

FURB Universidade Regional de Blumenau

Projeto de Software

Aluno: Vinícius Reif Biavatti

Kampos - Sistema de Gestão de Quadras Esportivas - Projeto Chat

Descrição

O trabalho será focado em um projeto de desenvolvimento de um chat para a plataforma Kampos. O chat será um novo módulo adicionado no sistema que irá fornecer uma oportunidade de contato do cliente com o administrador das quadras esportivas.

Tecnologia

A tecnologia para a implementação deste projeto será a mesma tecnologia utilizada no sistema. PHP para a programação lógica do lado do servidor, Javascript para programação lógica no lado do cliente, MySQL para estrutura e persistências dos dados e HTML/CSS para desenvolvimento da interface gráfica web.

Requisitos

Os requisitos apresentados estão com base no projeto de Chat, partindo do conceito até implementação.

Requisitos Funcionais

- RF1. O sistema deve permitir contato via chat com o administrador do estabelecimento;
- RF2. O sistema deve permitir a consulta de histórico das conversas;
- RF3. O sistema deve permitir o recebimento de notificações das conversas do chat;

Requisitos Não Funcionais

- RNF1. O sistema deve dar suporte a plataforma mobile e web;
- RNF2. O sistema deve ser responsivo, adaptado a diferentes tamanhos de tela (Smartphones, Desktop e Tablets);
- RNF3. O sistema deve utilizar a tecnologia PHP;
- RNF4. O sistema deve utilizar a tecnologia MySQL para bancos de dados;
- RNF5. O sistema deve utilizar a tecnologia HTML/CSS;
- RNF6. O sistema deve estar adaptado para as plataformas Android e iOS;

Cronograma

Atividade	Data de Entrega
Análise do Projeto	01/04/2019
RF1 / RF2 - Implementação da Tela de Chat (Frontend)	15/04/2019
RF1 / RF2 - Implementação da Tela de Chat (Backend)	30/04/2019

RF3 - Implementação da rotina de notificações	05/05/2019
Testes	10/05/2019

Modelagem de Banco de Dados MER

A modelagem apresentada condiz com as tabelas que serão utilizadas para o projeto do chat (usuário e quadra) junto com a tabela de mensagens (mensagem) que será a nova tabela implementada no projeto.

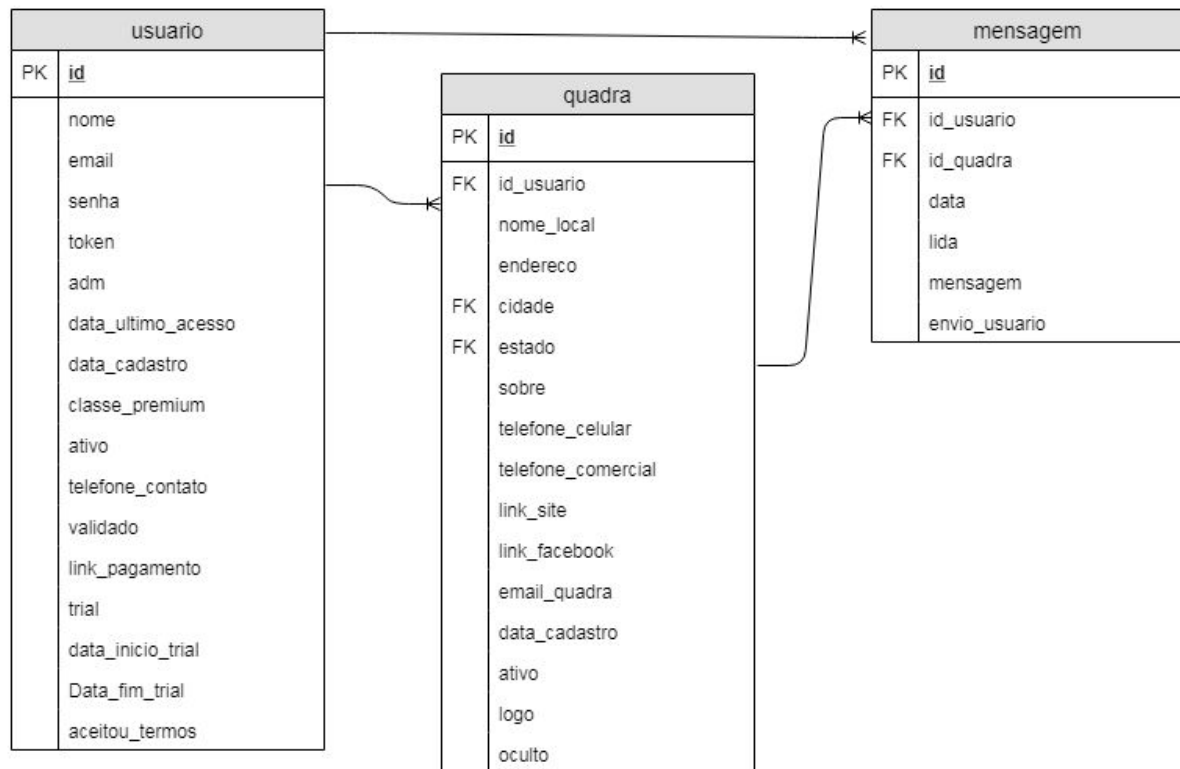
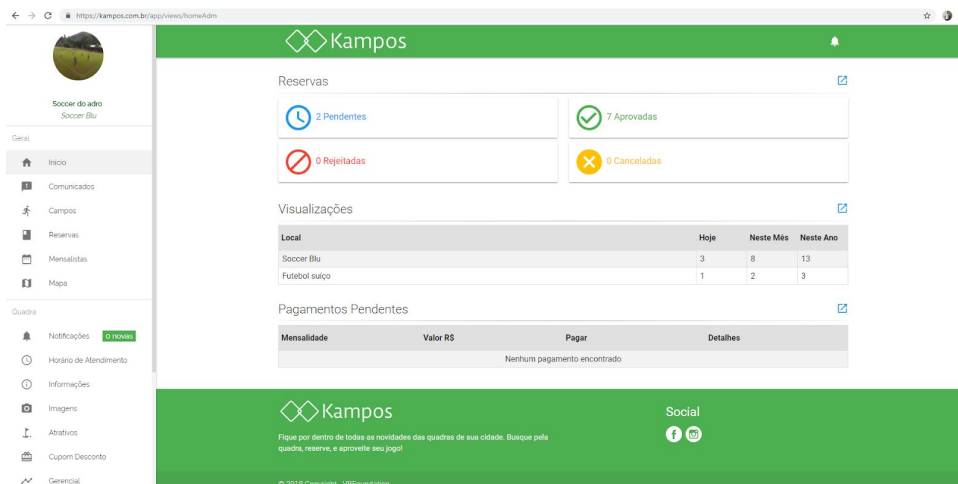


Imagem da tela do sistema

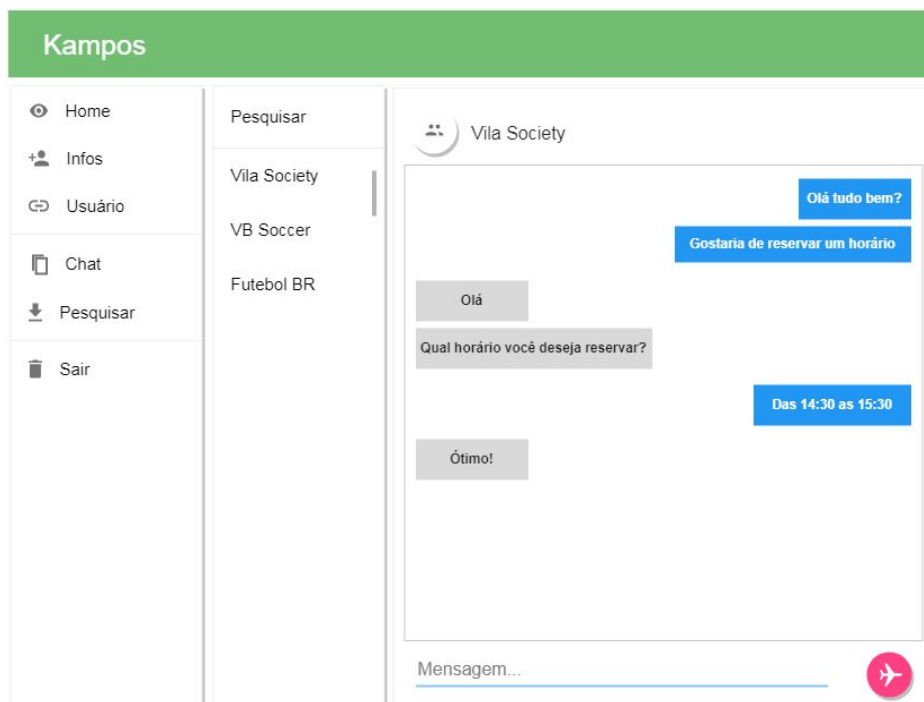
O desenvolvimento do chat será com base na estrutura padrão do site, ou seja: Conterá a sidenav ao lado esquerdo com opção de “collapse” em telas menores (smartphones), e o chat será implementado na parte de conteúdo (local central da tela).



Protótipos







Abaixo seguem os protótipos das telas do sistema para o chat. Serão criadas duas telas, uma para a conversa em si, e outra para pesquisa de usuários para iniciar uma nova conversa.

1. Tela de Conversa



2. Tela de Pesquisa

Kampos

-  Home
-  Infos
-  Usuário
-  Chat
-  Pesquisar
-  Sair

Pesquisar Usuário...

Vila Society

VB Soccer

Futebol BR

