



Proposta Comercial

1. Problema

Atualmente o sistema Campos não comporta um meio de contato direto entre o usuário e o administrador da quadra. Para isto, é necessário o contato manual utilizando o telefone ou e-mail cadastrado no sistema.

2. Solução

Um módulo de chat seria mais eficiente, onde o usuário não precisaria buscar por informações de contato do administrador. Abaixo segue uma lista de vantagens e desvantagens da existência de um chat no sistema.

2.1. Vantagens

- Possibilidade de contato direto com o administrador
- Fácil agendamento de reserva
- Fácil retirada de dúvidas
- Não há necessidade de trabalho manual para se realizar o contato
- Sistema mais centralizado, independente de outros meios para contato

2.2. Desvantagens

- Tempo e custo para implementação do módulo

3. Requisitos Funcionais

- RF1. O sistema deve permitir contato via chat com o administrador do estabelecimento;
- RF2. O sistema deve permitir a consulta de histórico das conversas;
- RF3. O sistema deve permitir o recebimento de notificações das conversas do chat;

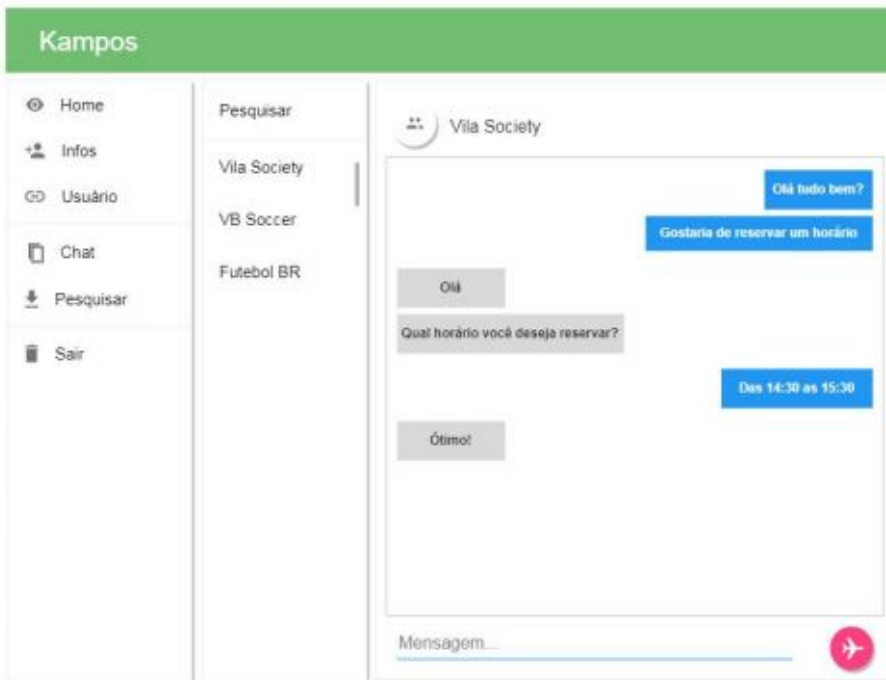
4. Requisitos Não Funcionais

- RNF1. O sistema deve dar suporte a plataforma mobile e web;
- RNF2. O sistema deve ser responsivo, adaptado a diferentes tamanhos de tela (Smartphones, Desktop e Tablets);
- RNF3. O sistema deve utilizar a tecnologia PHP;
- RNF4. O sistema deve utilizar a tecnologia MySQL para bancos de dados;

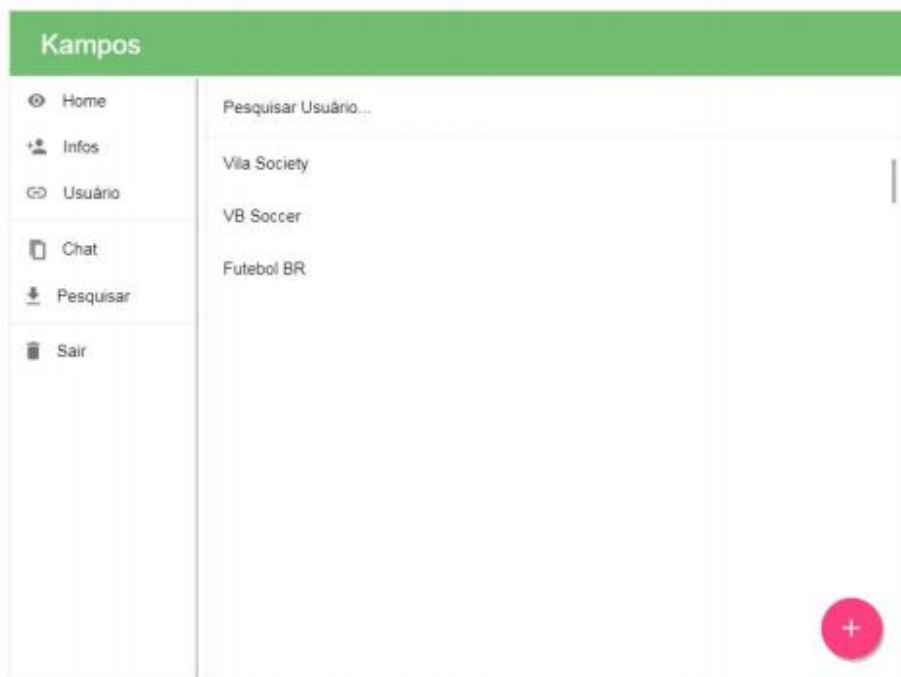
- RNF5. O sistema deve utilizar a tecnologia HTML/CSS;
- RNF6. O sistema deve estar adaptado para as plataformas Android e iOS;

5. Protótipos

- Tela de conversa



- Tela de pesquisa



6. Cronograma

Abaixo segue o cronograma do projeto. O projeto foi dividido em 5 (cinco) semanas, na qual cada semana é determinada para uma atividade.

Atividade	Semana 1 01/04/2019 05/04/2019	Semana 2 08/04/2019 12/04/2019	Semana 3 15/04/2019 19/04/2019	Semana 4 22/04/2019 26/04/2019	Semana 5 29/04/2019 03/05/2019
Análise do Projeto					
RF1 / RF2 - Implementação da Tela de Chat (Frontend)					
RF1 / RF2 - Implementação da Tela de Chat (Backend)					
RF3 - Implementação da rotina de notificações					
Testes					

7. Plano de Testes

Os testes necessários para o projeto se tratam de testes funcionais e de fumaça, na qual precisam garantir o envio e recebimento das mensagens dos usuários. Testes não funcionais para garantir mensagens entregues em tempo adequado. Abaixo segue a lista de testes por metodologia de teste:

7.1. Testes Funcionais

- Validação da tela;
- Validação da funcionalidade de envio de mensagem;
- Validação da funcionalidade de recebimento de mensagem;
- Validação do campo de pesquisa de usuários;
- Validação de recebimento de notificação ao receber mensagem;
- Validação de entrada da tela pelo menu de navegação;

7.2. Testes Não Funcionais

- Teste de tempo de envio de mensagem;

7.3. Testes Fumaça

- Uso do chat a fim de encontrar possíveis bugs;

8. Equipe

Abaixo segue a lista da equipe de desenvolvedores do projeto e informações de cada indivíduo.

8.1. Vinícius Reif Biavatti - Programador 2



- Formação: cursando Superior em Sistema da Informação
- Experiência
 - 5 (cinco) anos de conhecimento Java
 - 2 (dois) anos de conhecimento PHP / HTML / CSS e Javascript
 - Conhecimento em banco de dados MySQL, Oracle e SQL Server
 - Vivência com Programação Web durante 3 anos
 - Conhecimento em frameworks MVC (javascript)

Custo

O custo estimado para o projeto incorpora os seguintes recursos listados na tabela de custos abaixo.

Recurso	Custo
Equipe	R\$ 500,00
Servidor	R\$ 200,00
Domínio	R\$ 80,00
Total	R\$ 780,00