

Problema do Clique

Vinicius José Fritzen

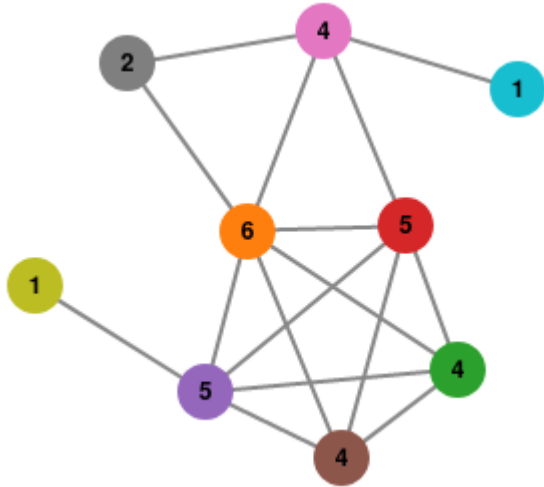
1. Introdução

1.1 O que é um clique?

Clique é um subgrafo completo de um outro grafo. Assim um clique contém apenas vértices que estão conectados a todos os outros vértices.

O tamanho de um clique é o número de vértices que participam de um clique.

Um clique é **máximo** se não houver outro clique de tamanho maior neste grafo.



Problema do Clique de Otimização

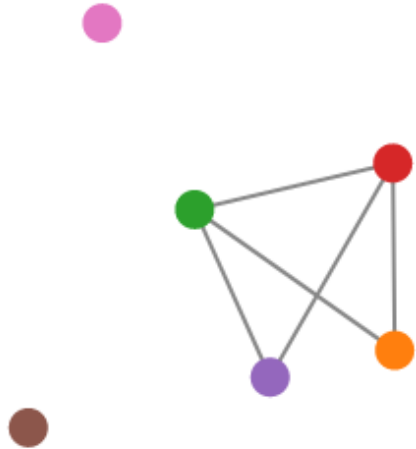
O problema original do clique é um problema de *otimização*.

As suas instâncias são (G) onde:

- $G = (V, A)$ é um grafo composto de vertices(V) e arestas($A = (v_1, v_2)$).

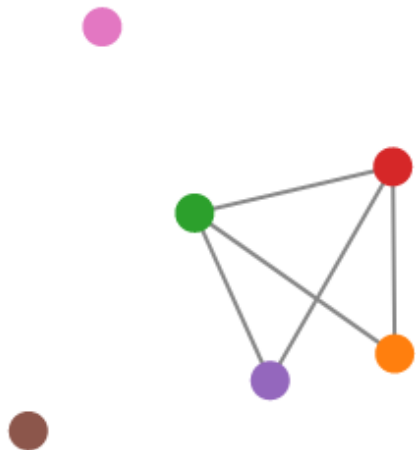
O problema do clique é encontrar um clique máximo de um grafo.

Exemplo



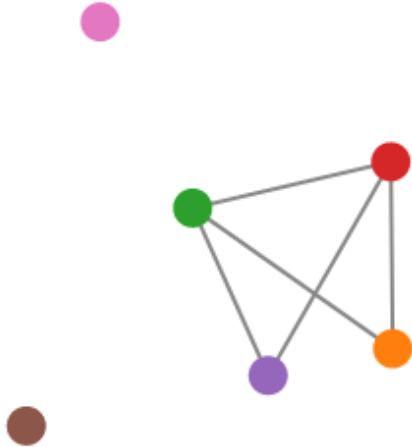
Exemplo

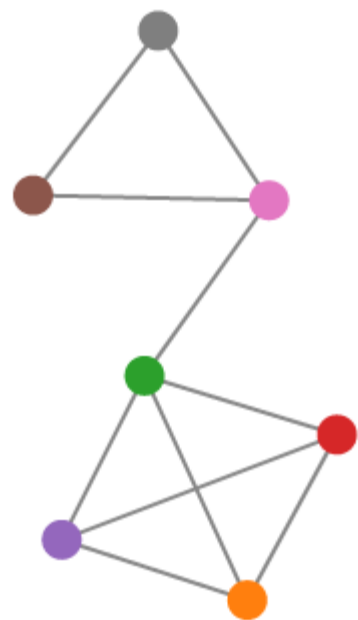
- clique máximo: {verde, vermelho, roxo} ou {verde, vermelho, laranja}



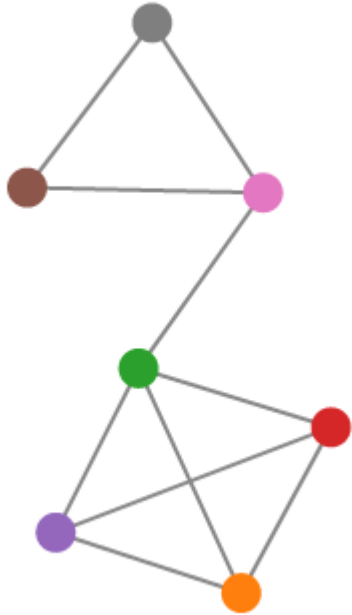
Exemplo

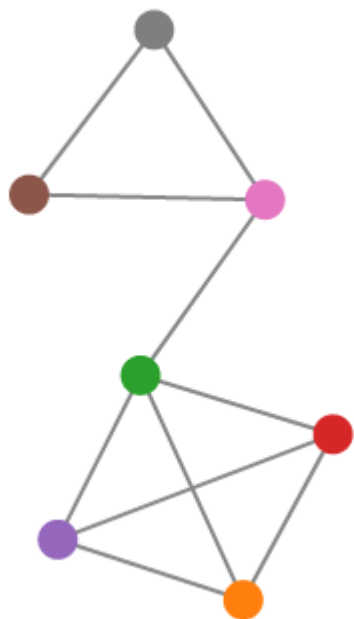
- clique máximo: {verde, vermelho, roxo} ou {verde, vermelho, laranja}
- Tamanho: 3





- clique máximo: {verde, vermelho, roxo, laranja}





- clique máximo: {verde, vermelho, roxo, laranja}
- Tamanho: 4

Problema de Decisão: K-Clique

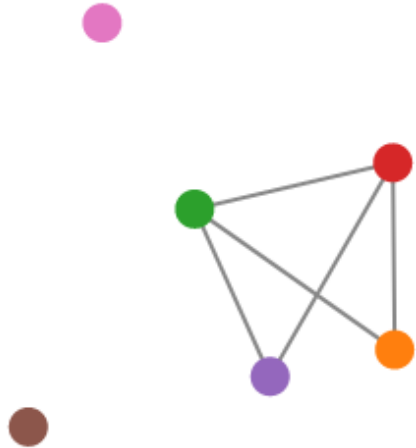
Pelo clique originamente ser um problema de otimização teremos que usar uma outra versão dele para provar sua NP-completude: o *K-Clique*.

O problema do K-Clique tem como instância (G, k) onde:

- G é um grafo da mesma forma que no clique.
- $k \in \mathbb{N}$.

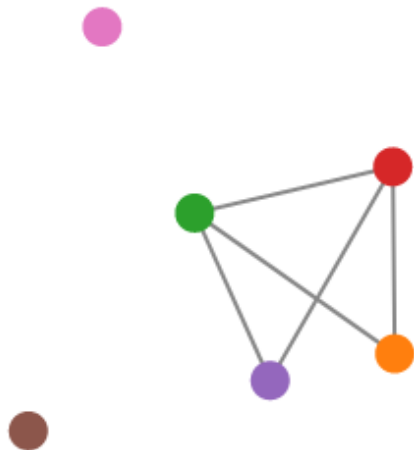
O problema consiste em decidir se um grafo contém ao menos um clique de tamanho k ou maior.

Exemplo



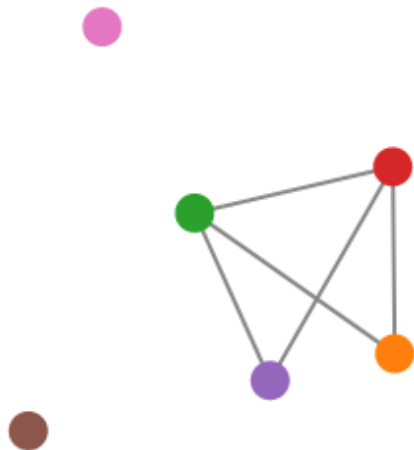
Exemplo

- $k = 1$? Sim



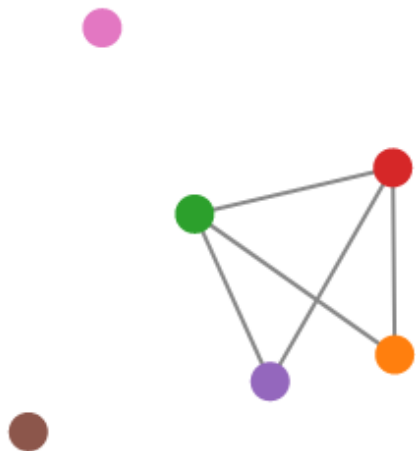
Exemplo

- $k = 1$? Sim
- $k = 2$? Sim



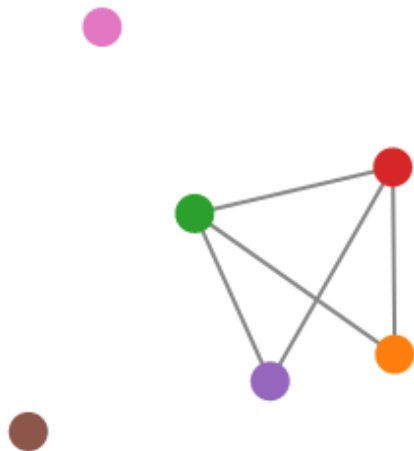
Exemplo

- $k = 1$? Sim
- $k = 2$? Sim
- $k = 3$? Sim



Exemplo

- $k = 1$? Sim
- $k = 2$? Sim
- $k = 3$? Sim
- $k = 4$? Não



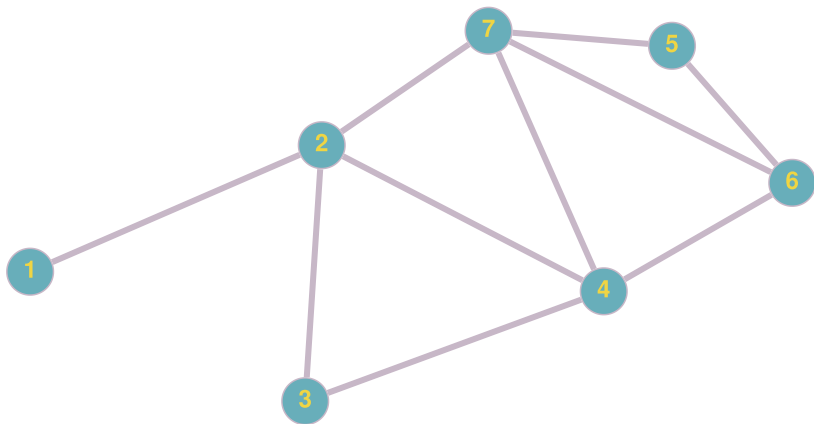
K-Clique é NP:

Para provar que K-clique é NP, mostrarei um algoritmo que válida uma solução se dado um certificado.

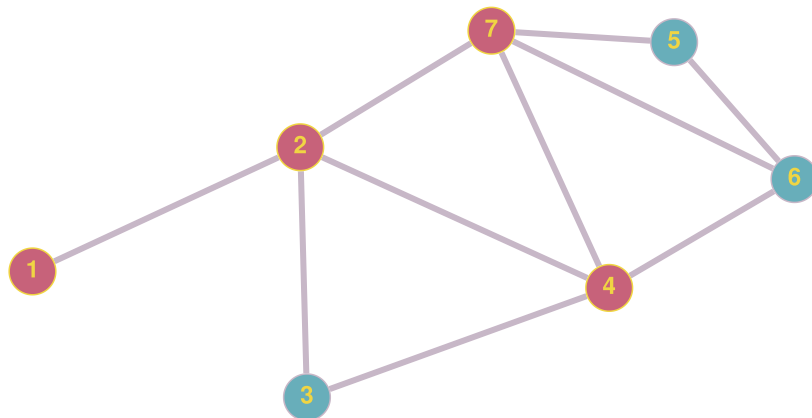
Certificado do K-Clique

O certificado C é o clique encontrado, e esse algoritmo verifica que ele realmente se encontra no grafo G e é maior que k .

$k=4$ $G=$



$C=$



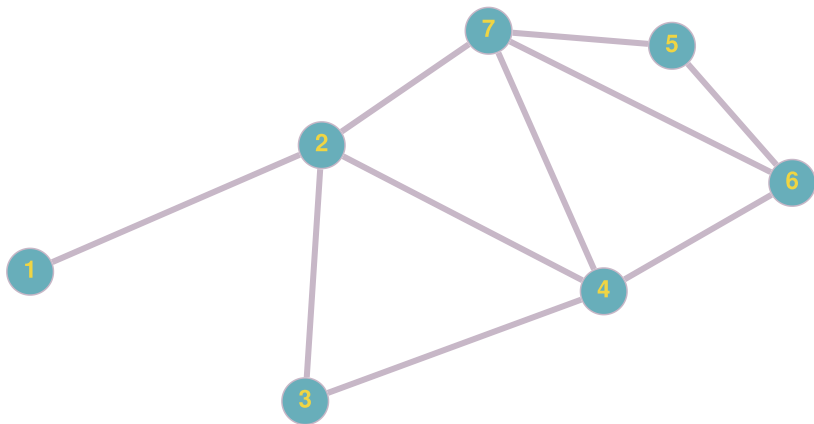
K-Clique é NP:

Para provar que K-clique é NP, mostrarei um algoritmo que válida uma solução se dado um certificado.

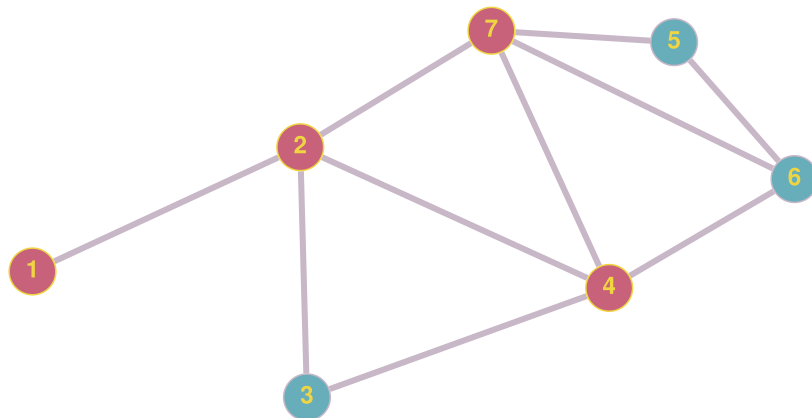
Certificado do K-Clique

O certificado C é o clique encontrado, e esse algoritmo verifica que ele realmente se encontra no grafo G e é maior que k .

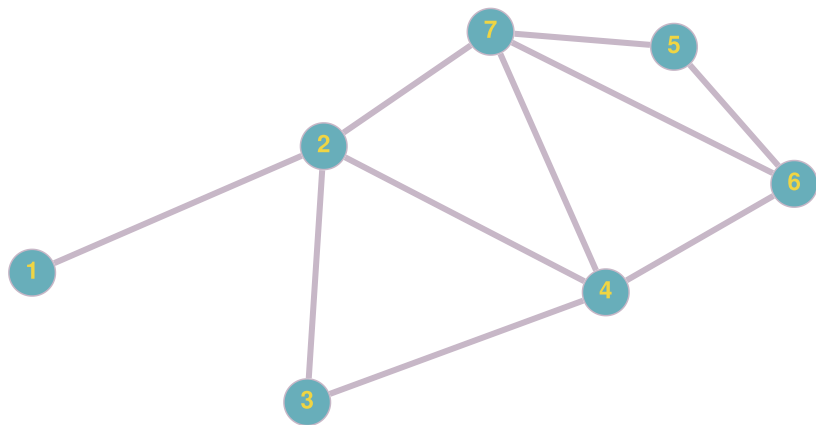
$k=4$ $G=$



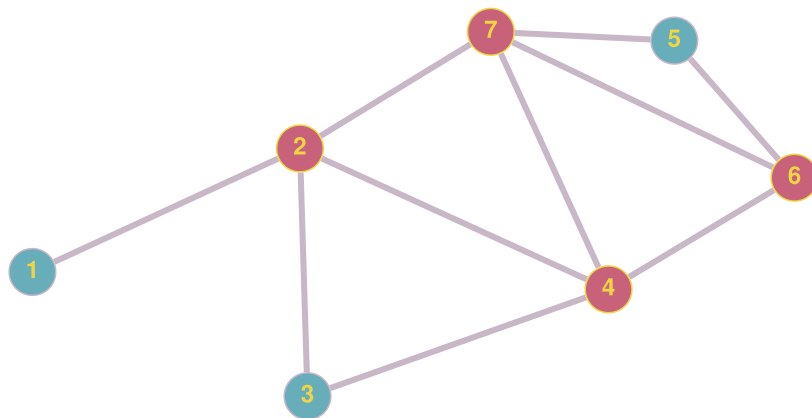
$C=$



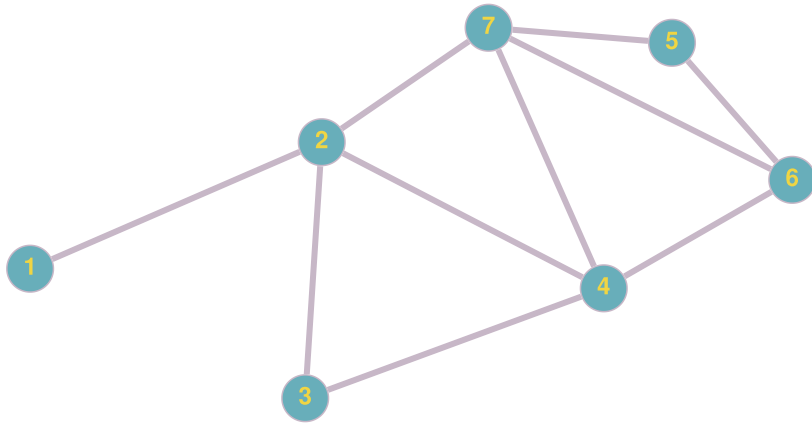
$k=4$ $G=$



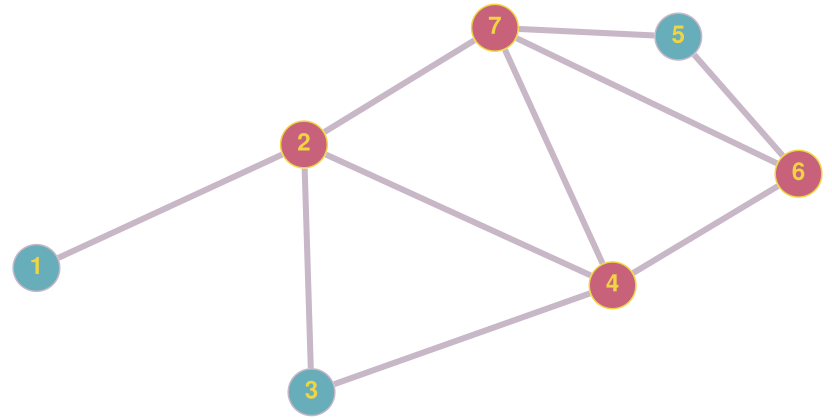
$C=$



$k=4$ $G=$

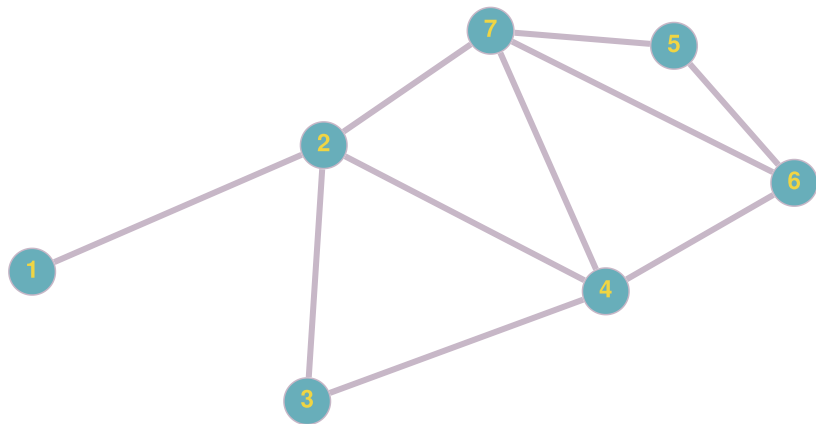


$C=$

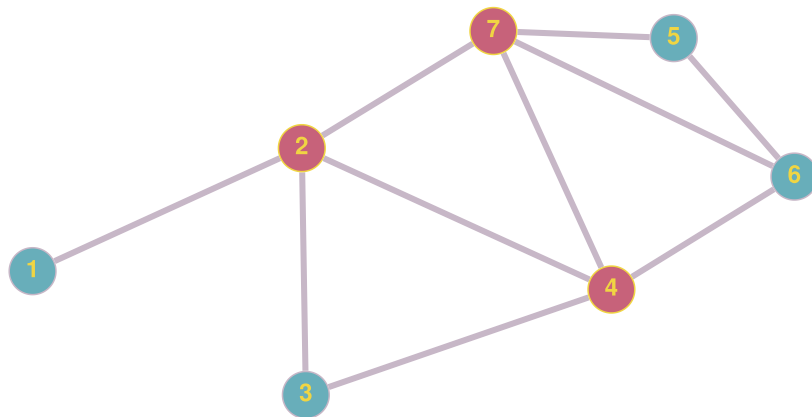


Não é clique, pois não é completo.

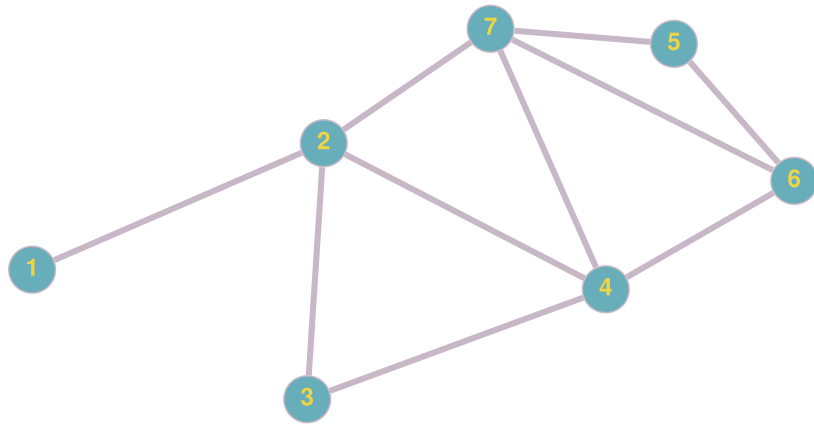
$k=3$ $G=$



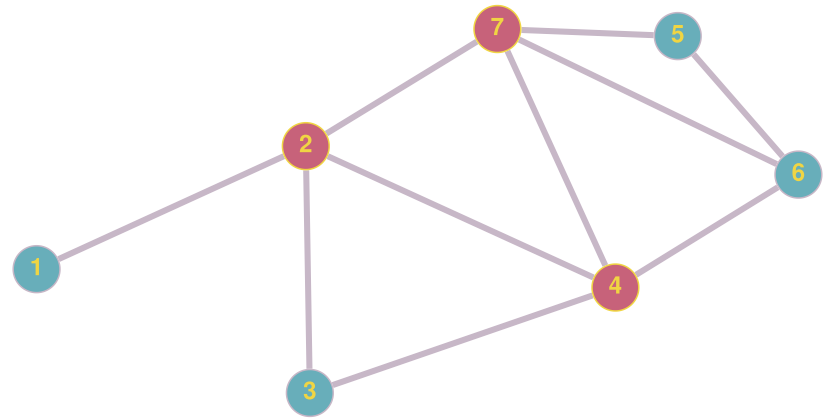
$C=$



$k=3$ $G=$



$C=$



É um clique de tamanho 3, então é válido.

Algoritmo de verificação

```
1  fn verifica_validade(G: Grafo, k: i32, C: Grafo) -> bool {
2      if C.vert_count < k {return false}
3
4      for (vert in C.V) {
5          if (!G.V.contains(vert)) return false;
6
7          for (other in C.V) {
8              if ( other == vert) continue;
9              if (!G.A.contains(vert,other)) return false;
10         }
11     }
12
13     return true;
14 }
```

Algoritmo de verificação

```
1  fn verifica_validade(G: Grafo, k: i32, C: Grafo) -> bool {
2      if C.vert_count < k {return false}
3
4      for (vert in C.V) {
5          if (!G.V.contains(vert)) return false;
6
7          for (other in C.V) {
8              if ( other == vert) continue;
9              if (!G.A.contains(vert,other)) return false;
10         }
11     }
12
13     return true;
14 }
```

O algoritmo verifica se o clique é maior que k, se todos os vertices estão no grafo e se todos os vertices estão conectados.

$$O(1) + \sum_{i=1}^n \left(\sum_{j=1}^n (O(1) + O(n)) \right) = O(n^3)$$

K-Clique é NP-difícil

Prova que K-Clique é NP-difícil usando redução do CNF-3SAT.

O CNF-3SAT é um problema de decisão onde a instância é uma formula CNF de 3SAT.

O problema consiste em decidir se uma formula CNF de 3SAT é satisfazível ou não. Ou seja se existe uma atribuição de valores verdadeiros para as variáveis que faz a formula ser verdadeira.

Exemplo:

$$(x_1 \vee x_2 \vee x_3) \wedge (x_1 \vee x_2 \vee x_4) \wedge (x_1 \vee x_3 \vee x_4) \wedge (x_2 \vee x_3 \vee x_4) \quad (1)$$

Essa formula é satisfazível, pois podemos escolher $x_1 = x_2 = 1$.

Observe que ela é satisfazível, pois é possível encontrar uma variável em cada clausula que é verdadeira e de forma que nenhum literal seja negado e afirmado ao mesmo tempo.

Exemplo de formula CNF-3SAT não satisfazível

$$(x_1 \vee x_1 \vee x_1) \wedge (\neg x_1 \vee \neg x_1 \vee \neg x_1) \quad (2)$$

Independe de qual valor atribuirmos a x_1 , a formula sempre será falsa.

Usaremos uma redução do CNF-3SAT para K-Clique para provar que K-Clique é NP-difícil.

Redução do CNF-3SAT para K-Clique

Considerando uma formula CNF de 3SAT(ϕ) de n clausulas, na qual cada clausula é uma disjunção de 3 literais, assim, cada clausula C_i é uma disjunção de 3 literais L_1^i, L_2^i, L_3^i .

$$C_i = (L_i^1 \vee L_i^2 \vee L_i^3)$$

$$\phi = \bigwedge_{i=1}^n C_i$$

Constuiremos um grafo $G = (V, A)$ onde:

- Para cada clausula C_r da formula CNF, teremos uma tripla de vértices v_1^r, v_2^r, v_3^r .
- Inserimos uma arresta entre dois vértices v_1^r, v_2^r se, e somente se ambas as afirmativas forem verdadeiras:
 - v_i^r e v_j^s são vértices de clausulas diferentes. Ou seja, $r \neq s$;
 - L_i^r e L_j^s não são literais complementares. Ou seja, $L_i^r \neq \neg L_j^s$.

Seja $G = (V, A)$ o grafo construído, então:

- Se G contém um clique de tamanho n , então ϕ é satisfazível;
- Se G não contém um clique de tamanho n , então ϕ não é satisfazível.

Exemplo:

$$(x_1 \vee x_2 \vee x_3) \wedge (x_1 \vee x_2 \vee x_4) \wedge (x_1 \vee x_3 \vee x_4) \wedge (x_2 \vee x_3 \vee x_4) \quad (3)$$

```
1  fn sat_to_kclique(sat: Sat) {
2      let grafo = Grafo();// Contem as informações de qual era a clausula original do vertice
3      let clausulasDeOrigem = Mapa<Vertice, int>();
4      for (clausula in sat.clausulas) {
5          let v1 = grafo.add_vertice(clausula.l1);
6          clausulasDeOrigem.add(v1, clausula.n);
7          let v2 = grafo.add_vertice(clausula.l2);
8          clausulasDeOrigem.add(v2, clausula.n);
9          grafo.add_vertice(clausula.l3);
10         clausulasDeOrigem.add(v3, clausula.n);
11     }
12     for (let vertice in grafo) {
13         for (let outro_vertice in grafo) {
14             if (vertice == outro_vertice) continue;
15             if (
16                 clausulasDeOrigem.deClausulasDiferentes(vertice, outroVertice)
17                 && vertice != not(outro_vertice)
18             ) {
19                 grafo.add_aresta(vertice, outro_vertice);
20             }
21         }
22     }
23     return grafo;
24 }
```

Análise da complexidade do Algoritmo

```
1  fn sat_to_kclique(sat: Sat) {
2      let grafo = Grafo(); // Contem as informações de qual era a clausula original do vertice
3      let clausulasDeOrigem = Mapa<Vertice, int>();
4      for (clausula in sat.clausulas) { // n *
5          let v1 = grafo.add_vertice(clausula.l1); // O(1)
6          clausulasDeOrigem.add(v1, clausula.n); // O(1)
7          let v2 = grafo.add_vertice(clausula.l2); // O(1)
8          clausulasDeOrigem.add(v2, clausula.n); // O(1)
9          grafo.add_vertice(clausula.l3); // O(1)
10         clausulasDeOrigem.add(v3, clausula.n); // O(1)
11     }
12     for (let vertice in grafo) { // n *
13         for (let outro_vertice in grafo) { // n *
14             if (vertice == outro_vertice) continue; // O(1)
15             if (
16                 clausulasDeOrigem.deClausulasDiferentes(vertice, outroVertice) // O(1)
17                 && vertice != not(outro_vertice) // O(1)
18             ) {
19                 grafo.add_aresta(vertice, outro_vertice); // O(1)
20             }
21         }
22     }
```


Análise da complexidade do Algoritmo

$$\begin{aligned} & \sum_{i=1}^n O(1) + \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n O(1) = O(n^2) \end{aligned}$$

\end{align}

Conclusão

- O algoritmo de redução do CNF-3SAT para K-Clique é polinomial;
- O algoritmo de verificação de clique em um grafo é polinomial;
- Portanto, *o K-Clique é NP-completo.*

Referências

Algoritmos: Teoria e Prática, 3ª Edição, Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, Clifford Stein

Agradeço pela atenção.

Os slides estão disponíveis em:

<https://vini84200.github.io/clique-slidev>