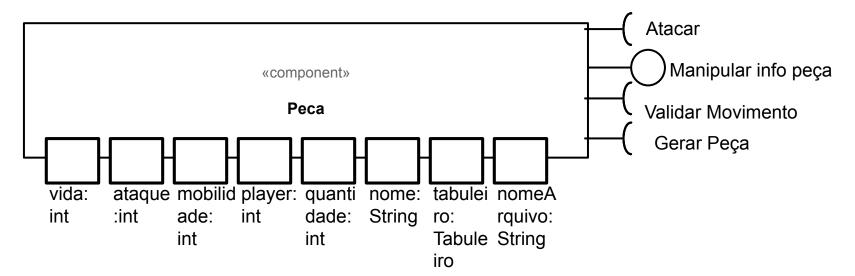
## Componente Peça



## **Interfaces**

## Peca

- -vida:int
- -ataque:int
- -mobilidade:int
- -player:int quantidade:int
- nome:String tabuleiro:Tabuleiro
- nomeArquivo:String
- +<<constructor>>
- JLabelInterativa(vida:int,ataque:int.mobili dade:int,nome:String,nomeArquivo:Strin

<<interface>>
IPeca

+atacar: int()

+validarMoviment():int

+gerarPeca():int