

## Lista 6 de Exercícios – funções

- 1) Construa um algoritmo que preencha randomicamente um vetor (V1) contendo 10 elementos numéricos não repetidos. Posteriormente, construa uma função que retorne o maior elemento do vetor.
- 2) Construa um algoritmo que solicite 10 nomes e armazene em um vetor. Posteriormente, solicite um nome qualquer e verifique se o mesmo se encontra ou não no VETOR, retornando qual a posição (localização) do nome procurado no vetor. No fim, apresente a posição encontrada ou a frase “nome não localizado”
- 3) Construa um algoritmo que solicite dois valores inteiros (base e expoente) e posteriormente apresente (via retorno de função) a base elevado ao expoente. Obs. Utilizar laço de repetição para construir a função (não utilizar operador de potência)
- 4) Construa um algoritmo que solicite uma frase (mínimo 10 e máximo 50 caracteres). Posteriormente, retorne (através de funções) a quantidade de vogais e quantidade de consoantes da frase.
- 5) Construa um algoritmo que solicite e armazene o RA, nome, idade, nota1, nota2, sub de 10 alunos. Calcule as médias e armazene-as. Posteriormente, solicite o RA de um aluno e retorne TODOS os dados do mesmo ou a mensagem “Aluno não encontrado”. Em seguida, pergunte se o usuário deseja efetuar outra pesquisa.
- 6) Construa um programa que solicite um valor inteiro e retorne se o mesmo é ou não um número PRIMO.
- 7) Construa um algoritmo que preencha um vetor com 20 elementos randômicos entre -30 e 30. Posteriormente, construa um segundo vetor contendo “positivo”, “negativo” ou “zero” de acordo com o valor do primeiro vetor (V1). Finalmente, construa um terceiro vetor contendo “PAR” ou “IMPAR”. Finalmente, apresente os três vetores (lado a lado) ao usuário. Obs. Utilizar funções e procedimentos.