Relatório do Laboratório 03

Alunos: Vinicius Henrique Ribeiro (23200351) e Lucas Furlanetto Pascoali

(23204339)

Professor: Marcelo Daniel Berejuck

Disciplina: Organização de Computadores I

Questão 1

A primeira questão solicita a implementação de um procedimento que realizasse o método iterativo de Newton, a fim de encontrar, de forma aproximada, a raiz quadrada de um número x, utilizando-se da seguinte fórmula, seja a estimativa inicial 1:

$$Estimativa = \left(\frac{\left(\frac{x}{Estimativa}\right) + Estimativa}{2}\right)$$

O programa deveria cumprir os seguintes requisitos:

- Possuir um procedimento chamado raiz_quadrada, que recebe um parâmetro x de precisão dupla, calcula e retorna o valor aproximado da raiz quadrada de x;
- Escreva um loop que se repita n vezes e calcule n valores de estimativa e, em seguida, retorne a estimativa final após n iterações. O valor de n deve ser informado pelo usuário;
- O número a ser calculado deve ser fornecido pelo teclado;
- O programa principal deverá chamar o procedimento raiz_quadrada para realizar o cálculo da raiz;
- Todos os cálculos devem ser feitos usando instruções e registradores de ponto flutuante de precisão dupla;
- Compare o resultado da instrução sqrt.d com o resultado do seu procedimento raiz quadrada.

Na seção .data do programa temos a declaração do valor de n, que o usuário pode modificar para aumentar ou diminuir a precisão do resultado. O valor de x que vai ser o parâmetro do procedimento raiz_quadrada. A estimativa que tem valor inicial de 1 e uma constante chamada de dois, que possui o valor inicial de 2.0 e serve para auxiliar o cálculo da estimativa.

```
.data
n: .word 20
x: .double 0.0
dois: .double 2.0
estimativa: .double 1.0
```

Já na seção .text temos os procedimentos MAIN, raiz_quadrada, raiz_loop, end_loop e EXIT. No MAIN, inicialmente realizamos a leitura do teclado, para obter o valor de X fornecido pelo usuário e salvamos esse valor na memória. Depois pulamos para o procedimento raiz_quadrada, após isso carregamos o valor de X para o registrador \$f4 e calculamos a raiz quadrade de X através da instrução sqrt.d, para compararmos com o valor calculado através do método de Newton.

```
8 MAIN:
           li
                   $v0, 7
 9
           syscall
10
           s.d
                   $f0, x
11
12
           jal
                   raiz quadrada
13
14
           l.d
                   $f4, x
15
           sqrt.d $f4, $f4
16
17
                   EXIT
           i
18
19
20
```

Partindo para o procedimento raiz_quadrada, começamos carregando os valores da memória para os registradores. O registrador \$t0 recebe n, \$f2 recebe X, \$f4 recebe a estimativa e \$f8 recebe dois. Depois entramos no *label* raiz_loop, no qual iniciamos comparando se o valor de n é igual a zero, caso seja, "pulamos" para o *label* end_loop. Senão, prosseguimos para realizar a divisão de X pela estimativa, após isso somamos a estimativa a esse valor, por fim dividimos tudo por dois, subtraímos 1 de \$t0 (n) e reiniciamos o loop.

```
raiz quadrada:
21
22
            lw
                   $t0, n
           l.d
23
                   $f2, x
           l.d
24
                   $f4, estimativa
25
           l.d
                   $f8, dois
26 raiz_loop:
27
                   $t0, $zero, end_loop
           beq
28
29
           div.d
                   $f6, $f2, $f4
30
           add.d
                   $f4, $f6, $f4
                   $f4, $f4, $f8
31
           div.d
                   $t0, $t0, 1
32
           sub
                   raiz loop
33
           j
```

Já o *label* end_loop apenas salva o resultado do cálculo no registrador \$f0 e retorna para o main. Enquanto o *label* EXIT apenas finaliza o programa.

Ao executar o programa com diferentes valores de n e de x, é perceptível que quanto maior o número de n, mais próximo o valor do método iterativo de newton chegará do valor calculado pela instrução *sqrt.d*, quando executamos com 20 iterações, chegamos a conseguir o mesmo valor.

Questão 2

A segunda questão solicita a implementação de um procedimento que realizasse uma aproximação da função *seno* utilizando séries de taylor até o vigésimo termo. A fórmula é:

$$\sin x = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{(2n+1)!} x^{2n+1} = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \dots$$

O programa deveria seguir apenas dois requisitos:

- Limite seu cálculo aos primeiros 20 termos da série;
- Mostre que o resultado obtido com o seu procedimento está convergindo para o resultado esperado.

Na seção .data temos alguns valores de x, um array, usados para testar o nosso programa, sinal_monomio que foi utilizado para ficar alternando entre soma e subtração dos termos da série, numero_1, um quebra linha e resultado que contém os valores 1 e 0.

Seguindo temos a função *main* que fica responsável por testar todos os valores do array *x*. Nela, começamos passando o endereço base do array *x* para \$s0 e 0 para \$s1, que será o nosso contador do loop *loop_testes*. Dentro do loop, percorremos *x*, e para cada iteração chamamos a função *seno_x*, que faz a

aproximação. Temos também duas chamadas de sistemas para imprimir o resultado.

```
.text
main:
                $s0, x
                $s1, 0
        li
loop_testes:
                $s1, 12, loop_testes_exit
        bge
        addi
                $s1, $s1, 1
                $f0, 0($s0)
        l.d
        addi
                $s0, $s0, 8
                seno_x
        jal
        li
                $v0, 3
        mov.d
                $f12, $f2
        syscall
                $v0, 4
        lί
        la
                $a0, s
        syscall
        j loop_testes
loop_testes_exit:
        j
              exit_programa
```

A função seno faz a chamada de duas funções: *potencia_n* e *fatorial*. Para fazer as chamadas primeiramente salvamos o valor de \$ra na pilha. Feito isso, podemos inicializar os registradores \$f4 com o parâmetro passado por \$f0, \$f6 com o sinal da operação do monômio de uma determinada iteração, \$f8 para armazenar o acumulado do resultado e \$t0 o expoente.

O *loop_seno* é responsável por fazer as chamadas e o cálculo de cada termo. De início temos a instrução *bgt* para controlar o número de iterações, nela foi colocado um máximo de 41 para o expoente, tendo em vista que incrementamos o expoente de dois em dois. O primeiro bloco constroi os argumentos de *potencia_n*, que retorna o valor no registrador \$f2. O próximo bloco faz a chamada do *fatorial*, que retorna o valor em \$f10. A parte final do loop fica encarregada de fazer o cálculo da divisão (\$f2 / \$f10), inverter o sinal para próxima operação do monômio, acumular em \$f8 os valores obtidos pela divisão e incrementar o expoente.

O fim da função recupera o valor do \$ra da pilha para retornamos ao main.

```
# recebe o argumento em f0 e retorna em f2
    seno_x:
              addi $sp, $sp, -4
                                              # incrementa a pilha
# salva o endereço de retorno
             sw
                       $ra, 4($sp)
24
25
                      26
27
              mov.d $f4, $f0
             l.d
l.d
28
29
30
31
32
    loop_seno:
             bgt
                      $t0, 41, exit_loop_seno
                                                          # condição para o loop
       #move $a0, $s0  # x é passado como base no argumento de potencia_n

move $a0, $t0  # a0 é o expoente

mov.d $f0, $f4  # coloco o valor de x na base

jal potencia_n  # chamada da função potencia_n

# retorno de potencia_n está em f2
33
34
35
36
37
38
39
40
                      $aO, $tO  # passa o argumento para fatorial fatorial # o resultado do fatorial está fl0
41
42
             div.d $f2, $f2, $f10 # pega o retorno e divide t1, guardando no próprio t1
43
44
              mul.d $f2, $f6 # configura o sinal do monômio
45
46
              neg.d $f6, $f6
                                        # inverte o sinal para o próximo monômio
47
48
              add.d $f8, $f8, $f2 # soma o monômio no acumulador
              addi
49
                      $t0, $t0, 2
                                      # incrementa o expoente e fatorial para a próxima iteração
                      loop_seno
   exit loop seno:
                      $f2, $f8
              mov.d
53
54
                       $sp, $sp, 4
$ra, O($sp)
              addi
55
```

A função *potencia_n* recebe o argumento do expoente e da base em \$a0 e \$f0, respectivamente. Seu funcionamento é simples: O expoente é decrementado em 1 a cada iteração, enquanto o valor em \$f2 (que é inicializado em 1) é multiplicado pela base, acumulando seu valor. Usamos \$f2 como retorno.

No fatorial, recebemos um número em \$a0 como argumento e retornamos em \$f10, que está sendo inicializado com o número 1. Usamos \$a0 como condição de parada e multiplicador no loop, sendo decrementado a cada iteração, passamos seu valor em formato .word para .double utilizando as instruções mtc1.d e cvt.d.w e multiplicamos com o acumulado. Com o valor guardado em \$f12, multiplicamos \$f10 e guardamos na mesma variável.

Ao fim da imagem podemos ver um *label* para o fim do programa.

As saídas para cada valor do array x:

```
-- program is finished running (dropped off bottom) --

0.7055403255703919
0.7568024953079275
-0.8414709848078965
0.0
6.53589792666235E-7
-0.7568024953079275
-0.9589242746631357
-0.5440211107317372
0.6558295384920879
0.20911025141348283
12.707730031657817
135.54935999952806
```

Os valores aproximados da função seno:

```
# sen(-5.5) \approx 0.7055

# sen(-4) \approx 0.7568

# sen(0) \approx -0.8415

# sen(0) \approx 0

# sen(3.141592) \approx 0 (pois \pi \approx 3.141592, e sen(\pi) \approx 0)

# sen(4) \approx -0.7568

# sen(5) \approx -0.9589

# sen(10) \approx -0.5440

# sen(15) \approx 0.6503

# sen(17) \approx -0.9614

# sen(18) \approx -0.7509

# sen(19) \approx 0.1499
```

Podemos perceber que para valores próximos de 0, que é onde o nosso polinômio de taylor foi centralizado, temos valores muito próximos do real. A partir do valor 15 em radianos nós perdemos precisão, o que é esperado devido ao grau do polinômio não ser tão grande.