Projeto 4 - Movimento Oscilatório

Instituto de Física de São Carlos Universidade de São Paulo

Vinícius Bastos Marcos (12556715)

Introdução à Física Computacional Prof. Francisco Castilho Alcaraz

Novembro, 2022



Tarefa A

Essa tarefa trata-se da descrição de um dos movimentos oscilatórios mais simples: o pêndulo na aproximação para ângulos pequenos. Para isso, nos é apresentado dois métodos: Euler e Euler-Cromer. Veremos que o primeiro possui deficiências e que o segundo é uma pequena correção que faz toda diferença.

A equação diferencial de segunda ordem que descreve o pêndulo simples, na aproximação $sen\theta \approx \theta$, é:

$$\frac{d^2\theta}{dt^2} = -\frac{g}{l}\theta$$

O método de Euler para o problema é:

$$\omega_{i+1} = \omega_i - \frac{g}{l}\theta_i \Delta t \Rightarrow \omega_i = \omega_{i+1} + \frac{g}{l}\theta_i \Delta t \tag{1}$$

$$\theta_{i+1} = \theta_i + \omega_i \Delta t \Rightarrow \theta_{i+1} = \theta_i + \Delta t \cdot (\omega_{i+1} + \frac{g}{I} \theta_i \Delta t)$$
 (2)

Perceba que manipulei as equações da esquerda, as "originais", para que na implementação do código não seja necessária a criação de variáveis em demasia, consigo calcular θ_{i+1} a partir do ω_{i+1} .

O método de Euler-Cromer por sua vez, modifica apenas a equação (2) do método de Euler. Assim,

$$\omega_{i+1} = \omega_i - \frac{g}{l}\theta_i \Delta t \tag{3}$$

$$\theta_{i+1} = \theta_i + \omega_{i+1} \Delta t \tag{4}$$

Veja que neste caso a manipulação realizada no método de Euler não se faz necessária. Com isso, iremos calcular a velocidade angular, ω , e a posição angular, θ . Com isso, será possível plotar um gráfico de θ versus tempo, que deve ser uma oscilação senoide com amplitude constante.

Calcularemos também a Energia total da massa em cada instante de tempo, que pelo princípio da conservação de energia deve ser a mesma, constante, da seguinte maneira:

$$E = mgl(1 - \cos\theta) + \frac{1}{2}m\omega^2 l^2, \tag{5}$$

plotaremos esse gráfico da energia versus tempo.

O código utilizado para implementar o que foi descrito está disposto logo abaixo.

```
tarefa a
implicit real*8(a-h, o-z)

parameter(tempo = 100.d0) !tempo total do problema

parameter(i = 1000) !número de passos

parameter(g = 9.8d0) !aceleração gravitacional

parameter(comp = 9.8d0) !comprimento do pêndulo

parameter(pi = dacos(-1.d0))

parameter(rm = 1.d0) !massa

c arquivos de saída para graficar

iout10 = 10 !unidade arquivo de saída
```

```
iout11 = 11 !unidade arquivo de saída
12
         open(unit=iout10, FILE='saida-a-thetaeuler.dat')
13
         open(unit=iout11, FILE='saida-a-energiaeuler.dat')
14
         iout20 = 20 !unidade arquivo de saída
15
         iout21 = 21 !unidade arquivo de saída
16
         open(unit=iout20, FILE='saida-a-thetaeulercromer.dat')
17
         open(unit=iout21, FILE='saida-a-energiaeulercromer.dat')
18
         omega0 = 0.d0 !iniciando a velocidade angular
         deltaT = tempo/i !o valor de cada delta t
         theta0 = (15.d0/180.d0)*pi !15 graus em radianos
22
23
         Método de Euler
24
         omega = omega0
25
         theta = theta0
26
         E = 0.d0
         do j = 1, i
28
         !cálculo da energia total
29
         E = rm*g*comp*(1.d0 - dcos(theta))+(0.5d0)*rm*(comp*omega)**2
30
         !cálculo do omega
         omega = omega - (g/comp)*theta*deltaT
32
          !cálculo do theta
         theta = theta + deltaT*(omega + (g/comp)*theta*deltaT)
34
         write(iout10,*) j*deltaT, mod(theta, 2*pi)
35
         write(iout11,*) j*deltaT, E
36
         end do
37
         Método de Euler-Cromer
39
         omega = omega0
         theta = theta0
         E = 0.d0
42
         do j = 1, i
43
         !cálculo da energia total
44
         E = rm*g*comp*(1.d0 - dcos(theta))+(0.5d0)*rm*(comp*omega)**2
45
         !cálculo do omega
46
         omega = omega - (g/comp)*theta*deltaT
         !cálculo do theta
         theta = theta + deltaT*omega
49
         write(iout20,*) j*deltaT, mod(theta, 2*pi)
50
         write(iout21,*) j*deltaT, E
51
         end do
52
         close(iout10)
         close(iout11)
55
         close(iout20)
56
         close(iout21)
57
58
         end
59
```

Algoritmo 1: código para resolução da tarefa A

Rodando o código e plotando os gráficos chegamos aos seguintes resultados, que nos leva as seguintes conclusões.

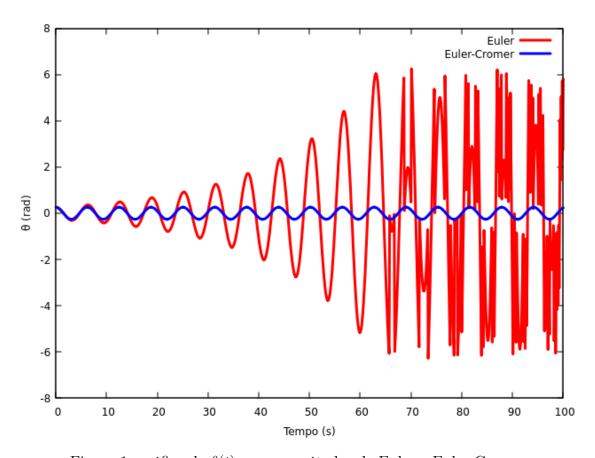


Figura 1: gráfico de $\theta(t)$ para os métodos de Euler e Euler-Cromer

Era esperado que a função $\theta(t)$ fosse uma senoide, limitada inferior e superiormente. Vemos claramente que o método de Euler não nos leva na descrição correta do movimento, visto que a amplitude de movimento aumenta de maneira que não faz nem sentido.

O método de Euler-Cromer, por sua vez, nos mostra exatamente o que esperávamos, sendo portanto o melhor método.

O gráfico de E(t) abaixo nos confirma o que foi discutido acima: o método de Euler nos leva a absurdos, como a não conservação da energia total do sistema. O método de Euler-Cromer, mais uma vez nos fornece o que esperávamos: um gráfico constante, que pela escala do gráfico para estar no zero, mas ao consultar o arquivo com os dados, vemos que está em torno de 3J.

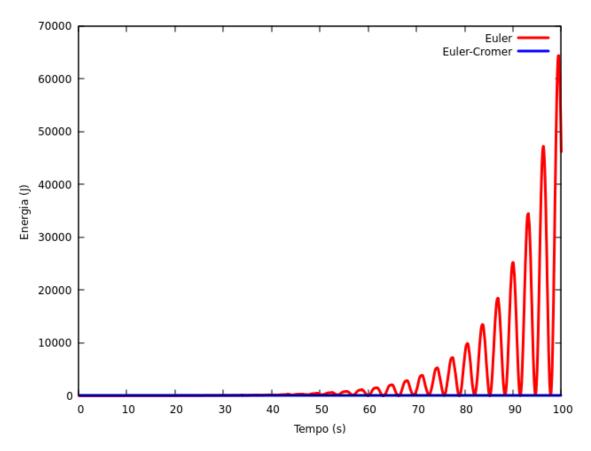


Figura 2: gráfico de E(t) para os métodos de Euler e Euler-Cromer

Tarefa B

Essa tarefa, assim como todas as posteriores (C, D e E), são sobre um movimento mais geral de um pêndulo. Temos agora amortecimento (γ) e uma força senoidal imposta (F_0). A equação diferencial de segunda ordem que descreve o movimento da massa é:

$$\frac{d\omega}{dt} = -\frac{g}{l}sen(\theta) - \gamma \frac{d\theta}{dt} + F_0 sen(\Omega t)$$

que tornando-a discreta (adaptando o método de Euler-Cromer para o problemas mais geral) e usando o fato de que $\frac{d\theta}{dt}=\omega,$ temos

$$\omega_{i+1} = \omega_i - \frac{g}{l} sen(\theta_i) \Delta t - \gamma \omega_i \Delta t + \Delta t F_0 sen(\Omega t)$$
(6)

e para o θ_{i+1} utilizaremos a mesma equação (4).

Tarefas B1 e B2

As tarefa B1 e B2 são sobre o cálculo do período do movimento descrito acima, recaindo no caso na tarefa A, pois $\gamma = F_0 = 0$. Devemos calculá-lo para alguns valores de θ_0 , mostrando que depende da condição inicial.

O cálculo desse período deve ocorrer de três maneiras:

• Com a descrição do movimento, distância temporal entre cristas, que no caso é quando $\theta = \theta_0 t$, pois pela conservação de energia e como não há dissipação da

mesma, esse é o máximo. Mas no código isso vai se traduzir em mudança de sinal do ângulo;

• Pelo cálculo numérico da integral elíptica a seguir

$$T = \sqrt{\frac{2l}{g}} \int_{\theta_0}^{-\theta_0} \frac{d\theta}{\sqrt{\cos\theta - \cos\theta_0}} \tag{7}$$

utilizando a Regra de Boole e somando um fator(método já explorado e explicado no projeto 3), sendo ele:

$$2 \cdot \sqrt{\frac{2l}{g} \frac{\epsilon}{sen\theta_0}};$$

• Pela aproximação em ângulos pequenos (verificar se realmente vale):

$$T \approx 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}} \left(1 + \frac{\theta_0^2}{16}\right) \tag{8}$$

O código utilizado para isso foi o seguinte:

```
tarefa b1
   С
         implicit real*8(a-h, o-z)
         parameter(tempo = 100.d0) !tempo total do problema
         parameter(i = 1000) !número de passos
         parameter(g = 9.8d0) !aceleração gravitacional
         parameter(comp = 9.8d0) !comprimento do pêndulo
         parameter(pi = dacos(-1.d0))
         parameter(rm = 1.d0) !massa
         parameter(gamma = 0.d0)
         parameter(F0 = 0.d0)
10
11
         arquivos de saída para graficar
12
         iout10 = 10 !unidade arquivo de saída
13
         open(unit=iout10, FILE='saida-b1eb2.dat')
14
         write(iout10, *) 'Theta0
        + '
                              Busca Direta ',
        + !
                       Integral Elíptica
17
                Aproximação ângulos pequenos
18
19
         omega0 = 0.d0 !iniciando a velocidade angular
20
         deltaT = tempo/i !o valor de cada delta t
         theta0 = (5.d0/180.d0)*pi !5 graus em radianos
22
         do k = 1, 15
         Busca direta do Período
25
         Método de Euler-Cromer
26
         omega = omega0
27
         theta = theta0
28
```

```
Tdireto = 0.d0
29
                           n = 0
30
                           do while (Tdireto == 0.d0)
                                do j = 1, i
32
                                  !cálculo do omega
33
                                t = j*deltaT
34
                                 omega = omega - (g/comp)*dsin(theta)*deltaT - gamma*omega*delt
35
                        +aT +F0*deltaT*dsin(omegaF*t)
                                 !cálculo do theta
                                 theta1 = theta !para comparar
38
                                 theta = theta + deltaT*omega
39
                                 if (theta1 * theta < 0) then
40
                                                   n = n + 1
41
                                                   if (n == 1) then
42
                                                                     Tesq = t
                                                   else if (n == 3) then
                                                                     Tdireto = t - Tesq
45
                                                   end if
46
                                 end if
47
                                 end do
48
                           end do
49
                           Integral elíptica - Regra de Boole
51
                           h = theta0/i
52
                           eps = 1.d-7 !arbitrário
53
                           Tint = 0.d0
54
                           do j = 1, (i/4)-1
                                       x0 = -theta0 + 4.d0*j*h + eps
56
                                       Tint = Tint + 7.d0*f(x0-4.d0*h, theta0) + 32.d0*f(x0-3.d0*h, theta0) + 3
                        +theta0) + 12.d0*f(x0-2.d0*h, theta0) + 32.d0*f(x0-1.d0*h, theta0)
                        ++ 7.d0*f(x0, theta0)
59
                           end do
60
                           Tint = Tint * ((2.d0*h)/45.d0)
61
                           Tint = Tint + 2.d0*dsqrt((2.d0*comp*eps)/(g*dsin(theta0)))
62
63
                           Aproximação de ângulos pequenos
64
                           Tpeq = 2.d0 * pi * dsqrt(comp/g) * (1.d0 + ((theta0**2)/16))
65
66
                           write(iout10,*) theta0, Tdireto, Tint, Tpeq
67
68
                           theta0 = theta0 + (5.d0/180.d0)*pi !vou de 5 em 5 graus
69
                           end do
70
                           close(iout10)
72
73
                           end
74
75
                           function f(x, theta0)
76
```

```
implicit real*8(a-h, o-z)
f = 1.d0/dsqrt(dcos(x) - dcos(theta0))
return
end function
```

Algoritmo 2: código para resolução das tarefas B1 e B2 Assim, obtive o seguinte resultado

```
Busca Direta
                                                       Integral Elíptica
                                                                                 Aproximação ângulos pequenos
8.7266462599716474E-002
                           6.3000000000000000
                                                      5.8719025654995560
                                                                                 6.2861758817050779
0.17453292519943295
                           6.3000000000000007
                                                      5.9953882422420390
                                                                                 6.2951476052815529
0.26179938779914941
                           6.3000000000000007
                                                      6.0944095441157771
                                                                                 6.3101004779090131
0.34906585039886590
                           6.30000000000000007
                                                      6.1824212066234177
                                                                                 6.3310344995874566
                                                      6.2648281189161805
0.43633231299858238
                           6.30000000000000007
                                                                                 6.3579496703168825
                                                                                 6.3908459900972945
0.52359877559829882
                           6.40000000000000004
                                                      6.3445391737864627
0.61086523819801530
                           6.40000000000000004
                                                      6.4234033509347892
                                                                                 6.4297234589286889
0.69813170079773179
                           6.50000000000000000
                                                      6.5027417703838761
                                                                                 6.4745820768110658
0.78539816339744828
                           6.6000000000000014
                                                      6.5835893651744630
                                                                                 6.5254218437444287
0.87266462599716477
                           6.6000000000000014
                                                      6.6668213887204546
                                                                                 6.5822427597287749
0.95993108859688125
                                                      6.7532277040250781
                                                                                 6.6450448247641036
                           6.6000000000000005
 1.0471975511965976
                           6.7000000000000002
                                                      6.8435613056967757
                                                                                 6.7138280388504166
 1.1344640137963140
                           6.799999999999998
                                                      6.9385736625262897
                                                                                 6.7885924019877129
                                                       7.0390435627041175
                                                                                 6.8693379141759943
 1.2217304763960304
                            7.0000000000000000
 1.3089969389957468
                                                       7.1458034851946532
                                                                                 6.9560645754152590
                            7.0000000000000000
```

Figura 3: valores obtidos para a resolução das tarefas B1 e B2

Logo, conseguimos concluir que o método da integral elíptica é muito bom e próximo do encontrado diretamente e que o método que serve apenas para ângulos pequenos é realmente muito preciso para tal tarefa.

Tarefa B3

Essa tarefa nos pede para considerar que $\gamma = 0,5$ e $F_0 = 0$, e plotar seu gráfico $\theta(t)$. Assim, devemos classificar o tipo de amortecimento, pela "cara" do gráfico.

O código para implementar o que foi proposto está disposto logo abaixo.

```
tarefa b3
         implicit real*8(a-h, o-z)
         parameter(tempo = 100.d0) !tempo total do problema
         parameter(i = 1000) !número de passos
         parameter(g = 9.8d0) !aceleração gravitacional
         parameter(comp = 9.8d0) !comprimento do pêndulo
         parameter(pi = dacos(-1.d0))
         parameter(rm = 1.d0) !massa
         parameter(gamma = 0.5d0)
         parameter(F0 = 0.d0)
10
11
         arquivos de saída para graficar
12
         iout10 = 10 !unidade arquivo de saída
13
         open(unit=iout10, FILE='saida-b3.dat')
14
15
         omega0 = 0.d0 !iniciando a velocidade angular
16
         deltaT = tempo/i !o valor de cada delta t
17
```

```
theta0 = (15.d0/180.d0)*pi !15 graus em radianos
18
         Método de Euler-Cromer
20
         omega = omega0
21
         theta = theta0
22
         do j = 1, i
23
          !cálculo do omega
24
         t = j*deltaT
25
         omega = omega - (g/comp)*dsin(theta)*deltaT - gamma*omega*delt
26
        +aT +F0*deltaT*dsin(omegaF*t)
27
          !cálculo do theta
28
         theta = theta + deltaT*omega
29
         write(iout10,*) t, theta
30
         end do
31
32
         close(iout10)
33
34
         end
35
```

Algoritmo 3: código para resolução da tarefa B3

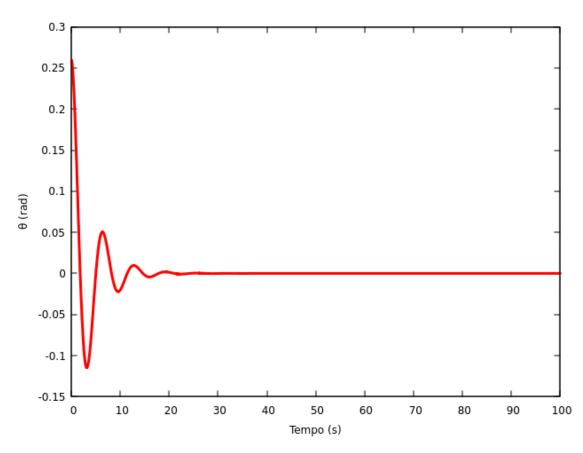


Figura 4: $\theta(t)$ para a tarefa B3

Assim, é evidente que temos um amortecimento <u>subcrítico</u>, em que vemos uma função senoide modulada por uma exponencial decrescente.

Tarefa B4

Esta tarefa nos pede para considerar o seguinte caso: $\gamma = 0, 5, \Omega = 2/3, \Delta t = 0, 03$, e os seguintes casos $F_0 = 0, F_0 = 0, 5, F_0 = 1, 2$. Devemos plotar os gráficos de $\theta(t)$ e $\omega(t)$ para os três casos de F_0 , afim de compará-los. Como o método já foi discutido acima, devo apenas colocar o código implemntado abaixo, já que pelas características das tarefas o método é o mesmo.

```
tarefa b4
         implicit real*8(a-h, o-z)
         parameter(tempo = 30.d0) !tempo total do problema
         parameter(i = 1000) !número de passos
         parameter(g = 9.8d0) !aceleração gravitacional
5
         parameter(comp = 9.8d0) !comprimento do pêndulo
         parameter(pi = dacos(-1.d0))
         parameter(rm = 1.d0) !massa
         parameter(gamma = 0.5d0)
         parameter(F0 = 1.2d0) !força que vou madar de acordo com o caso
10
         parameter(omegaF = 2.d0/3.d0)
11
12
         arquivos de saída para graficar
13
         iout10 = 10 !unidade arquivo de saída
         open(unit=iout10, FILE='saida-b4-f12.dat') !vou mudando o nome do
15
       arquivo de acordo com o FO
16
         omega0 = 0.d0 !iniciando a velocidade angular
17
         deltaT = tempo/i !o valor de cada delta t
18
         theta0 = (15.d0/180.d0)*pi !15 graus em radianos
19
         Método de Euler-Cromer
21
         omega = omega0
22
         theta = theta0
23
         do j = 1, i
24
         !cálculo do omega
25
         t = j*deltaT
         omega = omega - (g/comp)*dsin(theta)*deltaT - gamma*omega*delt
        +aT +F0*deltaT*dsin(omegaF*t)
28
         !cálculo do theta
29
         theta = theta + deltaT*omega
30
         write(iout10,*) t, mod(theta, 2*pi), omega
         end do
32
         close(iout10)
34
35
         end
36
```

Algoritmo 4: código para resolução da tarefa B4

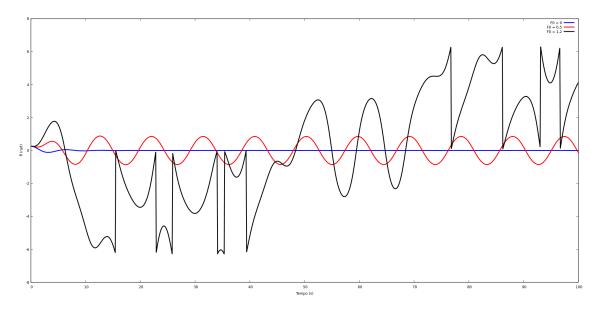


Figura 5: $\theta(t)$ para os três casos juntos

Como podemos observar na figura 4 acima, temos que o caso $F_0 = 0$ acaba caindo no caso da tarefa C, um amortecimento subcrítico, portanto um movimento periódico.

O caso $F_0 = 0, 5$, como conseguimos notar, é um exemplo clássico de movimento oscilatório forçado, que no começo temos o movimento tentando se estabilizar e a partir do quarto pico, no caso, começamos um estado periódico com velocidade angular proveniente de Ω .

Já no caso $F_0 = 1, 2$, esse estado de movimento não é alcançado. Não conseguimos de maneira trivial prever seu movimento, se caracterizando como um movimento não periódico, no caso, caótico.

O que foi explorado acima serve, também, para o gráfico abaixo, da velocidade angular em função do tempo. complementa o que foi observado de movimento periódico previsível e caótico não previsível.

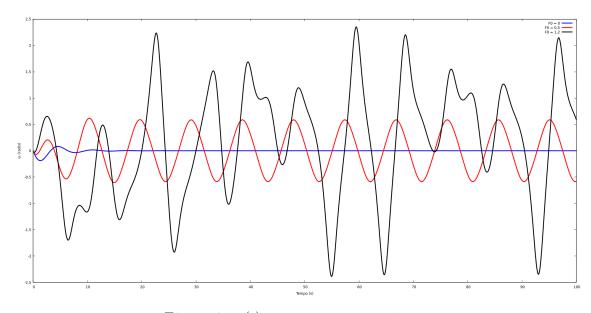


Figura 6: $\omega(t)$ para os três casos juntos

Tarefa C

A tarefa C ainda explora os casos acima em que $F_0 = 0,5$ e $F_0 = 1,2$. Só que agora devemos tratar, para cada caso, dois pêndulos forçados mas com ângulo inicial, θ_0 , diferentes, ou seja, condições iniciais diferentes.

Estudaremos como que a diferença entre a posição angular deles, $\Delta\theta$ evolui em relação a passagem do tempo, de forma que temos a relação de Liapunov, com seu expoente λ :

$$\Delta\theta \approx \exp \lambda t \tag{9}$$

aplicando o logritmo natural em ambos os lados da equação:

$$ln(\Delta\theta) = \lambda t \tag{10}$$

uma função linear.

Segundo Liapunov, se $\lambda > 0$, temos um movimento caótico e o contrário, $\lambda < 0$, temos um movimento não caótico. Isso pode ser interpretado como conforme o tempo avança, se os movimentos de aproximam ou afastam, drasticamente. Para isso, vou utilizar a diferença inicial da posição angular de 0,001 rad.

Logo, irei plotar, para cada caso, o gráfico de , para encontrar em um *fitting* linear o valor aproximado de λ e observar o comportamento. o código implementado está logo abaixo.

```
tarefa c
1
         implicit real*8(a-h, o-z)
2
         parameter(tempo = 30.d0) !tempo total do problema
         parameter(i = 1000) !número de passos
         parameter(g = 9.8d0) !aceleração gravitacional
         parameter(comp = 9.8d0) !comprimento do pêndulo
         parameter(pi = dacos(-1.d0))
         parameter(rm = 1.d0) !massa
         parameter(gamma = 0.5d0)
         parameter(F0 = 1.2d0) !força que vou alternando para os casos
10
         parameter(omegaF = 2.d0/3.d0)
11
         parameter(theta01 = 0.221d0)
12
         parameter(theta02 = 0.222d0)
13
14
         arquivos de saída para graficar
15
         iout10 = 10 !unidade arquivo de saída
16
         open(unit=iout10, FILE='saida-c-f12.dat')
17
18
         omega01 = 0.d0
19
         omega02 = 0.d0
20
         deltaT = tempo/i !o valor de cada delta t
21
         deltaTheta = theta02 - theta01 !diferença de ânqulos inicial
22
23
         Método de Euler-Cromer
24
         omega1 = omega01
25
         omega2 = omega02
26
         theta1 = theta01
```

```
theta2 = theta02
28
         do j = 1, i
29
          !cálculo do omega
30
         t = j*deltaT
31
         omega1 = omega1 - (g/comp)*dsin(theta1)*deltaT - gamma*omega1*del
32
        +taT +F0*deltaT*dsin(omegaF*t)
33
         omega2 = omega2 - (g/comp)*dsin(theta2)*deltaT - gamma*omega2*del
34
        +taT +F0*deltaT*dsin(omegaF*t)
          !cálculo do theta
         theta1 = theta1 + deltaT*omega1
37
         theta2 = theta2 + deltaT*omega2
38
39
         deltaTheta = theta2 - theta1
40
41
         write(iout10,*) t, dlog(abs(deltaTheta))
42
         end do
43
44
         close(iout10)
45
46
         end
47
```

Algoritmo 5: código para resolução da tarefa C

Os resultados obtidos estão na figura a seguir. Vemos claramente que no caso de $F_0=0,5$, temos os pêndulos convergindo para uma mesma posição, pois o gráfico linear é decrescente. O valor de λ encontrado foi de -0,25, aproximadamente. Logo, o movimento não é caótico, como vimos na tarefa anterior. Já no caso $F_0=1,2$, temos mais uma confirmação, o movimento é realmente caótico. O gráfico linear que melhor descreve é crescente e tem coeficiente angular, λ , de valor aproximado a 0,08.

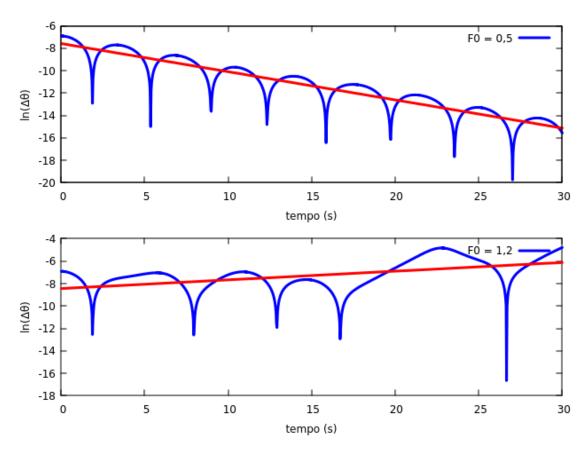


Figura 7: $ln(\Delta\theta)$ versus tempo para os dois casos

Tarefa D

A tarefa D complementa a anterior. Agora iremos visualizar para cada caso o gráfico de $\omega(\theta)$. O código implementado, que não traz novidades, está disposto logo abaixo.

```
tarefa d
1
         implicit real*8(a-h, o-z)
2
         parameter(tempo = 100.d0) !tempo total do problema
         parameter(i = 1000) !número de passos
         parameter(g = 9.8d0) !aceleração gravitacional
         parameter(comp = 9.8d0) !comprimento do pêndulo
         parameter(pi = dacos(-1.d0))
         parameter(rm = 1.d0) !massa
         parameter(gamma = 0.5d0)
         parameter(F0 = 1.2d0) !força que vou alternando para os casos
10
         parameter(omegaF = 2.d0/3.d0)
11
         parameter(theta01 = 0.221d0)
12
         parameter(theta02 = 0.222d0)
13
14
         arquivos de saída para graficar
15
         iout10 = 10 !unidade arquivo de saída
16
         open(unit=iout10, FILE='saida-d-f12-p1.dat')
17
         iout11 = 11 !unidade arquivo de saída
```

```
open(unit=iout11, FILE='saida-d-f12-p2.dat')
19
20
         omega01 = 0.d0
         omega02 = 0.d0
22
         deltaT = tempo/i !o valor de cada delta t
23
         deltaTheta = thetaO2 - thetaO1 !diferença de ângulos inicial
24
25
         Método de Euler-Cromer
26
         omega1 = omega01
27
         omega2 = omega02
28
         theta1 = theta01
29
         theta2 = theta02
30
         do j = 1, i
31
          !cálculo do omega
32
         t = j*deltaT
33
         omega1 = omega1 - (g/comp)*dsin(theta1)*deltaT - gamma*omega1*del
34
        +taT +F0*deltaT*dsin(omegaF*t)
35
         omega2 = omega2 - (g/comp)*dsin(theta2)*deltaT - gamma*omega2*del
36
        +taT +F0*deltaT*dsin(omegaF*t)
37
          !cálculo do theta
         theta1 = theta1 + deltaT*omega1
39
         theta2 = theta2 + deltaT*omega2
41
         write(iout10,*) theta1, omega1
42
         write(iout11,*) theta2, omega2
43
         end do
44
         close(iout10)
46
         close(iout11)
         end
49
```

Algoritmo 6: código para resolução da tarefa D Os gráficos obtidos são os abaixo.

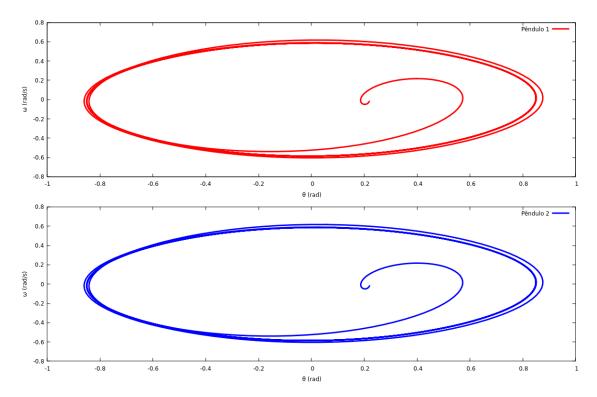


Figura 8: $\omega(\theta)$ para $F_0=0,5,$ separados

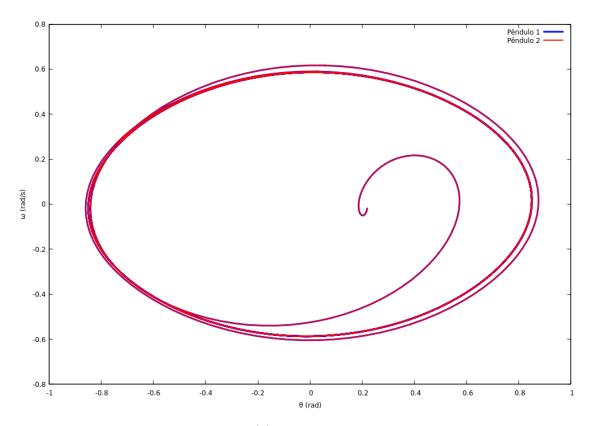


Figura 9: $\omega(\theta)$ para $F_0=0,5,$ juntos

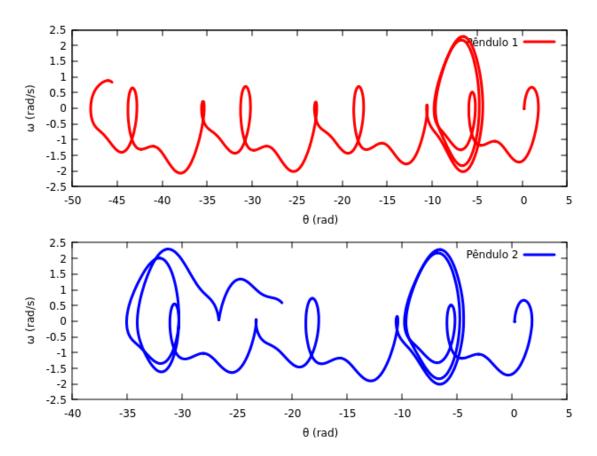


Figura 10: $\omega(\theta)$ para $F_0 = 1, 2$, separados

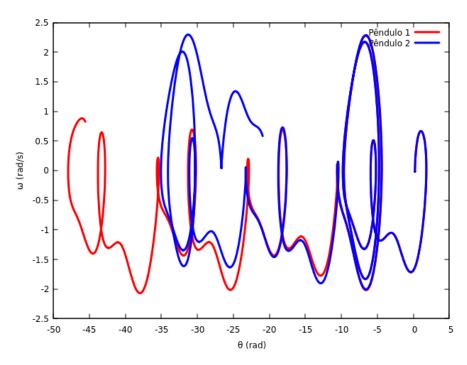


Figura 11: $\omega(\theta)$ para $F_0=0,5,$ juntos

Assim conseguimos visualizar com clareza como o movimento no caso $F_0=0,5$ converge e o do caso $F_0=1,2$ diverge. Decidi colocar, para cada um dos casos, uma plotagem

separada de cada pêndulo e depois juntos. Dessa forma conseguimos observar como eles evoluem separadamente e qual as diferenças entre eles.

No caso $F_0 = 0, 5$, vemos que os gráficos começam pouco separados e depois são iguais, quase não conseguimos diferenciá-los juntos. Já no outro caso, temos um movimento claramente caótico que diverge, pois começam, como no primeiro caso, pouco separados e logo ficam completamente diferentes.

Tarefa E

A tarefa E serve para visualizarmos o que foi estudo na tarefa anterior com mais clareza. Neste caso, vamos utilizar a secção de Poincaré, em que plotamos no gráfico de $\omega(\theta)$ apenas os pontos em que a seguinte igualdade é verdadeira, para n inteiro:

$$\Omega t = n\pi$$

ou seja, quando Ωt é múltiplo de π , que foi a lógica utilizada no if do código implementado (coloquei que $mod(omegaF^*t, pi)$.lt. 0.000000001 e não 0 para levar em conta erros intrínsecos a limitação de precisão do computador e da linguagem). O código ultilzado está disposto logo abaixo.

```
tarefa e
         implicit real*8(a-h, o-z)
         parameter(tempo = 100.d0) !tempo total do problema
3
         parameter(i = 1000) !número de passos
         parameter(g = 9.8d0) !aceleração gravitacional
         parameter(comp = 9.8d0) !comprimento do pêndulo
         parameter(pi = dacos(-1.d0))
         parameter(rm = 1.d0) !massa
         parameter(gamma = 0.5d0)
         parameter(F0 = 1.2d0) !força que vou alternando para os casos
10
         parameter(omegaF = 2.d0/3.d0)
11
         parameter(theta01 = 1.2d0)
12
         parameter(theta02 = 2.4d0)
13
         arquivos de saída para graficar
15
         iout10 = 10 !unidade arquivo de saída
16
         open(unit=iout10, FILE='saida-e-f12-p1.dat')
17
         iout11 = 11 !unidade arquivo de saída
18
         open(unit=iout11, FILE='saida-e-f12-p2.dat')
19
20
         omega01 = 0.d0
21
         omega02 = 0.d0
         deltaT = tempo/i !o valor de cada delta t
23
24
         Método de Euler-Cromer
25
         omega1 = omega01
26
         omega2 = omega02
27
         theta1 = theta01
28
         theta2 = theta02
```

```
do j = 1, i
30
          !cálculo do omega
31
         t = j*deltaT
32
         omega1 = omega1 - (g/comp)*dsin(theta1)*deltaT - gamma*omega1*del
33
        +taT +F0*deltaT*dsin(omegaF*t)
34
         omega2 = omega2 - (g/comp)*dsin(theta2)*deltaT - gamma*omega2*del
35
        +taT +F0*deltaT*dsin(omegaF*t)
36
          !cálculo do theta
         theta1 = theta1 + deltaT*omega1
38
         theta2 = theta2 + deltaT*omega2
39
         theta1 = mod(theta, 2*pi)
40
         theta2 = mod(theta, 2*pi)
41
42
         if (mod(omegaF*t, pi) .lt. 0.000000001) then
43
              write(iout10,*) theta1, omega1
              write(iout11,*) theta2, omega2
45
         end if
46
47
         end do
48
49
         close(iout10)
         close(iout11)
52
         end
53
```

Algoritmo 7: código para resolução da tarefa E

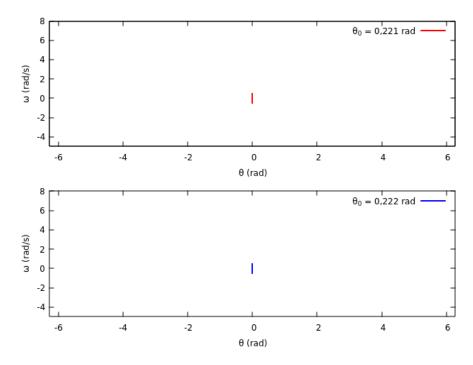


Figura 12: $\omega(\theta)$ para $F_0 = 0, 5$ na condição inicial descrita no gráfico

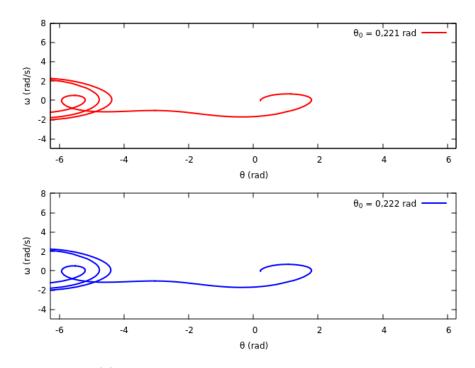


Figura 13: $\omega(\theta)$ para $F_0=1,2$ na condição inicial descrita no gráfico

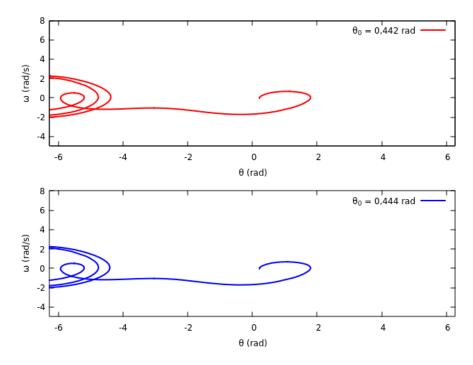


Figura 14: $\omega(\theta)$ para $F_0=1,2$ na condição inicial descrita no gráfico

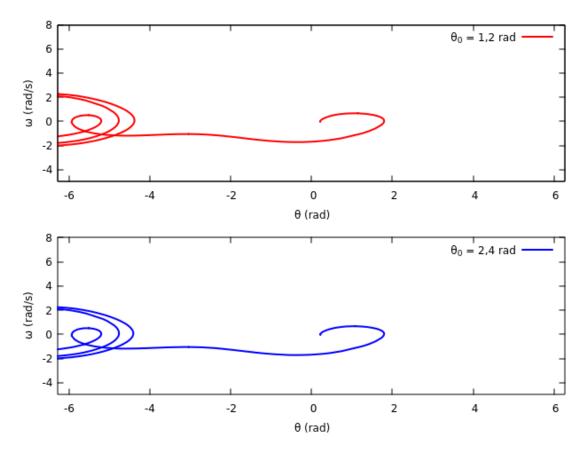


Figura 15: $\omega(\theta)$ para $F_0=1,2$ na condição inicial descrita no gráfico

Assim, temos as seguintes conclusões para o que foi visto nos gráficos acima.

- As figuras não se alteram se mudamos as condições iniciais, visto que as testadas foram complemente diferentes entre si, demonstrando a universalidade do caos;
- As figuras para movimentos não caóticos (determinísticos) são realmente um ponto, visto que por alguma limitação de precisão intrínseca a linguagem e ao computador vemos uma pequena reta, quase um ponto;
- As figuras que mostram os movimentos caóticos, os atratores estranhos podem ser visualizadas acima.