim sucessivamente. Espaços ou caracteres especiais não devem ser alterados.

Complete o arquivo L09EX01.c

Casos de testes fechados

- (a) Caso 1: testa as opções de 1 a 7;
- (b) Caso 2: testa as opções de 8 a 14;
- (c) Caso 3: testa as opções de 15 a 21;
- (d) Caso 4: testa as opções de 22 a 27;
- (e) Caso 5: testa as opções de 28 a 32;

Exemplos de E/S (os comentários entre parênteses não deverão ser exibidos):

D / 1	Saída	
Entrada		
Paulo Marcos Almeida Alberto Castro (string)		
1 r (Contar o número de letras 'r' na string)		
	3	
1 a (Contar o número de letras 'a' na string)		
,	4	
2 (Número de vogais)		
	14	
3 (Número de consoantes)		
	17	
4 (Número de palavras)		
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	5	
5 al (Número de ocorrência da substring 'al')		
	2	
6 (Número de letras maiúsculas)		
	5	
7 (Número de letras minúsculas)		
	26	
8 (Palavras iniciadas por vogal)		
	2	
9 (Palavras iniciadas por consoantes)		
	3	
0 (Sair)		